



微软“创新杯”全球学生大赛介绍

微软（中国）有限公司

开发工具及平台事业部

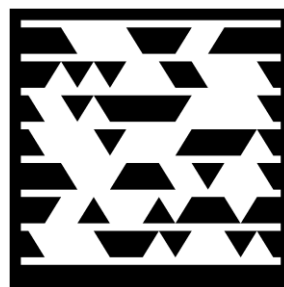
2011 年 11 月





目录

微软“创新杯”全球学生大赛介绍.....	1
Imagine Cup 大赛简介	1
Imagine Cup 大赛历史	2
Imagine Cup 媒体报道	3
Imagine Cup 2012	5
Imagine Cup 2012 比赛项目介绍	6
软件设计.....	6
游戏开发.....	8
IT 挑战	9
Windows Azure 挑战.....	10
Windows Phone 挑战.....	11





Imagine Cup 大赛简介

Imagine Cup 微软“创新杯”全球学生大赛是目前全球规模最大、影响最广的学生科技大赛。2003 年创办以来，至今已有来自 100 多个国家和地区，超过 500,000 名学生参与了“创新杯”比赛和相关活动。

Imagine Cup 是一个平台，参赛学生可以在这个平台上充分展现创新力。使用相关工具和技术，参赛学生将释放他们的创意和技术才能，创建一流的科技解决方案。这些解决方案将帮助我们正面解决一些全球最棘手的问题，比如贫困、环境与可持续发展、教育和医疗保健等问题。

Imagine Cup 2011 全球总决赛于 2011 年 7 月在美国纽约举行。中国代表队在软件设计、嵌入式开发以及 IT 挑战三项比赛中进入全球总决赛。来自**清华大学**的 Team Harmonicare 获得了嵌入式开发全球第二名，来自**大连理工大学城市学院**的 Team CareEveryone 进入软件设计全球前六强，来自**华中科技大学**的田学文进入 IT 挑战全球前六强。

Imagine Cup 2012 比赛已经启动。Imagine Cup 2012 的主题是：“Imagine a world where technology helps solve the toughest problems”，即：“用科技解决全球最棘手的问题”。全球总决赛将于 2012 年 7 月在**澳大利亚悉尼**举行。目前，Imagine Cup 2012 包括三项团队比赛（软件设计、游戏开发：Xbox/Windows 类和游戏开发：Phone 类）以及个人比赛 IT 挑战。另外，我们还将陆续启动其他一些挑战项目。

我们希望通过比赛激发学生的无限潜能，坚定创新技术促进人类进步的信念，为学生提供挑战自己、了解世界的机会。

更多信息请访问： WWW.IMAGINECUP.COM





Imagine Cup 大赛历史

Imagine Cup 全球学生大赛首届比赛于 2003 年在**西班牙巴塞罗那**举行。2004 年，中国学生首次参加在**巴西**举行的 Imagine Cup 大赛。北京工业大学代表队获得了渲染技术全球第一，留美中国学生获得了逻辑算法全球第三名，中山大学获得了逻辑算法全球第四、第五名，华东师范大学代表队获得了短片制作全球第五名的好成绩。

Imagine Cup 2005 全球总决赛于 2005 年 8 月在**日本横滨**举行，中国学生再次表现出强劲实力。北京工业大学夺得渲染技术比赛全球第一名，软件设计全球第三名，留美中国学生获得了逻辑算法全球第二名，华中科技大学获得 Office Design 项目全球第三名和渲染技术全球第三名。中国代表队成为进入全球总决赛最大、获奖最多的代表队。中国学生在此次大赛的杰出表现令大赛评委和参赛各国的代表队印象深刻，也让我们倍感骄傲和自豪。

Imagine Cup 2006 全球总决赛在**印度**举行，中国学生获得界面设计项目全球第二名！北京工业大学代表队在软件设计比赛中连闯三关，最终进入全球前六强，并获得赴英国参加 Imagine Cup Innovation Accelerator 培训项目的机会！中国学生还获得了 Project Hoshimi 比赛项目的全球第五名！

Imagine Cup 2007 全球总决赛在**韩国首尔**举行，来自武汉华中科技大学的学生获得 IT 项目比赛全球第一名，北京工业大学的两支团队分别获得界面设计、网络开发项目的全球第二名和第三名，北京邮电大学的代表队获得嵌入式开发项目全球第三名。

Imagine Cup 2008 全球总决赛在**法国巴黎**举行，北京邮电大学代表队获得了嵌入式开发项目全球第二名的好成绩，大连民族大学代表队获得 Project Hoshimi 第二名，华中科技大学的学生获得 IT 挑战第三名。

