

@ 算法时空

目录

| | |
|----------------------------------|----|
| 摘要 | I |
| ABSTRACT | II |
| 第1章 结构 | 1 |
| 1.1 节 | 1 |
| 1.1.1 小节 | 1 |
| 1.2 文件 | 1 |
| 第2章 文字 | 2 |
| 2.1 举例 | 2 |
| 2.2 代码抄录 | 3 |
| 第3章 公式 | 4 |
| 3.1 初学 \LaTeX 常见的数学符号误用 | 4 |
| 第4章 图片 | 5 |
| 第5章 表格 | 7 |
| 第6章 引用 | 9 |
| 第7章 版式 | 10 |
| 第8章 辅助 | 11 |
| 8.1 MathJax | 11 |
| 8.2 Microsoft Math Solver | 11 |
| 8.3 表格自动转换 | 11 |
| 8.4 PDF代换法 | 11 |
| 第9章 进阶 | 12 |
| 9.1 Mac篇 | 12 |
| 致谢 | 13 |
| 参考文献 | 14 |

摘要

简单明了.

关键词: X; Y; Z

ABSTRACT

Clear & Simple.

Keywords: X; Y; Z

第1章 结构

1.1 节

1.1.1 小节

1.2 文件

要将 \LaTeX 作为数学公式排版以及整合工具来用,也就是其他格式的文件尽量单独制作,最终利用各种`include`命令将其整合到文档之中,这样能够极大地提升工作效率.

第2章 文字

2.1 举例

书写, 用心.
段之间以空行分隔.

2.2 代码抄录

可以直接列出代码(设定缩进距离为2, 每行编号并从0开始):

```
0  for (int i = 0; i < n; ++i)
1    for (int j = 0; j < n; ++j)
2      cout << i * j << ' ';
```

也可以使用`VerbatimInput`命令直接包含代码文件.

代码变量是*i*, 复杂的是`int i = 0`.

第3章 公式

最常见的是行内公式, 例如集合 X 中的元素 a , 初学者容易直接使用普通符号而不是数学模式. 另外一个问题是斜体, 最好使用斜体方式.

行间公式一般带编号, 我们可使用 `label` 引用, 例如公式 3.1 给出了渐近记号.

$$\log(n!) = \Theta(n \log n) \quad (3.1)$$

注意写一段就编译一段, 这样容易查错, 特别是公式.

3.1 初学 L^AT_EX 常见的数学符号误用

我们给出几个典型例子(括号内附有代码).

- 是 $\log x$ (`\log{x}`) 而不是 $\log x$ (`\log x`);
- 是 \min (`\min`) 和 \max (`\max`) 而不是 \min (`min`) 和 \max (`max`);
- 是 \Pr (`\Pr`) 而不是 Pr (`Pr`);
- 是 $\sin x$ (`\sin{x}`) 和 $\cos x$ (`\cos{x}`) 而不是 $\sin x$ (`\sin x`) 和 $\cos x$ (`\cos{x}`);
- 是 $x \times y$ (`x \times y`) 而不是 $x * y$ (`x * y`);
- 是 \arg (`\arg`) 而不是 arg (`arg`);

第4章 图片

一般采用浮动的图，以选项 `[!htbp]` 标记，如图4.1所示，注意其中还有两个子图4.1a和4.1b.

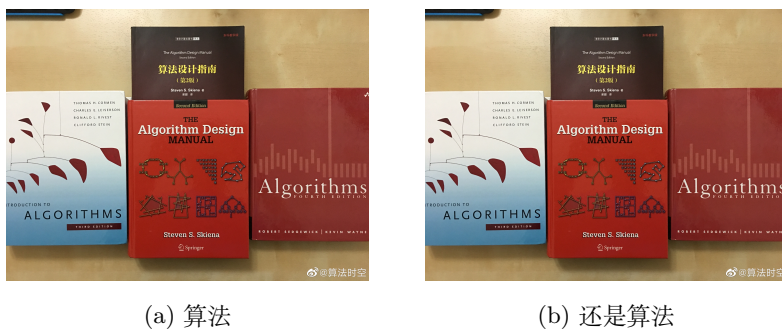


图 4.1 主图

如果有特殊的需要，可以用固定位置的图片，在后面加上 `[h]` 选项即可，例如图4.2.



图 4.2 算法三部曲

当然也不一定能够完全在当前位置，可能当前位置不够会挤到下一页。

不要用屏幕截图，实验结果可以用软件的导出图，¹ 数据可以导出文本利用表格或者抄录形式。

¹得用PNG格式，其他的展示型图像可以用JPG格式。

有时候我们会使用Excel的图表,可以将其复制到一个空的工作表再存为PDF格式,随后将PDF文件包含到图中即可.

第5章 表格

一般采用浮动的表格, 以选项[!htbp]标记, 注意表格不能写“如下所示”要写“如??所示”.
表5.1使用了单元格不同位置的标记(例如c/1/r标记).

| | | |
|---|-----------------------------|---|
| | Books | |
| 1 | Introduction to Algorithms | 3 |
| 2 | The Algorithm Design Manual | 2 |
| 3 | Algorithms | 4 |

表 5.1 算法三部曲

表5.2下面还有子表5.2a和5.2b, 注意命名不同.

表 5.2 主表

| | | | |
|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 |
| 4 | 5 | 6 | 7 |

(a) 子表(十进制)

| | | | |
|-----|-----|-----|-----|
| 000 | 001 | 010 | 011 |
| 100 | 101 | 110 | 111 |

(b) 子表(二进制)

最好要把每一页填满, 这样排版问题会少很多.



