

# 登录功能后端接口

## 目录

目标任务 .....	2
思路分析 .....	2
1.后台接口开发思路分析 .....	2
编码步骤 .....	4
1.后端接口 Controller 页面 .....	4
2.SXBServiceImpl .....	6
3.Dao .....	6
4.Model .....	8
源码 .....	8
回马枪总结 .....	9

## 目标任务

- 以接口的形式接收并判断前台数据，之后将结果返回给前台

## 思路分析

### 1.后台接口开发思路分析

If username && password 不为空

sxbUserService.get(username)

If 用户存在

If 密码正确

return {"code":"200","message":"成功","data":null};

else 密码错误

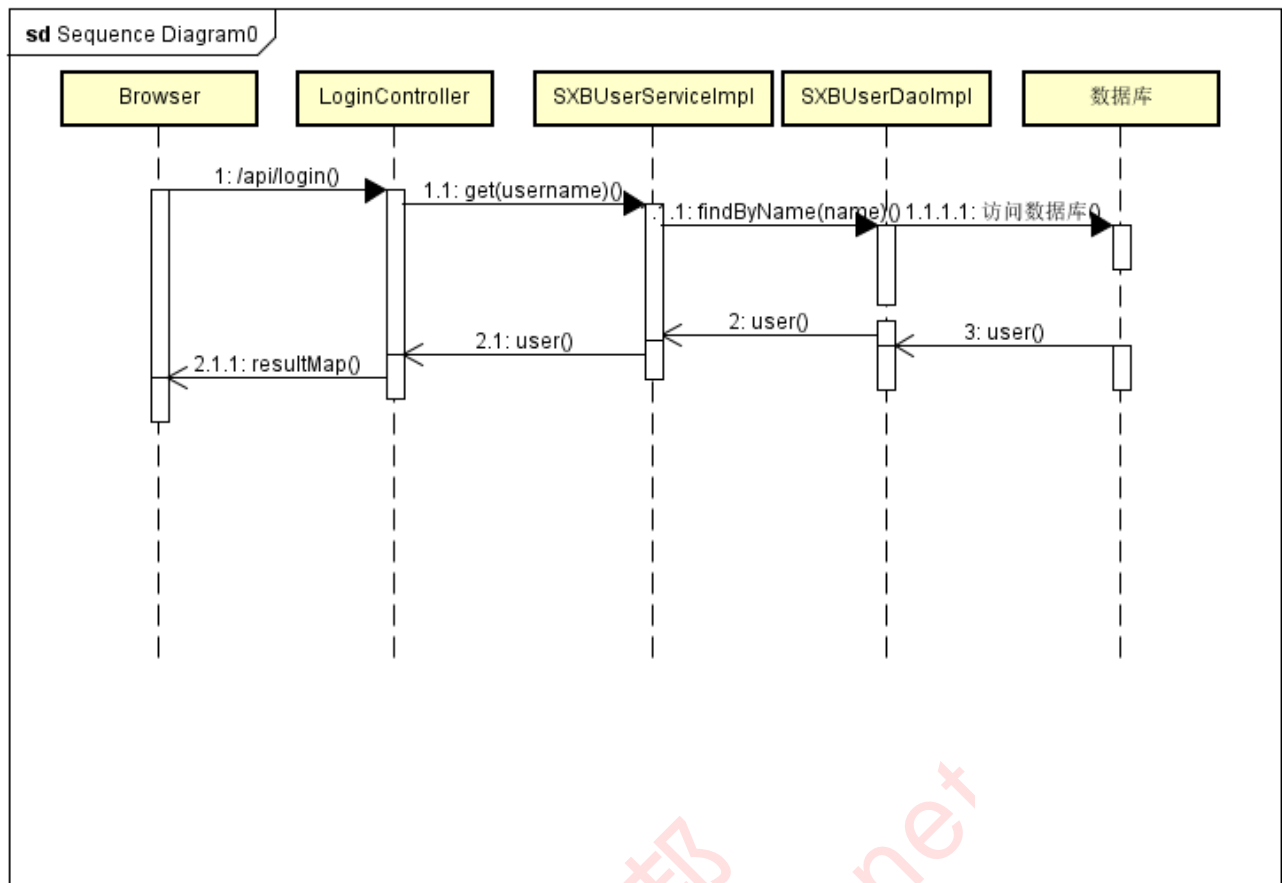
return {"code":"500201","message":"用户名或密码错误","data":null};

else 用户不存在

return {"code":"500201","message":"用户名或密码错误","data":null};

