

个人简历

姓 名 李娜
电 话 15857141416
籍 贯 安徽亳州
求职意向 前端开发工程师

出生年月 1998.07
邮 箱 1498104115@qq.com
学 历 研究生在读



教育背景

2019.09-至今 浙江大学 软件工程（研究生）
研一在读。

2015.09-2019.06 浙江理工大学 数字媒体技术（本科）
GPA：专业第一，已通过 CET-6。

实习经历

2019.06-2019.09

2020.06-至今 上海凌笛数码科技有限公司 前端开发（实习生）

- 项目内容为将服装生命周期实现线上管理，其中负责项目的 web 前端功能开发工作
- 主要使用 HTML,CSS,JavaScript 前端语言，ES6 标准，以及 vue.js 前端框架进行系统开发
- 使用 Git 版本管理工具、webpack 构建工具、yarn 等前端开发工具实现协同开发
- 前端项目需求分析并且配合后端完成项目中测试环境及线上环境的业务开发
- 借助 Vue-router 路由管理器，构建体验良好的单页面应用
- 结合项目实际分离 Vue.js 组件，如基于业务封装 Modal 组件、table 组件等，提高组件复用程度
- 团队缺乏架构文档和 CSS 规范，熟悉项目的同时整理了项目架构文档以及协商制定了 CSS 规范并形成文档

校内项目

2019.11-2020.02 木石雕刻互联网平台 浙江省科技计划项目

- 项目内容：系统为一个数字化系统的 web 展示平台，实现对木石雕刻的 3D 展示以及雕刻文件管理。
- 主要职责：与老师讨论项目需求，个人主导完成项目 web 端的平台首页、木石雕刻 3D 网页展示、后台管理系统以及项目后端功能。其中前端使用 ES6 标准，Vue.js 前端框架，由于 Three.js 是一款易用、性能高且支持多种格式的 WebGL 开源框架，调研后使用 Three.js 实现 web 端的木石雕刻 3D 展示。且为了提高较大型雕刻文件的加载效率，将木石 obj 文件转换成了 glTF 格式进行传输和加载。后台使用 Nodejs+MySQL 进行搭建实现了所需的用户管理和雕刻文件管理等功能。最终项目已成功上传到服务器并使用 PM2，Nginx 进行服务器部署。

专业技能

- 熟练掌握 HTML,CSS,JavaScript 前端语言，熟悉 ES6 标准，Vue.js、JQuery 等框架
- 熟悉 Git 版本管理，yarn 等前端工具进行协同高效开发
- 熟悉 Nodejs 相关知识和项目开发流程，了解 MySQL 基本操作
- 自学了解 WebGL 相关知识以及 three.js 技术库

自我评价

从本科开始跟随老师做项目，具备项目、学科竞赛以及公司实习的前端经验。对前端有浓厚的兴趣，熟悉前端开发流程，具有一定的计算机图形学基础，对用户体验和视觉有一定见解，有记录编码日常并总结的习惯。擅长并乐于团队合作，希望以后能成为一名用于挑战的前端开发人员。