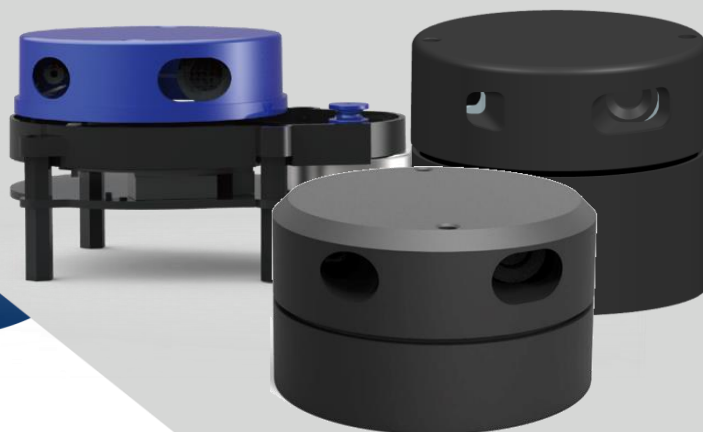


YDLIDAR SDK

WINDOWS 使用实例



目录

SDK 文件的引用.....	2
Demo.....	4
修订	5

SDK 文件的引用

先解压到 VS2010 工程 YDLIDAR，按照如下步骤添加 SDK 工程到目标工程项目中：

第一步：添加工程引用，项目 -> 属性 -> 通用属性 -> 添加新引用，结果如下：

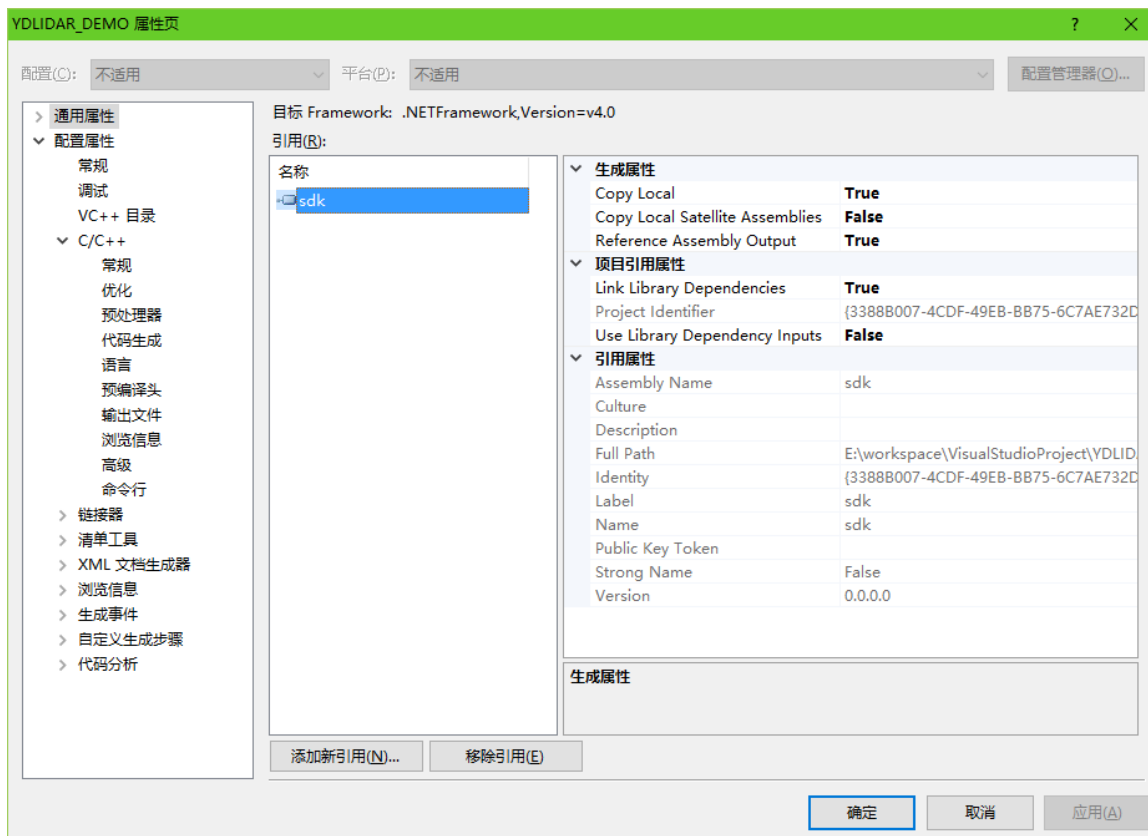


图 1 引用 SDK 工程 STEP1

第二步：添加 SDK 文件所在目录，项目 -> 属性-> 配置属性-> C/C++ -> 常规 -> 附加包含目录，结果如下：

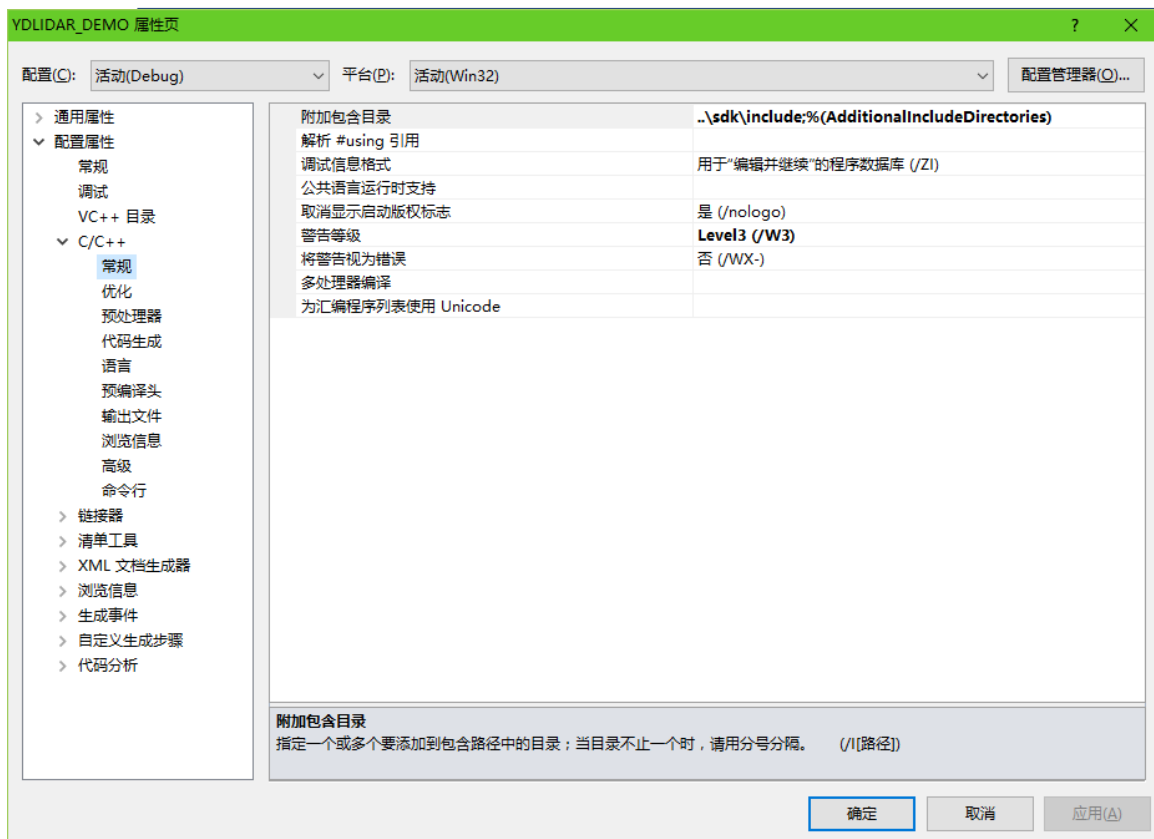


