

概率论与数理统计

成绩计算

成绩: 平时成绩20分+慕课10分+考试成绩70分

平时成绩:考勤 小测验 作业

考试成绩:卷面成绩×70%,卷面总分100分。

慕课成绩:完成视频观看(自愿选择);

完成每周一次的单元测试(3个选择题,

2 个判断题,必须完成);

完成最终的考试(选择题和判断题,必须完成)

MOOC 原始	≥80	≥70,	≥60,	≥50,	< 50	未注册
成绩		且<80	且<70	且<60		
计算到平时	10分	9分	8分	7分	6分	0分
成绩						

没有注册到本班的按照未注册处理

慕课网址密码见i北理课程群



讲解内容:第1—8章

目 录

則百	
第1章 随机事件与概率	2.5 一维随机变量函数的分布 8
1.1 样本空间和随机事件 2	2.5.1 离散型随机变量函数的分布 8
1.1.1 随机试验 2	2.5.2 连续型随机变量函数的分布 8
1.1.2 样本空间 3	习题 2 9
1.1.3 随机事件 5	第3章 多维随机变量及其分布 9
1.1.4 事件的关系与运算 5	3.1 二维随机变量及其联合分布 9
1.2 事件的概率 10	3.1.1 二维随机变量的联合分布函数 9
1.2.1 古典概率 10	3.1.2 二维离散型随机变量及其分布 9
1.2.2 儿何概率 16	3.1.3 二维连续型随机变量及其分布 9
1.2.3 頻率	3.1.4 重要的二维随机变量及其分布 10
1.2.4 概率的公理化定义 23	3.2 边缘分布 10
1.2.5 概率的性质 … 24	3.2.1 边缘分布函数 10
1.3 条件概率与乘法定理 29	3.2.2 二维离散型随机变量的边缘分
1.3.1 条件概率 29	布律10
1.3.2 乘法定理 32	3.2.3 二维连续型随机变量的边缘密度
1.4 独立性	函数 10
1.4.1 两个事件的独立性 34	3.3 随机变量的独立性 //
1.4.2 多个事件的独立性 37	3.4 条件分布 11
1.5 全概率公式和贝叶斯公式 41	3.4.1 二维离散型随机变量的条件
1.5.1 全概率公式 41	分布
1.5.2 贝叶斯公式 44	3.4.2 二维连续型随机变量的条件
习题	分布 12
第2章 随机变量及其分布 51	3.5 二维随机变量函数的分布 ····· 12
2.1 随机变量 51	3.5.1 二维离散型随机变量函数的
2.2 离散型随机变量及其分布律 53	分布
2.2.1 离散型随机变量 53	3.5.2 二维连续型随机变量函数的
2.2.2 儿种重要的离散型随机变量 56	分布
2.3 随机变量的分布函数 67	- 月題 3
2.4 连续型随机变量及其分布 73	第4章 随机变量的数字特征 /4
2.4.1 连续型随机变量及其密度函数 73	4.1 数学期望 14
2.4.2 几种重要的连续型随机变量 76	4.1.1

4.1.2 连续型随机变量的数学期望	- 146
4.1.3 随机变量函数的数学期望 · · · · · · ·	
4.1.4 数学期望的性质	
4. 2 Ji Xi	- 158
4.2.1 方差的核念	
4.2.2 方差的性质	
4.3 协方差和相关系数 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
4.3.1 协方差的定义 ····································	. 167
4.3.2 协方差的性质	- 171
4.3.3 相关系数	
4. 3. 4	- 180
*4.4 多維随机变量的数字特征	- 181
4.4.1 多维随机变量的期望和协方差	
短眸	. 181
4.2 多维正态随机变量	- 182
习题 4	184
第5章 大数定律和中心极限定理	- 187
5.1 大阪定律	. 187
5.1.1 切比雪夫不等式	- 187
5.1.2 依概率收斂	. 189
5.1.3 大数定律	. 190
5.2 中心极限定理	- 195
习题 5	. 203
第6章 数理统计的基本概念	- 205
6.1 - 此基本概念	205
6.1.1 总体和个体 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· 205
6.1.2 样本和样本分布	- 207
6.1.3 参数空间和分布族	. 209
6.2 统计量和抽样分布 ······	- 210
6.2.1 統计量	***
6.2.2 抽样分布 ······	· 214
习趣 6	- 230
第7章 参数估计	. 232
7.1 点估计	- 232
7.1.1 参数的点估计问题	
7.1.2 饭估计	
7.1.3 最大似然估计	
7.2 估计量的评价标准 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	. 245
7. 2. 1 无偏性	- 245

