



# 第16章 树

第五部分 图论

# 第16章 树

---

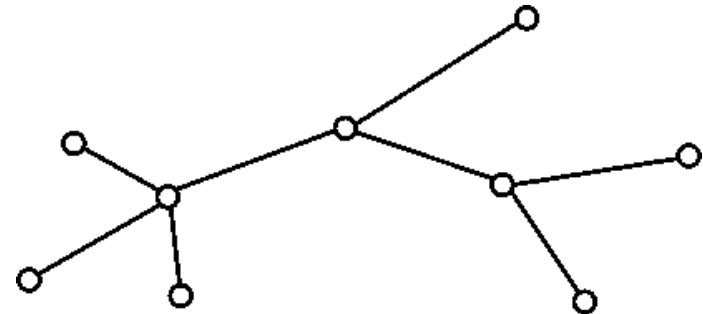
## □ 主要内容

- 16.1无向树及其性质
- 16.2生成树
- 16.3根树及其应用

# 16.1 无向树及其性质

## □ 定义16.1

- (1) **无向树**——连通无回路的无向图
- (2) **平凡树**——平凡图
- (3) **森林**——至少由两个连通分支（每个都是树）组成
- (4) **树叶**——1度顶点
- (5) **分支点**——度数 $\geq 2$ 的顶点



# 无向树的等价定义

---

- 定理16.1 设  $G = \langle V, E \rangle$  是  $n$  阶  $m$  条边的无向图，则下面各命题是等价的：
- (1)  $G$  是树（连通无回路的无向图）
  - (2)  $G$  中任意两个顶点之间存在惟一的路径.
  - (3)  $G$  中无回路且  $m=n-1$ .
  - (4)  $G$  是连通的且  $m=n-1$ .
  - (5)  $G$  是连通的且  $G$  中任何边均为桥.
  - (6)  $G$  中没有回路，但在任何两个不同的顶点之间加一条新边，在所得图中得到惟一的一个含新边的圈.

# 证明

(1) $\Rightarrow$ (2). 反证法, 若路径不惟一必有回路.

(2) $\Rightarrow$ (3). 首先证明  $G$  中无回路. 反证法。

a. 若存在关联于某顶点  $v$  的环, 则从  $v$  到  $v$  存在长度为 0 和 1 的两条路径, 与已知矛盾;

b. 若存在长度大于等于 2 的圈. 则圈上任意两点间都存在两条路径, 与已知矛盾。

(1)  $G$  是树(即  $G$  是连通无回路的无向图).

(2)  $G$  中任意两个顶点之间存在惟一的路径.

(3)  $G$  中无回路且  $m=n-1$ .

# 证明

(2) $\Rightarrow$ (3). 对 $n$ 用归纳法证明 $m=n-1$ .

a.  $n=1$ 时 $m=0$ , 正确.

b. 设 $n\leq k$ 时 $m=n-1$

c. 下面证 $n=k+1$ 时也成立:

取 $G$ 中边 $e$ , 由于 $G$ 中无回路,  $G-e$ 为两个连通分支

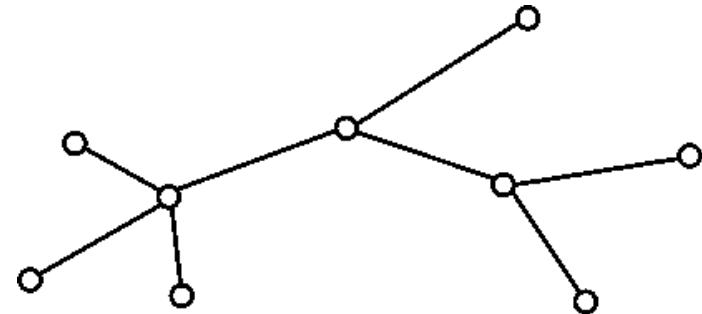
$G_1, G_2$ , 且 $n_1\leq k$ ,  $n_2\leq k$ . 由归纳假设得

$$m_1=n_1-1, m_2=n_2-1.$$

于是,  $m=m_1+m_2+1=n_1+n_2-2+1=n-1$ .

(2)  $G$  中任意两个顶点之间存在惟一的路径.

(3)  $G$  中无回路且  $m=n-1$ .



# 证明

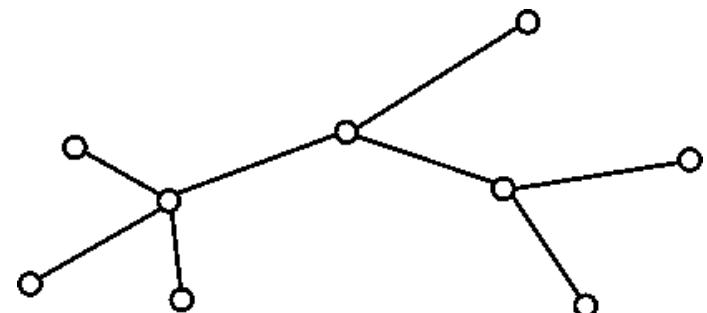
(3) $\Rightarrow$ (4). 只需证明 $G$ 连通. 反证法.

假设 $G$ 有 $s$  ( $s \geq 2$ ) 个连通分支 $G_i$ , 则每个连通分支中都无回路, 所以它们都是树. 于是有 $m_i = n_i - 1$ ,

$$m = \sum_{i=1}^s m_i = \sum_{i=1}^s n_i - s = n - s \quad (s \geq 2)$$

这与 $m = n - 1$ 矛盾.

- (3)  $G$  中无回路且  $m = n - 1$ .
- (4)  $G$  是连通的且  $m = n - 1$ .



# 证明

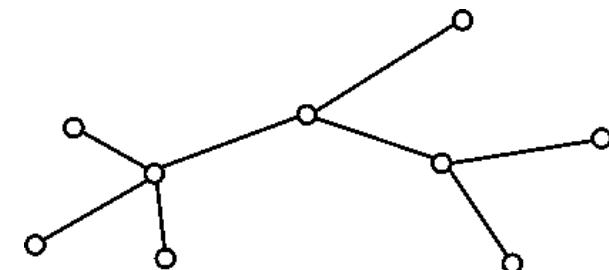
(4) $\Rightarrow$ (5). 只需证明  $G$  中每条边都是桥.

为此需证明命题

“ $G$  是  $n$  阶  $m$  条边的无向连通图，则  $m \geq n-1$ ”.

命题的证明：对  $n$  归纳（参见14章-50题）.

$\forall e \in E, G - e$  只有  $n-2$  条边，由命题可知  $G - e$  不连通，故  $e$  为桥.



(4)  $G$  是连通的且  $m=n-1$ .

(5)  $G$  是连通的且  $G$  中任何边均为桥.

# 证明

(5) $\Rightarrow$ (6). 由于 $G$ 是连通的，且任何边均为桥知 $G$ 中没有回路，所以 $G$ 为树。

由(1) $\Rightarrow$ (2)知， $\forall u,v \in V$  ( $u \neq v$ )， $u$ 到 $v$ 有惟一路径，加新边 $(u, v)$ 得惟一的一个圈.

(6) $\Rightarrow$ (1). 只需证明 $G$ 连通，这是显然的.

(5)  $G$ 是连通的且  $G$ 中任何边均为桥.

(6)  $G$ 中没有回路，但在任何两个不同的顶点之间加一条新边，在所得图中得到惟一的一个含新边的圈.

(1)  $G$ 是树(即 $G$ 是连通无回路的无向图).

# 无向树的性质

---

□ 定理16.2 设  $T$  是  $n$  阶非平凡的无向树，则  $T$  中至少有两片树叶。

□ 证明：设  $T$  有  $x$  片树叶，分支节点度至少为 2。

由定理16.1  $m=n-1$

再由握手定理：

$$2(n-1) = \sum d(v_i) \geq x + 2(n-x)$$

由上式解出  $x \geq 2$ .

# 实例

□ 例16.1 画出所有6阶非同构的无向树。

□ 解：设 $T$ 为6阶无向树。则

■  $n=6, m=5$ .  $T$ 的顶点度数之和为10.

■  $\delta(T)=1, \Delta(T)\leq 5$ .

