目录

[1.如何修改mysql表中主键为uuid 1](#_Toc100314188)

[2.Spring事务传播行为 1](#_Toc100314189)

[3.@DS注解 2](#_Toc100314190)

[4.Maven的reload和reimport的区别 2](#_Toc100314191)

[5.Seata 分布式事务 2](#_Toc100314192)

[6.list()和selectList()区别 2](#_Toc100314193)

# 1.如何修改mysql表中主键为uuid

使用触发器

DELIMITER $$

CREATE

TRIGGER `fortest`.`trigger0401` -- 触发器名称

BEFORE INSERT -- 触发器被触发的时机

ON `fortest`.`traveller` -- 触发器所作用的表名称

FOR EACH ROW BEGIN

SET new.id=REPLACE(UUID(),'-',''); -- 触发器执行的逻辑

END$$

DELIMITER;

# 2.Spring事务传播行为

PROPAGATION\_REQUIRED

如果当前没有事务，就新建一个事务，如果已经存在一个事务中，加入到这个事务中。这是最常见的选择。

PROPAGATION\_SUPPORTS

支持当前事务，如果当前没有事务，就以非事务方式执行。

PROPAGATION\_MANDATORY

使用当前的事务，如果当前没有事务，就抛出异常。

PROPAGATION\_REQUIRES\_NEW

新建事务，如果当前存在事务，把当前事务挂起。

PROPAGATION\_NOT\_SUPPORTED

以非事务方式执行操作，如果当前存在事务，就把当前事务挂起。

PROPAGATION\_NEVER

以非事务方式执行，如果当前存在事务，则抛出异常。

PROPAGATION\_NESTED

如果当前存在事务，则在嵌套事务内执行。如果当前没有事务，则执行与PROPAGATION\_REQUIRED类似的操作。

# 3.@DS注解

区分多个数据源

# 4.Maven的reload和reimport的区别

# 5.Seata 分布式事务

# 6.list()和selectList()区别

# 7.策略者模式

# 8.git 拉取新的分支