# 发布订阅模式(pub/sub)

Publish/Subscribe(发布/订阅模式)

## 产生背景

RabbitMQ中轮询模式和公平分发模式解决的都是消费快慢的问题,并不能解决一个消息对多个消费者的问题。例如:业务场景触发通知,需要同时发送短信和邮件通知,则可以用两个队列接收这个消息,然后短信模块,邮件模块各自独立消费。这种场景就符合发布/订阅模式(即:一个生产者对多个消费者)

## 模型解读

- 1. 一个生产者,对多个消费者
- 2. 每个消费者拥有自己对队列
- 3. 每个队列都要绑定到交换机
- 4. 生产者直接把消息发给交换机,由交换机路由到多个多列,然后被多个消费者消费

我们可以使用 fanout 交换机来实现发布/订阅模型, fanout不处理路由键

## Python实现发布/订阅

### 发布者

```
import pika, sys
credentials = pika.PlainCredentials("admin", "admin")
connection = pika.BlockingConnection(
   pika.ConnectionParameters(
       host="10.211.55.5",
       port=5672,
       virtual host="admin",
       credentials=credentials
   )
channel = connection.channel()
message = ' '.join(sys.argv[1:]) or "Hello dcs!"
# 声明交换机
channel.exchange declare(exchange='logs', exchange type='fanout')
# 使用由空字符串表示的默认交换机即可
# 默认交换机比较特别,它允许我们指定消息究竟需要投递到哪个具体的队列中,队列名字需要在
routing_key参数中指定
```

```
channel.basic_publish(exchange='logs', routing_key='', body=message)
print(" 发送消息 %s" % message)
# 安全关闭连接
connection.close()
```

#### 订阅者

```
import pika
credentials = pika.PlainCredentials("admin", "admin")
connection = pika.BlockingConnection(
   pika.ConnectionParameters(
       host="10.211.55.5",
       port=5672,
       virtual host="admin",
       credentials=credentials
    )
# 建立通道
channel = connection.channel()
# 申明交换机
channel.exchange declare(exchange='logs', exchange type='fanout')
# 定义随机队列, 传空, 即随机生成, exclusive=True 表示消费者断开后, 即删除队列
result = channel.queue_declare(queue='', exclusive=True)
queue_name = result.method.queue
# 绑定队列和交换机
channel.queue_bind(exchange='logs', queue=queue_name)
def callback(ch, method, properties, body):
   print(" 获取消息内容 %r" % (body,))
channel.basic_consume(on_message_callback=callback, queue=queue_name,
auto_ack=True)
channel.start_consuming()
```

#### 解释说明:

- 1. 可以启动多个消费者,每启动一个消费者则新建一个随机队列,绑定到该交换机上
- 2. 往交换机里写消息,不指定队列,不指定路由键,消息则会转发到所有队列,各自消费
- 3. 消费者进程关闭后, 队列则删除