■  $T$ 的可能的度序列为：

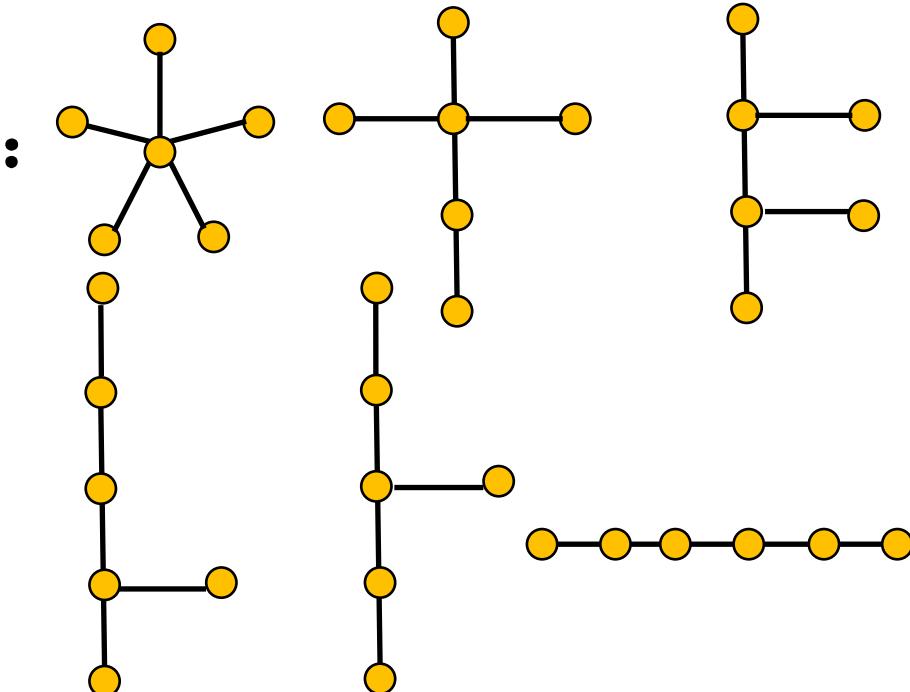
① 5,1,1,1,1,1

② 4,2,1,1,1,1

③ 3,3,1,1,1,1

④ 3,2,2,1,1,1

⑤ 2,2,2,2,1,1



# 练习

□ 已知无向树  $T$  中有 1 个 3 度顶点， 2 个 2 度顶点， 其余顶点全是树叶， 试求树叶数，并画出满足要求的非同构的无向树。

□ 解 解本题用树的性质  $m=n-1$ ， 握手定理。

设有  $x$  片树叶，于是  $n = 1 + 2 + x = 3 + x$ ,

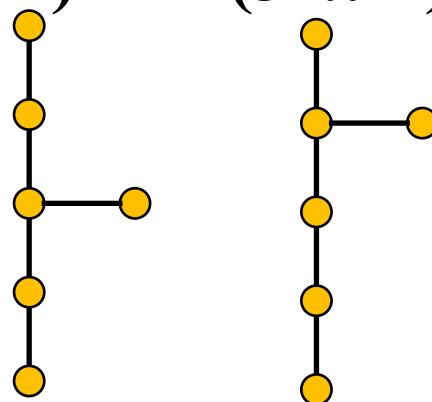
由握手定理：  $2m = 1 \times 3 + 2 \times 2 + x$

由树的性质：  $m=n-1 \rightarrow 2m = 2(n-1) = 2 \times (3+x-1)$

$$\rightarrow 2x+4 = x+7$$

$$\rightarrow x = 3.$$

$T$  的度数列应为  $3, 2, 2, 1, 1, 1$



# 练习

---

- 已知无向树  $T$  有 5 片树叶， 2 度与 3 度顶点各 1 个，其余顶点的度数均为 4，求  $T$  的阶数  $n$ ，并画出满足要求的所有非同构的无向树.
- 解 设  $T$  的阶数为  $n$ ，则边数为  $n-1$ ， 4 度顶点的个数为  $n-7$ .

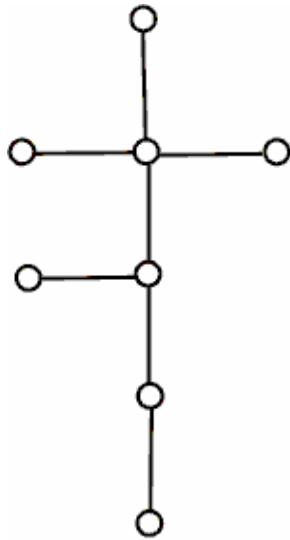
由握手定理得

$$2m = 2(n-1) = 5 \times 1 + 2 \times 1 + 3 \times 1 + 4(n-7)$$

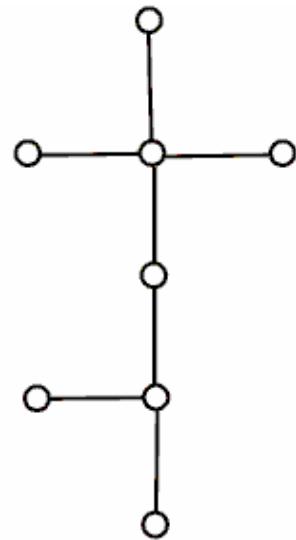
解出  $n = 8$ ， 4 度顶点为 1 个.

# 练习 (续)

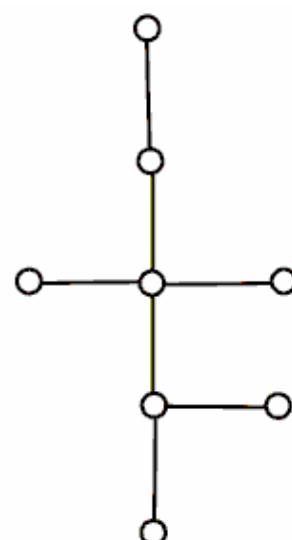
□  $T$ 的度数列为 $1, 1, 1, 1, 1, 2, 3, 4$ 的所有非同构的无向树如下：



$T_1$



$T_2$



$T_3$

# 第16章 树

---

## □ 主要内容

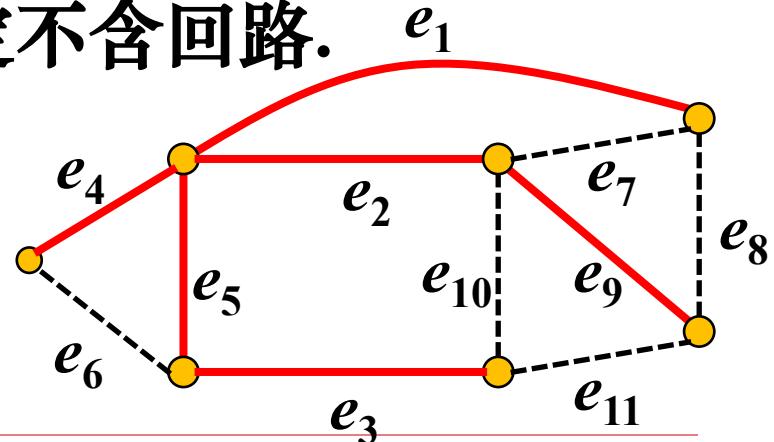
- 16.1无向树及其性质
- 16.2生成树
- 16.3根树及其应用

## 16.2 生成树

□ 定义16.2 设 $G$ 为无向图

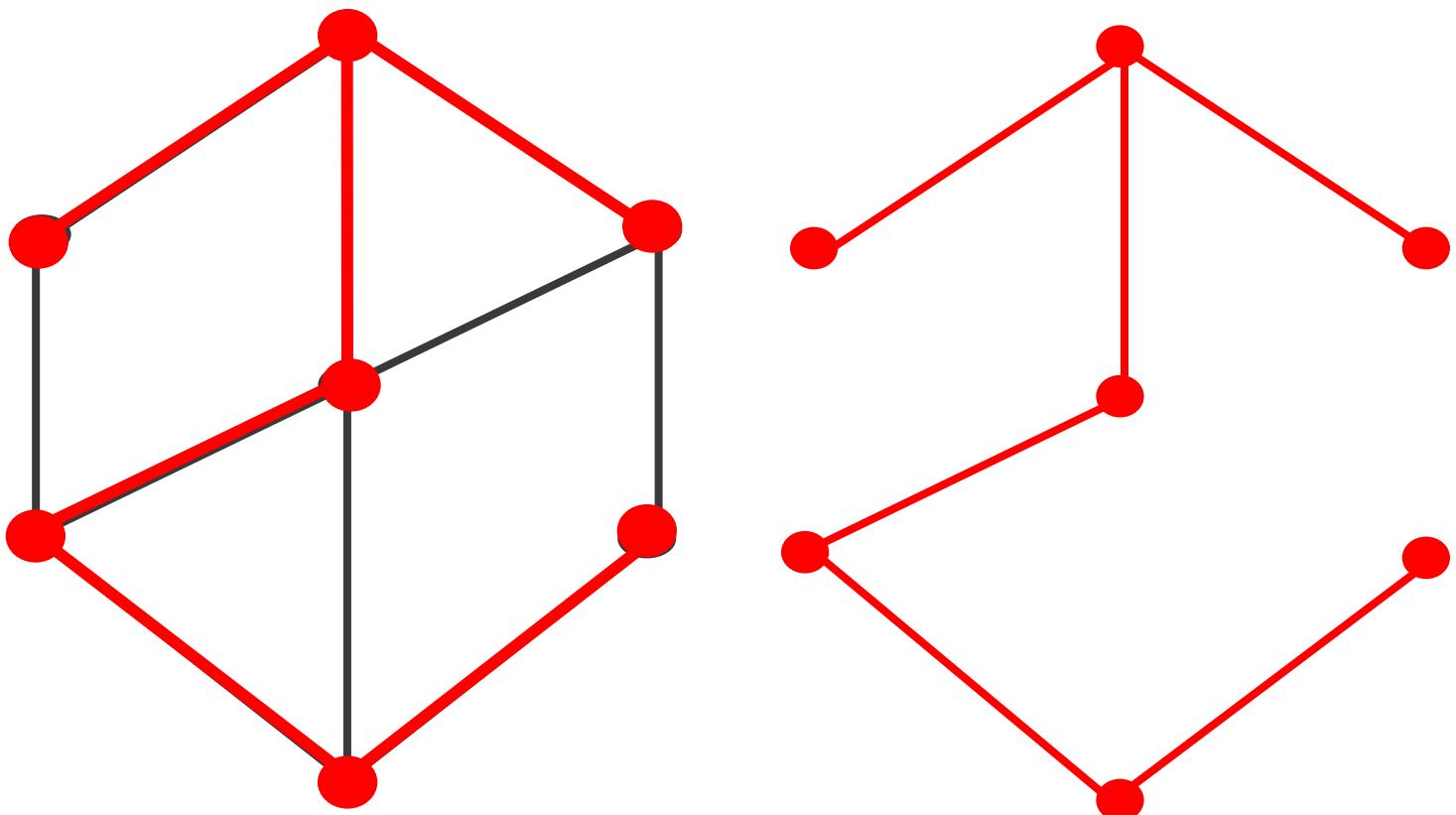
- (1) 生成树—— $T$  是 $G$  的生成子图并且是树.
- (2) 生成树 $T$ 的树枝—— $T$  中的边.
- (3) 生成树 $T$ 的弦——不在 $T$  中的边.
- (4) 生成树 $T$ 的余树 $\bar{T}$  ——全体弦组成的集合的导出子图.