图 2 添加 SDK 文件 STEP2

第三步：设置工程项目属性，项目->属性->配置属性->常规->项目默认值，结果如下：

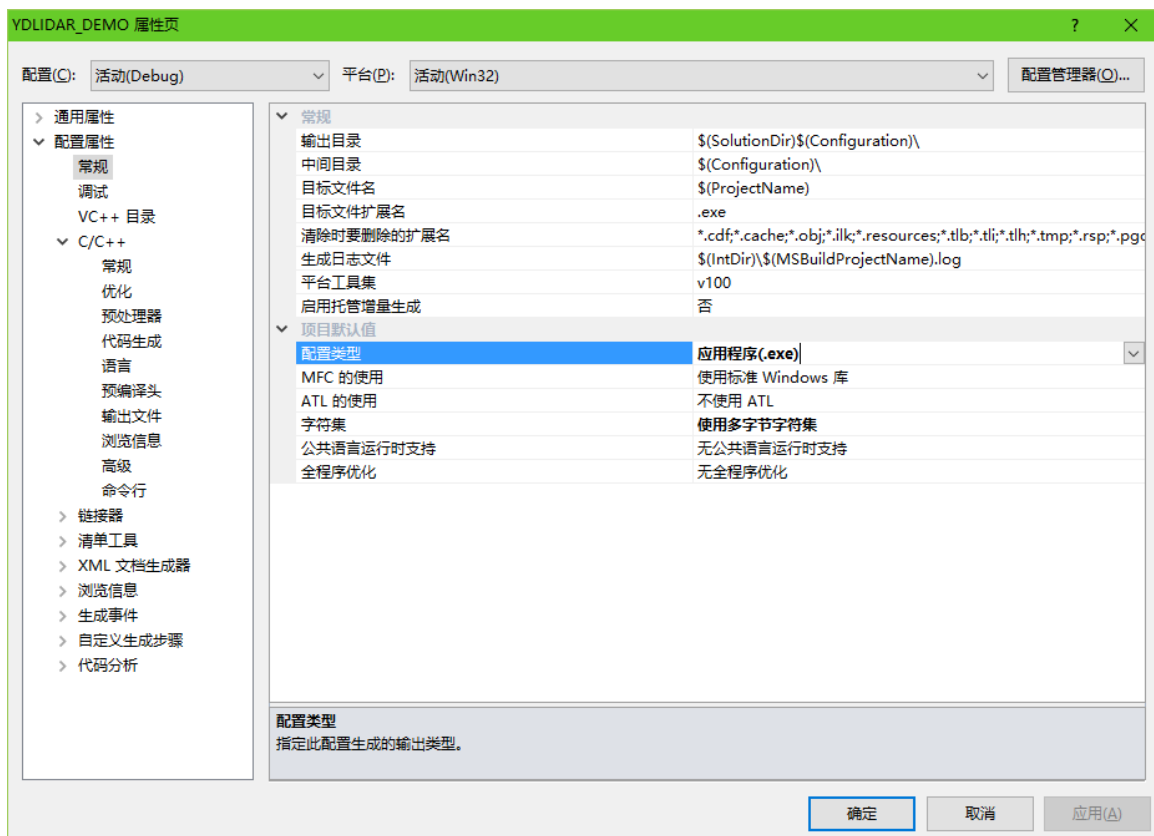
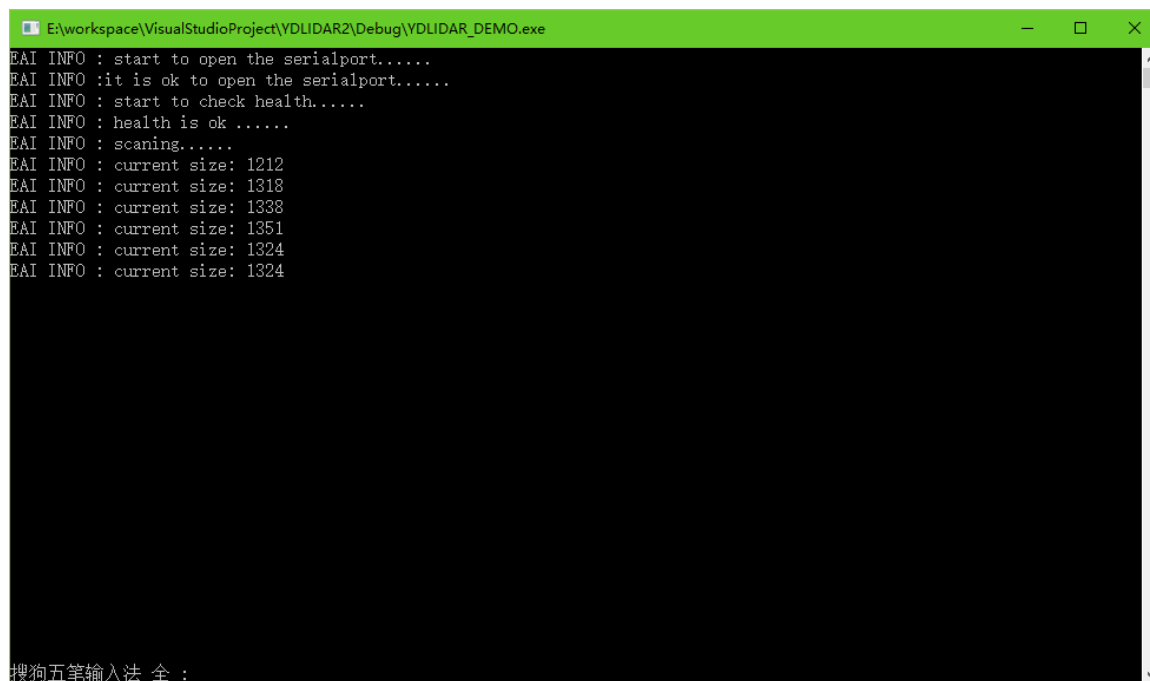


图3 设置工程项目属性 STEP3

到此，SDK 文件引用设置完成。

DEMO

运行 VS2010 下的 DEMO 工程 YDLIDAR_DEMO，可得到如下图结果：



```
EAI INFO : start to open the serialport.....
EAI INFO :it is ok to open the serialport.....
EAI INFO : start to check health.....
EAI INFO : health is ok .....
EAI INFO : scanning.....
EAI INFO : current size: 1212
EAI INFO : current size: 1318
EAI INFO : current size: 1338
EAI INFO : current size: 1351
EAI INFO : current size: 1324
EAI INFO : current size: 1324

搜狗五笔输入法 全 :
```

图 3 YDLIDAR_DEMO 运行结果

返回打印值为扫描一圈的有效数据点数。

具体的接口方法使用，请参考 YDLIDAR_DEMO。

修订

日期	版本	修订内容
2017-12-08	1.0	初撰