

[MY]Smart Pickup - Manual Mapping Tool for PUP Group Geofence

Basic Infos

Priority	P1
Document Status	
Business Requester	
Business Product Manager	
Function Product Manager	
Data Product Manager	wenzhe.du
Designer	
Developer	
Data Scientist	
Project Manager	
QA	
Target Release	
JIRA Ticket	SPSSO-8762

Modifications

#	修改日期	改动点描述	修改人
1			
2			

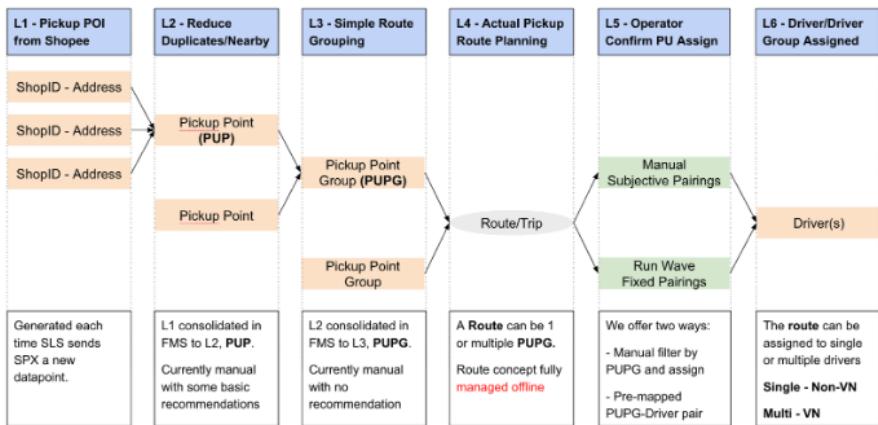
目录

1.1 Business Background

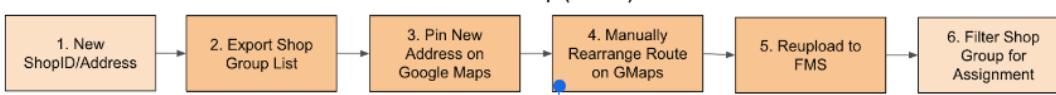
FM的运营工作流程：



Current Pickup Data and Operational Structure



每增加一个新的商家，我们都是重复下述流程，将新的商家加入到司机的揽收route中：

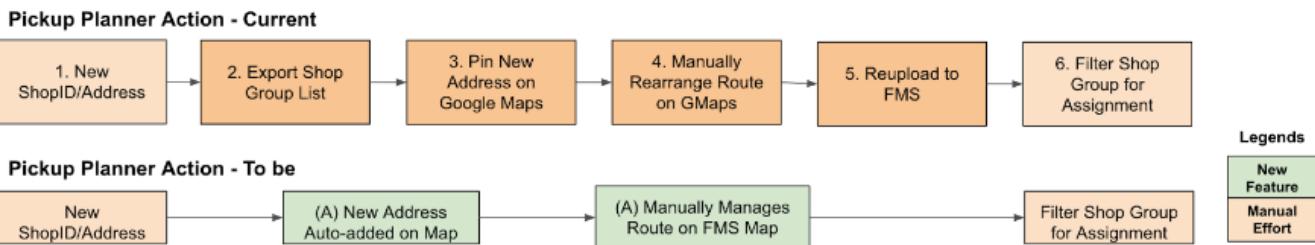


痛点

当业务在线下给单个driver 管理PUPG 的时候，会遇到以下痛点：

1. 难以在street 维度维护PUPG —— 用户需要记住和查看每个区域内许多街道的名称，与当前在ward 维度做这个事情相比，后者更容易操作（有时候会使用数字表示）
2. 集成数据可见性差 —— 用户在路线安排的时候，没有可以支持参考的信息，这会影响路径规划的有效性；比如：计划的路线之间的ado 会不均衡
3. 决策的门槛更难以标准化 —— 不同hub 的规划人员没有统一的sop 流程；这会让每条路径和揽收driver的运力规划不一致，造成比较大的差异
4. 规划能力的的不一致 —— 每个hub 的规划人员，可能规划能力不一致；有时候人员变动，后来的planner 会尽可能follow之前的安排，减少变化，缺乏灵活性

目标及业务价值



1. 增加可视化地图，简化业务的操作流程，提升人效；
2. 增加业务参考信息，更好的辅助决策，让揽收量实现最大化；

整体设计

本次功能设计主要涉及到以下页面的改动：

黑色>>> 当前现有功能和页面

红色>>> 需要新增功能

当前设计	To-Be	原因
Admin L1 Pickup Management L2 >>> Pickup Point Management >>> Pickup Point Configuration	Admin + FM Hub L1 Pickup Management L2 >>> Pickup Point Management >>> Pickup Point Configuration >>>> Manual PUP Group >>>> Mapped PUP Group	让用户更清楚，区分开manual pupg 和mapped pupg
NA	Admin + FM Hub L1 Smart Pickup Zone L2 >>> Pickup Zone Management	当前的zone management 是做LM 的driver zone，为了区分开，新增一级菜单 Smart Pickup Zone

•

需求描述

Feature 1

Admin >Pickup Management 功能优化

Summary :

现在PUP 有prefer vehicle value, 枚举值为：4W 和 6W；需要一些合并逻辑：

- 1.增加pickup point 的属性，新增—— Preferred Pickup Vehicle
- 2.更新属性到PUPG
- 3.创建新的Mapped PUPG 以区分Manual PUPG

