

# 第1季

# 第8章:激光SLAM系统



主讲人:张虎 (小虎哥哥爱学习)

■ 先导课

■ 第 1 季 : 快 速 梳 理 知 识 要 点 与 学 习 方 法 、

■ 第 2 季: 详 细 推 导 数 学 公 式 与 代 码 解 析

■ 第 3 季: 代 码 实 操 以 及 真 实 机 器 人 调 试

■ 答疑课

----- (永久免费●系列课程●长期更新) -----

课件下载: www.xiihoo.com

《机器人SLAM导航:核心技术与实战》 张虎 著 机械工业出版社

第1季) 第8章: 激光SLAM系统

### 本书内容安排

### 一、编程基础篇

第1章: ROS入门必备知识

第2章: C++编程范式

第3章: OpenCV图像处理

### 二、硬件基础篇

第4章:机器人传感器

第5章: 机器人主机

第6章: 机器人底盘

#### 三、SLAM篇

第7章: SLAM中的数学基础

第8章:激光SLAM系统

第9章:视觉SLAM系统

第10章: 其他SLAM系统

### 四、自主导航篇

第11章: 自主导航中的数学基础

第12章:典型自主导航系统

第13章:机器人SLAM导航综合实战

#### 回顾:

- SLAM学习路线
- SLAM学习方法

1/40

课件下载: www.xiihoo.com

## 先学激光SLAM,还是先学视觉SLAM?

多传感器融合SLAM

安场景分类── 静态SLAM 动态SLAM

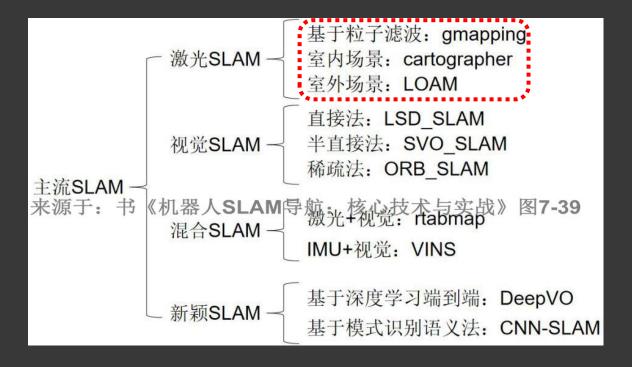
## 先学激光SLAM, 还是先学视觉SLAM?

第4章 机器人传感器			
		激光SLAM	视觉SLAM
	■传感器数据	激光雷达 离线数据集 虚拟仿真	相机 离线数据集 虚拟仿真
	成本	高	低
	实现难度	简单	困难

#### 小虎哥的观点:

- ① 建议新手先学激光SLAM,入门简单一点。
- ② 其实激光SLAM和视觉SLAM都要会,并且实际工作还远远不够。

## 激光SLAM算法有哪些?



#### 比较者的激光SLAM算法:

- karto SLAM
- Hector SLAM

#### 比较新的激光SLAM算法:

- LIO-SAM
- SUMA++
- ...

## 阅读代码的正确方式

## ① 开源代码并不完美,也非唯一答案

使用成熟的开源项目, 追求开发效率, 重点是适配自身需求

使用早期的开源项目,参考设计思路,逐句阅读照搬代码没有必要

② 计算机开发经验靠日积月累,绝非一朝一夕

遇事不慌,放平心态

## 内容概要

- 8.1 Gmapping算法
- 8.2 Cartographer算法
- 8.3 LOAM算法

## Gmapping算法是不是过时了,还有必要学习吗?

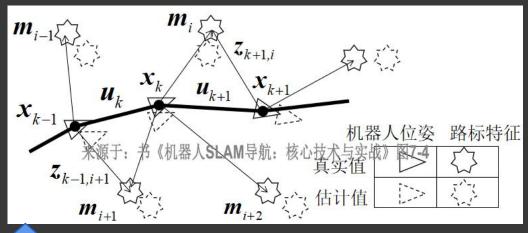
- ① 越简单 (纯粹) 的算法, 越容易理解原理
- ② 学习早期成果,便于理解一项技术的发展脉络
- ③ 没有真正过时的技术,技术发展都是有周期的

7/40

课件下载: www.xiihoo.com

- Gmapping原理分析 →
- Gmapping源码解读
- Gmapping安装与运行

- ① RBPF的滤波过程
- ② RBPF的建议分布改进
- ③ RBPF的重采样改进
- ④ 改进RBPF的滤波过程



回顾: SLAM问题的表示

(在线SLAM)  $P(\boldsymbol{x}_k, \boldsymbol{m} | \boldsymbol{z}_{1:k}, \boldsymbol{u}_{1:k})$  (完全SLAM)  $P(\boldsymbol{x}_{1:k}, \boldsymbol{m} | \boldsymbol{z}_{1:k}, \boldsymbol{u}_{1:k})$ 

•

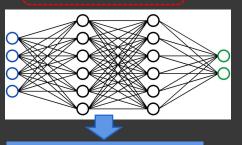
卡尔曼滤波

因子图表示(最小二乘)

 $S_{\text{MAP}} \propto \arg\min_{S} \left( \sum_{i1} \| \boldsymbol{x}_{k} - g(\boldsymbol{x}_{k-1}, \boldsymbol{u}_{k}) \|_{\Sigma_{R_{k}}^{-1}}^{2} + \sum_{i2} \| \boldsymbol{z}_{k} - h(\boldsymbol{x}_{k}, \boldsymbol{m}_{j}) \|_{\Sigma_{Q_{k}}^{-1}}^{2} \right)$ 

梯度下降法

机器学习表示 (神经网络)



