



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIHUAHUA**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA**



**CONCEPTOS AVANZADOS DE PROGRAMACIÓN**

**INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**

Profesor: Raymundo Cornejo García

Integrantes:

Javier Andres Tarango Fierro 329904

Ximena Romero Chavez 329898

Juan Daniel Villegas Terrazas 329545

Ricardo Corral Sánchez 329606

Luis Enrique Fernández Reza 329865

13/05/2019

## **INTRODUCCIÓN**

Nuestro proyecto consiste en un juego de rol, en el cual se desarrolla una historia intergaláctica donde el personaje principal, que es nombrado por el usuario; es un viajero espacial que luego de haber regresado de una misión de exploración, se percata de que su hogar, el planeta tierra ha sido invadido por una raza alienígena, que ha capturado a la mayoría de sus habitantes incluyendo a su familia. Nuestro personaje tendrá como misión adentrarse en el espacio con el fin de encontrar y salvar a su familia, tendrá que enfrentar diferentes adversidades para lograr su objetivo y salir victorioso, pero no solo se trata de decidir, el jugador tendrá que pensar las consecuencias de sus decisiones las cuales pueden afectar el final y el transcurso de la historia.

## **OBJETIVO**

Crear un juego de rol que ponga a prueba la astucia y audacia del jugador, que garantice un momento de diversión y entretenimiento, además de hacer reflexionar al jugador sobre cómo una decisión puede hacer la diferencia entre el éxito y fracaso. Es importante conocer que existen consecuencias al tomar una decisión y que esto puede cambiar mucho el transcurso de una historia, no solo es cuestión de decidir, nosotros queremos mostrar que así la mas pequeña decisión puede cambiarlo todo, hasta el fin del juego.

## **DESCRIPCIÓN (TEMAS DE CLASE QUE FUERON IMPLEMENTADOS)**

Usaremos subprogramas para ir estructurando la historia y las acciones que debe de ir tomando.

Para la validación de datos de entrada nos hemos apoyado en el manejo de excepciones, las cuales nos permiten identificar y realizar acciones preventivas a los eventos inusuales que en este caso se podrían presentar en la selección de opciones puesto que sólo se requerirán valores enteros positivos.

En el transcurso de la partida podremos obtener varios objetos, como armas o medicinas que ayuden al personaje a su aventura y asignaremos memoria para almacenar estos objetos, donde algunos podremos usarlos solamente una vez.