表 5.3 算法三部曲

第6章 引用

最常见的引用是参考文献的引用. 例如参考文献[1]的标记为SX(也即`\bibitem{SX}`), 于是我们可以使用`\cite{SX}`实现引用参考文献[1]的效果, 而这本书便是使用 \LaTeX 排版.

引用需要排次序, 所以需要两次编译, 第1次识别所有的标记并编号, 第2次将编号填入并显示.

其他引用一般使用`label`给出标记, 再用`ref`命令引用. 例如以`\label{eq:log_factorial}`给出公式标记`eq:log_factorial`, 再用`\ref{eq:log_factorial}`引用得到3.1. 为了区别不同的标记, 可用前缀配合冒号区分: 公式的前缀`eq`, 图的前缀`fig`, 表的前缀`tab`. 列举如下:

- 公式标记为`eq:log_factorial`, 也即公式3.1.
- 图标记为`fig:books`, 也即图4.2.
- 表标记为`tab:trilogy`, 也即表5.1.

第7章 版式

我们在`NCL.def`引入的版式设计非常少, 如果需要调整可改动该文件, 例如更改页眉的九章论文, 或者公式或者图表的编号格式.

如果每章首页不需要任何页眉页脚, 可使用我们定义的`echapter`命令. 当然还有其他方法: <https://tex.stackexchange.com/questions/19738/why-doesnt-pagestyleempty-work-on-the-first-page-of-a-chapter>.

另外, `thesis.tex`和`abstract.tex`也有少量排版设定, 可酌情增减.

第8章 辅助

如今有很多辅助工具可以帮助我们更好地完成 \LaTeX 文档.

8.1 MathJax

有些“所见即所得”Markdown编辑器能很好地配合MathJax显示 \LaTeX 公式. 平时可以先用此类软件写一些片段, 若能正确展示, 再复制到 \TeX 文件中, 这样文本编写效率会更高. 例如Typora(<https://typora.io>)和Mark Text(<https://marktext.app>)

8.2 Microsoft Math Solver

Microsoft Math Solver(“微软数学”)这款APP的主要功能是求解数学问题, 但是我们可以用来处理复杂的公式, 在平板上手写识别后可以复制 \LaTeX 源代码.

8.3 表格自动转换

对于数据量较大的表格, 可以寻找转换工具(也有很多在线版本), 会节约很多时间. 另外, 实验数据最好由编程语言提供的软件包转换.

8.4 PDF代换法

如果使用其他软件绘制的图表, 可以转换成PDF文件再以图片形式统一包含, 这样可以节约不少时间. 例如:

```
\begin{table}[h]
  \centering
  \includegraphics[width=.8\textwidth]{table.pdf}
  \caption{形为表格实为图片}
\end{table}
```

需要注意的是, PDF需要裁剪成合适的尺寸(macOS可以使用自带的Preview完成). 对于Word而言, 可以为指定的表格设置合适的纸张大小以及边距, 这样导出的PDF文件可直接使用.

第9章 进阶

9.1 Mac篇

我们给出一些设定方法, 在某些特定需求下可供选用.

小技巧

- 使用TeXShop时清理aux文件有时候没法处理子目录, 特别是使用了`\include`命令时. 在终端输入`defaults write TeXShop AggressiveTrashAUX YES`即可.

iCloud同步问题

如果要在iCloud上试一下 \LaTeX 项目同步, 但是每次编译产生的中间文件很多, 会频繁地引起不必要的数据读写, 影响效率. 为了避免这个问题, 在Mac上找到我用的XeLaTeX命令, 也即文件:

```
~/Library/TeXShop/Engines/XeLaTeX.engine
```

复制到当前文件夹改名`CLOUD.engine`, 以后编译使用可在`typeset`里选择这个`CLOUD`执行. 我们想把这些中间文件放到`/Users/x/TMP`下, 这样即可在本地处理. 如果项目有多个文件夹且用`\include`命令包含文件, 暂时文件夹里得仿照文件结构新建若干空文件夹, 否则会报错.

`CLOUD.engine`应改为:

```
#!/bin/tcsh

set path= ($path /Library/TeX/texbin /usr/texbin /usr/local/bin)
xelatex -output-directory=/Users/x/TMP -file-line-error -synctex=1 "$1"
open -a TeXShop /Users/x/TMP/`echo $1 | sed 's/\(.*\)\\..*/\1\pdf/'`
```

上述方案来自<https://tex.stackexchange.com/questions/67211/use-texshop-preview-window-when-different-output-dir-is-set>, 不过他使用的是`bash`而不是XeLaTeX原先使用的`tcsh`, 因此代码中会用到

```
open -a TeXShop /Users/x/TMP/$(echo $1 | sed 's/\(.*\)\\..*/\1\pdf/')
```

当然也可以使用`latexmk`解决方案.

不过从整体上来说, iCloud方案还是有点麻烦, 不太建议使用. 另外, 似乎预览时更新不太同步, 暂时没去思考解决方案.

感觉每次清理完所有中间文件再同步到GitHub私有仓库会更好一些, 但是数据安全问题需要注意.

致谢

感谢Donald E. Knuth和Leslie Lamport, 感谢 $\text{T}_\text{E}\text{X}$ 和 $\text{L}^\text{A}\text{T}_\text{E}\text{X}$.

参考文献

- [1] Steven S. Skiena [著], 谢颢 [译]. 算法设计指南 (第2版) [M]. 北京: 清华大学出版社, 2017.