VS项目中的包含目录、库目录、附加包含目录、附加库目录、附加依赖项均在"项目->属性->配置属性"下进行配置，具体说明如下：

VC++目录：

****包含目录****：寻找#include<xxxx.h>中的xxxx.h的搜索目录

****库目录****：寻找.lib文件的搜索目录

C/C++：

    常规->****附加包含目录****：寻找#include<xxxx.h>中的xxxx.h的搜索目录（每一项对应一个文件夹XXXX，文件夹中包含了编译时所需的头文件，使用时直接#include<XXXX>即可）

链接器：

    常规->****附加库目录****：寻找.lib文件的搜索目录

    输入->****附加依赖项****：lib库（C++的库会把函数、类的声明放在\*.h中，实现放在\*.cpp或\*.cc中。编译之后，\*.cpp，\*.cc，\*.c会被打包成一个.lib文件，这样可以保护源代码）

常见问题：

1.****包含目录****和****附加包含目录****（****库目录****和****附加库目录****）的区别：

****包含目录****：修改了系统的include宏的值，是全局的；

****附加包含目录****：用于当前项目，对其他项目没有影响。

    （****库目录****和****附加库目录****的区别同上）

2.可知****包含目录****和****附加包含目录****（****库目录****和****附加库目录****）的区别主要在于全局还是当前，那么当需要对某工程添加这些目录时，通常情况下，都是在****附加包含目录****和****附加库目录****中添加的。

3. 要使用一个库，除了要include其头文件以外（****附加包含目录****），还要在链接过程中把lib加进去（****附加库目录****、****附加依赖项****）。

4.添加方法：

****附加包含目录****---添加工程的头文件目录：

      项目->属性->配置属性->C/C++->常规->附加包含目录：加上头文件的存放目录；

****附加库目录****---添加文件引用的lib静态库路径：

      项目->属性->配置属性->链接器->常规->附加库目录：加上lib文件的存放目录；

****附加依赖项****---添加工程引用的lib文件名：

      项目->属性->配置属性->链接器->输入->附加依赖项：加上lib文件名。

5.当需要向项目中添加.dll动态链接库时，直接将需要添加的.dll文件拖拽到项目生成的.exe所在的文件夹下即可（项目->属性->配置属性->常规->输出目录，可以看到.exe生成在哪个目录下）。

6.在添加上述几个目录的路径的时候，可以看到$(xxxx)，这就是宏了，可以点开右下角的宏查看这些分别代表什么字符串。