神经网络训练

SLAM问题的求解

- Gmapping原理分析 ■■■■
- Gmapping源码解读
- Gmapping安装与运行

SLAM问题 贝叶斯网络表示 (条件概率)

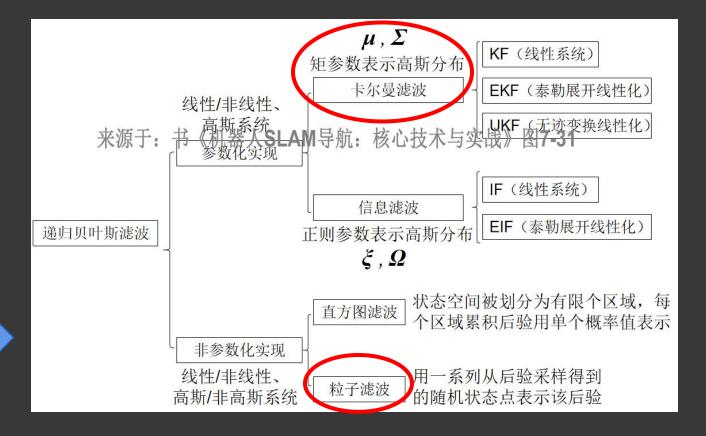
(在线SLAM)  $P(\boldsymbol{x}_k, \boldsymbol{m} | \boldsymbol{z}_{1:k}, \boldsymbol{u}_{1:k})$ 

(完全SLAM)  $P(\boldsymbol{x}_{1:k}, \boldsymbol{m} | \boldsymbol{z}_{1:k}, \boldsymbol{u}_{1:k})$ 

•

卡尔曼滤波 粒子滤波

- ① RBPF的滤波过程
- ② RBPF的建议分布改进
- ③ RBPF的重采样改进
- ④ 改进RBPF的滤波过程



- Gmapping原理分析
- Gmapping源码解读
- Gmapping安装与运行

SLAM问题 贝叶斯网络表示 (条件概率)

般形式

 $|P(\boldsymbol{x}_{1:k}, \boldsymbol{m} \,|\, \boldsymbol{z}_{1:k}, \boldsymbol{u}_{1:k})|$ 

利用条件独立性

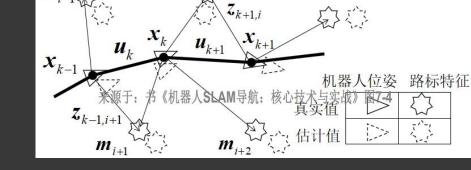
RBPF的滤波过程 1

- RBPF的建议分布改讲
- RBPF的重采样改进
- 改进RBPF的滤波过程

**RBPF**: Rao-Blackwellization Particle Filter

以一个任意的原始估计为起点,寻找最小方差无偏估计量 (MVUE)

粒子滤波器



RBPF形式 (先求定位问题, 再求建图问题)

$$P(\mathbf{x}_{1:t}, \mathbf{m} \mid \mathbf{z}_{1:t}, \mathbf{u}_{1:t-1}) = P(\mathbf{m} \mid \mathbf{x}_{1:t}, \mathbf{z}_{1:t}) \cdot P(\mathbf{x}_{1:t} \mid \mathbf{z}_{1:t}, \mathbf{u}_{1:t-1})$$

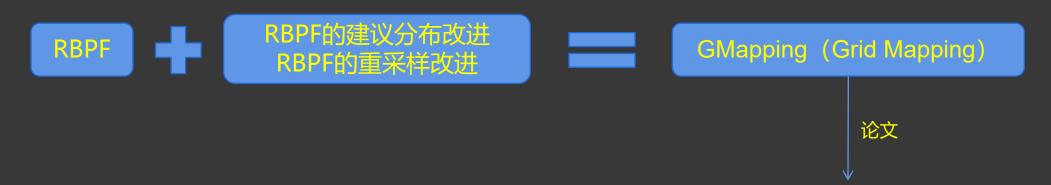
建图问题: 点云拼接 (简单)

定位问题:比如SIR (sampling importance resampling) (核心)

