

# 《面向算法设计的数据结构(C++语言版)》

## 第2版勘误

谢颢

DSAD2015@163.com

2025 年 5 月 18 日

若涉及GitHub代码, 书籍与网页会同步更新.

## 第1章

- page 5. (David发现, 由作者更改)  
“程序中使用了`break`语句” $\xrightarrow{\text{改为}}$ “循环中使用了`return`语句”.

## 第2章

- page 33.  
“在线代码6”已修正, 主要处理`insert`操作中出现集合已有元素的情况.
- page 36.  
“在线代码7”已修正, 主要处理`insert`操作中出现集合已有元素的情况.

## 第4章

- page 86. (何旭发现)  
“再将中心位置4个点中不需要铺砖的位置为真正的已铺位置” $\xrightarrow{\text{改为}}$ “再将中心位置4个点中不需要铺砖的位置改为真正的已铺位置”。

## 第5章

- page 97.  
“在线代码24”已修正, 主要处理起点与终点相同的问题.
- page 100.  
“在线代码25”已修正, 主要处理起点与终点相同的问题.

## 第6章

- page 107. (作者发现)  
“初始均为0,” $\xrightarrow{\text{改为}}$ “初始均为0.”。
- page 110. (何旭发现)  
“size” $\xrightarrow{\text{改为}}$ “length”。

## 附录

- page 267. (作者发现)  
“\*++left” $\xrightarrow{\text{改为}}$ “\*left++”。