说明：  $\bar{T}$ 不一定连通，也不一定不含回路.

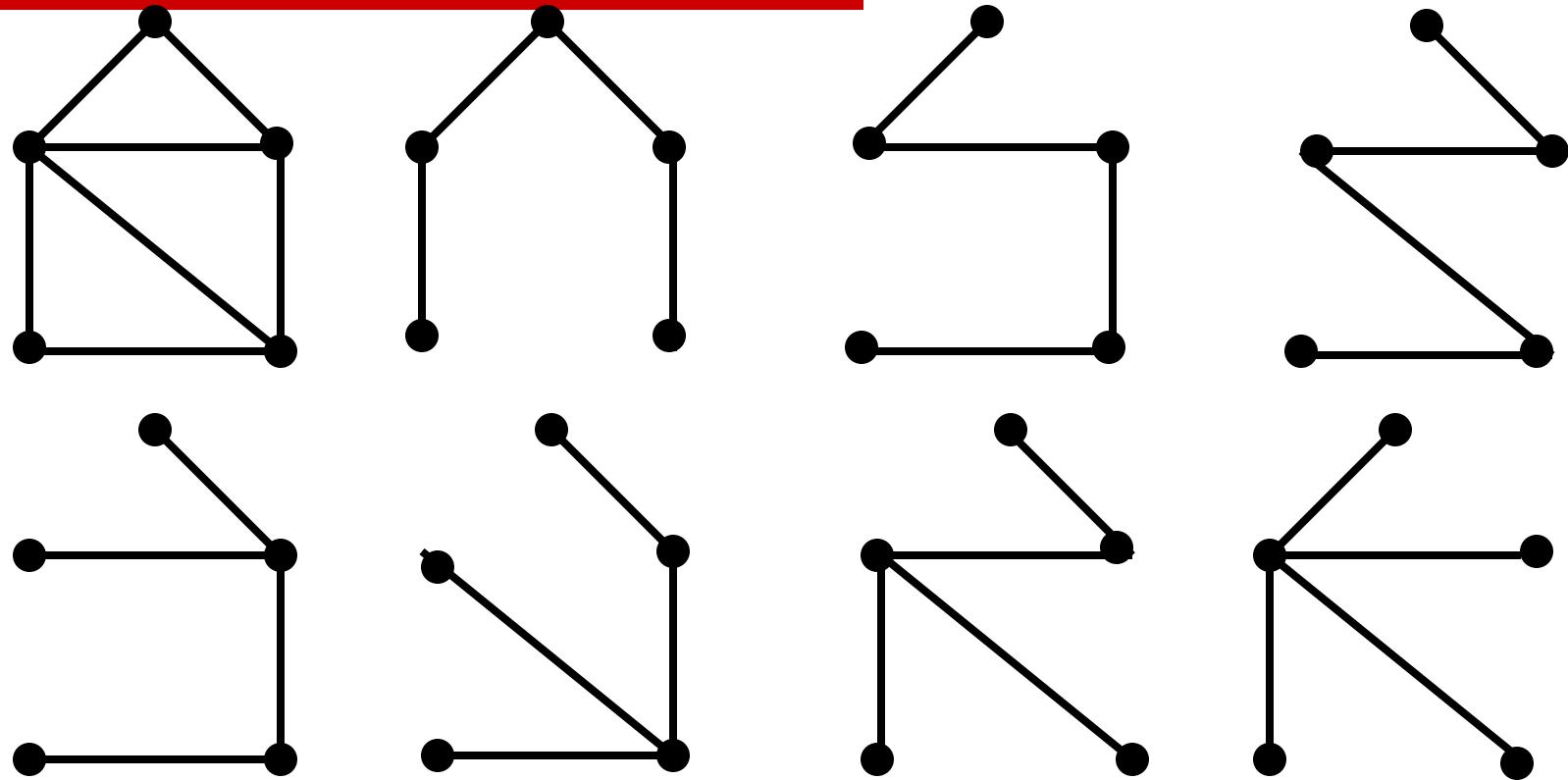


# 生成树存在条件

- 连通图至少有一棵生成树。



# 实例



一个连通图可有多棵生成树.

# 生成树存在条件

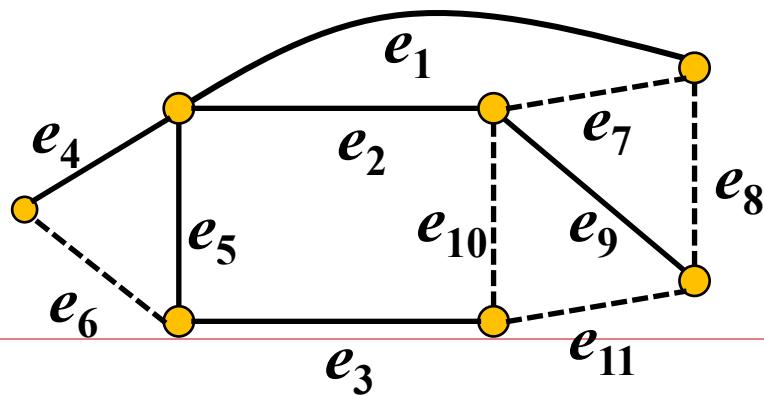
□ 定理16.3 无向图 $G$ 具有生成树当且仅当 $G$ 连通。

证：必要性显然。

下面证明充分性。构造性证明，破圈法

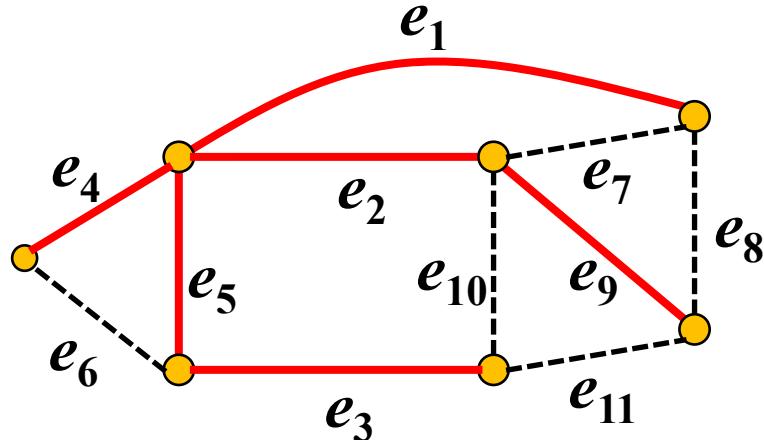
(1) 若 $G$ 中无回路，则 $G$ 为自己的生成树。

(2) 若 $G$ 中有圈，任取 $G$ 中的一个圈，随意删除圈中的一条边；若 $G$ 中还有圈，则再随意删除圈中的一条边，直到无圈为止。最后得到的图即为 $G$ 的生成树。



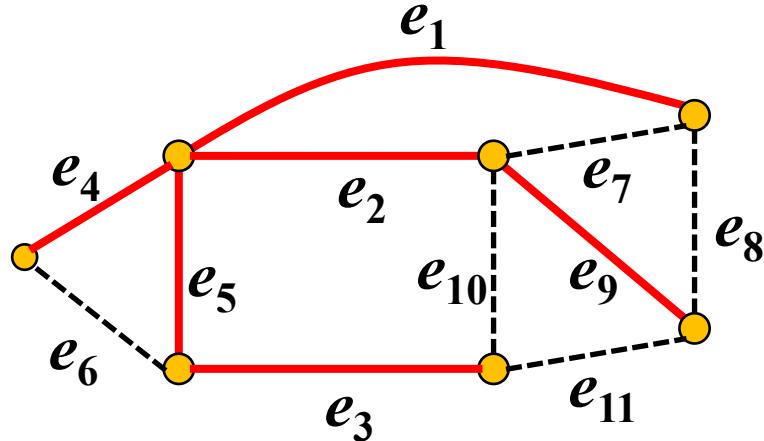
# 生成树存在条件

- 定理16.3 无向图 $G$ 具有生成树当且仅当 $G$ 连通.
- 推论:
  - 设 $G$ 为 $n$ 阶 $m$ 条边的无向连通图，则 $m \geq n - 1$ .
  - $\bar{T}$ 为 $G$ 的生成树 $T$ 的余树， $\bar{T}$ 的边数为 $m - n + 1$ .
  - $C$ 为 $G$ 中任意一个圈，则 $C$ 与 $\bar{T}$ 一定有公共边.