■ Gmapping原理分析 ■ →

- ) RBPF的滤波过程
- ② RBPF的建议分布改进 ③ RBPF的重采样改进
- ④ 改进RBPF的滤波过程

- Gmapping源码解读
- Gmapping安装与运行

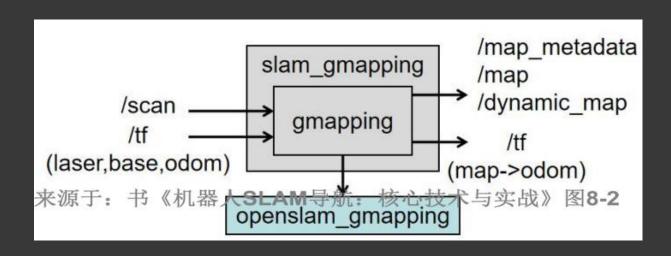


Improved Techniques for Grid Mapping with Rao-Blackwellized Particle Filters

#### 代码阅读技巧:程序调用流程 + 数据调用流程

- Gmapping原理分析
- Gmapping源码解读 ■■■ -
- Gmapping安装与运行

- ① GMapping代码框架
- ② GMapping程序调用流程



ROS元功能包: slam\_gmapping

ROS功能包: gmapping

ROS功能包: openslam gmapping

https://github.com/ros-perception/slam gmapping

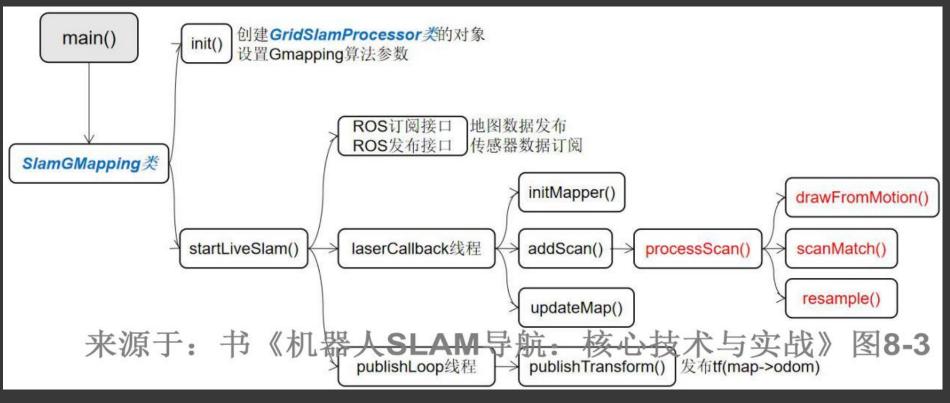
https://github.com/ros-perception/openslam\_gmapping

## 8.1 Gmapping算法

#### 代码阅读技巧: 程序调用流程 + 数据调用流程

- Gmapping原理分析
- Gmapping源码解读 ■
- Gmapping安装与运行

- ① GMapping代码框架
- ② GMapping程序调用流程



**代码实操建议:** 计算机**开发经验**靠日积月累,绝非一朝一夕,**遇事不慌,放平心态** 

- Gmapping原理分析
- Gmapping源码解读
- Gmapping安装与运行

- ① GMapping安装② GMapping在线运行③ GMapping离线运行

- 用数据集测试算法

#安装openslam gmapping和slam gmapping功能包及其依赖 sudo apt install ros-melodic-openslam-gmapping ros-melodic-gmapping #卸载openslam\_gmapping和slam\_gmapping功能包但保留其依赖 sudo apt remove ros-melodic-openslam-gmapping ros-melodic-gmapping

14/40 课件下载: www.xiihoo.com

**代码实操建议:** 计算机**开发经验**靠日积月累,绝非一朝一夕,**遇事不慌,放平心态** 

- Gmapping原理分析
- Gmapping源码解读
- Gmapping安装与运行

- GMapping安装 GMapping在线运行 GMapping离线运行

- 用数据集测试算法

#切换到工作空间目录 cd ~/catkin ws/src/ #下载slam\_gmapping功能包源码 git clone https://github.com/ros-perception/slam gmapping.git cd slam\_gmapping #查看代码版本是否为molodic,如果不是请使用git checkout命令切换到对应版本 git branch #下载openslam\_gmapping功能包源码 git clone https://github.com/ros-perception/openslam gmapping.git cd openslam\_gmapping #同样查看代码版本是否为molodic,如果不是请使用git checkout命令切换到对应版本 git branch #编译 cd ~/catkin ws/ catkin\_make -DCATKIN\_WHITELIST\_PACKAGES="openslam\_gmapping" catkin make -DCATKIN WHITELIST PACKAGES="gmapping"

**代码实操建议:** 计算机**开发经验**靠日积月累,绝非一朝一夕,**遇事不慌,放平心态** 

- Gmapping原理分析
- Gmapping源码解读
- Gmapping安装与运行

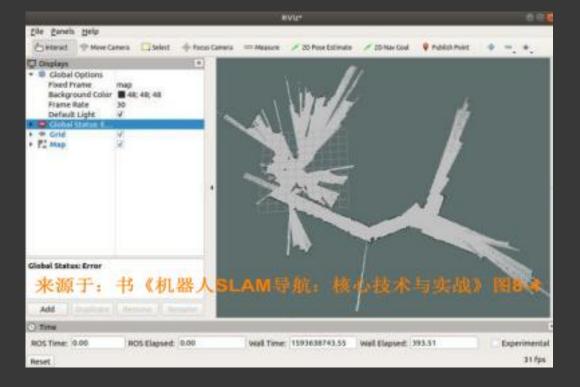
GMapping安装 GMapping在线运行

- GMapping离线运行

- 用数据集测试算法



Gmapping数据集测试效果



#### **代码实操建议**: 计算机**开发经验**靠日积月累,绝非一朝一夕,**遇事不慌,放平心态**

- Gmapping原理分析
- Gmapping源码解读
- Gmapping安装与运行
  - 环境:Ubuntu18.04+ROS melodic

- ① GMapping安装
- ② GMapping在线运行
- ③ GMapping离线运行

```
#启动激光雷达
roslaunch ydlidar my_x4.launch
#启动底盘
roslaunch xiihoo_bringup minimal.launch
#启动底盘urdf描述
roslaunch xiihoo_description xiihoo_description.launch
#启动建图
roslaunch gmapping slam_gmapping_xiihoo.launch

#首次使用键盘遥控,需要先安装对应功能包
sudo apt install ros-melodic-teleop-twist-keyboard
#启动键盘遥控
rosrun teleop_twist_keyboard teleop_twist_keyboard.py
#启动rviz
rviz
```

slam gmapping xiihoo.launch启动文件:

```
<!--param name="use sim time" value="true"/-->
<param name="map_update_interval" value="5.0"/>
 <param name="maxUrange" value="16.0"/>
<param name="sigma" value="0.05"/>
<param name="kernelSize" value="1"/>
<param name="lstep" value="0.05"/>
<param name="astep" value="0.05"/>
<param name="astep" value="0.05"/>
                                          关于Gmapping算法中众多可配置参数的详细用法
                                           请参考官方文档: http://wiki.ros.org/gmapping
```

#### **代码实操建议**: 计算机**开发经验**靠日积月累,绝非一朝一夕,**遇事不慌,放平心态**

- Gmapping原理分析
- Gmapping源码解读
- Gmapping安装与运行

环境: Ubuntu18.04+ROS melodic

- ① GMapping安装
- ② GMapping在线运行
- ③ GMapping离线运行

#录制数据集,并保存文件为gmapping\_xiihoo.bag (需要先启动真实机器人上的传感器) rosbag record /scan /tf /tf\_static