当前Pickup point 没有关联经纬度信息，需要从data获取经纬度信息，并展示在前端页面

4.PUP 需要新增geocoding，调地址库获取经纬度数据，依赖MY 地址库合并：[Sea地址库合并策略](#)

Pickup Point ID	PUP2021101500UC8
Pickup Point Name	เก้า อี้มีรุด
Type	Seller
Address	จังหวัดกรุงเทพมหานคร, 10250, เขตปะรigte
Text Address	386/104, เขตปะรigte, จังหวัดกรุงเทพมหานคร
Geo-Location	Latitude: 13.6734657 / Longitude: 100.6961954
	

会在界面添加一个Geolocation的字段，调取Location service的服务，然后返回给FM进行展示；

1. 初始化会批量调取location进行现有PUP的初始化；
2. 新增PUP，输入地址调取location；
3. 现有PUP更改地址调取

Feature 2

Admin+FM hub > Smart PickUp Zone 新增页面及功能

功能路径	功能描述	
主页 面新增一 级和二 级目录	<p>1.FMS 页面新增一级目录： Smart Pickup Zone</p> <p>新目录下新增二级目录： Pickup Zone Management</p> <p>目录层级： Admin-->Smart Pickup Zone -->Pickup Zone Management</p>	 Smart Pickup Zone  Pickup Zone Manag
Pickup Zone Management	首页：	

首页

1. 设置Active,Expired,Upcoming,Draft四个状态管理页签：
 - a. Active:一个hub一个版本
 - b. 初始化时，一个hub 可能没有对应的active version
 - c. 如果hub没有active version, 这个hub的PUPG 使用Manual Group
 - d. 支持hub的active version在任何时间停用
2. 筛选框：需要激活时间的查询
 - a. zone id/name:输入框查询，精确匹配；
 - b. Station name/station id: hub: 下拉框查询，模糊匹配; station id,输入查询，精确匹配；
3. 操作按钮：
 - a. Upload：
 - i. 支持上传zone, 包括兼容Json和kml两种格式, 可以支持能够把现在google地图上的zone直接上传
 - ii. 上传的字段: zoneid,zonename,type;
 - iii. 上传的zone不允许超过hub的边界；
 - iv. 支持上传zone的boundary:kml格式可以把地图上的图上传
 - b. Create:创建一个新的version, 弹窗选择不同的hub, confirm后创建一个新的版本：
 - i. 点击后, 根据hub的服务区域获取hub的边界展示；
 - c. Log: 记录操作的日志, 同LM一致
 - d. Export: 支持导出当前页面的所有zone的数据, 也有导出历史, 和LM一致
4. 数据列表：

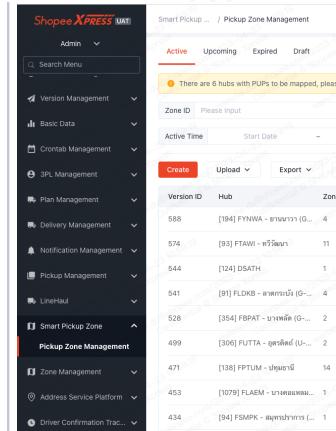
字段名称	字段含义
Version ID	唯一 ID
Hub name (stationID)	按照当前VN/TH, 展示hub id和hub name
Zone Qty	zone的数量
Total PUP Qty	pup 的数量
Unmapped PUP Qty	没有mapped到zone的pup数量
Active time	version 激活时间, active、expired和upcoming 有激活时间, draft没有
Operation time	操作时间, 记录当前version的最新更改保存时间
Operator	操作人邮箱
Action	<p>View: 点击进入详细绘制界面, 见下一个模块 “zone management详情页：“, 可观看不可以编辑;</p> <p>Edit: 只限Draft页签, 点击进入详细绘制界面, 见下一个模块 “zone management详情页：“, 可编辑;</p> <p>Zone List : 当前hub下的所有zone的列表: 详细字段: zoneID ,zonename,Layer,PUP Qty,Unmapped PUP, ADO, Area,Type;</p> <p>Delete: 在Draft中, 可删除当前version</p> <p>Export:可以导出当前版本的zone数据</p> <p>Copy to Draft: 在Active和Expired页签下, 可以复制一个相同的版本到Draft</p> <p>Unpublish: 在Upcoming:取消发布</p> <p>Remove: 在Active页签, 点击后从Active移到Expired;</p>

5. 顶端提醒unmapped pup

a.

The screenshot shows the Shopee Xpress Smart Pickup Zone Management page. At the top, there are tabs for Active, Upcoming, Expired, and Draft. The Active tab is selected. A yellow warning bar at the top states: "There are 3 hubs with PUPs to be mapped, please check and modify." Below the bar, there are input fields for Zone ID, Zone Name, and Hub, along with date range filters for Active Time, Start Date, and End Date. There are also Search and Reset buttons.

b.