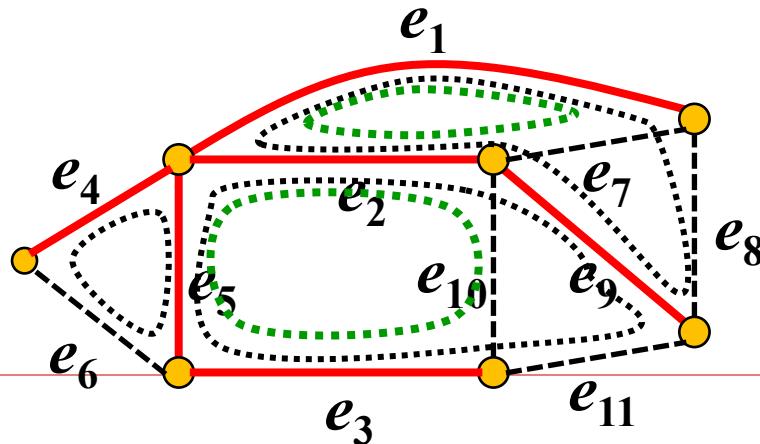
# 基本回路系统

- 定理16.4 设 $T$ 为无向连通图 $G$ 的生成树,  $e$ 为 $T$ 的任意一条弦, 则:
  - $T \cup e$ 中含一个只有一条弦其余边均为 $T$ 的树枝的圈
  - 不同的弦对应的圈也不同.
- 证 设 $e=(u,v)$ , 在 $T$ 中 $u$ 到 $v$ 有惟一路径 $\Gamma$ , 则 $\Gamma \cup e$ 为所求的圈.



# 基本回路系统

- 定义16.3 设 $T$ 是 $n$ 阶 $m$ 条边的无向连通图 $G$ 的一棵生成树，
- 设 $e'_1, e'_2, \dots, e'_{m-n+1}$ 为 $T$ 的弦，
  - 设 $C_r$ 为 $T$ 添加弦 $e'_r$ 产生的只含弦 $e'_r$ 、其余边均为树枝的圈，
  - 称 $C_r$ 为 $G$ 的对应树 $T$ 的弦 $e'_r$ 的基本回路或基本圈， $r=1, 2, \dots, m-n+1$ ，
  - 并称 $\{C_1, C_2, \dots, C_{m-n+1}\}$ 为 $G$ 对应 $T$ 的基本回路系统
  - 称 $m-n+1$ 为 $G$ 的圈秩，记作 $\xi(G)$ .

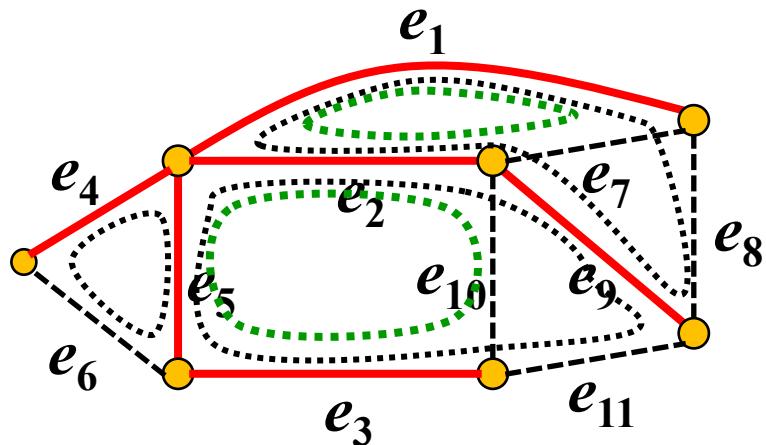


# 求基本回路的算法

- 设弦 $e=(u,v)$ , 先求 $T$ 中 $u$ 到 $v$ 的路径 $\Gamma_{uv}$ , 再并上弦 $e$ , 即得对应 $e$ 的基本回路.

$$C_1 = \color{red}{e_6}, e_4, e_5 \quad C_2 = \color{red}{e_7}, e_2, e_1 \quad C_3 = \color{red}{e_8}, e_9, e_2, e_1$$

$$C_4 = \color{red}e_{10}, e_3, e_5, e_2\color{black} \quad C_5 = \color{red}e_{11}, e_3, e_5, e_2, e_9\color{black}$$



基本回路系统为：  
 $C_1, C_2, C_3, C_4, C_5$

# 基本回路系统

- (1) 无向连通图的圈秩与生成树的选取无关，但不同生成树对应的基本回路系统可能不同。
- (2) 任何一个简单回路都可以表示成基本回路的环和。

$$C_1 = e_6, e_4, e_5$$

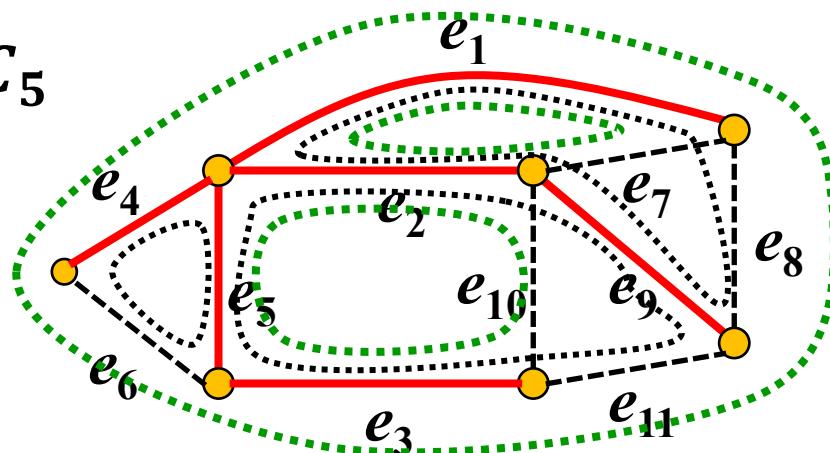
$$C_2 = e_7, e_2, e_1$$

$$C_3 = e_8, e_9, e_2, e_1$$

$$C_4 = e_{10}, e_3, e_5, e_2$$

$$C_5 = e_{11}, e_3, e_5, e_2, e_9$$

$$C = C_1 \oplus C_3 \oplus C_5$$



# 基本割集的存在

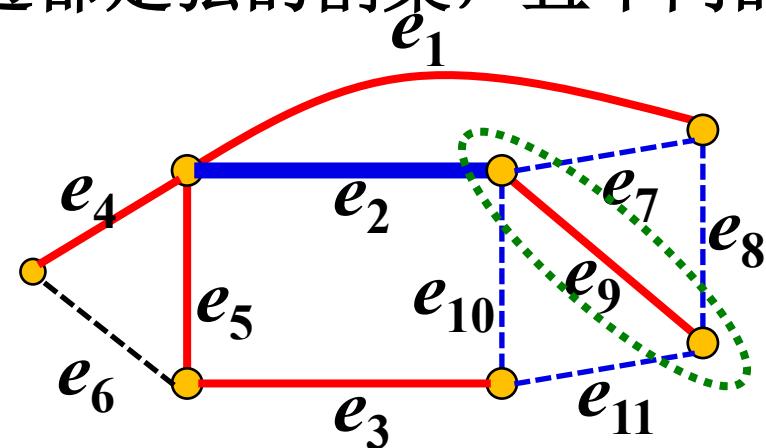
□ 定理16.5 设  $T$  是连通图  $G$  的一棵生成树,  $e$  为  $T$  的树枝, 则  $G$  中存在只含树枝  $e$ , 其余边都是弦的割集, 且不同的树枝对应的割集也不同.

割集

$$\{e_2, e_7, e_8, e_{10}, e_{11}\}$$

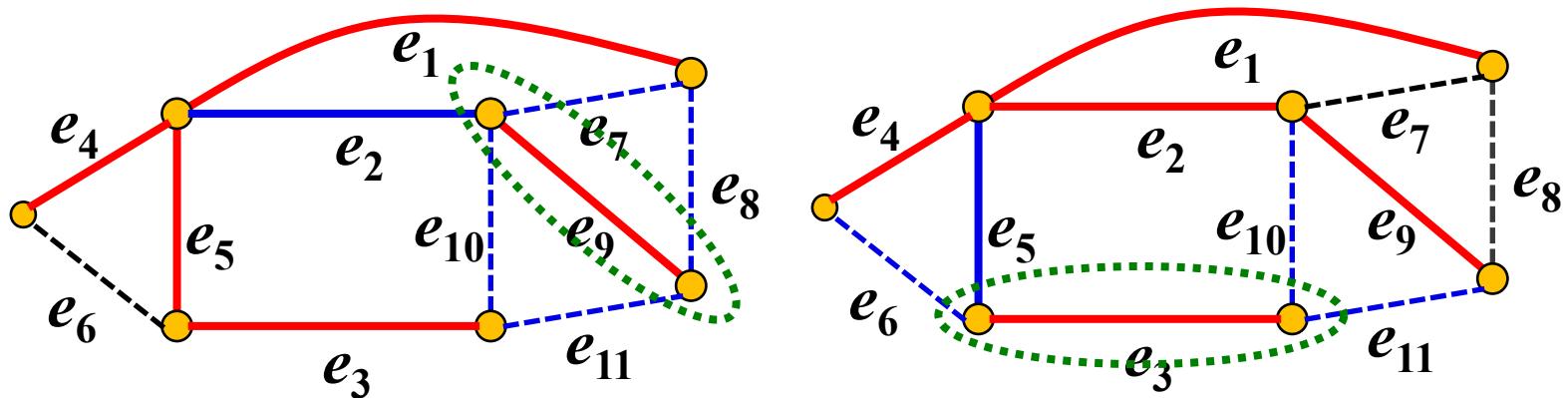
□ 证:

- (1) 由定理16.1知  $e$  是  $T$  的桥,  $T - e$  有两个连通分支  $T_1$  和  $T_2$ , 令  $S_e = \{e \mid e \in E(G) \text{ 且 } e \text{ 的两个端点分别属于 } V(T_1) \text{ 和 } V(T_2)\}$ ,
- (2) 由构造显然可知  $S_e$  为  $G$  的割集,  $e \in S_e$  且  $S_e$  中除  $e$  外都是弦, 所以  $S_e$  为所求. 显然不同的树枝对应的割集不同.