#启动建图 (需要打开use\_sim\_time参数)
roslaunch gmapping slam\_gmapping\_xiihoo.launch

#播放数据集
rosbag play gmapping\_xiihoo.bag

#启动rviz
rviz

slam\_gmapping\_xiihoo.launch启动文件:

```
<param name="use sim time" value="true"/>
<param name="map update interval" value="5.0"/>
<param name="maxOrange" value="16.0"/>
<param name="sigma" value="0.05"/>
<param name="kernelSize" value="1"/>
<param name="lstep" value="0.05"/>
<param name="astep" value="0.05"/>
<param name="astep" value="0.05"/>
```

## 内容概要

- 8.1 Gmapping算法
- 8.2 Cartographer算法
- 8.3 LOAM算法

19/40

课件下载: www.xiihoo.com



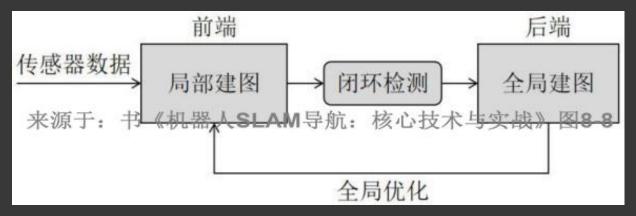
## 8.2 Cartographer算法

## 为什么基于滤波方法的Gmapping不能构建大规模的地图?

地图很大时, 粒子点更新的计算量和实时性有问题

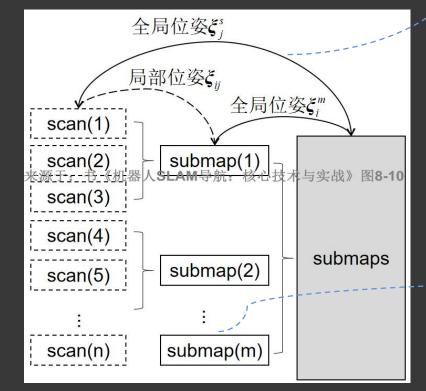
## 基于优化方法的SLAM为何能构建大规模地图呢?

优化方法,分为局部建图过程、闭环检测、非实时要求的全局优化,计算量和实时性进行了有效的平衡。



## 8.2 Cartographer算法

- Cartographer原理分析
- Cartographer源码解读
- Cartographer安装与运行

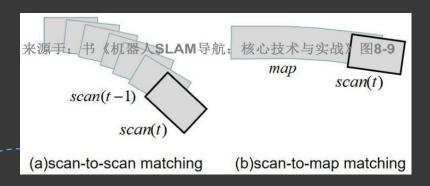


① 局部建图

- ② 闭环检测
- ③ 全局建图

位姿约束

雷达扫描点插入地图

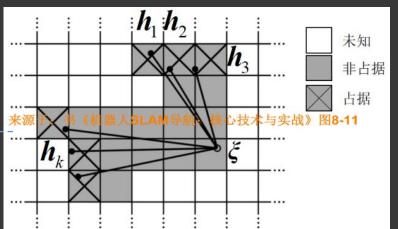


#### 扫描匹配 (数据关联):

- Scan-to-scan matching
- Scan-to-map matching
- Pixel-accurate scan matching

$$M_{\text{new}}(x) = \begin{cases} P_{\text{hit}}, \stackrel{\omega}{\Longrightarrow} state(x) = \text{hit} \\ P_{\text{miss}}, \stackrel{\omega}{\Longrightarrow} state(x) = \text{miss} \end{cases}$$

$$M_{\text{new}}(x) = \begin{cases} clamp(odds^{-1}(odds(M_{\text{old}}(x)) \cdot odds(P_{\text{hit}}))), \stackrel{\square}{=} state(x) = \text{hit}$$
时 
$$clamp(odds^{-1}(odds(M_{\text{old}}(x)) \cdot odds(P_{\text{miss}}))), \stackrel{\square}{=} state(x) = \text{miss}$$
时 其中, $odds(prob) = \frac{prob}{1 - prob}$ 



#### 思考:

从栅格地图更新机制,分析其如 何降低动态障碍物的干扰问题?

