

# Assignment 3: Design and Implementation

Twenty Points

# 目的

- 锻炼数据库设计与实现综合能力
- 快速学习开发平台能力
- 体会C/S开发架构
  
- 自学能力
- 创造能力
- 理解能力

# Design and Implementation

- 完成从系统需求开始、功能设计、数据库设计、软件编码、软件使用全过程
- 按照数据库系统设计与实现步骤
- 撰写设计文档
  - 含简单需求说明
- 编写使用说明书

# Design and Implementation

## ➤需求

- 反映到最终表实现，不得少于6张表
- 提名和需求自拟，题目在乐学登记，同名或相近的题目不得多于两人
  - 图书馆图书管理系统
  - 图书馆图书借阅系统
- X学生成绩管理系统

# Design and Implementation

## ➤ 设计

### ➤ ERD

### ➤ 规范到3NF或BCNF，并证明

### ➤ 功能说明

### ➤ 实现的评分项说明

#### ➤ 下页的评分标准均指最高得分

# Design and Implementation

- 评分标准（最高分）
  - Gauss数据库，至少6张表：3分
    - 不含为完成后面要求增加的表，缺一张表 -0.5分
  - 前台开发4分
    - 表的增删改查

# Design and Implementation

## ➤ 评分标准（最高分）

### ➤ 文档

7分

➤ 功能需求、设计说明

➤ 含ER图，范式证明

2分

➤ 使用说明书

➤ 源代码、可执行文件

➤ 数据库SQL语句

➤ 数据库备份

# Design and Implementation

- 评分标准（最高分）
  - 有界面表级联操作 +1分
  - 有应用程序用户权限管理 +1分
  - 视图、动态SQL、存储过程/函数、触发器 +4分
- 采用delphi至少5种组件（不含连接 +5分



# Design and Implementation

- 提交材料
  - 设计文档（除后面文档的混合文档）
    - 对照评分标准以表格列出完成项
  - 使用说明书
  - 源代码
  - 可执行文件
  - 创建数据库及数据的SQL脚本
  - 数据库备份文件