用户名或密码为空

return {"code":"500","message":"出错","data":null};;



url:/api/login

method: post

逻辑：根据 user 查找相对应 username 和 password，如果前后 username 和 password 相同，则跳转到课程页面

参数：

参数名	类型	是否必须	说明
username	String	Y	用户名
password	String	Y	密码

返回值：

参数名	类型	是否必须	说明
code	Int	Y	200 为成功 500***为失败

message	String	Y	成功或失败的消息内容
data	object	N	

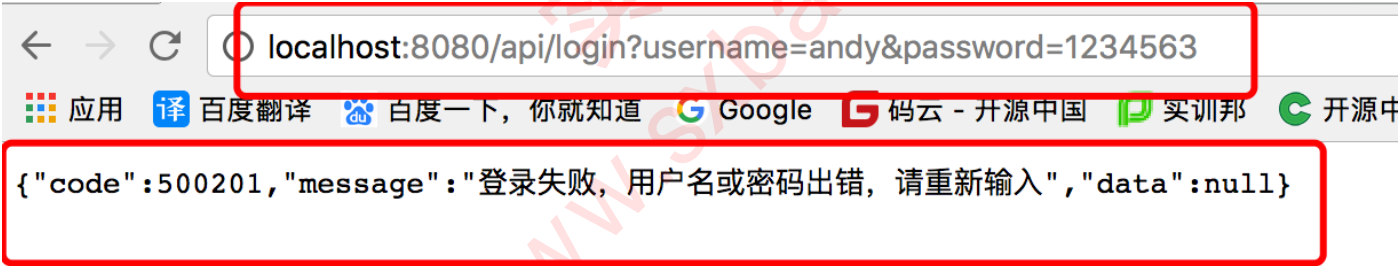
## 编码步骤

### 1. 运行效果截图

成功时



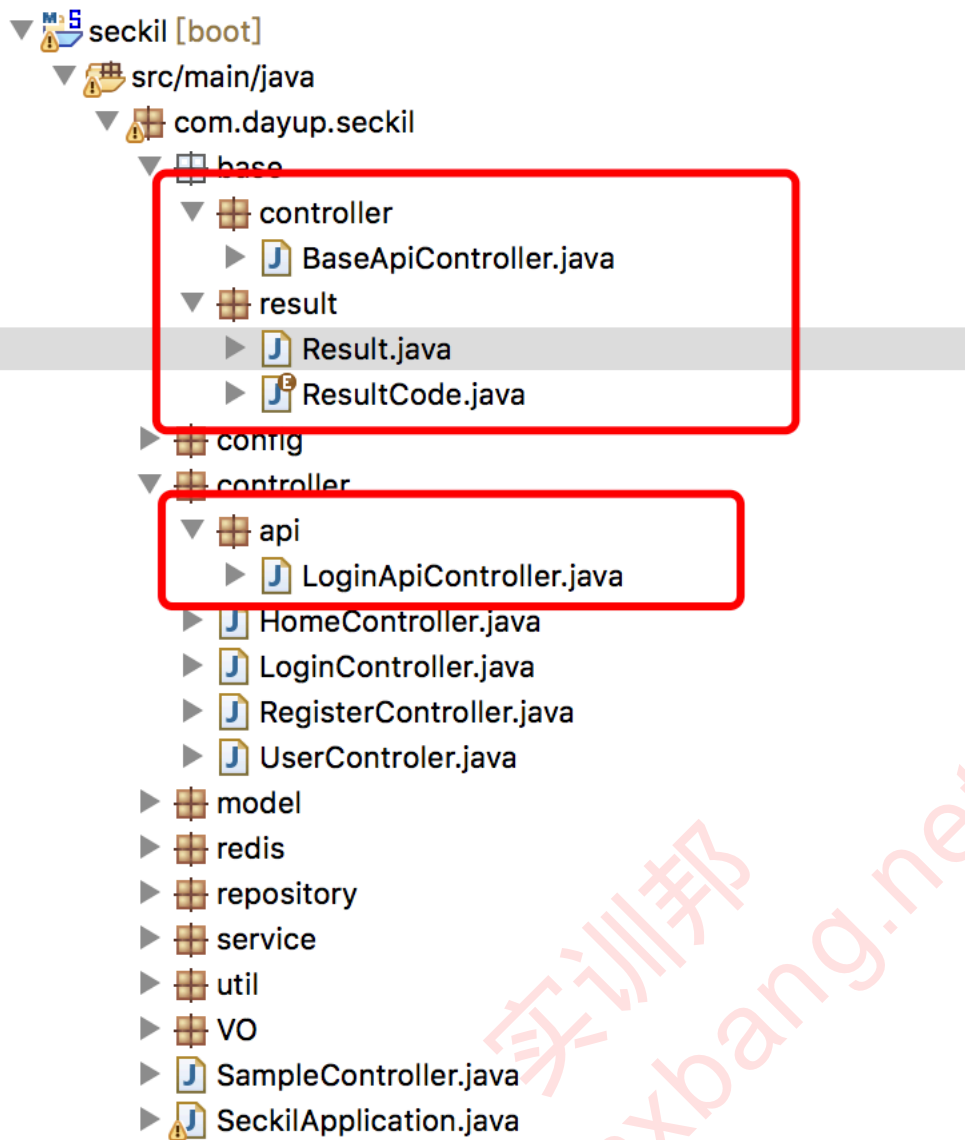
密码错时



用户名或密码为空



### 2. 文件目录结构



----- 正题分隔线 -----

### 3. BaseApiController.java

LoginApiController.java

BaseApiController.java

Result.java

```
1 package com.dayup.seckil.base.controller;
2
3 import org.springframework.web.bind.annotation.CrossOrigin;
4 import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
5
6 @RequestMapping("/api")
7 @CrossOrigin(origins = "*", allowCredentials = "true")
8 public class BaseApiController {
9
10 }
11
```

- 新建 BaseApiController 类，定义所有 api 接口的 URL 前缀，并开放跨域访问权限
- @CrossOrigin 是用来处理跨域请求让你能访问不同域的文件注解，controller 要以接口形式为前端调用，必须继承 BaseApiController

#### 4. Result.java

实训邦  
www.sxbang.net

```
1 package com.dayup.seckil.base.result;
2
3 public class Result<T> {
4
5     private Integer code;
6
7     private String message;
8
9     private T data;
10
11     public static <T> Result<T> failure() {
12         Result<T> result = new Result<T>();
13         result.setResultCode(ResultCode.FAIL);
14         return result;
15     }
16
17     public static <T> Result<T> failure(T data) {
18         Result<T> result = new Result<T>();
19         result.setResultCode(ResultCode.FAIL);
