Java 最常见的 208 道面试题: 第十三模块答案

Java团长 2019-04-06 12:00

十三、Mybatis

125. mybatis 中 #{}和 \${}的区别是什么?

- #{}是预编译处理, \${}是字符串替换;
- Mybatis在处理#{}时,会将sql中的#{}替换为?号,调用PreparedStatement的set 方法来赋值;
- Mybatis在处理\${}时,就是把\${}替换成变量的值;
- 使用#{}可以有效的防止SQL注入,提高系统安全性。

126. mybatis 有几种分页方式?

- a. 数组分页
- b. sql分页
- c. 拦截器分页
- d. RowBounds分页

128. mybatis 逻辑分页和物理分页的区别是什么?

- 物理分页速度上并不一定快于逻辑分页,逻辑分页速度上也并不一定快于物理分 页。
- 物理分页总是优于逻辑分页: 没有必要将属于数据库端的压力加诸到应用端来,就 算速度上存在优势,然而其它性能上的优点足以弥补这个缺点。

129. mybatis 是否支持延迟加载? 延迟加载的原理是什么?

Mybatis 仅支持 association 关联对象和 collection 关联集合对象的延迟加载, association指的就是一对一, collection指的就是一对多查询。在Mybatis配置文件 中,可以配置是否启用延迟加载lazyLoadingEnabled=true|false。

它的原理是,使用CGLIB创建目标对象的代理对象,当调用目标方法时,进入拦截器方 法,比如调用a.getB().getName(),拦截器invoke()方法发现a.getB()是null值,那么 就会单独发送事先保存好的查询关联B对象的sql,把B查询上来,然后调用a.setB(b),

于是a的对象b属性就有值了,接着完成a.getB().getName()方法的调用。这就是延迟加 载的基本原理。

当然了,不光是Mybatis,几乎所有的包括Hibernate,支持延迟加载的原理都是一样 的。

130. 说一下 mybatis 的一级缓存和二级缓存?

一级缓存: 基于 PerpetualCache 的 HashMap 本地缓存, 其存储作用域为 Session, 当 Session flush 或 close 之后,该 Session 中的所有 Cache 就将清空,默认打开一 级缓存。

二级缓存与一级缓存其机制相同,默认也是采用 PerpetualCache, HashMap 存储, 不同在于其存储作用域为 Mapper(Namespace), 并且可自定义存储源, 如 Ehcache。默认不打开二级缓存,要开启二级缓存,使用二级缓存属性类需要实现 Serializable序列化接口(可用来保存对象的状态),可在它的映射文件中配置 < cache/>

对于缓存数据更新机制, 当某一个作用域(一级缓存 Session/二级缓存Namespaces)的 进行了C/U/D 操作后,默认该作用域下所有 select 中的缓存将被 clear。

131. mybatis 和 hibernate 的区别有哪些?

- (1) Mybatis和hibernate不同,它不完全是一个ORM框架,因为MyBatis需要程序员 自己编写Sql语句。
- (2) Mybatis直接编写原生态sql,可以严格控制sql执行性能,灵活度高,非常适合对 关系数据模型要求不高的软件开发,因为这类软件需求变化频繁,一但需求变化要求迅 速輸出成果。但是灵活的前提是mybatis无法做到数据库无关性,如果需要实现支持多 种数据库的软件,则需要自定义多套sql映射文件,工作量大。
- (3) Hibernate对象/关系映射能力强,数据库无关性好,对于关系模型要求高的软 件,如果用hibernate开发可以节省很多代码,提高效率。

132. mybatis 有哪些执行器 (Executor) ?

Mybatis有三种基本的执行器(Executor):

- 1. **SimpleExecutor**:每执行一次update或select,就开启一个Statement对象,用 完立刻关闭Statement对象。
- 2. **ReuseExecutor**:执行update或select,以sql作为key查找Statement对象,存 在就使用,不存在就创建,用完后,不关闭Statement对象,而是放置于Map内, 供下一次使用。简言之,就是重复使用Statement对象。
- 3. BatchExecutor: 执行update (没有select, JDBC批处理不支持select), 将所 有sql都添加到批处理中(addBatch()),等待统一执行(executeBatch()),它 缓存了多个Statement对象,每个Statement对象都是addBatch()完毕后,等待逐 一执行executeBatch()批处理。与JDBC批处理相同。

133. mybatis 分页插件的实现原理是什么?

分页插件的基本原理是使用Mybatis提供的插件接口,实现自定义插件,在插件的拦截 方法内拦截待执行的sql,然后重写sql,根据dialect方言,添加对应的物理分页语句和 物理分页参数。

134. mybatis 如何编写一个自定义插件?

转自: blog.csdn.net/qq 30051265/article/details/80266434

Mybatis 自定义插件针对 Mybatis 四大对象 (Executor、StatementHandler、 ParameterHandler 、ResultSetHandler)进行拦截,具体拦截方式为:

• Executor: 拦截执行器的方法(log记录)

• StatementHandler: 拦截Sql语法构建的处理

• ParameterHandler: 拦截参数的处理 • ResultSetHandler: 拦截结果集的处理

Mybatis自定义插件必须实现Interceptor接口:

```
1 public interface Interceptor {
      Object intercept(Invocation invocation) throws Throwable;
      Object plugin(Object target);
      void setProperties(Properties properties);
5 }
```

intercept方法: 拦截器具体处理逻辑方法

plugin方法:根据签名signatureMap生成动态代理对象

setProperties方法: 设置Properties属性

自定义插件demo:

```
1 // ExamplePlugin.java
 2 @Intercepts({@Signature(
    type= Executor.class,
    method = "update",
     args = {MappedStatement.class,Object.class})})
   public class ExamplePlugin implements Interceptor {
     public Object intercept(Invocation invocation) throws Throwable {
     Object target = invocation.getTarget(); //被代理对象
     Method method = invocation.getMethod(); //代理方法
     Object[] args = invocation.getArgs(); //方法参数
     // do something ..... 方法拦截前执行代码块
     Object result = invocation.proceed();
     // do something .....方法拦截后执行代码块
    return result;
     public Object plugin(Object target) {
       return Plugin.wrap(target, this);
     public void setProperties(Properties properties) {
21 }
```

- 一个@Intercepts可以配置多个@Signature, @Signature中的参数定义如下:
 - type: 表示拦截的类,这里是Executor的实现类;
 - method: 表示拦截的方法, 这里是拦截Executor的update方法;
 - args:表示方法参数。

(完)

Java团长

专注于Java干货分享



扫描上方二维码获取更多Java干货

喜欢此内容的人还喜欢

请给外包加根鸡腿!

小姐姐味道



"听我说,创业公司选择 Rust 需谨慎"

CSDN



设计模式 | 组合实体模式

苦丁糖

