# 博客项目实战

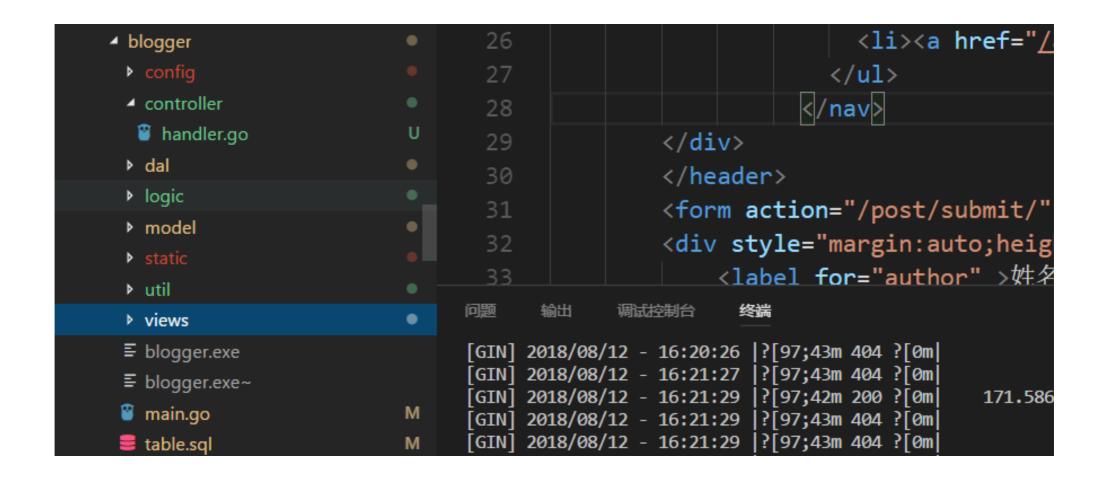
作者: 少林之巅

# 目录

- 1. 项目目录规范
- 2. 功能模块划分
- 3. 数据库设计
- 4. 项目开发

#### 项目目录划分

#### 1. 目录划分介绍



#### 项目目录划分

#### 2. 各个目录详细介绍

A. config目录:用来存放项目的配置文件

B. dal目录:用来存放与数据库交互的相关代码。

C. logic目录:用来存放业务逻辑相关代码。

D. model目录:用来存放项目的数据结构相关代码。

E. static目录:用来存放项目的静态资源。

F. util目录:用来存放项目的一些工具功能以及杂项。

G. views目录:用来存放项目的一些工具功能以及杂项。

H. controller目录:用来存放控制器。

#### 项目目录划分

#### 3. MVC设计模式介绍

- A. MVC全名: 模型 (model) -视图 (View) -控制器 (controller) 的缩写。
- B. 是一种软件设计模式,用一种业务逻辑、数据、界面分离的代码组织方式。
- C. Model (模型) 是应用程序中用于处理应用程序数据逻辑的部分。
- D. View (视图) 是应用程序中处理数据显示的部分。
- E. Controller (控制器) 是应用程序中处理用户交互的部分。

优点: MVC 分层同时也简化了分组开发。不同的开发人员可同时开发视图、控制器逻辑和业务逻辑。

**耦合性**低: 视图层和业务逻辑层分离。相互独立,不受影响。

重用性高: 业务逻辑层可以完全复用。

可维护性高: 视图层和逻辑层分离, 程序可维护性更好。

#### 博客需求分析

#### 4. 功能列表

- A. 文章列表,用户可以在首页看到已经发表的文章列表。
- B. 发表文章, 用户可以投稿, 发表文章, 并展示在首页。
- C. 留言功能, 用户可以在网站上进行留言, 并展示在留言区。
- D. 点击排行,展示阅读次数最多的10篇文章。
- E. 评论排行,展示评论次数最多的10篇文章。
- F. 分类云,展示文章分类列表。