Imagine Cup 2009 全球总决赛在**埃及开罗**举行，中国代表队在所参加的五个项目获得四个奖项。包括：嵌入式开发全球第二名，IT 挑战全球第二名，算法和机器人比赛全球第三名，“Design for Development”特别奖项全球第二名。

Imagine Cup 2010 全球总决赛在**波兰华沙**举行。来自华中科技大学的学生获得 IT 挑战比赛全球第一名。



Imagine Cup 媒体报道



2011 年 7 月 2 日



中国新闻网
WWW.CHINA-NEWS.COM

2011 年 7 月 14 日



图为获得第二名的来自北京的清华大学代表队上台领奖。中新社发 孙宇挺 摄



2011 年 7 月 14 日

新浪科技 | 科技时代 | 业界 | 正文

2011年微软创新杯全球总决赛中国学生成绩优异

http://www.sina.com.cn 2011年07月14日 13:31 新浪科技



2010 年 07 月 13 日

微软中国大学生项目沟通会在京召开

2010年07月13日 16:45

7月13日。今天，“青春有为，智联未来——微软中国大学生项目沟通会”在北京召开。在沟通会上，微软发布了“微软校园先锋计划”，以优惠价格鼓励中国高校学生在统一购买Windows、Office和其他正版软件。同时表彰刚刚从波兰“创新杯”全球总决赛归来的中国大学生代表。其中，来自华中科技大学的温伟球获得IT挑战全球第一名，教育部科技发展中心主任李志民和微软公司大中华区董事长兼首席执行官梁志坚出席了该活动。

创新教育和创新人才是中国向知识经济转型的关键。大学生作为未来社会的建设者和接班人，其创新能力的强弱对中国建设创新型国家和发展知识经济起着关键性的作用。作为负责任的企业公民，微软致力于成为中国政府可信赖的合作伙伴。针对中国高等教育广泛且深入的投入，积极支持中国教育创新和人才培养。针对中国高校学生，微软推出了系列优惠活动和扶持计划，包括“微软校园先锋计划”、“创新杯”大赛、“点亮梦想计划”和Live@edu项目等，为大学生提供创新工具和平台，提升他们的IT技能，激发他们的创新热情，助力中国教育创新和知识经济的发展。



Science and Technology Daily

2010 年 4 月 14 日



微软“创新杯”大赛为大学生点亮梦想

本报记者 记者曾以微软(中国)公司副总裁、第八届中国 Imagine Cup 创新杯全球总决赛中国区总冠军、在波兰举行的总决赛中，通过国际总决赛，国内的一些队伍脱颖而出，成为总决赛的佼佼者。微软(中国)公司副总裁、第八届中国 Imagine Cup 创新杯全球总决赛中国区总冠军、在波兰举行的总决赛中，通过国际总决赛，国内的一些队伍脱颖而出，成为总决赛的佼佼者。微软(中国)公司副总裁、第八届中国 Imagine Cup 创新杯全球总决赛中国区总冠军、在波兰举行的总决赛中，通过国际总决赛，国内的一些队伍脱颖而出，成为总决赛的佼佼者。



2010 年 04 月 30 日

2010年微软“创新杯”中国区总决赛在杭落幕

4月28日，2010年微软“创新杯”中国区总决赛在杭州落幕。来自华中科技大学的GNG团队从全国众多学生中脱颖而出，夺得软件设计项目中国区冠军。这一冠军团队将代表中国参加7月在波兰举办的“创新杯”全球总决赛。微软“创新杯”自2003年举办以来，一直在激励着世界各地的青年学生将他们的想象力和创新能力运用于能够改变世界的技术创新。目前“创新杯”已经成为世界上规模最大的学生科技竞赛，今年更是吸引了超过50万名来自100多个国家和地区的学生的参与，其中在中国有5万名学生报名参加。

杭州市大力支持大学生创新创业。自2008年全面启动大学生创业三年行动计划以来，杭州市逐步走出了一条以创业带动就业，以实训促进就业的新路子，营造了大学生创新创业的良好氛围。对本次赛事前20强项目如在杭州落地转化的，可参照大学生创业大赛项目相关扶持政策享受10万-20万元的资金补助。(韩月琴)



Imagine Cup 2012

Imagine Cup 2012 已于2011年10月启动。目前，Imagine Cup 2012包括六个比赛项目。Imagine Cup 2012全球总决赛将于2012年7月在澳大利亚悉尼举行。