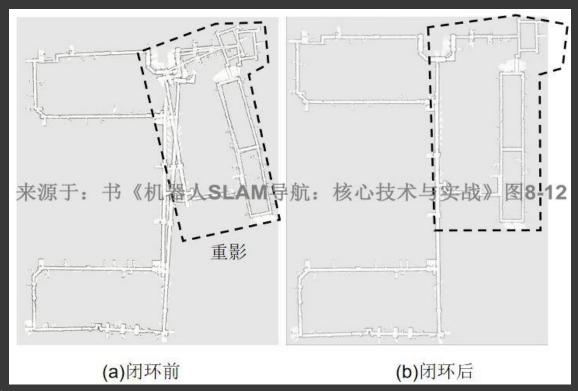
## 8.2 Cartographer算法

■ Cartographer原理分析 ■

① 局部建图② 闭环检测

全局建图

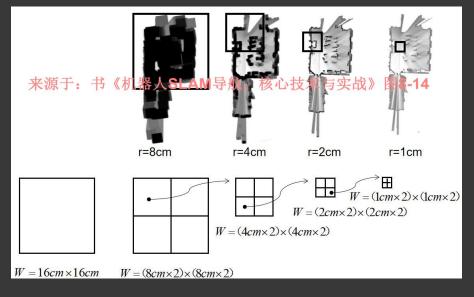
- Cartographer源码解读
- Cartographer安装与运行



#### 闭环检测:

- 暴力搜索匹配 Pixel-accurate scan matching
- 分支界定匹配 Auto Pixel-accurate scan matching

#### 分支界定匹配



- \*暴力搜索匹配可认为是分支界定匹配处于最高分辨率情况下的特例
- \* 分支界定属于广度优先搜索

## 8.2 Cartographer算法

■ Cartographer原理分析 ■

① 局部建图

■ Cartographer源码解读

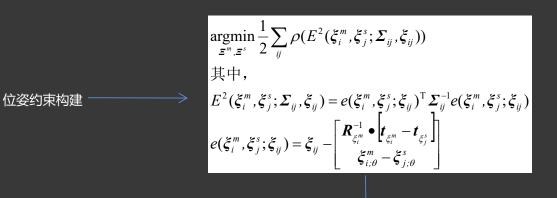
■ Cartographer安装与运行

<u>闭环检测成功后,会触发后端全局优化,并更新全局地图</u>

所有雷达扫描帧对应的机器人全局位姿:  $oldsymbol{\mathcal{Z}}^s = \{oldsymbol{\xi}^s_j\}, j=1,2,...,n$ 

所有局部子图对应的全局位姿:  $\mathbf{\mathcal{Z}}^m = \{\boldsymbol{\xi}_i^m\}, i=1,2,...,m$ 

雷达扫描数据在局部子图中的局部位姿:



非线性优化

Ceres-Solver

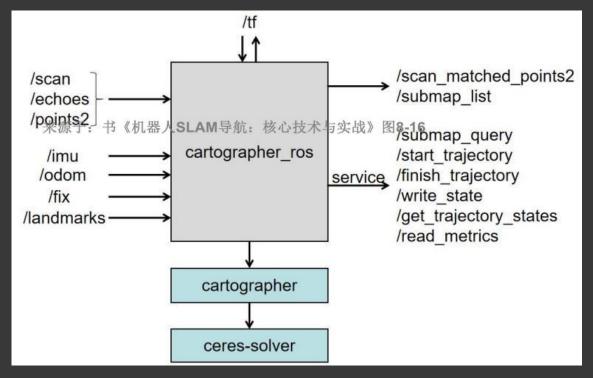


### 8.2 Cartographer算法

#### 代码阅读技巧:程序调用流程 + 数据调用流程

- Cartographer原理分析
- Cartographer源码解读 I
- Cartographer安装与运行

- ① Cartographer代码框架
- ② cartographer\_ros功能包
- ③ cartographer核心库
- ④ Ceres-Solver非线性优化库



https://github.com/cartographer-project/cartographer\_ros https://github.com/cartographer-project/cartographer

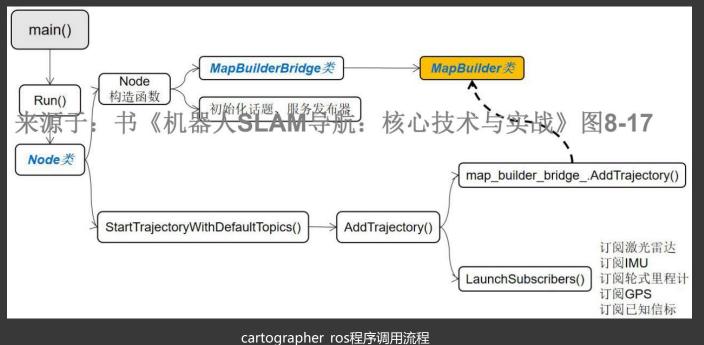
https://github.com/ceres-solver/ceres-solver

## 8.2 Cartographer算法

#### 代码阅读技巧: 程序调用流程 + 数据调用流程

- Cartographer原理分析
- Cartographer源码解读 I
- Cartographer安装与运行

- ① Cartographer代码框架
- ② cartographer\_ros功能包
- ③ cartographer核心库
- ④ Ceres-Solver非线性优化库



#### cartographer ros功能包中包含的节点

节点	源码	功能
cartographer_assets_writer	assets_writer_main.cc ros_map_writing_points_processor.h ros_map_writing_points_processor.cc	利用已完成轨迹精细化处理地图
cartographer_node	node_main.cc	建图主节点
cartographer_offline_node	offline_node_main.cc	利用数据包离线建图
cartographer_occupancy_grid_node 来源于。书《机器人S	occupancy_grid_node_main.cc	将 cartographer 中的 submaps 地图转换成 ROS 中的 grid 地 图并发布。
cartographer_pbstream_to_ros_map	pbstream_to_ros_map_main.cc	*.pbstream文件到*.pgm文件 地图格式转换
cartographer_pbstream_map_publisher	pbstream_map_publisher_main.cc	读取*.pbstream 文件并转换成 ROS中的 grid 地图并发布
, m		

