


RESOLVER CON INSTRUCCIONES DE LEER / ESCRIBIR / DEFINIR SOLAMENTE

- Calcular cuadrado de cualquier número ingresado.
- Pedir al usuario que ingrese la marca y modelo de un auto e imprima en pantalla el modelo y la marca (orden invertido a lo que se lee, con la marca toda en mayúscula)
- Pedir al usuario que ingrese su nombre y apellido, Luego concatenar ambos, con 3* entre ellos Ej: ADRIANA***BESTILLEIRO
- Pedir al usuario que ingrese un número, luego, mostrar por pantalla un numero aleatorio con un mensaje "SU NUMERO DE SORTEO ES". Condición, el numero aleatorio a mostrar NUNCA podrá ser mayor al ingresado por el usuario
- Pedir al usuario que ingrese un número, luego, mostrar por pantalla un numero aleatorio con un mensaje "SU NUMERO DE SORTEO ES". Condición, el numero aleatorio a mostrar DEBE estar entre el triple del número ingresado por el usuario y el valor máximo puede ser hasta el quíntuple del número ingresado por el usuario.

Para modificar en perfil: SI QUERES, NO ES UNA OBLIGACION. Previendo que vamos a utilizar JAVA, y para que adquieras la práctica, vas a modificar un detalle en la configuración de perfil:

- Ingresar a Configurar
- Opciones de Lenguaje
- Personalizar.
- Dejar  el box → " Controlar el uso de ; al final de sentencias secuenciales.

Esto va a obligarte, que luego de cada sentencia, que no es lo mismo que después de cada línea de código, debes colocar `;` (punto y coma)