项目名称	参赛队伍要求	报名和第一轮比赛截止日期
1. 软件设计	每队不超过 4 名学生，另外可有一名指导老师。	2012 年 2 月 29 日
2. 游戏开发 Xbox/Windows	每队不超过 4 名学生，另外可有一名指导老师。	2012 年 2 月 14 日
3. 游戏开发 Phone	每队不超过 4 名学生，另外可有一名指导老师。	2012 年 2 月 14 日
4. IT 挑战	个人比赛	2012 年 1 月 26 日
5. Windows Azure 挑战	每队不超过 4 名学生，另外可有一名指导老师。	2012 年 3 月 13 日
6. Windows Phone 挑战	每队不超过 4 名学生，另外可有一名指导老师。	2012 年 3 月 13 日

Imagine Cup 2012全球学生大赛的主题是：“**Imagine a world where technology helps solve the toughest problems**” “**用科技解决全球最棘手的问题**”。

我们邀请全球的青年学生共同参与这个富有挑战性且意义深远的议题：“**用科技解决全球最棘手的问题**”。参赛队伍可以参考[联合国千年发展目标](#)中提出的议题（教育、环境、贫穷、两性平等、健康等等）或者自行寻找一个社会问题，借助科技的力量创造出创新的、可行的并且有效的解决方案。

参赛资格

参赛学生应满足 Imagine Cup 官方规则的“资格标准”一节中规定的资格要求。

参加团队赛的团队可以包含最多四名在校学生（统称一个“团队”）。团队成员可以是不同国家/地区，或来自不同学校的学生。但一个团队只能代表一所中国大陆地区的学校，并且至少一名团队成员必须是中国大陆地区的合法居民。

中国大陆的学生应当为2011年秋季学年度到2012年春季学年度在中国大陆地区学校注册的在校学生(包括中学、中专、大专、大学本科和大学研究生)。

全球站点：www.imaginecup.com



Imagine Cup 2012 比赛项目介绍

软件设计

我们知道你拥有改变世界的知识、激情和动力。现在，我们的世界，包括你当地的社区都面临着许多挑战。但是，你是否曾想过你可以帮助解决这些挑战？毋庸置疑，你可以！Imagine Cup是一个平台，参赛学生可以在这个平台上充分展现创新力。使用相关工具和技术，参赛学生将释放他们的创意和技术才能，创建一流的软件解决方案。这些解决方案将帮助我们正面解决一些全球最棘手的问题，比如贫困贫穷、环境与可持续发展、教育和医疗保健等问题。

比赛要求和报名截止时间：

<u>比赛轮次</u>	<u>截止时间</u>	<u>比赛要求</u>
第一轮	2012 年 2 月 29 日 23 : 59	提交项目计划书
第二轮	2012 年 3 月 31 日 23 : 59	完成项目原型开发，提交项目介绍文档和项目介绍视频
中国区半决赛	2012 年 4 月中旬	在线答辩
中国区决赛	2012 年 4 月下旬	现场进行项目陈述、演示以及答辩
全球总决赛	2012 年 7 月	现场进行项目陈述、演示以及答辩



中国区比赛奖项

评审小组将根据评分标准评出下列奖项：

- **特等奖一名**：代表中国大陆参加在澳大利亚悉尼举行的软件设计全球总决赛 + 奖杯 + 获奖证书（个人）
- **一等奖两名**：8,000元人民币或同等价值奖品（由官方网站注册的团队成员平分）+ 奖杯 + 获奖证书（个人）
- **二等奖五名**：4,000元人民币或同等价值奖品（由官方网站注册的团队成员平分）+ 奖杯 + 获奖证书（个人）
- **三等奖十名**：奖杯 + 获奖证书（个人）
- **优胜奖十二名**：获奖证书（个人）

全球决赛奖项

- **冠军**：25,000 美元，由官方网站注册的团队成员平分
- **亚军**：10,000 美元，由官方网站注册的团队成员平分
- **季军**：5,000 美元，由官方网站注册的团队成员平分

更多信息请访问：

<http://www.imaginecup.com/Competition/mycompetitionportal.aspx?competitionId=60>



游戏开发

无论是三维游戏还是二维游戏，是多人游戏还是单人游戏，游戏的结构完全由你决定！但目标都是一个：用科技解决全球最棘手的问题。游戏开发比赛将为参赛学生提供学习游戏开发的机会，可以让参赛学生在世界的舞台上展示参赛学生的天赋——这将成为参赛学生踏入游戏开发生涯的第一步！

游戏开发比赛分为Xbox/Windows类以及Phone类两个类别。两个类别的比赛及评审均独立进行。

比赛要求和报名截止时间：

比赛轮次	比赛/截止时间	比赛要求
第一轮	2012 年 2 月 14 日	提交游戏设计故事板和总结
第二轮	2012 年 3 月 13 日	提交游戏
全球资格赛	2012 年 5 月 3 日	全球资格赛
全球总决赛	2012 年 7 月	现场进行项目陈述、演示以及答辩