7. 2. 2	有效性 ······	248
7. 2. 3	机合性	249
7.3 区间	7估计	2.50
7.3.1	区间估计的基本概念和权辅	
	量法	2.50
7. 3. 2	单个正态总体均值与方类的区间	
	估计 ······	2.5.3
7.3.3	两个正态总体均值差和方类比的	
	置信区间	2.57
7.3.4	非正态总体参数的区间估计…	261
四题 /		262
第8章 作	叚设检验 ····································	265
8.1 假设	ł 位验 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	265
8. 1. I	假设检验的基本概念 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	265
8.1.2	假设检验的基本步骤 · · · · · · · · · ·	270
8.2 单个	下正态总体均值与方差的假设	
检验	>	270
8, 2, 1	单个正态总体方差已知,均值的	
	假设检验 ·····	271
8. 2. 2	单个正态总体方差未知,均值的	
	假设检验	274
8. 2. 3	单个正态总体均值未知、方差的	
	假设检验	278
8. 2. 4	单个正态总体均值已知,方差的	
	假设检验	280
8.3 两个	下正态总体均值差与方差比的假设	
检验	<u>></u>	282
8. 3. I	两个正态总体均值差的假设	
	检验	282
8, 3, 2	两个正态总体方差比的假设	
_	检验	285
	正态总体参数的假设检验	289
	指数分布参数的假设检验	
		291
		292
	particular de la constantina della constantina d	293
	THE THE PARTIES AND ADDRESS OF THE PARTIES AND A	294
		297
8 6. 3	符号检验	300

WI 概率论与数理统计

8.6.4 狭和检验	10.1. 340
习题 8	10.1.2 数学模型 341
第9章 回归分析 310	10.1.3 统计分析 343
9.1 回归分析概述 310	10.2 双因素方差分析
9.1.1 回归名称的由来 31	10.2.1 数学模型34
9.1.2 回归分析研究的内容 310	10.2.2 统计分析 352
9.2 一克线性间归	习题 10 359
9.2.1 元线性回归模型 312	附 表
9.2.2 未知参数的估计	附表 1 常用的概率分布
9.2.3 显著性检验	附表 2 标准正态分布表 363
9.2.4 预测和控制 · · · · · 326	附表 3 X2 分布上分位数表 ····· 365
9.3 多元线性回归	附表4 1分布上分位数表
9.3.1 多元线性回归模型 331	附表 5 F 分布上分位数表······ 370
9.3.2 未知参数的估计	附表 6 符号检验表 390
9.3.3 回归方程的显著性检验 336	附表 7 秩 和 检验表 392
9.3.4 同归系数的显著性检验 337	附表 8 相关系数临界值表 39.3
7地9 338	附表 9 泊松分布分布函数表 ······ 395
第 1 章 方差分析	部分习题参考答案与提示
10.1 单四素方差分析 340	参考文献 414

绪论



概率论的研究对象



概率论的起源 发展



概率论的应用

关键词:

随机现象

概率论

研究对象是什么?

随机现象



什么是随机现象?你能举出随机现象的例子吗?

A 太阳从东方升起

B明天的最高温度



C上抛物体一定下落

D新生婴儿的体重



决定性现象

在一定条件下必然发生(出现)某一结果的现象称为决定性现象.

在相同的条件下,重复进行实验或观察,它的结果 总是确定不变的。



随机现象

带有随机性, 偶然性的现象

在一定条件下,可能出现这样的结果也可能出现那样的结果,在试验或观察前不能预知确切的结果.



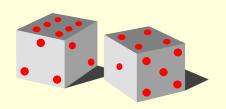




在我们所生活的世界上, 充满了随机现象







随机现象是不是没有规律可言?

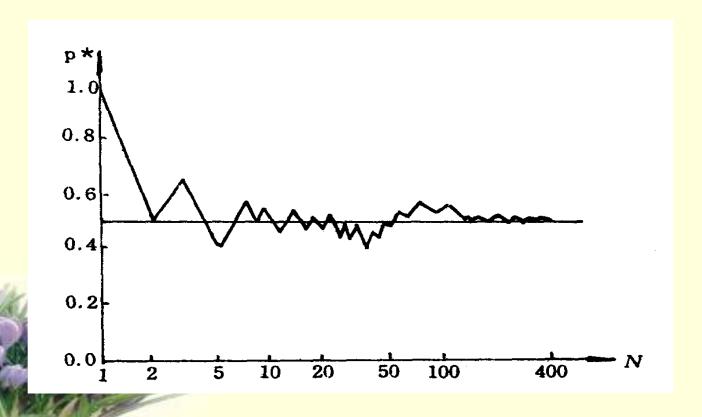
否!在一定条件下对随机现象 进行大量观测会发现某种规律性.