20         result.setData(data);
21         return result;
22     }
23
24     public static <T> Result<T> failure(ResultCode resultCode) {
25         Result<T> result = new Result<T>();
26         result.setResultCode(resultCode);
27         return result;
28     }
29
30     public static <T> Result<T> failure(ResultCode resultCode, T data) {
31         Result<T> result = new Result<T>();
32         result.setResultCode(resultCode);
33         result.setData(data);
34         return result;
35     }
36
37     public static <T> Result<T> success() {
38         Result<T> result = new Result<T>();
39         result.setResultCode(ResultCode.SUCCESS);
40         return result;
41     }
42
43     public static <T> Result<T> success(T data) {
44         Result<T> result = new Result<T>();
45         result.setResultCode(ResultCode.SUCCESS);
46         result.setData(data);
47         return result;
48     }
49 }
```

```

49
50- public void setResultCode(ResultCode resultCode) {
51    this.code = resultCode.getCode();
52    this.message = resultCode.getMessage();
53 }
54
55- public Integer getCode() {
56    return code;
57 }
58
59- public void setCode(Integer code) {
60    this.code = code;
61 }
62
63- public String getMessage() {
64    return message;
65 }
66
67- public void setMessage(String message) {
68    this.message = message;
69 }
70
71- public T getData() {
72    return data;
73 }
74
75- public void setData(T data) {
76    this.data = data;
77 }
78
79 }
80

```

- 静态方法可以帮助我们快速为 javaBean 赋值，得到我们想要的格式结果。
- 这个 javaBean 转成 json 将会是{"code":"500201","message":"用户名或密码错误","data": ...}

