



Tecnológico de Monterrey

TE2004B.501

Diseño de sistemas embebidos avanzados

Parallel programming practice 2

Alumna:

Ximena Aquino Pérez

A01639678

Ingeniería en Robótica y Sistemas Digitales

Profesor

Victor Manuel

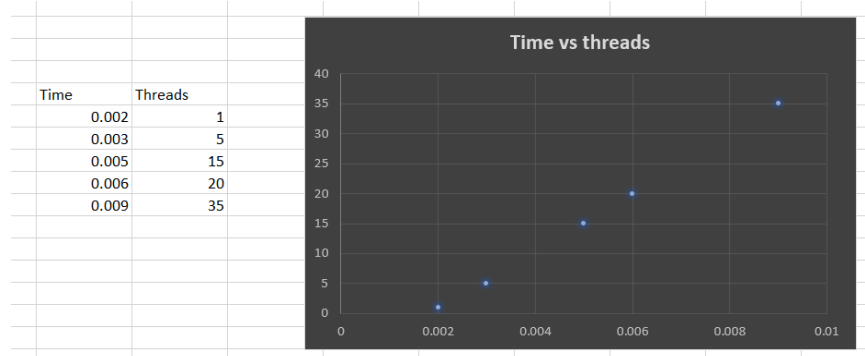
Tec de Monterrey, Campus Guadalajara

19 de noviembre del 2022.

Link to GitHub:

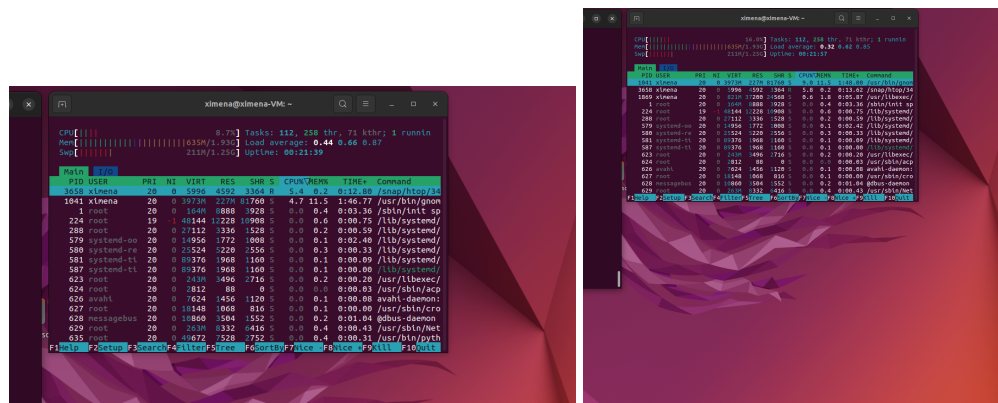
https://github.com/ximenaAp002/parallel-programming-ITESM/blob/main/final_practice/cal_or.c

Gráfica tiempo vs threads



Como podemos observar esto no tiene mucho sentido ya que los tiempos aumentan con los threads y esto teóricamente no debería ser así, sabemos que la razón de que esto pase es por los cores disponibles.

Htop



Conclusión: Durante el desarrollo de este trabajo tuve más problemas con la máquina virtual que con el código en general, usé el subsistema de Linux en Windows pero por alguna razón establecí una contraseña de la cual no me acuerdo así que tampoco funcionó correrlo ahí, después de muchas corridas y que nada pareciera cambiar en el Htop recorde que mi VM solo tiene un core así que no estaba haciendo mucho con los threads, también observe como gracias a que la memoria de la VM ya estaba muy saturada le parecía más estresante al CPU tomar una captura de pantalla que correr 35 threads (que de hecho como solo es un core no estaba haciendo mucho diferente), también me di cuenta que hay herramientas especializadas en cada área y como intentar hacer una gráfica en C es mucho más complicado que en python o Matlab y por eso es bueno siempre escoger aquella herramienta que se adapte a tus necesidades, en conclusión, tengo una buena base de la teoría, pero en la práctica Linux no estuvo de mi lado.