	<p>Unmapped PUP</p> <p>There are 3 hubs with PUPs to be mapped, please check and modify.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Version ID</th><th>HUB</th><th>Zone Qty</th><th>Total PUP Qty</th><th>Unmapped PUP Qty</th><th>Action</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>457</td><td>[184] FYNHWA ...</td><td>17</td><td>3391</td><td>1</td><td>View Copy to Draft</td></tr> <tr> <td>453</td><td>[1078] FLAEM...</td><td>1</td><td>1215</td><td>1215</td><td>View Copy to Draft</td></tr> <tr> <td>406</td><td>[3] SOCE</td><td>8</td><td>29</td><td>2</td><td>View Copy to Draft</td></tr> </tbody> </table>	Version ID	HUB	Zone Qty	Total PUP Qty	Unmapped PUP Qty	Action	457	[184] FYNHWA ...	17	3391	1	View Copy to Draft	453	[1078] FLAEM...	1	1215	1215	View Copy to Draft	406	[3] SOCE	8	29	2	View Copy to Draft
Version ID	HUB	Zone Qty	Total PUP Qty	Unmapped PUP Qty	Action																				
457	[184] FYNHWA ...	17	3391	1	View Copy to Draft																				
453	[1078] FLAEM...	1	1215	1215	View Copy to Draft																				
406	[3] SOCE	8	29	2	View Copy to Draft																				
	<p>c. 设置还没有zone的PUP的提示：按照hub的维度展示，展示每一个hub内有单独没有配置zone的PUP的数据提示</p> <p>d. 提示语：there areXX hubs(total XX PUPs) don not have PUPG zone</p> <p>e. 点击check now, 弹出具体列表：按照hub纬度展示，展示Version ID ,hub name,PUP num(total), Unmapped PUP num,zone num , Action:View, Copy to draft;</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. View: 点击进入地图查看； 2. copy to draft与上边6.Action的一致 																								
Zon e Ma nag em en t 详 情 页	<p>进入到zone 画图工具页面入口：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pickup Zone Management , 版本中的Edit 和 View进入画图工具 2. PUP configuration → Mapped PUP Group → Mapped PUPG View <p>图层管理：</p> <p>左侧图层管理，按照4WH Zone 和6WH Zone 分别管理管理</p> <p>相应的图标可以修改：四轮车和六轮车</p>																								

Zone 画图工具编辑模式：

编辑入口：

Draft Tab → Edit; Draft Tab→ View → Edit

1. 面包屑：展示Zone management→hub name versionXX

1 面包屑、工具栏、PUP list 等页面展示

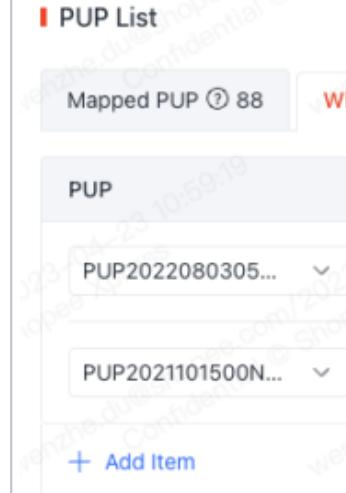
The screenshot shows the 'Smart Pickup Zone' interface. At the top, there's a toolbar with icons for Undo, Redo, Select, Manual Drawing, Measure, Order Visualization, and PUP Display. Below the toolbar is a search bar labeled 'Address'. The main area displays a map of a region with various locations marked. To the left of the map, there's a table titled 'ZWH Zone (32)' with columns for 'Zone ID', 'PUP Qty', and 'ADD'. The table lists numerous entries, mostly 'Mapped_HB...' types, with some 'Unmapped' entries at the top. The bottom right corner of the map area has a legend with icons for 'PUP', 'Hub', 'Zone', and 'Order'.