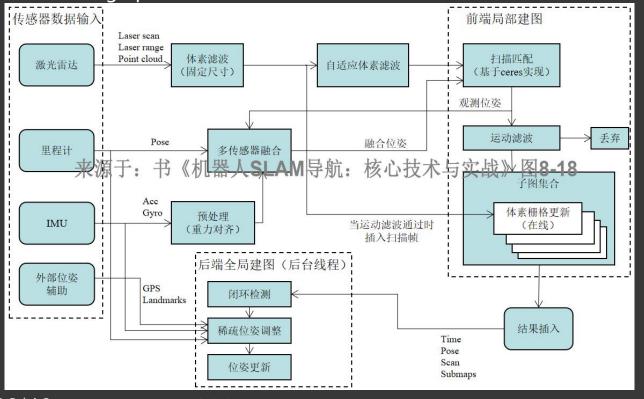
#### 第8章:激光SLAM系统

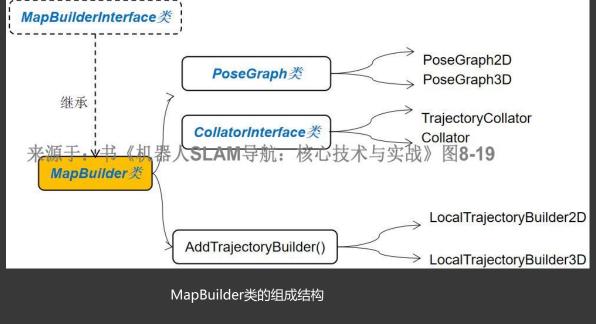
## 8.2 Cartographer算法

#### 代码阅读技巧: 程序调用流程 + 数据调用流程

- Cartographer原理分析
- Cartographer源码解读
- Cartographer安装与运行

- Cartographer代码框架
- cartographer\_ros功能包
- cartographer核心库
- Ceres-Solver非线性优化库





## 8.2 Cartographer算法

#### 代码阅读技巧: 程序调用流程 + 数据调用流程

- Cartographer原理分析
- Cartographer源码解读 I
- Cartographer安装与运行

- ① Cartographer代码框架
- ② cartographer\_ros功能包
- ③ cartographer核心库
- ④ Ceres-Solver非线性优化库

- ① 执行局部优化
- ② 执行全局优化





## 8.2 Cartographer算法

#### 代码阅读技巧: 程序调用流程 + 数据调用流程

- Cartographer原理分析
- Cartographer源码解读
- Cartographer安装与运行

- ① Cartographer代码框架
- ② cartographer\_ros功能包
- ③ cartographer核心库
- ④ Ceres-Solver非线性优化库

```
int main(int argc, char** argv)
google::InitGoogleLogging(argv[0]);
// 指定求解的未知数的初值,这里设置为5.0
double initial x = 5.0;
 double x = \overline{\text{initial } x};
// 建立Problem
 Problem problem;
 // 建立CostFunction (残差方程)
 CostFunction* cost function = new AutoDiffCostFunction<CostFunctor, 1, 1>(new CostFunctor);
 problem.AddResidualBlock(cost function, NULL, &x);
 // 求解方程
 Solver::Options options;
 options.linear_solver_type = ceres::DENSE_QR;
 options.minimizer progress to stdout = true;
 Solver::Summary summary; Solve(options, &problem, &summary);
 std::cout << summary.BriefReport() << "\n";</pre>
 std::cout << "x : " << initial x << " -> " << x << "\n";
 return 0;
```

课件下载: www.xiihoo.com

#### 第8章:激光SLAM系统

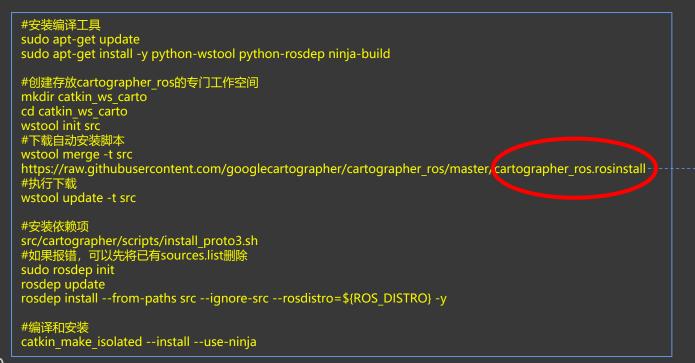
## 8.2 Cartographer算法

代码实操建议: 计算机开发经验靠日积月累,绝非一朝一夕,遇事不慌,放平心态

- Cartographer原理分析
- Cartographer源码解读
- Cartographer安装与运行

- Cartographer安装 Cartographer在线运行
- Cartographer离线运行

- 用数据集测试算法



#### 修改后的src/.rosinstall文件:

- local-name: cartographer uri: https://github.com/cartographer-project/cartographer.git version: 1.0.0
- local-name: cartographer ros uri: https://github.com/cartographer-project/cartographer ros.git version: 1.0.0
- local-name: ceres-solver uri: https://github.com/ceres-solver/ceres-solver.git version: 1.13.0

课件下载: www.xiihoo.com

## 8.2 Cartographer算法

**代码实操建议**: 计算机**开发经验**靠日积月累,绝非一朝一夕,**遇事不慌,放平心态** 

- Cartographer原理分析
- Cartographer源码解读
- Cartographer安装与运行

环境:Ubuntu18.04+ROS melodia

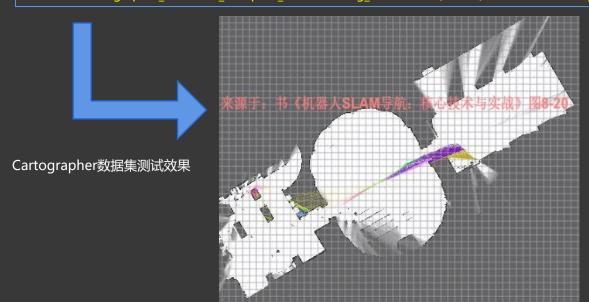
- ① Cartographer安装
- ② Cartographer在线运行
- ③ Cartographer离线运行

- ① 安装编译
- ② 用数据集测试算法

source ~/catkin\_ws\_carto/install\_isolated/setup.bash

wget -P ~/Downloads https://storage.googleapis.com/cartographer-public-data/bags/backpack\_2d/cartographer\_paper\_deutsches\_museum.bag #启动2D建图

roslaunch cartographer\_ros demo\_backpack\_2d.launch bag\_filename:=\${HOME}/Downloads/cartographer\_paper\_deutsches\_museum.bag