# 基本割集与基本割集系统

□ 定义16.4 设  $T$  是  $n$  阶连通图  $G$  的一棵生成树， $e_1, e_2, \dots, e_{n-1}$  为  $T$  的树枝， $S_i$  是  $G$  的只含树枝  $e_i$  的割集，则称  $S_i$  为  $G$  的对应于生成树  $T$  由树枝  $e_i$  生成的**基本割集**， $i=1, 2, \dots, n-1$ 。并称  $\{S_1, S_2, \dots, S_{n-1}\}$  为  $G$  对应  $T$  的**基本割集系统**，称  $n-1$  为  $G$  的**割集秩**，记作  $\eta(G)$ 。

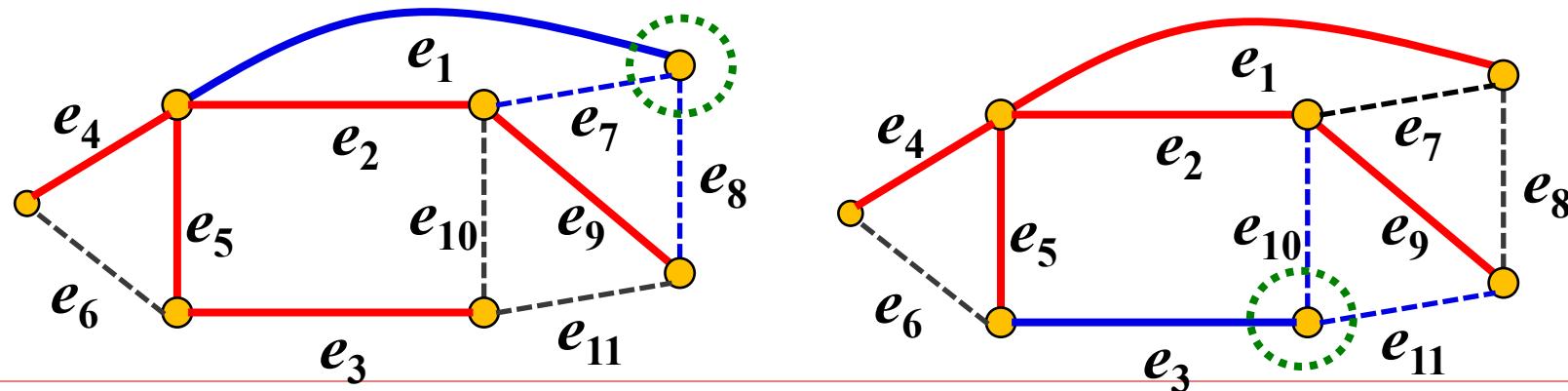


# 求基本割集的算法

## □ 求基本割集的算法：

- 设 $e'$ 为生成树 $T$ 的树枝，
- $T-e'$ 为两棵小树 $T_1$ 与 $T_2$ ，
- 令 $S_{e'} = \{e \mid e \in E(G) \text{ 且 } e \text{ 的两个端点分别属于 } T_1 \text{ 与 } T_2\}$ ，
- 则 $S_{e'}$ 为 $e'$  对应的基本割集.

◆ 无向连通图的割集秩与生成树的选取无关，但不同生成树对应的基本割集系统可能不同。



# 实例

□ 实线边所示为生成树，求基本回路系统与基本割集系统

□ 解

弦 $e, f, g$ 对应的基本回路分别为

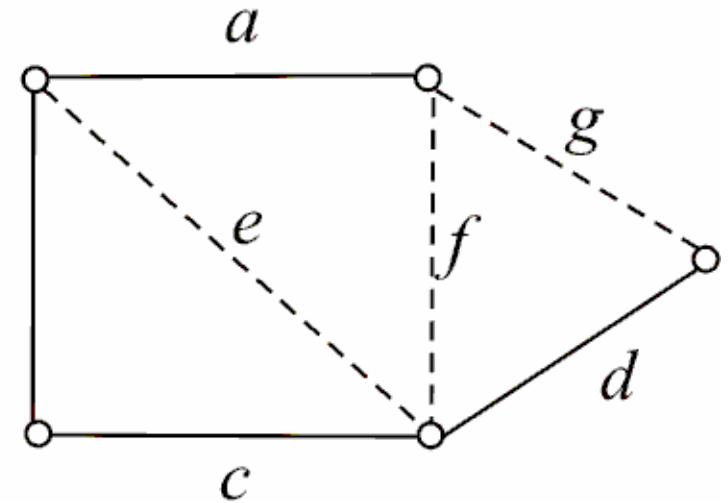
$$C_e = e b c, C_f = f a b c, C_g = g a b c d,$$

$$C_{\text{基}} = \{C_e, C_f, C_g\}.$$

树枝 $a, b, c, d$ 对应的基本割集分别为

$$S_a = \{a, f, g\}, S_b = \{b, e, f, g\}, S_c = \{c, e, f, g\}, S_d = \{d, g\},$$

$$S_{\text{基}} = \{S_a, S_b, S_c, S_d\}.$$



# 最小生成树

---

□ 定义16.5  $T$ 是 $G= \langle V, E, W \rangle$ 的生成树

(1)  $W(T)$ —— $T$ 各边权之和

(2) 最小生成树—— $G$ 的所有生成树中权最小的。

□ 求最小生成树的一个算法:

避圈法 (Kruskal) 设 $G= \langle V, E, W \rangle$ , 将 $G$ 中非环边按权从小到大排序:  $e_1, e_2, \dots, e_m$ .

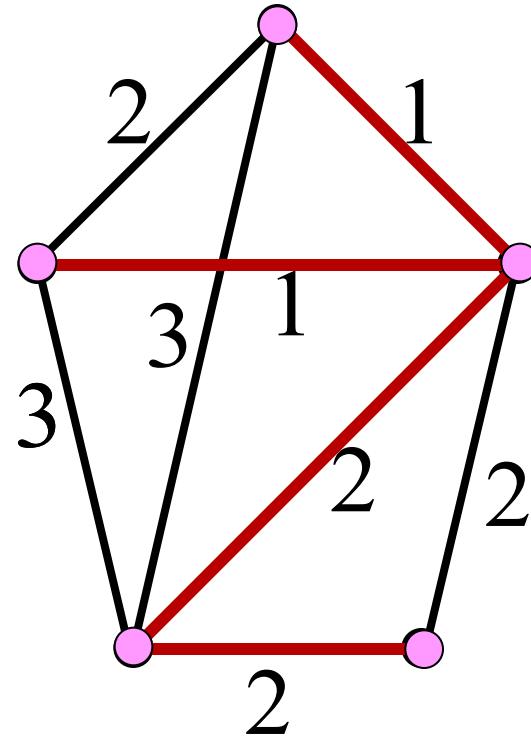
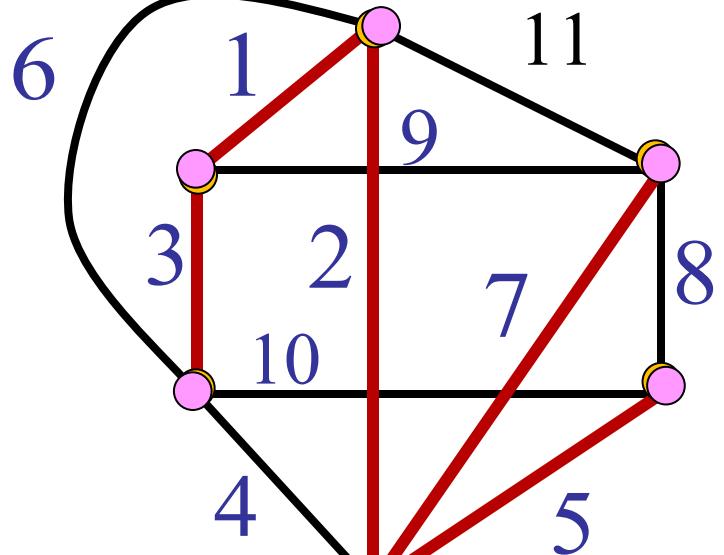
(1) 取 $e_1$ 在 $T$ 中

(2) 查 $e_2$ , 若 $e_2$ 与 $e_1$ 不构成回路, 取 $e_2$ 也在 $T$ 中, 否则弃 $e_2$ .

(3) 再查 $e_3, \dots$ , 直到得到生成树为止.

