## 项目内容

自开玩法

官箱自开玩法是由平台提供steam官方武器箱套餐，包括不同的玩法模式，基础版、积分版、出金免单版。平台展示官箱套餐售价，买家支付对应代币金额后，获得含该套餐的Steam账号登录信息，自行登录账号进行开箱。系统结算订单后，买家可取回饰品或者兑换成等价值代币。

根据需求文档设计功能测试用例、冒烟用例、接口测试用例

后端接口提交测试，接口测试用例，接口测试

版本提测，执行功能测试用例，前后端接口调试，提交产品缺陷

用例执行通过率达标

steam售卖项目

饰品商城改版

## 测试用例设计流程。

首先，理解软件的需求和规范。。确保对版本的预期功能有清晰的理解。

明确测试的目标和范围。

制定测试计划： 根据测试目标，制定测试计划。确定**测试的时间**（测试需要多长时间）、**资源**（账号、备用资金）、**人员和工具**（测试工具：postman接口测试、 jmeter必要的接口联动及压测接口测试，xmind测试用例，pytest整合自动化接口）等，确保测试能够高效地进行。

用例覆盖场景： 包括**正常情况下的操作，边界情况下的操作，异常情况下的操作**等。确保测试用例覆盖了软件的各种情况。

编写测试用例： 根据测试场景，编写具体的测试用例。每个测试用例应包括**测试的步骤、输入数据、预期结果以及实际结果**等信息。

确定测试数据： 确定需要使用的测试数据，包括**有效数据、边界数据和无效数据**等。确保测试数据能够覆盖不同情况下的输入。

执行测试用例： 执行编写的测试用例，**记录每个测试的执行结果**。

分析测试结果： 分析测试结果，**对未通过的用例进行调查，找出问题所在，并记录问题的具体细节**。

修订和补充用例： **根据测试结果，修订已有的测试用例，并补充新的测试用例**。确保测试用例能够覆盖更多的情况，并提高测试的全面性和有效性。

文档化和报告： 最后，对测试过程进行文档化和报告，包括测试执行的详细记录、问题的描述、解决方案以及改进建议等。确保测试结果能够被有效地沟通和共享。

## 接口测试用例设计

编写接口测试用例时，需要考虑接口的**输入、输出以及边界**情况。以下是编写接口测试用例的一般步骤：

 首先，深入了解接口的功能和要求。了解接口的预期行为，包括输入、输出、返回码等方面的要求。

识别接口的输入参数： 确定接口的输入参数，包括必填参数、可选参数以及可能的边界条件。了解每个参数的数据类型、格式和限制。

设计正常情况的测试用例： 根据接口的功能和要求，设计涵盖正常情况的测试用例。确保输入参数符合要求，执行接口调用后输出符合预期。

设计异常情况的测试用例： 考虑各种可能的异常情况，例如无效的输入、格式错误、超出范围等，设计对应的异常情况测试用例。

确定边界条件测试用例： 确定接口参数的边界条件，包括最小值、最大值、边界值等情况，设计相应的边界条件测试用例。

编写测试用例： 根据上述设计，编写具体的测试用例。每个测试用例应包括输入参数、预期输出、预期返回码等信息。

确定数据驱动测试： 根据接口的复杂程度和数据量，考虑是否需要进行数据驱动测试。准备相应的数据集，确保测试能够覆盖不同的数据情况。（自开订单批量购买，JMeter模拟多用户同时购买同一个库存，模拟单用户购买多个套餐，单用户多次购买同一个套餐）

执行测试用例： 执行编写的接口测试用例，记录每个测试的执行结果。

分析测试结果： 分析接口测试结果，对未通过的用例进行调查，找出问题所在，并记录问题的具体细节。

修订和补充用例： 根据测试结果，修订已有的测试用例，并补充新的测试用例。确保测试用例能够覆盖更多的情况，并提高测试的全面性和有效性。

文档化和报告： 最后，对接口测试过程进行文档化和报告，包括测试执行的详细记录、问题的描述、解决方案以及改进建议等。确保测试结果能够被有效地沟通和共享。

通过以上步骤，可以有效地编写接口测试用例，并确保接口在不同情况下的输入和输出都能够得到有效的测试和验证。