# SharedPreference apply和commit区别

1. apply没有返回值而commit返回boolean表明修改是否提交成功

2. apply是将修改数据原子提交到内存, 而后异步真正提交到硬件磁盘, 而commit是同步的提交到硬件磁盘，

因此，在多个并发的提交commit的时候，他们会等待正在处理的commit保存到磁盘后在操作，从而降低了效率。

而apply只是原子的提交到内容，后面有调用apply的函数的将会直接覆盖前面的内存数据，这样从一定程度上提高了很多效率。

3. apply方法不会提示任何失败的提示。

由于在一个进程中，sharedPreference是单实例，一般不会出现并发冲突，如果对提交的结果不关心的话，

建议使用apply，当然需要确保提交成功且有后续操作的话，还是需要用commit的。

# LinearLayout RelativeLayout里面放一些view总高度大于他们，那么会发生什么情况？

最后一个总会被压扁，如果没有其他额外属性的话

# hashmap、concurrentHashmap原理

hashmap里面的链表是什么（其实不是链表）

java8之前是链表，后面是树

# 单例模式、观察者模式

# view绘制过程

# view事件分发（dispatchEvent），点击事件从哪来

# 接口、抽象类区别

service里面开一个thread，service死亡，thread存活？不是