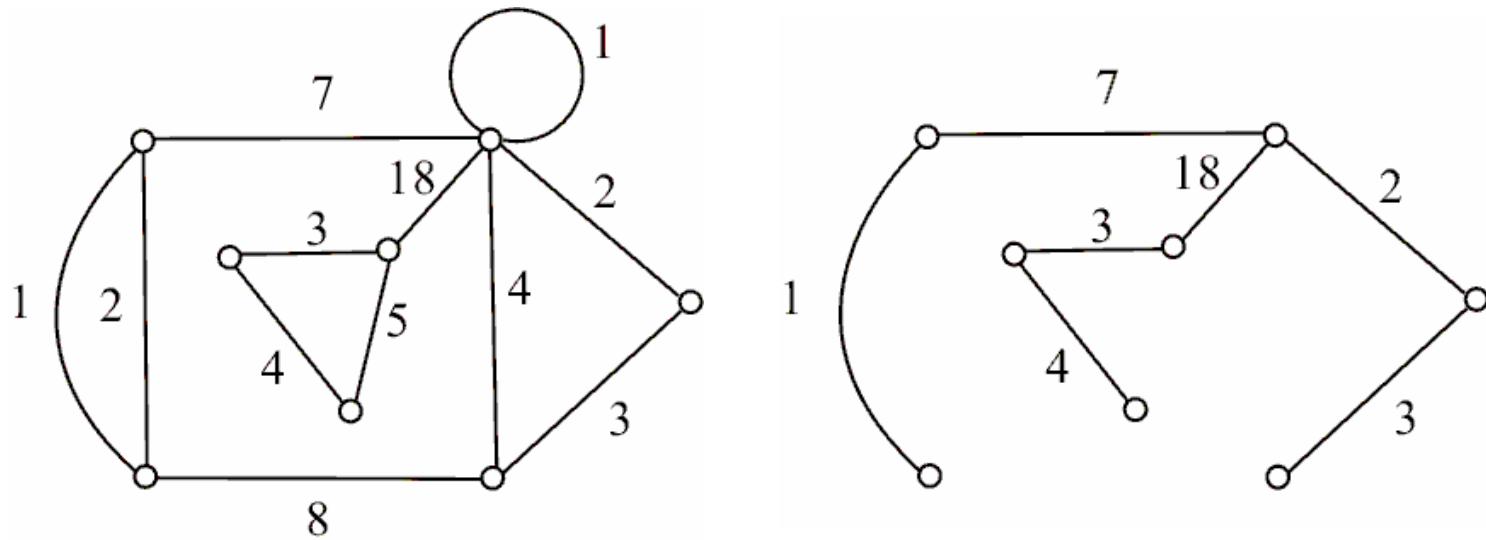
---

# 例



# 练习

□ 求图的一棵最小生成树.



所求最小生成树如图所示，  $W(T)=38$ .

# 第16章 树

---

## □ 主要内容

- 16.1无向树及其性质
- 16.2生成树
- 16.3根树及其应用

# 根树

□ 定义16.6  $T$ 是有向树（基图为无向树）

- (1) **T** 为根树:  $T$  中一个顶点入度为0, 其余的入度均为1.

(2) **树根**——入度为0的顶点

(3) **树叶**——入度为1, 出度为0的顶点

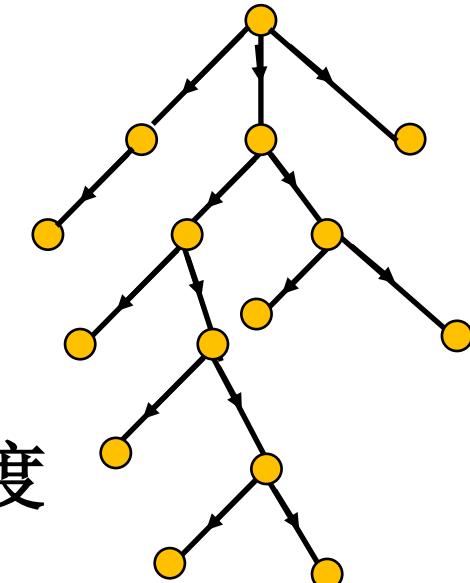
(4) **内点**——入度为1, 出度不为0的顶点

(5) **分支点**——树根与内点的总称

(6) 顶点 $v$ 的**层数**——从树根到 $v$ 的路径长度

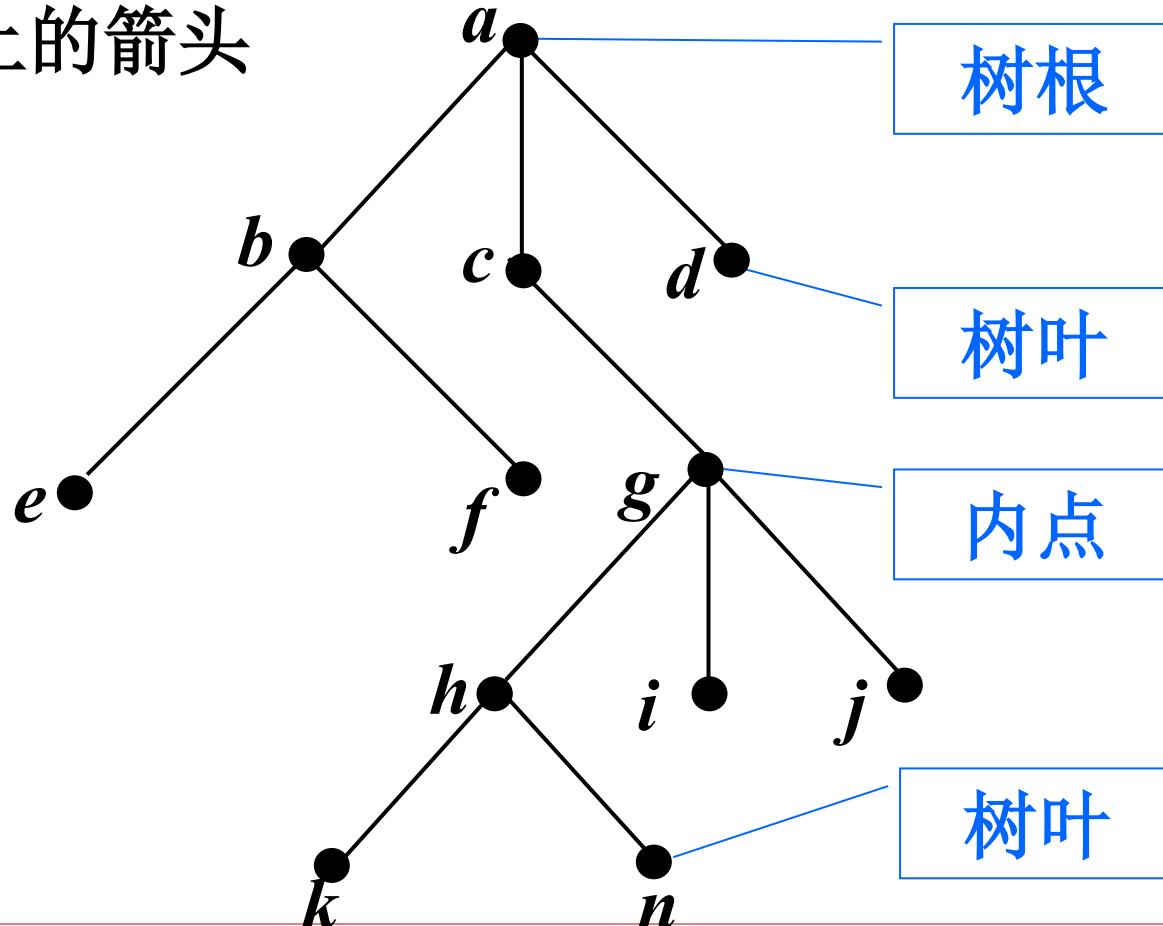
(7) **树高**—— $T$  中层数最大顶点的层数

(8) **平凡根树**——平凡图



# 实例

- 根树的画法——树根放上方，省去所有有向边上的箭头

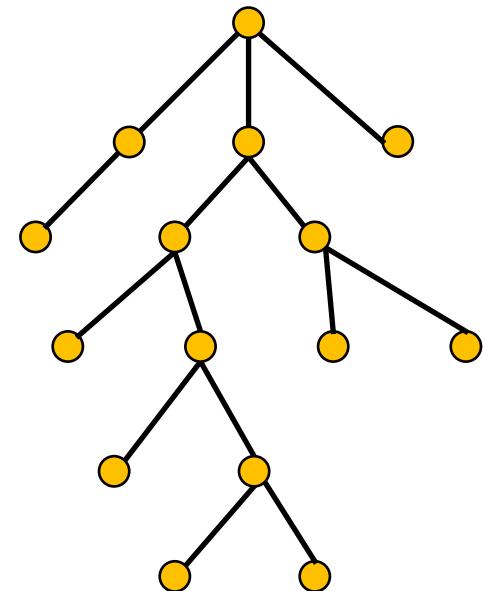


# 家族树与根子树

**定义16.7**  $T$  为非平凡根树,  $\forall v_i, v_j \in V(T)$ , ( $i \neq j$ )

- (1) 若  $v_i$  可达  $v_j$ , 则  $v_i$  是  $v_j$  的祖先,  $v_j$  是  $v_i$  后代;
- (2) 若  $v_i$  邻接到  $v_j$ , 则  $v_i$  是  $v_j$  的父亲,  $v_j$  是  $v_i$  儿子;
- (3) 若  $v_j, v_k$  父亲相同, 则是  $v_j, v_k$  兄弟。

**定义16.8** 设  $v$  为根树  $T$  中任意一顶点, 称  $v$  及其后代的导出子图为以  $v$  为根的根子树。

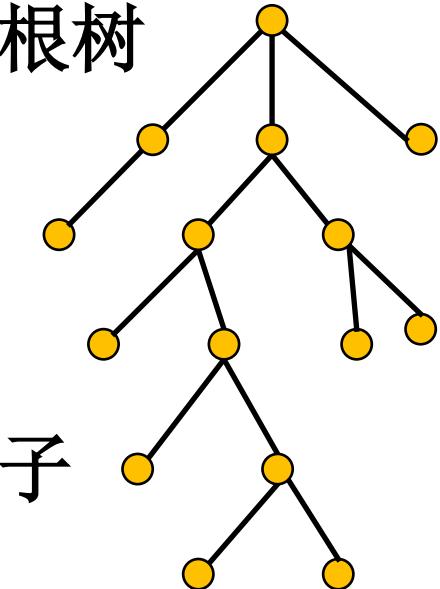


# 根树的分类

(1)  $T$  为**有序根树**—同层上顶点标定次序的根树

(2) 分类

- ①  **$r$  叉树**——每个分支点至多有 $r$  个儿子
- ②  **$r$  叉有序树**—— $r$ 叉树是有序的
- ③  **$r$  叉正则树**——每个分支点恰有 $r$  个儿子
- ④  **$r$  叉正则有序树**
- ⑤  **$r$  叉完全正则树**-树叶层数相同的 $r$ 叉正则树
- ⑥  **$r$  叉完全正则有序树**



