1 类型（类、结构、委托、接口）、字段、属性、方法、事件的命名,优先考虑使用英文（尽量使用英文），如果实在没有合适的英文进行描述，可以使用拼音，使用中文是不符合要求的。

2不使用缩写,所有类型、字段、属性、方法、事件尽量不使用缩写.

3不使用单个字母的变量, 像 i、m、n，使用index等来替换，用于循环迭代的变量除外。

4一个文件应该只有一个命名空间，避免将多个命名空间放在同一个文件里面。

5. 避免方法中有超过5个参数的情况。使用结构来传递多个参数。

6. 不要手工的修改机器产生的代码。

7. 避免利用注释解释显而易见的代码。

8. 避免在只读的变量上使用const。如果想实现只读，可以直接使用readonly。

9. 避免方法的返回值是错误代码。

10.每行只有一个声明，因为它可以方便注释。

int level; // indentation level

int size; // size of table

当声明变量时，不要把多个变量或不同类型的变量放在同一行，例如：

int a, b; //What is 'a'? What does 'b' stand for?

11. 局部变量一旦被声明就要初始化。例如：

string name = myObject.Name;

或int val = time.Hours;

12. 可以使用单行if。其余情况应该使用带括号的if语句。

如，使用：

If(argument <= 0) throw new ArgumentException(“argument必须是正整数！”);

或

If(value)

{

//do something

}

13. While语句

采用以下格式：

while(value)

{

}

或

do

{

}

while(value)

14. 注释尽量使用中文。添加注释的目的：使代码易读、易写、易维护 。