全球决赛奖项

Xbox/Windows 类以及Phone类各有十支队伍进入全球总决赛，两个类别的比赛将分别评出下列奖项：

- **冠军**：8,000美元
- **亚军**：4,000 美元
- **季军**：3,000 美元

更多信息请访问

<http://www.imaginecup.com/Competition/mycompetitionportal.aspx?competitionId=61>
<http://www.imaginecup.com/Competition/mycompetitionportal.aspx?competitionId=62>



IT挑战

科技无处不在。IT 人员需要设计、运行和支持企业基础架构，同时管理各种客户需求和场景。IT挑战将全球学生的智慧、兴趣和技术知识联系起来，一起来挑战全球最智慧的 IT 头脑！

IT 挑战赛要求学生开发、部署和维护实用高效、安全可靠的 IT 系统。每位参赛学生均需要了解网络、数据库和服务器领域的知识，以及如何在企业内部和云中将这些技术紧密地结合起来。

比赛要求和报名截止时间：

<u>比赛轮次</u>	<u>比赛/截止时间</u>	<u>比赛要求</u>
第一轮	2012 年 1 月 26 日	在线答题
第二轮	2012 年 3 月 27 日	完成案例分析文档
全球总决赛	2012 年 5 月 9 日	虚拟动手实验

全球决赛奖项

- **冠军**：8,000美元
- **亚军**：4,000 美元
- **季军**：3,000 美元

同时上述获奖选手将受邀出席2012年7月在澳大利亚悉尼举行的全球总决赛活动。

更多信息请访问

<http://www.imaginecup.com/Competition/mycompetitionportal.aspx?competitionId=65>



Windows Azure挑战

在Imagine Cup 2012 Windows Azure挑战中，你需要利用Windows Azure平台功能在云中创建一个网络应用程序。你不仅可以为技术行业的“下一次突破”贡献一份力量，同时也可以解决一个全球最棘手的问题。和你最聪慧的朋友们一起组队或者独自一人来挑战吧，向人们展示出一个奇妙的想法可以为现实生活带来怎样巨大的影响。

比赛报名和截止时间：

<u>比赛轮次</u>	<u>比赛开始日期</u>	<u>比赛截止日期</u>
第一轮	2011 年 11 月 18 日	2012 年 3 月 13 日
第二轮	2012 年 4 月 3 日	2012 年 5 月 3 日

参赛者需要创建并提交一个 Application Summary 和 SketchFlow Prototype，要符合 **Imagine Cup 2012 主题 – 用科技解决全球最棘手的问题**。所有的比赛时间均以格林威治标准时间为准。

全球决赛奖项

前三支获奖团队将受邀出席2012年7月在澳大利亚悉尼举行的全球总决赛活动，同时获得下列奖项：

- **冠军**：8,000美元
- **亚军**：4,000 美元
- **季军**：3,000 美元

更多信息请访问

<http://www.imaginecup.com/Competition/mycompetitionportal.aspx?competitionId=69>



Windows Phone挑战

参加微软 Imagine Cup 2012 Windows Phone挑战，创建出为世界带来广泛影响的软件解决方案吧！想在数百万的移动设备上安装并使用你的应用程序吗，这正是你的好机会！一个好的Windows Phone应用程序应当具备强大的功能，实用且能为使用者带来与众不同的用户体验。你想用你奇妙的创意，来解决哪一个世界上最棘手的问题呢？

比赛报名和截止时间：

<u>比赛轮次</u>	<u>比赛开始日期</u>	<u>比赛截止日期</u>
第一轮	2011 年 11 月 18 日	2012 年 3 月 13 日
第二轮	2012 年 4 月 3 日	2012 年 5 月 3 日

参赛者需要创建并提交一个 Application Summary 和 SketchFlow Prototype，要符合 **Imagine Cup 2012 主题 – 用科技解决全球最棘手的问题**。所有的比赛时间均以格林威治标准时间为准。

***注意*：**Windows Phone挑战不同与Game Design：Phone。对于喜爱设计Windows Phone游戏的参赛者，建议参加Imagine Cup 2012 Game Design: Phone Competition.

全球决赛奖项

前三支获奖团队将受邀出席2012年7月在澳大利亚悉尼举行的全球总决赛活动，同时获得下列奖项：

- **冠军**：8,000美元
- **亚军**：4,000 美元
- **季军**：3,000 美元

更多信息请访问

<http://www.imaginecup.com/Competition/mycompetitionportal.aspx?competitionId=66>