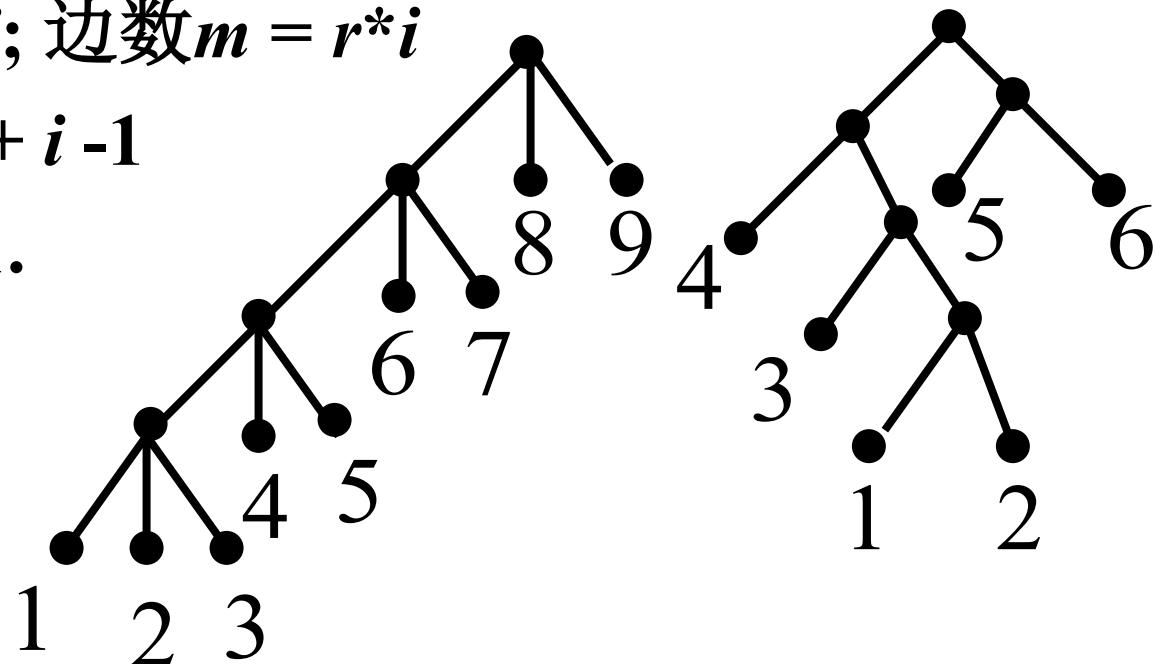
# 实例

- 设有正则  $r$  叉树，其树叶数为  $t$ , 分支点数为  $i$ ，  
证明：  $(r-1)i = t-1$ .
- 证明： 利用树的性质  $m = n-1$

顶点数  $n = t + i$ ; 边数  $m = r*i$

于是有  $r*i = t + i - 1$

所以  $(r-1)i = t-1$ .



# 练习

---

- 已知：28盏灯拟用一个电源插座，问：需要多少块四插座接线板？
- 解：

问题等价于在正则4叉树中有28个叶子，问有多少分支点。

$$(4 - 1) i = 28 - 1$$

$$i = 9$$

需要 9 块四插座接线板。

# 最优二叉树

---

□ 定义16.9 设2叉树 $T$ 有树叶 $v_1, v_2, \dots, v_t$ , 权分别为 $w_1, w_2, \dots, w_t$ ,

称 $W(t) = \sum_{i=1}^t w_i l(v_i)$ 为 $T$ 的权,  
其中 $l(v_i)$ 是 $v_i$ 的层数.

在所有有 $t$ 片树叶、带权 $w_1, w_2, \dots, w_t$ 的2叉树中,  
权最小的2叉树称为**最优2叉树**.

# 求最优树的算法

---

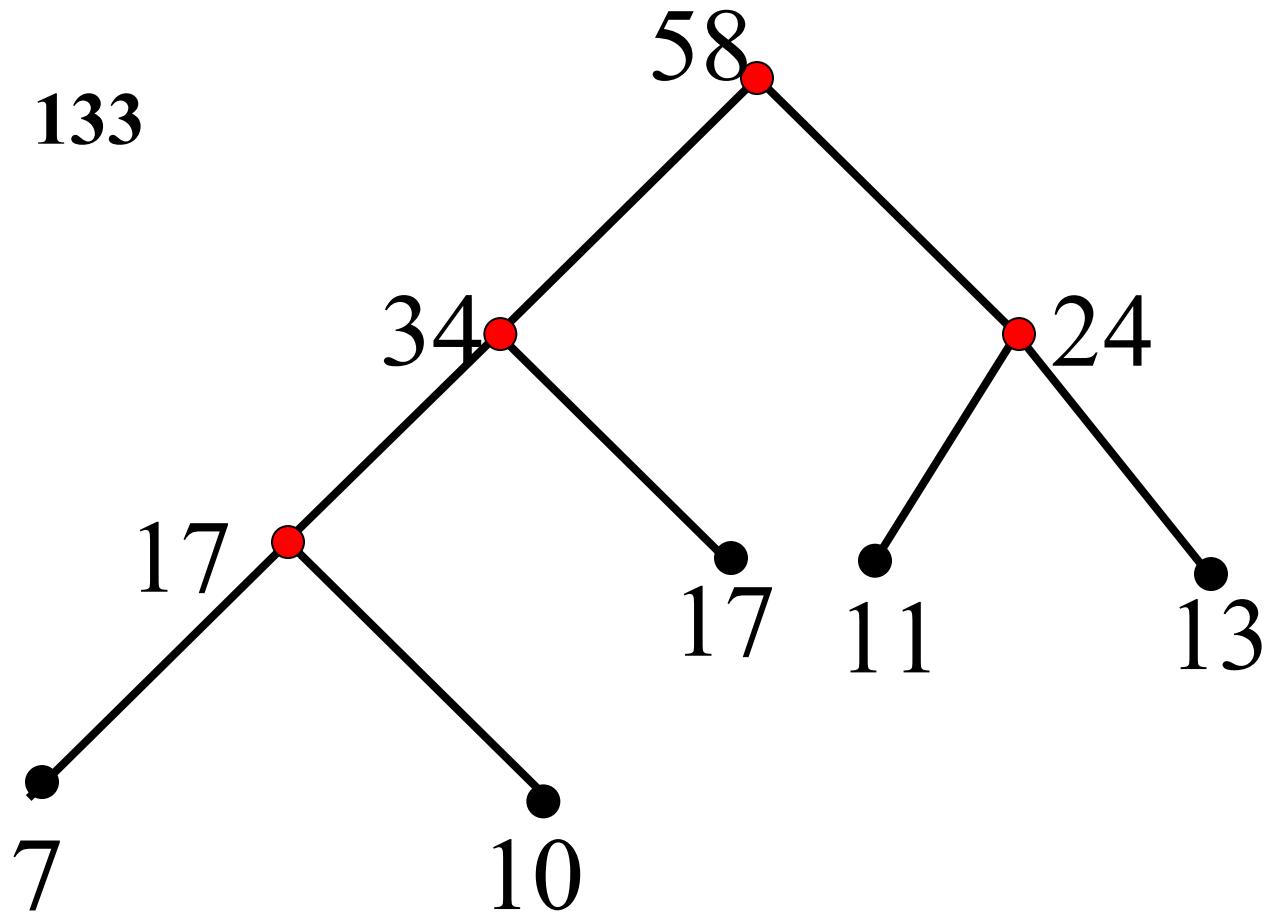
## □ Huffman算法

给定实数  $w_1, w_2, \dots, w_t$ , 且  $w_1 \leq w_2 \leq \dots \leq w_t$ .

- (1) 连接权为  $w_1, w_2$  的两片树叶, 得一个分支点, 其权为  $w_1 + w_2$ .
- (2) 在  $w_1 + w_2, w_3, \dots, w_t$  中选出两个最小的权, 连接它们对应的顶点(不一定是树叶), 得新分支点及所带的权.
- (3) 重复(2), 直到形成  $t-1$  个分支点,  $t$  片树叶为止.

例 求带权7, 10, 11, 13, 17的最优树.

$$W(T) = 133$$



$W(T)$ 等于所有分支点的权之和

# 最佳前缀码

---

□ 定义16.10 设 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_{n-1}, \alpha_n$ 是长度为  $n$  的符号串

- (1) 前缀:  $\alpha_1, \alpha_1\alpha_2, \dots, \alpha_1\alpha_2\dots\alpha_{n-1}$
- (2) 前缀码:  $\{\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_m\}$  中任何两个元素互不为前缀
- (3) 二元前缀码:  $\beta_i (i=1, 2, \dots, m)$  中只出现两个符号, 如0与1.

