

微服务框架开发三

联系QQ: 2816010068, 加入会员群

目录

- 共性抽象
- 代码生成工具设计
- 代码生成工具开发

共性抽象

```
import (  
    "log"  
    "net"  
  
    pb "github.com/ibinarytree/koala/example/grpc_example/hello"  
    "golang.org/x/net/context"  
    "google.golang.org/grpc"  
)  
  
const (  
    port = ":50051"  
)  
  
type server struct{}  
  
func (s *server) SayHello(ctx context.Context, in *pb.HelloRequest) (*pb.HelloResponse, error) {  
    return &pb.HelloResponse{Reply: "你好 " + in.Name}, nil  
}  
  
func main() {  
    lis, err := net.Listen("tcp", port)  
    if err != nil {  
        log.Fatal("failed to listen: %v", err)  
    }  
    s := grpc.NewServer()  
    pb.RegisterHelloServiceServer(s, &server{})  
    s.Serve(lis)  
}
```

共性抽象

- 存在的问题
 - 每个服务都需要从零写代码
 - 重复无意义的工作
 - 代码风格不统一
 - 开发效率低
 - 缺乏抽象，扩展性差
 - 不支持中间件
 - 用户定制化差
 - 代码维护化差

代码生成

- 脚手架自动生成
 - 开发效率高
 - 无需从零开发
 - 代码风格统一
 - 服务可维护性高
 - 代码质量高

自动代码生成工具设计

- 服务目录规范
 - controller: 存放服务的方法实现
 - idl: 存放本服务的idl定义
 - main: 存放服务的入口代码
 - scripts: 存放服务的脚本
 - conf: 存放服务的配置文件
 - app/router: 存放服务的路由
 - app/config: 存放服务的一些配置
 - model: 存放服务的实体代码
 - generate: grpc生成的代码

自动代码生成工具设计

- 核心流程
 - 生成项目的目录
 - 使用官方工具，生成generate目录下的grpc官方代码
 - 解析proto3语法的idl文件，拿到所有的元数据
 - 根据元数据，生成controller目录下的接口实现代码
 - 根据元数据，生成main目录下的入口
 - 根据元数据，生成scripts目录下的启动脚本
 - 根据元数据，生成conf目录的配置文件
 - 根据元数据，生成app/router目录下的路由代码
 - 根据元数据和配置文件，生成app/config目录下的配置读取代码

自动代码生成工具设计

- 代码生成工具框架搭建
 - 使用github.com/urfave/cli搭建
 - 命令行参数设计
 - -f 指定idl的文件
 - -o 指定代码生成的路径
 - -c 指定生成客户端调用代码
 - -s 指定生成服务端框架代码

自动代码生成工具设计

- 接口设计
 - 每个核心功能抽象成一个generator

```
2  
3  
4 type Generator struct {  
5     Run(opt *Option) error  
6 }
```

```
type Option struct {  
    Proto3Filename string  
    Output          string  
    GenClientCode   bool  
    GenServerCode   bool  
}
```

自动代码生成工具设计

- 生成项目的目录
 - 关键点：使用os.Mkdir或os.MkdirAll创建

自动代码生成工具设计

- 调用官网工具生成grpc代码
 - `exec.Command`执行外部命令
 - `protoc --go_out=plugins=grpc:. hello.proto`

自动代码生成工具设计

- 生成controller的接口实现代码
 - 使用github.com/emicklei/proto解析proto3的idl文件
 - 拿到idl定义的方法和结构体等元数据
 - 遍历元数据，生成接口实现代码

自动代码生成工具设计

- 生成服务的main入口代码
 - 使用上一章的样例代码为模板进行生成