2 Load Zone 功能, link to 编辑模式的编辑

2. 编辑栏:
- a. 撤销按钮, 包括正向和逆向, 增加快捷键的撤销
 - b. Select :鼠标点击选择
 - c. Upload Whitelist PUP: 增加一个全局的按钮支持批量上传whitelist的数据, 限制在该hub内, 可以支持whitelist到对应的zone
 - i. 上传Excel, 模版[link](#);
 - ii. 上传的PUP必选在本hub内且zone已经存在;
 - iii. 若是已经在Mapped的PUP, 上传whitelist之后, 会优先whitelist, 然后取消之前zone内的Mapped的挂接关系
 - iv. 需要增加上传的log: 与feedabck模块一致
 - d. manually drawing: 自主绘制, 点击后鼠标变成绘制模式, 在属性编辑区依旧是鼠标模式;
 - e. load zone: 增加载 zone的功能, 与现有功能一致, 按钮后弹窗选择, 但是增加图层的选择对象, 可以支持选择不同版本的不同图层的数据进行加载 ([refer 右图 2](#))
 - f. quick draw:与现有LM一致; 基于行政级别的quick draw (Street, District), 新增[quick draw \(Unit\)](#), [Draw Zone by Unit](#) 和[Auto generation\(Unit\)](#) [下面详解](#)
 - g. 点击后直线绘制, 双击节点后可以支持自动连接成闭合多边形; 绘制闭合多边形时, 支持进行属性编辑, [参考右图1中的第5红框](#)
 - i. Zone name: 必填, 自由文本, 同一个版本下同一个状态页签下不允许重名;
 - ii. Zone ID: 必填, 自由文本, 同一个版本下同一个状态页签下不允许重名;
 - iii. zone type: 非必填, 与LM一致的选项
 - iv. ADO: 计算ADO
 - 1. 按照图层统计, 计算zone内包含的每一个PUP对应的订单数量以及whitelist的PUP的订单量总和;
 - 2. PUP和订单的关联关系计算: 根据宽表内的关联关系确定
 - 3. 默认使用30d的数据进行计算: 30天内的订单总量/30天, 若有某些天没有订单, 分母也是30;
 - 4. 形成封闭图形后自动计算ADO-calculate+confirm;
 - 5. 支持切换30d, 60d, 90d
 - v. Area: 计算面积, 单位是km²
 - vi. Mapped PUP: zone内包含的所有PUP的列表, 展示PUP ID_name;
 - 1. 若需要修改zone内的PUP, 只能通过修改zone来减少或者增加PUP, 无remove按钮
 - 2. 一个PUP只能归属于同一个zone内, 若Mapped 和whitelist有冲突, 优先whitelist
 - vii. Whitelist PUP: 不属于zone内的, 但是可以手动添加的PUP, 展示PUP ID和name, [refer 右图3](#);
 - 1. Whitelist PUP 在编辑模式下可以新增, 点击+Add item 后, 下拉选择新增的PUP
 - 2. 下拉选择PUP的时候地图同时高亮对应的点的位置;
 - 3. 列表展示PUP的ID_name, 列表内展示在hub内, 且展示在地图上的所有PUP, 列表展示ID和name,
 - 4. 若添加的whitelist的PUP在其他zone内, 添加whitelist后会自动从zone内移除
 - 5. 一个PUP只能归属于同一个zone内, 若Mapeed和whitelist有冲突, 优先whitelist,
 - 6. 支持增加Remove按钮, 移除添加的PUP, 按照zone和点的关系进行自动匹配, 添加到对应的zone内, 若无对应的zone, 按照单个PUP处理;
 - 7. 在非属性编辑状态下, 新增PUP ID搜索功能, 和当前TH/VN一致
 - viii. Save :提交后保存对象的所有属性;
 - h. Edit: 新版edit 编辑zone内所有属性和PUP whitelist 信息
 - i. Merge,Delete: 支持选中多个图形进行合并和删除:
 - i. merge后默认使用第一个图形的属性信息填充ID, name和type, ADO重新计算;
 - ii. PUPList也是用合并后的结果;
 - j. split: 分割, 所有属性都需要重新填充;
3. 图层区:
- a. 进入默认选中其中一个图层-2W, 支持切换, 选中那个图层, 就会在哪个图层进行编辑;
 - b. 展示: 可以支持图层的隐藏和展示, 支持多个图层同是展示, 每个图层一个默认绘制颜色
 - c. 图层之间互不干扰, 可以有overlap的情况发生, 不做约束;
 - d. 每一个图层下可以展示该图层下的对象数据列表, 以及编辑和保存
4. 地图展示区:
- a. 查询框: google搜索框, 同LM一致;
 - b. PUP display: 进入详情页默认加载所有的PUP数据;
 - i. 从FM获取最新的PUP数据, 每次进入详情页面 (包括view和Edit) 都获取最新的数据;
 - ii. 按照4w和6w分别在不同图层展示;
 - iii. PUP display: 点击PUP Display 可以筛选 All PUP、Unmapped PUP 和Mapped PUP; [refer 图4](#), 展示逻辑: [过去30 days ADO>0 或 PUP created in past 30 days](#); SPSO-8319
 - iv. 不支持编辑和移动, 只展示, 点击可以展示PUP的信息: ID, ADO, Geolocation
 - v. 若PUP已经有对应的zone, 就使用空心模式展示, 包括已经whitelist和使用兜底逻辑的, 不属于任何zone的其余使用特殊的颜色标识;
 - vi. 可以一个zone展示相同的颜色, 或者只有落在缝隙内, 系统自动关联的才使用哪个具体的颜色标识;
 - c. 绘制不出超hub boundary, 超出后会进行裁剪, 不支持同一个图层的overlap;
5. 属性编辑, 等于功能2
6. Save: 保存数据:
- a. 校验: 多边形不能重名, toast提示: "Polygons have duplicate names: XX", 列举所有重名的zoneid
 - b. 校验: 多边形不能multi-polygon, toast:"The figure contains multi-polygon:XX"列举所有multi-polygon的多边形ID
 - c. 校验尊重目前LM的优化, 也考虑研发时间
 - d. 不进行目前的coverage的校验,就算zone的占比很少也不进行提示;
 - e. save后在draft中保存一个版本;

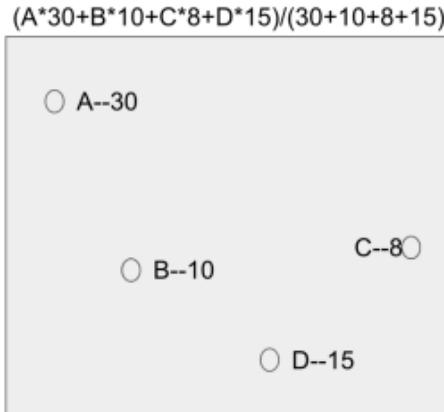
The screenshot shows a form titled 'Load Zone Data'. It includes fields for 'Layer' (with '2WH Zone' selected), 'Hub' (set to 'FYNWA - ยานนาวา (G)'), and 'Version ID' (set to 'Please Select').

