工作日记

DionysosLai 2014-6-9

今天，全部精力都放在《超级挖地机》这个游戏。游戏完成度差不多有50%左右了。不过，后面一些游戏细节很磨人，感觉不那么有爱啊。

今天，有几个bug需要处理一下。

Bug1. 精灵移出视口外，不能自动回到视口内；

Bug2. 精灵发生碰撞时，地图有时候也会跟着移动；

Bug3. 不停的触摸屏幕，角色动作不停的更改动作，跳动感太大；

Bug4. 阿牛是sb；