## 8.2 Cartographer算法

**代码实操建议**: 计算机**开发经验**靠日积月累,绝非一朝一夕,**遇事不慌,放平心态** 

- Cartographer原理分析
- Cartographer源码解读
- Cartographer安装与运行**Ⅰ** 
  - 环境:Ubuntu18.04+ROS melodic

- ① Cartographer安装
- ② Cartographer在线运行
- ③ Cartographer离线运行

```
roslaunch ydlidar my x4.launch
#启动底盘,并发布轮式里程计
roslaunch xiihoo bringup minimal.launch
#启动IMU
roslaunch xiihoo imu imu.launch
#重新编译整个工作空间,使配置文件修正生效
cd ~/catkin ws carto
catkin make isolated --install --use-ninja
source ~/catkin ws carto/install isolated/setup.bash
roslaunch cartographer ros xiihoo mapbuild.launch
#首次使用键盘遥控,需要先安装对应功能包
sudo apt install ros-melodic-teleop-twist-keyboard
#启动键盘遥控
rosrun teleop twist keyboard teleop twist keyboard.py
#启动rviz
rviz
#保存地图
rosservice call /write state /home/ubuntu/map/carto map.pbstream
```

#### xiihoo mapbuild.launch启动文件:

```
1 < launch >
2 <node name="cartographer_node" pkg="cartographer ros"
      type="cartographer_node" args=
       -configuration_directory $(find cartographer_ros)/configuration_files -configuration_basename kiihoo_mapbuild.lua"
     output="screen">
    <remap from="scan" to="/scan" />
  <remap from="imu" to="/imu" />
9 <remap from="odom" to="/odom" />
10 </node>
11
12 <node name="cartographer_occupancy_grid_node" pkg="cartographer_ros"
      type="cartographer_occupancy_grid_node" args=
14
        -resolution 0.05
15
         -publish period sec 1.0" />
16 </launch>
```

## 8.2 Cartographer算法

### **代码实操建议**: 计算机**开发经验**靠日积月累,绝非一朝一夕,**遇事不慌,放平心态**

- Cartographer原理分析
- Cartographer源码解读
- Cartographer安装与运行I

环境:Ubuntu18.04+ROS melodia

- ① Cartographer安装
- ② Cartographer在线运行
- ③ Cartographer离线运行

关于Cartographer算法中众多可配置参数的详细用法请参考官方文档: https://google-cartographer-ros.readthedocs.io https://google-cartographer.readthedocs.io

#### xiihoo mapbuild.lua配置文件:

```
1 include "map builder.lua"
2 include "trajectory_builder.lua"
d options = {
    map_builder = MAP_BUILDER,
    map_builder = TRAJECTORY_BUILDER,
    trajectory_builder = TRAJECTORY_BUILDER,
    map_frame = "map",
    tracking_frame = "imu_link",
    published_frame = "odom",
    odom_frame = "odom",
    provide_odom frame = false,
    publish_frame_projected_to_2d = false,
    use_odometry = true,
    use_nay_sat = false,
                                                      num laser scans = 1, num multi echo laser scans = 0, num subdivisions per laser scan = 10, num point clouds = 0, lookup transform timeout sec = 0.2, submap publish period sec = 0.3, pose publish period sec = 5e-3, trajectory publish period sec = 30e-3, rangefinder sampling ratio = 1., odometry sampling ratio = 1., fixed frame pose sampling ratio = 1., imu sampling ratio = 1., landmarks_sampling_ratio = 1.,
                                                  MAP BUILDER.use trajectory builder 2d = true TRAJECTORY_BUILDER_2D.num_accumulated_range_data = 10
                                   TRAJECTORY BUILDER 2D.min range = 0.20

TRAJECTORY BUILDER 2D.max range = 16.0

TRAJECTORY BUILDER 2D.submaps.num range data = 50

TRAJECTORY BUILDER 2D.use imu data = true = 8

TRAJECTORY BUILDER 2D.imu gravity time constant = 10.0

TRAJECTORY BUILDER 2D.ine confine correlative scan matching = false of the following of the following in the fol
                44 return options
```

## 8.2 Cartographer算法

**代码实操建议**: 计算机**开发经验**靠日积月累,绝非一朝一夕,**遇事不慌,放平心态** 

- Cartographer原理分析
- Cartographer源码解读
- Cartographer安装与运行
  - 环境:Ubuntu18.04+ROS melodic

- ① Cartographer安装
- ② Cartographer在线运行
- ③ Cartographer离线运行

由于用cartographer\_ros提供的/write\_state方法保存的地图是\*.pbstream的格式,而要在后续的自主导航中使用这个地图,我们需要将其转换为ROS中通用的GridMap格式。

#### 地图格式转换:

```
#重新编译整个工作空间,使配置文件修正生效
cd ~/catkin_ws_carto
catkin_make_isolated --install --use-ninja
#启动地图格式转换
source ~/catkin_ws_carto/install_isolated/setup.bash
roslaunch cartographer_ros xiihoo_pbstream2rosmap.launch_pbstream_filename:=/home/ubuntu/map/carto_map.pbstream_map_filestem:=/home/ubuntu/map/carto_map
```

#### xiihoo pbstream2rosmap.launch启动文件:

```
1 <launch>
2 <node name="cartographer_pbstream_to_ros_map_node" pkg="cartographer_ros"
3 type="cartographer_pbstream_to_ros_map" args="
4 -pbstream_filename $(arg pbstream_filename)
5 -map_filestem $(arg map_filestem)"
6 output="screen">
7 </node>
8 </launch>
```

#### 思考:

请结合代码谈谈Cartographer地图格式与ROS默认地图格式的区别是什么?