3 PUP list、PUP whitelist 功能页面

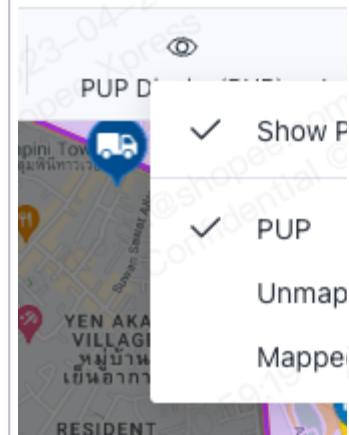


4 PUP display

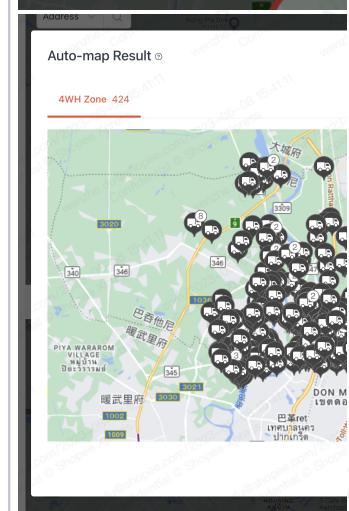
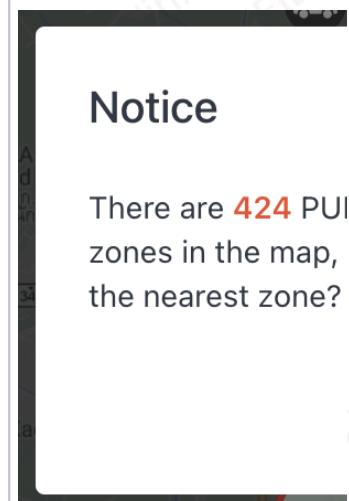
7. Publish: 要先Save后才可以发布，发布后即可生效
- 校验：publish时，若有PUP没有归属的zone，进行弹窗提示：“PUPs (数量) not inside zones will be auto-mapped to the nearest zone, is okay to publish?”, 设置cancel和Auto-map, cancel-不发布返回上一步，Auto-map继续发布，用自动挂接逻辑，自动挂接后显示auto -mapped 结果 refer 图5；逻辑：
 - 计算zone的中心点：计算30d内，每一个PUP的订单，若有订单（不管订单数量）则+1，然后按照每一个PUP的频次进行加权计算一个新的中心点；



- 计算剩余PUP点和zone中心点的距离-- traffic距离；
 - 选择最近的zone，不设置距离限差，进行挂接，PUP的地址会出现在Mapped PUPs下；可用颜色标识
- b. 确认white list mapping refer 图6
- c. 选择Active 时间：可以自由设置发布时间，点击后在upcoming中存在，按照生效时间切换到Active中；refer 图7
- d. 若使用自动挂接逻辑的版本再次” save to draft “保持自动挂接的关系，当发生编辑的时候需要按照zone重新计算挂接关系；其他没有变化的zone还保持同样的挂接关系（包括自动挂接）



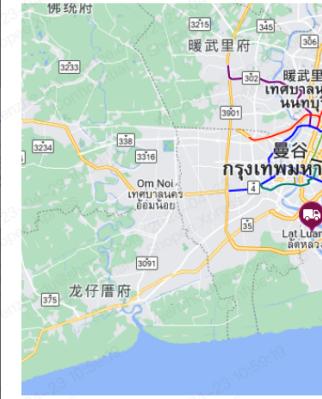
5 publish- auto mapped result:



6 Confirm whitelist mapping

Scheduled Publish

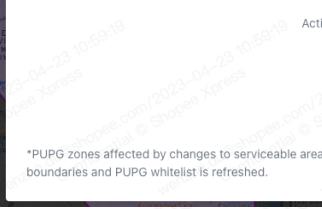
- ① Confirm the whitelist mapping of 4WH
Please review the whitelisting of out-of-hub PUPs and enable the correct PUPG zone.



7 setting Active time

Scheduled Publish

- ① Confirm the whitelist mapping of 4WH
Please review the whitelisting of out-of-hub PUPs and enable the correct PUPG zone.



Zone 画图工具View模式：

入口：Pickup Zone Management 下各个tab 的view; PUP configuration → mapped PUPG→ view

View 模式下，可以展示图层、切换图层，不能编辑

1. Active 和Expired Tab，点击view 只能查看，不能编辑
 - a. 按钮：Copy to draft:可以复制一个相同的版本到Draft
 - b. 布局：左侧地图，右侧zone list,支持查询
 - c. 交互：点击地图上的zone或者点击右侧列表，可以在图上高亮zone，并进入zone的详情页，详情页展示的信息在编辑模式中说明，见右图 1
 - d. 工具：只保留Full Screen
2. Upcoming下的View:只有Unpublish按钮，其余和Active一致
3. Draft下的View 见右图3：
 - a. Edit按钮,可以进入Edit模式;
 - b. Scheduled publish:发布按钮，点击后可以进入发布流程，在编辑模式中详细描述;
 - c. 其余和Active一致

1 Active View 模式

Zone ID	PUP Qty	ADD
Unmapped	0	0
Mapped_HB...	1	1
Mapped_HB...	1	1
Mapped_HB...	0	0

3 Draft View 模式

Zone ID	PUP Qty	ADD
Unmapped	0	0
Mapped_HB...	1	1
Mapped_HB...	1	1
Mapped_HB...	0	0
Mapped_HB...	0	0
Mapped_HB...	0	0

特殊场景

场景1：新增一个PUP点：

1. 若是PUP点对应的hub已经有激活的PUPG zone;
 - a. 在下单匹配流程中会使用经纬度匹配到对应的zone;
 - b. 若在zone的缝隙内，使用auto_map挂接;
 - c. 且自动将该PUP点归属到zone的下边，在PUP和zone的关系表中增加一条记录;
 - d. 注意自动添加的FM需要展示，所以尽量tag标识
2. 若是PUP点对应的hub还没有激活的PUPGzone
 - a. 已经有draft的版本，编辑的时候展示最新的PUP点，当有zone覆盖的时候，并且按照点面匹配归属zone;
 - b. 已经有draft的版本，已经有draft的版本，并且PUP点没有zone覆盖的时候，在publish的时候弹窗进行选择，是否自动归属，与7.a一致;
 - c. 无任何版本的情况：在展示的时候获取最新的展示即可；

