# 性能测试概念

• 讲师: pansir

## 性能测试分类

#### 负载测试

主要指的是模拟系统在正常负载压力场景下,考察系统的性能指标。

### 压力测试(并发测试)

压力测试是为了发现在多大并发压力下系统的性能会变得不可接受,或者出现性能拐点(崩溃)的情况。

● 关注点: 让系统处在很大强度的压力之下, 看系统是否稳定, 哪里会出问题

● 容量测试:最大用户数

#### 疲劳强度测试(稳定性测试/可靠性测试)

长时间负载运行情况下系统性能指标的变化情况

● 关注点: "稳定", 应该给一个适当的压力

为什么要进行稳定性测试?

### 配置测试

关注点是"微调",通过对软硬件的不段调整,找出这他们的最佳状态,使系统达到一个最强的状态

### 容灾测试

主要测试是集群模式下,负责压力持续压测时,扩容/缩容带来的性能影响,是否无错误,是否无感知

#### 全链路

背景:测试环境与生产环境的配置不一致,只能作为参考,往往压测结果与线上表现区别很大

### 外网压测

外网压测, 网络阻塞, 压力根本上不去

## 性能指标

#### 业务性能指标

业务性能指标可以直观地反映被测系统的实际性能状况,常用的指标项如下

#### 并发用户数

并发数: 系统同时处理的request/事务数

#### 事务吞吐率(TPS/RPS)

**OPS=TPS=RPS** 

即服务器每秒处理的事务数;即服务器每秒处理的请求;即服务器每秒的响应;即服务器处理问题的能力; 力计算方法:

TPS = 并发数/平均响应时间

并发数 = TPS\*平均响应时间

QPS (TPS) = 每秒钟request/事务数量

#### 事务平均响应时间

响应时间:一般取平均响应时间

#### 事务成功率

粗略理解: QPS=TPS=RPS

#### 理解

1. tps越高代表:相同时间,并发很高 2. 也代表:相同并发,响应时间很短

#### 系统性能指标

而系统资源性能指标、主要是反映整个系统环境的硬件资源使用情况、常用的指标包括:

- 1. 服务器: CPU利用率、处理器队列长度、内存利用率、内存交换页面数、磁盘IO状态、网卡带宽使用情况等;
- 2. 数据库: 数据库连接数、数据库读写响应时长、数据库读写吞吐量等;
- 3. 网络: 网络吞吐量、网络带宽、网络缓冲池大小;
- 4. 缓存(Redis): 静态资源缓存命中率、动态数据缓存命中率、缓存吞吐量等;
- 5. 测试设备(压力发生器): CPU利用率、处理器队列长度、内存利用率、内存交换页面数、磁盘IO 状态、网卡带宽使用情况等。

### 性能测试流程

- 1. 明确压测目标
- 2. 性能测试方案设计
- 3. 工具选型: locust/Jmeter
- 4. 性能测试脚本编写
- 5. 执行压测,统计2类指标
- 6. 是否达到预期,如何调优
- 7. 输出报告

## 压测流程