Cmake

Cmake是一个用于自动产生相应makefile文件的工具。

Demo中的文件目录结构：

|-- CMakeLists.txt

|-- build

|-- doc

|-- include

| `-- add.hpp

`-- src

|-- add.cpp

`-- main.cpp

CMakeLists.txt文件介绍:

#1.cmake verson，指定cmake版本

cmake\_minimum\_required(VERSION 3.2)

#2.project name，指定项目的名称，一般和项目的文件夹名称对应

PROJECT(test\_io)

#3.head file path，头文件目录

INCLUDE\_DIRECTORIES(

include

/usr/include

/app/vbuild/RHEL6-x86\_64/gcc/7.3.0/include/c++/7.3.0

)

#4.source directory，源文件目录

AUX\_SOURCE\_DIRECTORY(src DIR\_SRCS)

#5.set environment variable，设置环境变量，编译用到的源文件全部都要放到这里，否则编译能够通过，但是执行的时候会出现各种问题，比如"symbol lookup error xxxxx , undefined symbol"

SET(TEST\_MATH

${DIR\_SRCS}

)

#6.add executable file，添加要编译的可执行文件

ADD\_EXECUTABLE(${PROJECT\_NAME} ${TEST\_MATH})

#7.add link library，添加可执行文件所需要的库，比如我们用到了libm.so（命名规则：lib+name+.so），就添加该库的名称

TARGET\_LINK\_LIBRARIES(${PROJECT\_NAME} m)