## 8.2 Cartographer算法

#### **代码实操建议:** 计算机**开发经验**靠日积月累,绝非一朝一夕,**遇事不慌,放平心态**

- Cartographer原理分析
- Cartographer源码解读
- Cartographer安装与运行 ■

环境:Ubuntu18.04+ROS melodic

- ① Cartographer安装
- ② Cartographer在线运行
- ③ Cartographer离线运行

cartographer\_ros功能包中包含的节点

节点	源码	功能
cartographer_assets_writer	assets_writer_main.cc ros_map_writing_points_processor.h ros_map_writing_points_processor.cc	利用已完成轨迹精细化处理地图
cartographer_node	node_main.cc	建图主节点
cartographer_offline_node	offline_node_main.cc	利用数据包离线建图
cartographer_occupancy_grid_node 来源于: 书《机器人S cartographer_pbstream_to_ros_map	occupancy_grid_node_main.cc LAM导航:核心技术与 pbstream_to_ros_map_main.cc	将 cartographer 中的 submaps 地图转换成 ROS 中的 grid 地 图并发布。 <b>2. 也》 表8-1</b> *.pbstream 文件到*.pgm 文件 地图格式转换
cartographer_pbstream_map_publisher	pbstream_map_publisher_main.cc	读取*.pbstream 文件并转换 成 ROS 中的 grid 地图并发布

## 内容概要

- 8.1 Gmapping算法
- 8.2 Cartographer算法
- 8.3 LOAM算法

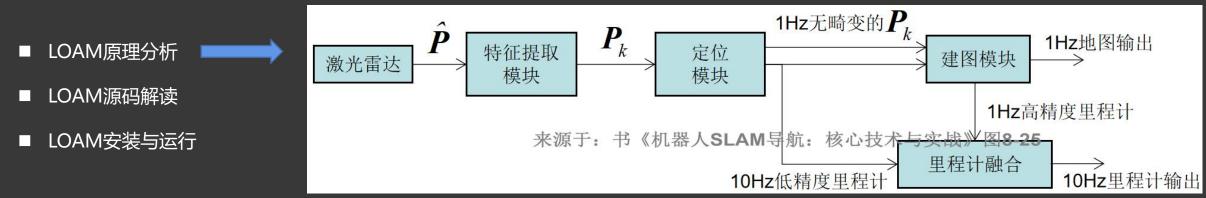
## 8.3 LOAM算法

Gmapping	单线激光雷达	2D地图
Cartographer	单线/多线激光雷达	2D地图

LOAM 多线激光雷达 3D地图

### 8.3 LOAM算法

LOAM (Lidar Odometry and Mapping) 算法框架



#### ■特征提取模块

LOAM从雷达点云中提取特征点corner和surface

#### ■定位模块

利用scan-to-scan方法对相邻两帧雷达点云中的特征点进行匹配

#### ■建图模块

利用scan-to-map方法进行高精度定位,该方法以前面低精度的里程计作为位姿初始值,将校正后的雷达特征点云与地图进行匹配

#### ■里程计融合

以1Hz的高精度里程计为基准,利用10Hz的低精度里程计对其进行插值



### 8.3 LOAM算法

### 代码阅读技巧: 程序调用流程 + 数据调用流程

- LOAM原理分析
- LOAM源码解读
- LOAM安装与运行

- ■特征提取模块
- ■定位模块
- ■建图模块
- ■里程计融合

LOAM的4个ROS节点及其接口

节点	订阅话题	发布话题
		/velodyne_cloud_2
scanRegistration		/laser_cloud_sharp
	/imu/data	/laser_cloud_less_sharp
scancegistration	/multi_scan_points	/laser_cloud_flat
		/laser_cloud_less_flat
来源于: 书《机	器人SLAM导航:核心也 /velodyne_cloud_2	/mu_trans 术与实战》表8-2
laserOdometry	/laser_cloud_sharp	/laser_cloud_corner_last
	/laser_cloud_less_sharp	/laser_cloud_surf_last
	/laser_cloud_flat	/velodyne_cloud_3
	/laser_cloud_less_flat	/laser_odom_to_init
	/imu_trans	
	/laser_cloud_corner_last	
laserMapping	/laser_cloud_surf_last	/laser_cloud_surround
	/velodyne_cloud_3	/velodyne_cloud_registered
	/laser_odom_to_init	/aft_mapped_to_init
	/imu/data	
transformMaintenance	Aaser_odom_to_init	/integrated to init
	/aft_mapped_to_init	/micgracu_to_mit

### 8.3 LOAM算法

**代码实操建议:** 计算机**开发经验**靠日积月累,绝非一朝一夕,**遇事不慌,放平心态** 

- LOAM原理分析
- LOAM源码解读
- LOAM安装与运行

由于LOAM原作者(Ji Zhang)已经将其开源代码关闭了,现在已经无法找到原版源码了。另外就是原版LOAM代码还存在诸多问题,后来的开发者基于原版LOAM推出来多种改进版本,比较流行的有以下几种:

https://github.com/laboshinl/loam\_velodyne

(loam\_velodyne版本代码简洁层次清晰,并且最接近原版LOAM)

■ https://github.com/HKUST-Aerial-Robotics/A-LOAM

(A-LOAM版本用Eigen和Ceres-Solver对原版LOAM代码结构进行了简化,使得代码非常适合初学者入门学习)

■ https://github.com/RobustFieldAutonomyLab/LeGO-LOAM

(LeGO-LOAM版本为原版LOAM添加了闭环检测,并利用GTSAM进行后端全局优化,大大提高了建图稳定性)

■ 例程源码下载: https://github.com/xiihoo/Books\_Robot\_SLAM\_Navigation

■ 课件PPT下载: www.xiihoo.com

40/40 课件下载: www.xiihoo.com

《机器人SLAM导航:核心技术与实战》 张虎 著 机械工业出版社

# 敬请关注,长期更新...

下集预告