□ 例如:

$\{1, 00, 011, 0101, 01001, 01000\}$

$\{1, 00, 011, \textcolor{red}{0100}, \textcolor{red}{01001}, 01000\}$  

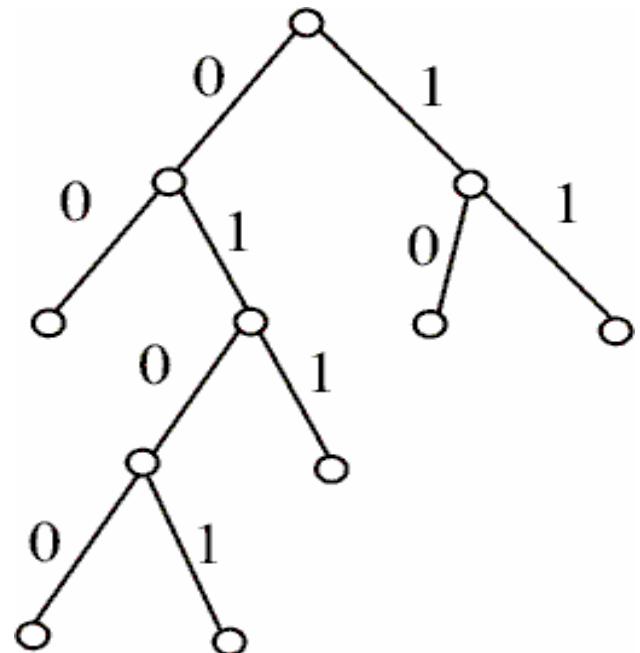
# 最佳前缀码

## □ 如何产生二元前缀码？

- (1) 一棵2叉树产生一个二元前缀码.
- (2) 一棵正则2叉树产生惟一的前缀码（左子树标0，右子树标1）

产生的前缀码为

{ 00, 10, 11, 011, 0100, 0101 }



# 用Huffman算法产生最佳前缀码

---

□ **例16.7** 在通信中，八进制数字出现的频率如下：

0: 25%      1: 20%

2: 15%      3: 10%

4: 10%      5: 10%

6: 5%      7: 5%

□ 求传输它们的最佳前缀码，并求传输 $10^n$  ( $n \geq 2$ ) 个按上述比例出现的八进制数字需要多少个二进制数字？若用等长的（长为3）的码字传输需要多少个二进制数字？

---

解 用100个八进制数字中各数字出现的个数，即以100乘各频率为权，并将各权由小到大排列，得 $w_1=5$ ,  $w_2=5$ ,  $w_3=10$ ,  $w_4=10$ ,  $w_5=10$ ,  $w_6=15$ ,  $w_7=20$ ,  $w_8=25$ . 用此权产生的最优树如图所示.

01----0

11----1

**0: 25% 1: 20%**

001----2

100----3

**2: 15% 3: 10%**

101----4

0001----5

**4: 10% 5: 10%**

00000----6

00001----7

**6: 5% 7: 5%**

$W(T)=285$ ,

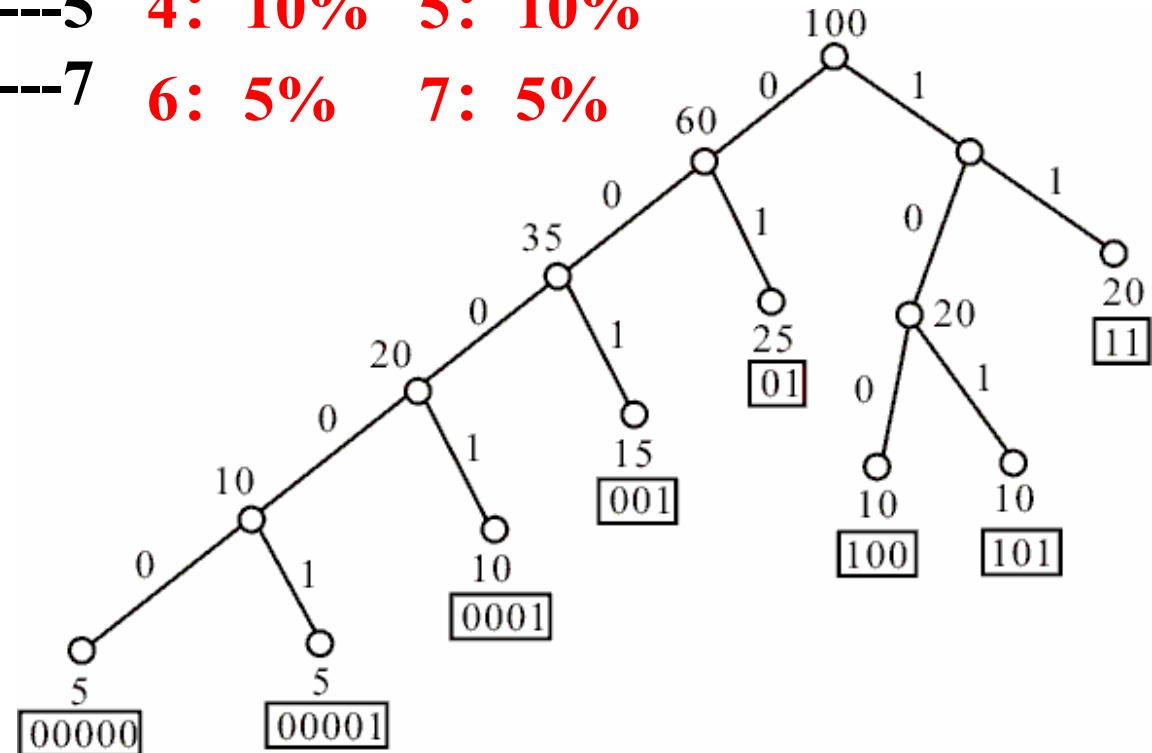
传 $10^n(n\geq 2)$ 个

用二进制数字需

$2.85 \times 10^n$ 个,

用等长码需

$3 \times 10^n$ 个数字.

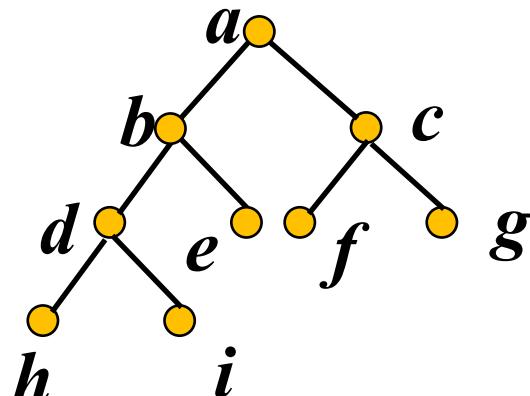


# 二叉树的周游

- 行遍或周游根树  $T$ ——对  $T$  的每个顶点访问且仅访问一次

对2叉有序正则树的周游方式：

- ① 中序行遍法—次序为：左子树、根、右子树
- ② 前序行遍法—次序为：根、左子树、右子树
- ③ 后序行遍法—次序为：左子树、右子树、根



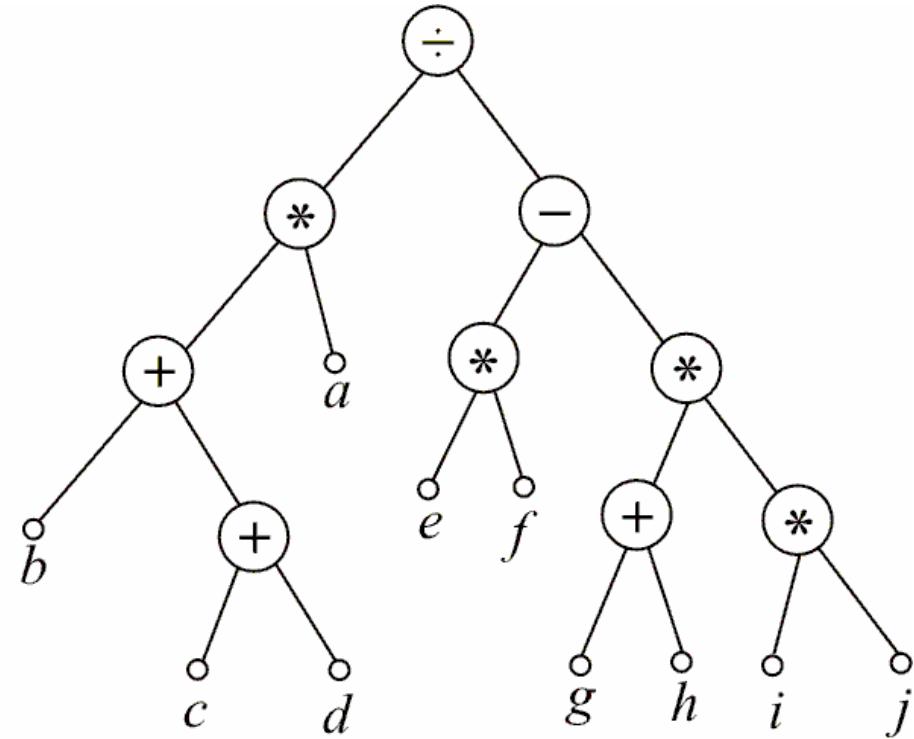
前序： abdhiecfg  
中序： hdibafecfg  
后序： hidebfeca

# 用2叉有序正则树存放算式

算式  $((b+(c+d))*a) \div ((e*f)-(g+h)*(i*j))$

## □ 存放规则

- 最高层次运算符放在树根
- 依次将运算符放在根子树的根上
- 运算数放在树叶上
- 规定：被除数、被减数放在左子树树叶上



中序行遍法可还原算式

# 波兰符号法

## □ 波兰符号法

- 按前序行遍法访问存放算式的2叉有序正则树
- 规定每个运算符号与其后面紧邻两个数进行运算

## □ 逆波兰符号法

- 按后序行遍法访问
- 每个运算符与前面紧邻两数运算

波兰符号法:  $\div * + b + c d a - * e f * + g h * i j$

逆波兰符号法:  $b c d + + a * e f * g h + i j * * - \div$