例如

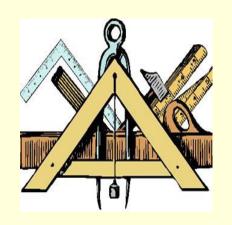
掷硬币试验

掷一枚均匀硬币,记录前400次掷硬币试验中频率 P*的波动情况。 掷一枚硬币,正面出现频率的趋势(横轴为对数尺度)



再如:

测量一物体的长度,由于仪器及观察受到的环境的影响,每次测量的结果可能是有差异的. 但多次测量结果的平均值随着测量次数的增加逐渐稳定于一常数.





随机现象



就一次试验而言 偶然性,随机性, 不可预测性



大量试验而言

一定规律性

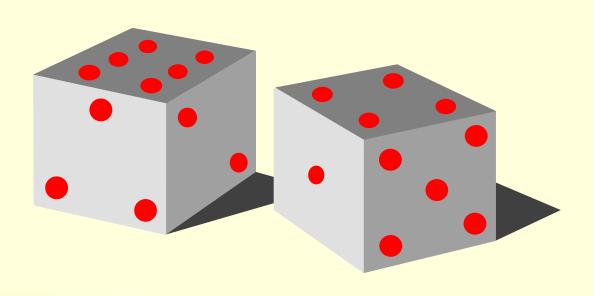


概率论

是研究随机现象的数量规律的数学分支



概率论的起源



赌博



概率论的发展

16,17世纪

赌博



18世纪

Bernoulli 大数定律

(概率论的第一个极限定理)

Laplace 第二个极限定理





20世纪测度论 积分论

Kolmogorov 概率的公理化体系

1933

彩等倒的風源

概率统计理论与方法的应用几乎遍及所有 科学技术领域、工农业生产和国民经济的各个 部门中.



例如

- 1. 气象、水文、地震预报、人口控制及预测都与 概率论 紧密相关;
- 2. 产品的抽样验收,新研制的药品能否在临床中应用,均需要用到假设检验;
- 3. 寻求最佳生产方案要进行实验设计和数据处理;

- 4. 电子系统的设计,火箭卫星的研制与发射都离不开可靠性估计;
- 5. 探讨太阳黑子的变化规律时,时间序列 分析方法非常有用;
- 6. 研究化学反应的时变率,要以马尔可夫 过程来描述;
- 7. 在生物学中研究群体的增长问题时提出 了生灭型 随机模型, 传染病流行问题要用到多 变量非线性生灭过程;
 - 8. 许多服务系统,如电话通信、船舶装卸、

机器维修、病人候诊、存货控制、水库调度、购物排队、红绿灯转换等,都可用一类概率模型来描述,其涉及到的知识就是排队论.

正如法国

数学家拉普拉斯所说:"生活中最重要的问题, 其中绝大多数在实质上只是概率的问题。"



第一章 概率论的基本概念



从观察试验开始

研究随机现象,首先要对研究对象进行观察试验.这里的试验,指的是随机试验.



§1 样本空间与随机事件

随机试验

对随机现象进行一次观察或试验,统称为试验。

试验若具有下述特点称为随机试验,用 E 表示 . 特点

- (1) 试验可以在相同的条件下重复进行;
- (2) 试验的全部可能结果不止一个,并且在 试验之前能够明确知道所有的可能结果:
- (3) 每次试验必发生全部可能结果中的
 - 一 个且仅发生一个

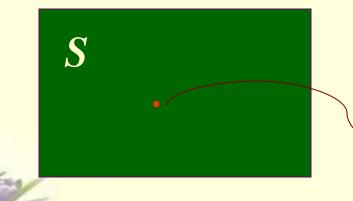
例如

寿命试验 测试在同一工艺条件下生产 出的灯泡的寿命.



样本空间

试验 E 的所有可能基本结果组成的集合,称为E 的样本空间,用 S 表示,记为 $S = \{ e \mid e \text{ 为 } E \text{ 的可能结果} \}$ 样本空间的元素 e ,也称为样本点.