场景2：删除合并：

在任何版本都直接remove

场景3：upcoming 期间新增pup，无法auto-map

active 之前触发一下所有pup 的auto map

版本更替

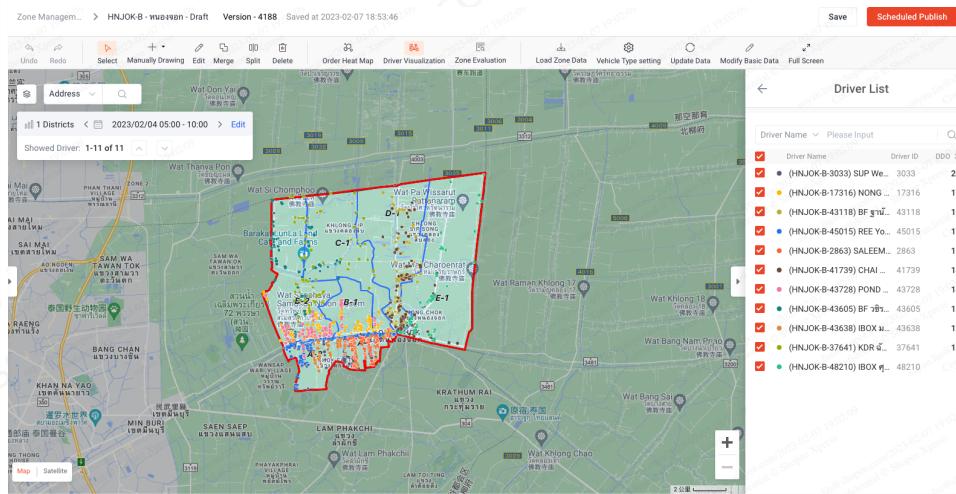
1. 如果已经有某些hub的Active的版本后，有新的版本需要发布：
 - a. 对于hub_whitelist的部分进行特殊弹窗提示：
 - b. 在发版的时候，包括第一次初始化发版和后续的版本迭代的时候，都需要再publish的弹窗进行一个确认，弹窗在选择发布时间之前，在其他校验之后；
 - c. 弹窗内容：

hub_whitelist PUPs	previous zone	suggested zone	Final zone
列举所有的因为hub_whitelist的PUP	1.若是新增的PUP或者之前不属于这个hub的，则使用“-”标识； 2.若是之前没有zone，也“-”标识 3.若之前有Active的版本，记录最近的一次Active版本的Zone的ID	现在版本内，manual添加的zone或者auto_map的zone	=Suggested zone

更新：与设计稿逻辑一致：

- d. 目前设置两个在发布时的确认弹窗
 - i. 若有需要auto_map的数据会进行弹窗确认；
 - ii. 如有whitelist的数据，所有whitelist的订单也会进行弹窗确认；

Driver visualization功能



Generate Driver Visualization

* Division Level

District

* Division

ALL

* Order Delivery Date

2023/02/06

* Assignment Task Handover Time

05:00 - 10:00

Cancel Confirm

1. 在功能区增加一个按钮Driver visualization,点击弹窗选择需要加载的数据条件，展示每一个司机对应揽收的PUP的点已经对应PUP的点的订单数量，地图展示PUP的点即可，按照PUP和driver的维度进行展示；
2. 数据筛选条件弹窗：
 - a. Division level: MY一般为L2
 - b. Division的选择：ALL和这个站点对应的所有L2的数据，默认all
 - c. order pickup time: 时间窗口：默认是t-1,最多90D；需要时间段还是单天时间？
 - d. 是否需要设置班次时间窗选项



3.

4. 浮窗展示：在点击弹窗口使用浮窗形式展示

- a. 展示division,时间窗和班次时间，并且前后可以调整时间
- b. 展示司机个数，司机总数，以及上下翻页的功能
- c. Edit的按钮：点击后弹出设置弹窗

Driver List		
Driver Name	Please Input	
<input checked="" type="checkbox"/> (HNJOK-B-17316) NONG ...	Driver ID	17316
<input checked="" type="checkbox"/> (HNJOK-B-3033) SUP We... 3033		164
<input checked="" type="checkbox"/> (HNJOK-B-43638) IBOX M... 43638		163
<input checked="" type="checkbox"/> (HNJOK-B-45015) REE Yo... 45015		150
<input checked="" type="checkbox"/> (HNJOK-B-43728) POND ... 43728		143
<input checked="" type="checkbox"/> (HNJOK-B-43605) BF ဘုရား 43605		139
<input checked="" type="checkbox"/> (HNJOK-B-37641) KDR ဒုရား 37641		131
<input checked="" type="checkbox"/> (HNJOK-B-21268) LEEM ... 21268		128
<input checked="" type="checkbox"/> (HNJOK-B-1324) MALIG ... 1324		124
<input checked="" type="checkbox"/> (HNJOK-B-43118) BF ချော် 43118		117
<input checked="" type="checkbox"/> (HNJOK-B-2851) POND It... 2851		99
<input checked="" type="checkbox"/> (HNJOK-B-48210) IBOX မူ... 48210		86

5.



6.