#### 5. 文章表

```
CREATE TABLE `article` (
  `id` bigint(20) NOT NULL AUTO INCREMENT COMMENT '文章id',
  `category id` bigint(20) UNSIGNED NOT NULL COMMENT '分类id',
  `content` longtext CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4 general ci NOT NULL COMMENT '文章内容',
  `title` varchar(1024) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4 general ci NOT NULL COMMENT '文章标题',
  `view count` int(255) UNSIGNED NOT NULL COMMENT '阅读次数',
  `comment_count` int(255)    UNSIGNED NOT NULL COMMENT '评论次数',
  `username` varchar(128) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_general_ci NOT NULL COMMENT '作者',
  `status` int(10) UNSIGNED NOT NULL COMMENT '状态',
  `summary` varchar(256) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4 general ci NOT NULL COMMENT '文章摘要',
  `create_time` timestamp(0) NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP COMMENT '发布时间',
  `update time` timestamp(0) NULL DEFAULT CURRENT TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT TIMESTAMP(0) COMMENT '更
 PRIMARY KEY ('id') USING BTREE,
 INDEX `idx_view_count`(`view_count`) USING BTREE COMMENT '阅读次数索引',
 INDEX `idx_comment_count`(`comment_count`) USING BTREE COMMENT '评论数索引',
 INDEX `idx_category_id`(`category_id`) USING BTREE COMMENT '分类id索引'
 ENGINE = InnoDB CHARACTER SET = utf8mb4 COLLATE = utf8mb4 general ci ROW FORMAT = Dynamic;
```

#### 6. 文章分类表

```
DROP TABLE IF EXISTS `cateogry`;

CREATE TABLE `cateogry` (
   `id` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   `category_name` varchar(255) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_general_ci NOT NULL COMMENT '分类
   `category_no` int(10) UNSIGNED NOT NULL COMMENT '分类
   `category_no` int(10) UNSIGNED NOT NULL COMMENT '分类
   `create_time` timestamp(0) NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
   `update_time` timestamp(0) NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP(0),
   PRIMARY KEY (`id`) USING BTREE
) ENGINE = InnoDB CHARACTER SET = utf8mb4 COLLATE = utf8mb4_general_ci ROW_FORMAT = Dynamic;
```

#### 7. 评论表

```
-- Table structure for comment
```

#### 8. 留言表

```
DROP TABLE IF EXISTS `leave`;

CREATE TABLE `leave` (
   `id` bigint(20) NOT NULL,
   `username` varchar(255) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_general_ci NOT NULL,
   `email` varchar(255) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_general_ci NOT NULL,
   `content` text CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_general_ci NOT NULL,
   `create_time` timestamp(0) NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
   `update_time` timestamp(0) NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP(0),
   PRIMARY KEY (`id`) USING BTREE
) ENGINE = InnoDB CHARACTER SET = utf8mb4 COLLATE = utf8mb4_general_ci ROW_FORMAT = Dynamic;
```

#### 数据实体设计

#### 9. 文章实体

```
type ArticleInfo struct {
   Ιd
                          `db:"id"`
                int64
   CategoryId int64
                         `db:"category_id"`
                        `db:"summary"`
   Summary
                string
                         `db:"title"`
   Title
                string
                         `db:"view_count"`
   ViewCount uint32
   CreateTime time.Time `db:"create_time"`
   CommentCount uint32
                         `db:"comment_count"`
                         `db:"username"`
   Username
                string
type ArticleDetail struct {
   ArticleInfo
   Content string `db:"content"`
   Category
type ArticleRecord struct {
   ArticleInfo
   Category
```

## 数据实体设计

# 10. 文章分类实体

```
type Category struct {
    CategoryId int64 `db:"id"`
    CategoryName string `db:"category_name"`
    CategoryNo int `db:"category_no"`
}
```

#### 数据实体设计

## 11. 评论实体

```
type Comment struct {
   Id     int64     `db:"id"`
   Content     string     `db:"content"`
   Username     string     `db:"username"`
   CreateTime time.Time `db:"create_time"`
   Status     int     `db:"status"`
   ArticleId int64     `db:"article_id"`
}
```

# 文章模块开发

- 11. 数据层开发
  - A. 文章插入接口。
  - B. 获取文章列表接口。
  - C. 获取文章分类接口。
  - D. 获取文章详情接口。

# 文章模块开发

- 12. 业务逻辑层开发
  - A. 文章插入接口。
  - B. 获取文章列表接口。
  - C. 获取文章分类接口。
  - D. 获取文章详情接口。

# 文章模块开发

- 13. Controller层开发
  - A. 文章列表渲染。
  - B. 文章详情页渲染。
  - C. 文章发布页渲染。