****

186-1747-8572

[*xrc\_1995@163.com*](mailto:xrc_1995@163.com)

[*https://github.com/RuoChen95*](https://github.com/RuoChen95)

**解若琛**

**技能以及掌握情况**

* JavaScript：理解语言特性，包括作用域、闭包、函数重载等；理解面向对象编程的基本思想；能熟练操纵DOM以及事件，了解Ajax
* HTML/CSS：了解HTML5以及CSS3的新特性，能通过媒体查询、弹性布局以及图片等方式构建响应式网页
* 库：掌握jQuery的基础知识；能通过Bootstrap进行网页布局，编写HTML模态框、导航栏等部件。
* 其他：了解React以及AngularJS；熟悉Sublime Text 3、Git等Web生产工具

**项目经历**

* 网站优化 - [*https://github.com/RuoChen95/frontend-nanodegree-Website-Optimization*](https://github.com/RuoChen95/frontend-nanodegree-Website-Optimization)
  + 在HTML文件中，通过去除外联CSS，图片压缩，js文件本地化等方式优化了网页的加载速度
  + 在JavaScript文件中，通过减少程序的运算次数，根据具体情况设置参数等方式优化网页
* 经典街机游戏克隆 - [*https://github.com/RuoChen95/frontend-nanodegree-arcade-game*](https://github.com/RuoChen95/frontend-nanodegree-arcade-game)
  + 创建对象的实例：随机生成的敌人以及玩家可以操纵的人物
  + 通过构造原型链定义了实例的行为
* 电子简历 - [*https://github.com/RuoChen95/rubrics-498-start-*](https://github.com/RuoChen95/rubrics-498-start-)
  + 使用Javascript语法来操控数据、构建循环和创建函数
  + 使用了jQuery获取元素内容以及进行DOM的修改；调用了Google map API
* [番茄工作法时钟](http://codepen.io/a7304795/pen/mObVeX) - [*http://codepen.io/a7304795/pen/mObVeX*](http://codepen.io/a7304795/pen/mObVeX)
  + 利用.setInterval()以及.clearInterval()实现倒计时的开始以及结束
  + 使用了Bootstrap的栅格以及模态框功能
  + 通过jQuery实现进度条的动画效果以及模态框内部的统计功能
* [三子棋](http://codepen.io/a7304795/pen/JbjNQe) - [*http://codepen.io/a7304795/pen/JbjNQe*](http://codepen.io/a7304795/pen/JbjNQe)
  + 通过Javascript的函数模拟简单的三子棋
  + 使用Bootstrap构建页面；jQuery实现动画，操纵DOM

**教育**

* 基本完成了Udacity前端工程纳米学位的学习，还差使用框架构建程序以及JS测试组件的项目没做
* 已获得FreeCodeCamp前端认证，个人主页：<https://freecodecamp.cn/ruochen95>
* 2013年–2017年 **华北电力大学**（保定） 环境科学专业
  + 学习能力强，GPA：3.2/4
  + 学过大学计算机基础（91分）以及高级语言程序设计(C++)（94分）
  + 四六级520分以上，有计算机二级证书

**荣誉以及活动**

* 2016年10月-2016年12月，加入[GTC-global translation community](https://translate-coursera.org/new_gtc/app/#/translator/profile/81955)，翻译了一些coursera上的课程
* 2015年10月-2016年7月，华北电力大学大学生创新创业训练计划，研究内容是一种“移动式风光互补发电系统”，有一篇专利上交
* 2013年-2014年，环境学院“业务素质”先进个人荣誉称号