- a. 点击地图上的点，可以查看具体的详细信息：地址 (PUP的地址) Division:L3,L2,L1 这样子的顺序；PUPID三个信息；

- b. 若有多个点在同一个位置，则按照与LM一致处理，使用多个详情框分页查看；

7. 右侧是driver List

- a. 选择框，可以选择展示和隐藏对应driver的PUP pin
- b. 展示Driver name 和Driver id以
- c. 展示对应的DDO:司机在选择时间当天，揽收的订单总数和PUP总数，按照50/164 样式展示，DDO设置排期按钮，默认按照DDO降序

8. DDO的计算：是否过滤班次

9. 限制条件：

- a. 目前展示最多展示5K的点，所以限制默认只展示前20个司机，若想添加别的司机展示大于5k时，选择时提醒 “The number of driver pins exceeds 5K, please adjust the driver selection”
- b. PUP的展示和driver pickup pin的展示不同时出现
- c. 地图上展示PUP的经纬度，若同一个PUP对应有两个揽收司机，按照PUP和driver两个条件进行分组展示，同一个位置展示两个不同的颜色的点，分属于不同的driver
- d. PUP对应的driver取数与rider tracking一致

Auto_update	<p>1. Service Area的变化:</p> <ul style="list-style-type: none"> a. serviceable area 更改时 (hub zone / sort code有变更), 在pupg zone management里设置一个专门的横幅条 "PUPG zones affected by serviceable area changes are automatically updated and PUPG whitelist is refreshed." <p>Review list of hubs with auto-updated PUPG zones in the past 7 days here. 点击here这边出现最近7天更新的hub的数据</p> <p>b. 在PUPG zone的publish的时候也在选择发布时间的时候, 也增加提示语" "PUPG zones affected by changes to serviceable area are automatically updated based on the new hub boundaries and PUPG whitelist is refreshed."</p> <p>2. 自动map的流程</p> <ul style="list-style-type: none"> a. service area的变更引起的 Driver zone (PUPGzone) 的变更: <ol style="list-style-type: none"> i. 若新的Service area包含的Division对应的所有Active的hub <ol style="list-style-type: none"> 1. 将找到的hub内的driver zone拼接在一起; 2. 使用新的hub boundary对现在所有的driver zone的polygon进行切割; 3. 保留切割后的driverzone: <ol style="list-style-type: none"> a. 若单个driver zone没有被切割&driverzone的hub切割前后一致, 则保留当前名称和属性 b. 若单个driver zone没有被切割&driverzone的hub切割前后不一致, 则保留当前属性, 名称变为“原有zoneid/zonename+_auto” c. 若单个driverzone被切割, 名称变为“原有zoneid/zonename+_auto”, PUPG zone 内白名单的关系消失, mapeed PUP要根据点面关系进行重新划分; 4. 变更后的Active版本如何处理: 自动变更后生成一个新的版本Active, 就得Active的版本失效, operator是auto_update ii. 变更通知流程, service area一旦变更就通知进行自动变更; 	
Manually Drawing	<p>Manually Drawing 的下拉选择包括:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Manually Drawing : 手动画图 2. Draw Zone by Unit : 将底图切割成unit, 并且在右侧可以选择unit进行合并、分割生成zone 3. Quick Draw(Street) 4. Quick Draw (District) 5. Quick Draw (Unit) : 将底图切割成unit, 切割后, 需要在右侧选择unit进行zone name和zone id命名 6. Auto-generation(Unit) : 输入target ADO, 算法自动生成zone, 保存zone id 和zone name, 选择zone type <p>需要算法介入, 部署算法功能, 自动按照unit 和target ADO进行auto generation</p> <p>Draw Zone by Unit里, ADO的展示可以选择日期</p> <p>点击日历后两种: select by day /select by period</p> <p>1 select by day , 可以选择30天内的单个日期, 可选多个, 计算ado</p> <p>2 select by period: 选择周期, 过去30天内最长30天</p> <p>不选择按照当前逻辑默认30days 计算ado</p>	<p>图1 : Manually Drawing 下拉框</p> <p>图2: Zone确认和命名</p> <p>图3: Draw Zone by Unit:</p>

Draw Zone b

I Select Unit

Unit ID

320

27

Total

I Select Proper

* Zone Name

Please Input

* Zone ID

Please Input

Zone Type

Please Select

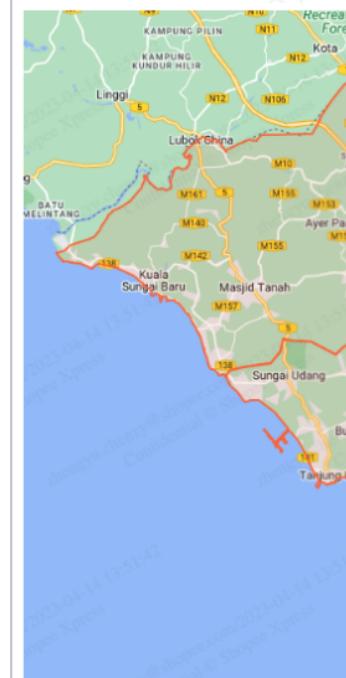
Remark

Reset

Draw Zone by UI

Select Unit

新增	Unit ID	AI
	209	66
	320	52
Total		118



SOC boundary 问题

对于一个SOC，一般覆盖一个或者多个L1，因此hub 的boundary 边界是一个L1或者多个L1;

有三个SOC，除了覆盖主要的L1之外，还有一部分是其他L1的一部分；例如 SOC KDH：覆盖了部分的Kedah；SOC DDR：覆盖了部分的Terengganu；SOC NS9：覆盖了部分的Johor；对于这些SOC，local team需要绘制boundary，给到dev来做SOC 的boundary（**数据源获取问题，这部分数据是否可以从network拿到？**）

如果有boundary 用系统的，没有跟local 沟通draw

在绘制boundary 的时候，是否可以显示当前hub 的boundary 作为参考，帮助user判断zone应该属于哪个hub，从而更好的绘制zone（这部分需要讨论，是在画driver zone的时候，展示hub 的boundary ）

