工作日记

DionysosLai 2014-6-10

今天，主要工作还是在做《超级挖地机》游戏，这已经是第四天，感觉进度有点儿慢，明天早上争取将游戏写完。

今天遇到几个问题：

1. 音效播放问题：

首先，貌似有些音效在电脑上可以播放出来，但在小机上却无法很好的播放。不知道这是什么原因。

然后，一个问题，还是老问题了，就是音效和语音的预加载问题。这个问题，目前还是播哪一句语音，先预加载一下。

1. 角度问题：

使用tan函数，只能获取到-90到90之间。想要完成360度旋转，明天得好好处理一下。

1. 还有就是一些游戏细节问题。看来还得好好磨一下。

争取明天早上写完。