样本点 e

例1给出一组随机试验及相应的样本空间

 E_1 : 投一枚硬币3次, 观察正面出现的次数 $S_1 = \{0,1,2,3\}$ —————有限样本空间

 E_2 :观察总机每天9:00~10:00接到的电话次数 $S_2 = \{0,1,2,3,\cdots\}$

 E_{3} : 观察某地区每天的最高温度与最低温度

 $S_3 = \{(x,y) | T_1 \le x \le y \le T_2\}$ 无限样本空间 其中 T_1,T_2 分别是该地区的最低与最高温度 有时候,我们更关心的是试验的某个结果是否发生,发生的可能性有多大?

如在掷骰子试验中,观察掷出的点数.



$$A_i = \{ 掷出i点 \}$$

$$i = 1,2,3,4,5,6$$



 $B=\{掷出奇数点\}$

随机事件

随机试验的某些样本点组成的集合称为随机事件,简称为事件,它常用大写字母 A,B,C表示.任意随机事件都是样本空间的某一个子集.

事件的发生

在一次试验中,事件A发生的含义是,当且 仅当A中一个样本点发生(或出现)。事件 A发生也称为事件A出现

基本事件

相对于观察目的 不 可再分解的事件

由一个样本点组成的单点集

事件

复合事件

两个或一些基本事件并在一起, 由两个以上样本点 就 构成一个复合事件 组成的点集



特殊的事件:



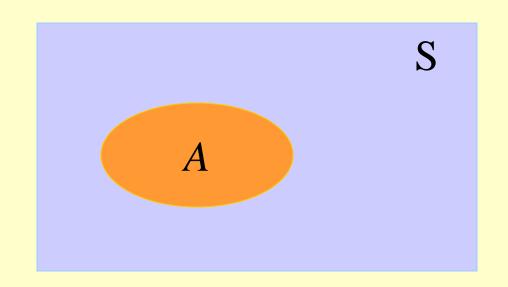
即在试验中必定发生的事件,常用5表示;



即在试验中不可能发生的事件,常用 承表示.

事件的关系与运算

Venn图



随机事件的关系和运算雷同集合的关系和运算

(1) 若A⊂B,则称事件A包含于事件B,

——事件A发生必然导致B发生

$$S \supset A \supset \phi$$



 $A \subset B$



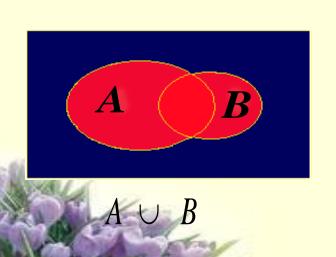
(2) 若A⊂B, B⊂A, 即A=B, 则称事件A 与事件B相等。

掷两颗骰子,令A表示"两次得到的点数一次为奇数点一次为偶数点", 为偶数点", B表示"两次得到点数之和为奇数"



(3)事件A∪B称为事件A与事件B的并 (或和)事件。

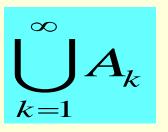
—— 当且仅当A、B中至少有一个发生时, 事件A∪B发生。



例如:甲、乙二人同时向一目标射击,设A表示甲命中目标,B表示乙命中目标,C表示目标被命中。则 C = AUB



的和事件。



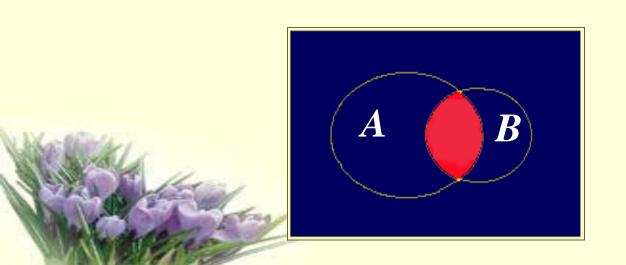
称 $\bigcup_{k=1}^{\infty} A_k$ 为可列个事件 A_1, \ldots, A_n, \ldots

的和事件。



(4)事件A∩B称为事件A与事件B的交 (或积)事件,也记作AB。

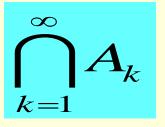
—— 当且仅当A、B同时发生时,事件AB 发生。



AB



的积事件。



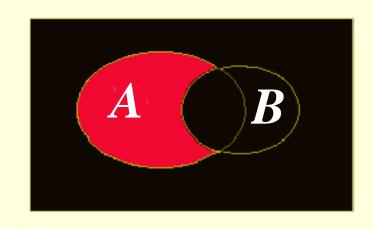
称 $\bigcap_{k=1}^{\infty} A_k$ 为可列个事件 A_1, \ldots, A_n, \ldots