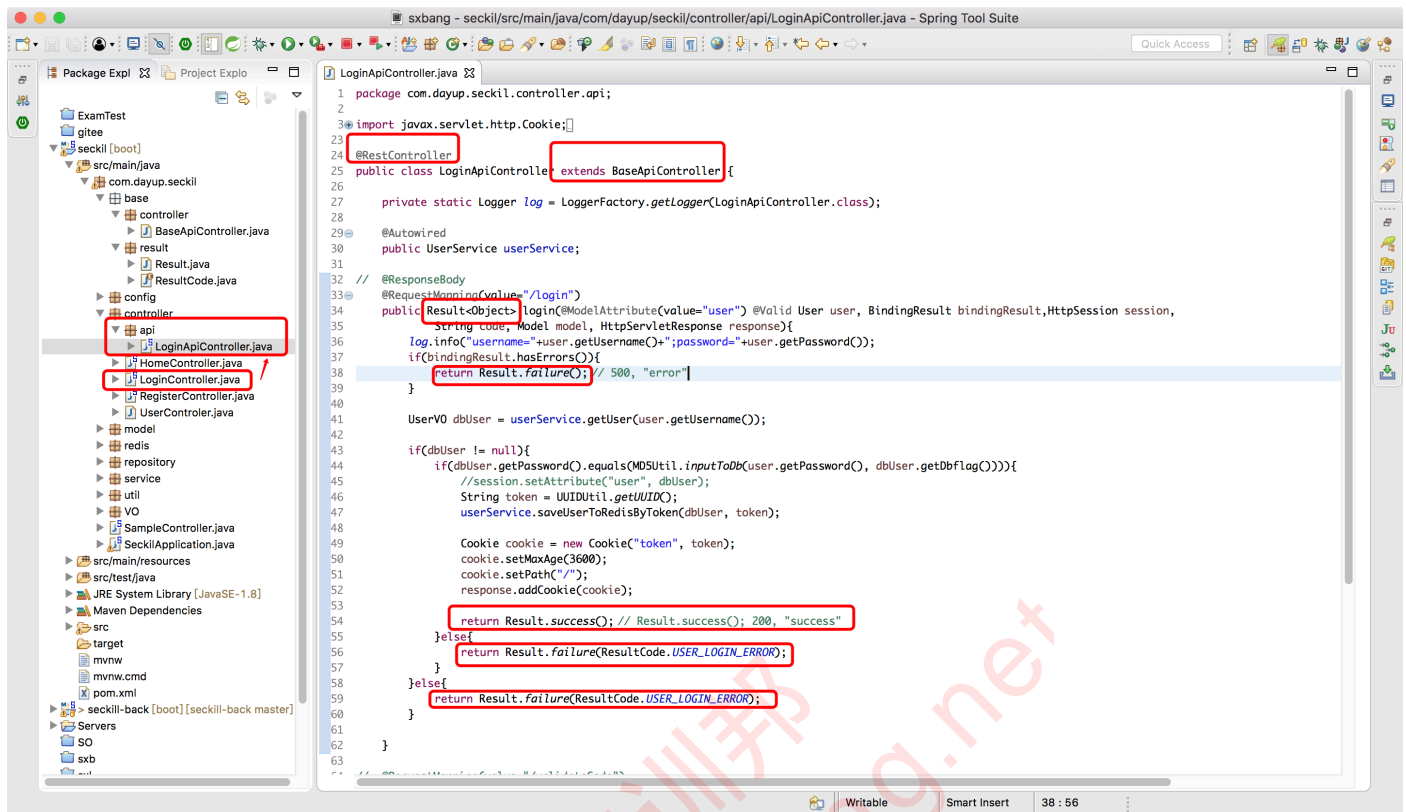
## 5. ResultCode.java



```
LoginApiController.java BaseApiController.java Result.java ResultCode.java
1 package com.dayup.seckil.base.result;
2
3 public enum ResultCode {
4
5     // 全局成功
6     SUCCESS(200, "成功"),
7     // 全局失败
8     FAIL(500, "失败"),
9
10    /**
11     * 跟用户有关的错误
12     * USER_ 开头
13     * 错误码 500200 - 500299
14     */
15     USER_LOGIN_ERROR(500201, "登录失败, 用户名或密码出错, 请重新输入。"),
16     USER_HAS_EXISTED(500202, "用户已存在, 请试试其他用户名。"),
17     USER_NOT_LOGIN(500203, "用户未登录或登录已失效, 请重新登录。");
18
19     private Integer code;
20
21     private String message;
22
23     ResultCode(Integer code, String message) {
24         this.code = code;
25         this.message = message;
26     }
27
28     public Integer getCode() {
29         return code;
30     }
31
32     public void setCode(Integer code) {
33         this.code = code;
34     }
35
36     public String getMessage() {
37         return message;
38     }
39
40     public void setMessage(String message) {
41         this.message = message;
42     }
43
44 }
```

- 使用枚举类型定义静态错误信息，方便修改，查找，添加。
- 我们约定，200 为成功，500 为失败，因为失败的情况和业务较多，我们用 500 开头，如 5002\*\*表示用户相关业务出错等。

## 2.LoginApiController



- 复制 LoginController 到 api 包中命名为 LoginApiController 并继承 BaseApiController 改写 login 方法。
- 返回值为 Result<Object>
- 调用 Result 中封装的静态成功与失败方法去返回。
- Controller 上的 @Controller 改为 @RestController, @RestController 相对于 @Controller 和 @ResponseBody 的合并注解,如果类注解了 @RestController,下面的方法就不用每个都写 @ResponseBody 了。

## 回马枪总结

1. 使用 Result 返回固定格式结果
2. 使用注解 @CrossOrigin : 处理跨域请求的注解
3. 使用注解 @RestController : 返回 json 数据