如果是画driver zone的时候，hub boundary 仅做refer，不限制zone 的绘制

LM boundary 获取：根据FM hub L1 name筛选LM hub，之后进行面面匹配

6.2：MY L2 boundary 数据完整，可以使用L2 boundary 做红框

Google 卫星地图

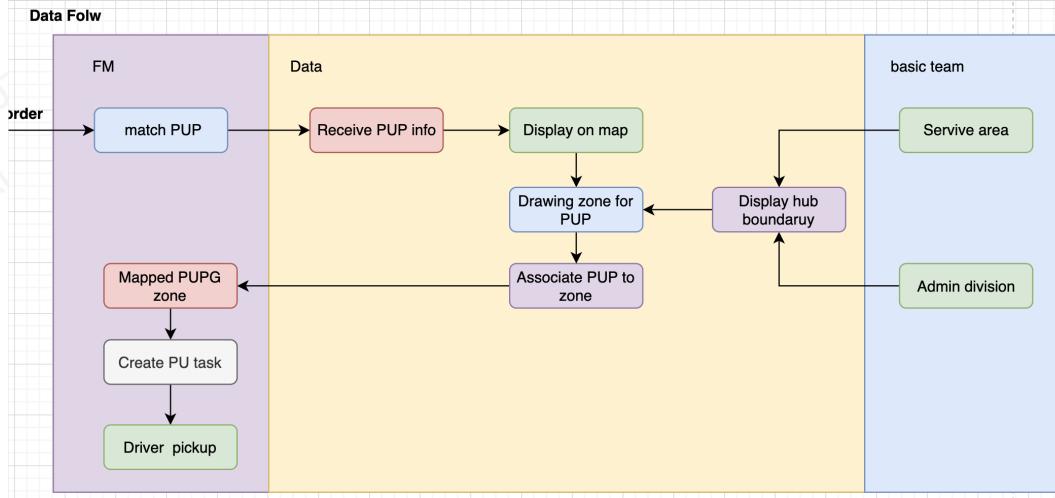
接入google街景地图API: <https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/examples/streetview-embed>
形式同：<https://spx.shopee.com.my/#/driverOverview/>

接入卫星地图

Feature 3

Data Flow

场景1：创建zone的阶段，工具所需要的数据：

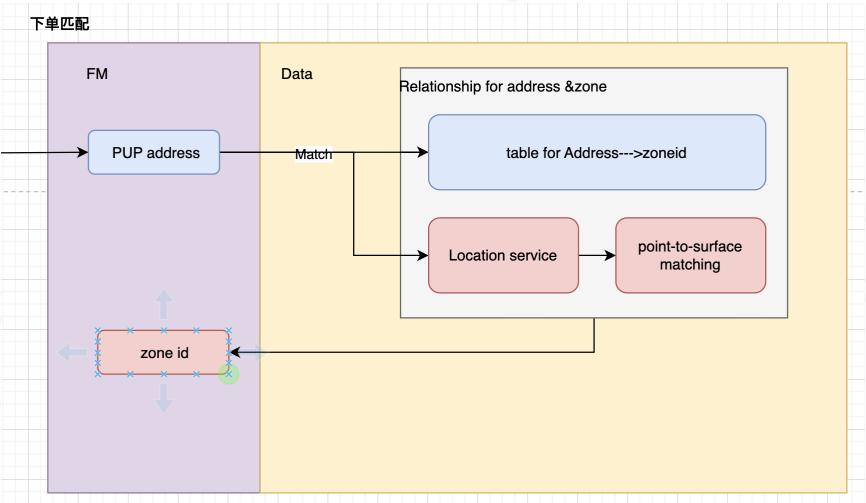


1. PUP数据：通过FM传输所有PUP的数据
 - a. 同步所有PUP的数据：初始化使用table同步；拿到初始化的数据
 - b. PUP的改动：增量同步；
 - c. option1:T+1使用data table同步，但是只能T+1；

字段	类型
PUPID	
PUPname	
PUPaddress	Divison???
PUP_lat	根据location服务获取，若用户进行修正，则使用用户修正结果
PUP_lng	
Create_time	
Type	2w/4w，需要默认值，若没有，取默认值4w
FM station_id	
shopID	

2. seller的数据：
 - a. 计算ADO使用，使用table同步，至少需要90d的数据
 - b. T+ 1同步；
 - c. 每天同步数据，ADO计算默认是使用T-1到T-31的数据；
3. zone的数据保存：
 - a. 4W和6W的zone单独存储；
 - b. 存储zone和PUP的关系；
4. 所有展示需要的数据都可以直接从宽表获取：<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1X0VjVAviY0Gkope992FNGSpzFPC8eyqmZK2XI-L2pnA/edit#gid=0>
5. Service area数据：通过接口获取
6. polygon的数据：MY的city polygon:
 - a. 通过data同步；
 - b. 按照现在模式通过kafka进行同步

场景二：下单匹配流程



1. FM将PUP的地址传给data;
 - a. 接口传输：下单时刻所有的PUP；
2. Data进行文本匹配+经纬度匹配的方式得到对应的polygon的数据；
 - a. 匹配流程图：
 - i. 创建地址和zone的关系表：存储地址和zone的关系：
 - ii. 首先匹配table:zone和PUP的关系表，通过精确匹配PUP的地址，获取对应的zone数据
 - iii. 若无精确匹配的地址，我们根据地址对应的经纬度（从FM接口得到）进行点面匹配得到对应的zone；
3. 将polygon的数据返回给FM；通过接口返回zoneid；

权限说明

Save和Publish的设置不同的权限,需要publish的人员需要在soup上勾选对应的权限；

Admin下可以展示全部的hub的信息；

每一个hub下只可以展示当前hub的信息；

非功能性要求

性能要求

应用端兼容性要求

监控要求

上线方案

数据处理

规则配置

案例：

分类	简述	Check list
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

附录

待办事项

-----我是一份有底线的PRD-----