的积事件。



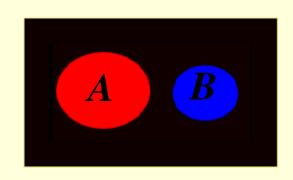
(5)事件A-B称为事件A与事件B的差事件。

—— 当且仅当A发生,B不发生时,事件 A-B发生。



A - B

(6) 若A∩B=ф, 称为事件A与事件B互不相容,或互斥。



$$AB = \phi$$



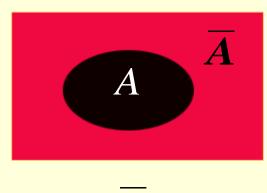
(7) 若A∪B=S, A∩B=φ, 称事件A与事件 B为对立事件。

—— 在每次试验中,事件A、B中必有一个 发生,且仅有一个发生。

(8) 事件 $\overline{A} = S - A$ 称为事件A的对立事件。

——当且仅当事件A不发生时,事件 \overline{A} 发生。





事件的运算性质

交换律

$$A \cup B = B \cup A \quad A \cap B = B \cap A$$

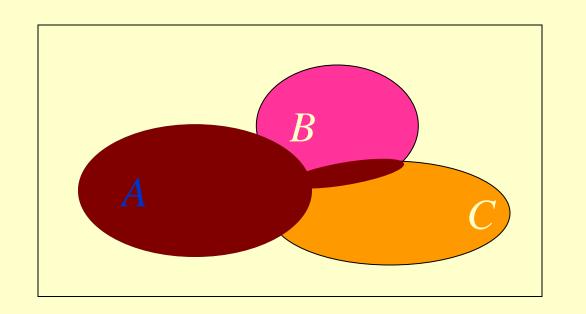
结合律

$$A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$$
$$A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$$

分配律

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$
$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

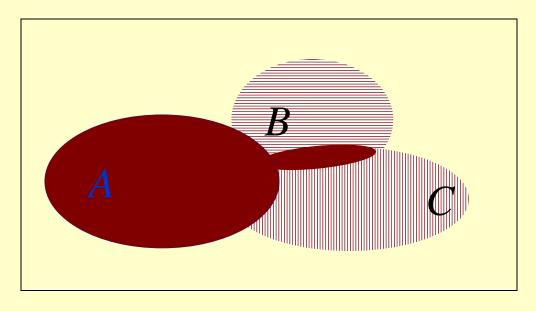




分配律

图示

$$A \cup (BC)$$



 $(A \cup B)(A \cup C)$

事件的运算性质

$$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B} \quad \overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

差化积

$$A - B = A\overline{B} = A - (AB)$$



例2 利用事件的运算表达以下个事件

A,B,C都不发生——

$$\overline{A} \overline{B} \overline{C} = \overline{A \cup B \cup C}$$

A,B,C 不都发生——

$$ABC = \overline{A} \cup \overline{B} \cup \overline{C}$$

例3 在图书馆中随意抽取一本书, 事件 A表示数学书, B表示中文书, C表示平装书.

则

ABC — 抽取的是精装中文版数学书 $\overline{C} \subset B$ — 精装书都是中文书 $\overline{A} = B$ — 非数学书都是中文版的,且中文版的书都是非数学书

例4

一射手向目标射击3发子弹, A_i 表示第i次射击打中目标 (i=1, 2, 3). 试用 A_1 , A_2 , A_3 及其运算表示下列事件:

(1)"三发子弹都打中目标"; $A_1A_2A_3$

(2)"三发子弹都未打中目标" $\overline{A_1}\overline{A_2}\overline{A_3}$

(3)"三发子弹至少有一发打中目标" $A_1 \cup A_2 \cup A_3$

(4)"三发子弹恰好有一发打中目标"

 $A_1 \overline{A_2} \overline{A_3} \bigcup A_2 \overline{A_1} \overline{A_3} \bigcup A_3 \overline{A_1} \overline{A_2}$

(5)"三发子弹至多有一发打中目标"

 $\overline{A_1}\overline{A_2}\overline{A_3} \cup A_1\overline{A_2}\overline{A_3} \cup A_2\overline{A_1}\overline{A_3} \cup A_3\overline{A_1}\overline{A_2}$ $\overline{A_1}\overline{A_2} \cup \overline{A_1}\overline{A_3} \cup \overline{A_2}\overline{A_3}$

第一章作业1

1, 2, 3, 4



