



数据结构与算法

Data Structures and Algorithms

谢昊

xiehao@cuz.edu.cn

半线性结构 Semi-Linear Structures

1. 二叉树

二叉树的基本操作

2. 小结

表 1: 线性结构的优势与不足

	顺序列表	链式列表
访问元素	$O(1)$	$O(n)$
增删元素	$O(n)$	$O(1)$

表 1: 线性结构的优势与不足

	顺序列表	链式列表
访问元素	$O(1)$	$O(n)$
增删元素	$O(n)$	$O(1)$

半线性结构：可去二者之糟粕，取二者之精华

二叉树

二叉树

二叉树 (binary tree)

- 度不大于 2 的有序树
- 子结点可按左右区分

将树转化为二叉树

- 令长子为左子结点、首个兄弟为右子结点
- 任何树均可按此法转化为二叉树
- 因二叉树的表示与运算相对方便，故树的问题均可转化为二叉树形式进行研究

二叉树

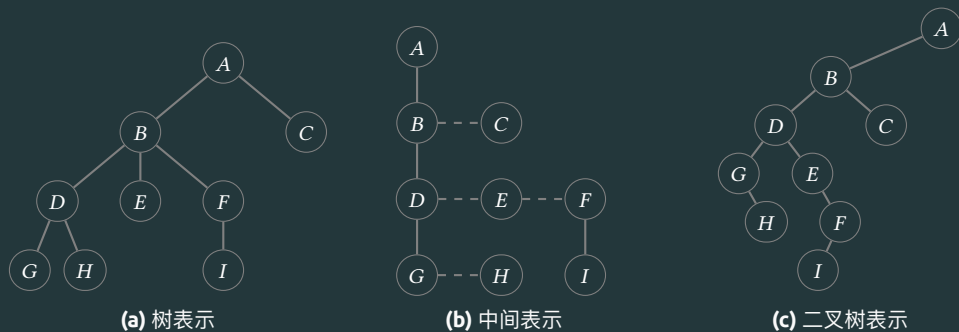


图 1: 将树转化为二叉树

二叉树的基本操作

二叉树的抽象数据类型

ADT BinaryTree {

 数据:

 数据对象: $\mathcal{D} = \{a_k | a_k \in \text{数据元素集合}, k \in \mathbb{Z} \cap [0, n)\}$

 逻辑关系: 若 $\mathcal{D} = \emptyset$, 则 $\mathcal{R} = \emptyset$; 否则 $\mathcal{R} = \{\langle a_i, a_j \rangle | i < j; i, j \in \mathbb{Z} \cap [0, n); a_i, a_j \in \mathcal{D}_l \cup \{a_0\} \text{ 或 } \mathcal{D}_r \cup \{a_0\}\}^1$

 操作:

 create_binary_tree()

 构造并初始化一个空二叉树 t

 insert_left_binary_tree(p, d)

 在二叉树中结点 p 下插入值为 d 的左子结点, 右子结点可简单类比, 略

 remove_left_binary_tree(p)

 在二叉树中删除结点 p 的左子树, 右子树可简单类比, 略

 traverse_binary_tree(t)

 以某种方式遍历二叉树 t 的所有结点

}

¹ a_0 为根结点, \mathcal{D}_l 与 \mathcal{D}_r 分别为其左右子树结点集合, 且 $\mathcal{D}_l \cap \mathcal{D}_r = \emptyset$

二叉树的基本操作

二叉树的初始化

- 利用结点初始化方法
- 注意空指针处理

```
1  BinaryTreeNode *create_binary_tree_node(DataType d) {  
2      BinaryTreeNode *n =  
3          malloc(sizeof(BinaryTreeNode));  
4      if (n) {  
5          n->data = d;  
6          n->left = n->right = n->parent = NULL;  
7      }  
8      return n;  
9  }
```

```
1  BinaryTree *create_binary_tree() {  
2      BinaryTree *t = malloc(sizeof(BinaryTree));  
3      if (t) {  
4          t->head = create_binary_tree_node(0);  
5      }  
6      return t;  
7  }
```

二叉树的基本操作

为二叉树中的指定结点插入左子结点²

- 将原左子树作为新结点的左子树
- 注意更新双向链接关系的顺序
- 可将操作拆分为两部分
- 类似于双向链表的结点插入

```
1 BinaryTreeNode *attach_left_binary_tree(  
2     BinaryTreeNode *p, BinaryTreeNode *n) {  
3     assert(n && p);  
4     if (p->left) {  
5         n->left = p->left, p->left->parent = n;  
6     }  
7     p->left = n, n->parent = p;  
8     return n;  
9 }
```

```
1 bool insert_left_binary_tree(  
2     BinaryTreeNode *p, DataType d) {  
3     if (!p) {  
4         printf("Wrong insertion place!\n");  
5         return false;  
6     }  
7     BinaryTreeNode *n = create_binary_tree_node(d);  
8     return n && attach_left_binary_tree(p, n);  
9 }
```

²右子结点可直接类比，略，下同

二叉树的基本操作

删除二叉树中的指定结点的左子树

- 注意更新双向链接关系的顺序
- 可将操作拆分为两部分
- 拆除的子树须通过遍历释放

```
1 BinaryTreeNode *detach_left_binary_tree(  
2     BinaryTreeNode *p) {  
3     assert(p && p->left);  
4     BinaryTreeNode *c = p->left;  
5     p->left = c->parent = NULL;  
6     return c;  
7 }  
  
1 bool remove_left_binary_tree(BinaryTreeNode *p) {  
2     if (!p) {  
3         printf("Wrong removal place!\n");  
4         return false;  
5     }  
6     BinaryTreeNode *c = detach_left_binary_tree(p);  
7     return cleanup_binary_tree_by_node(c);  
8 }
```

未完待续...

小结

-

问与答