```
Matrice mat1 (3, 5)
cout << "Avant\n";</pre>
  Matrice mat2 = mat1;
  // modification de mat2...
cout << "Après\n";</pre>
// utilisation de mat1...
```

```
mat1

cols
rows
data

mat2

cols
mows
data

0x557aab49d2e0

bloc da 15 < loubles
```

Matrice 3x5 crée @0x56078abcc330.

Avant

Copie...

Après

Matrice @0x56078abcc330 détruite.