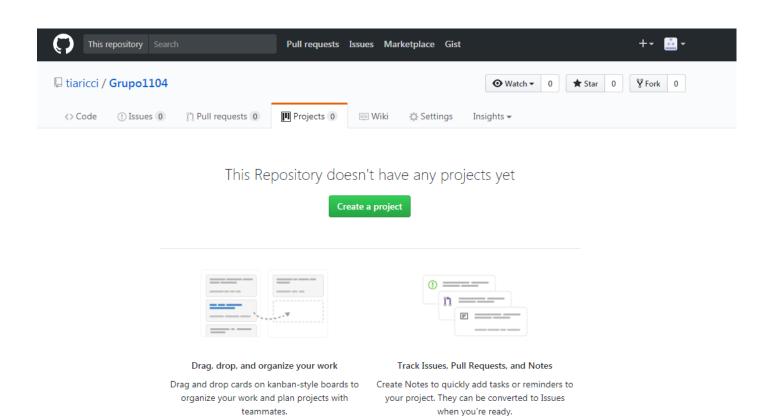
	Grupo:	Fecha:	
Nombro alumno.	•		
Nombre alumno:			

Práctica 1. La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

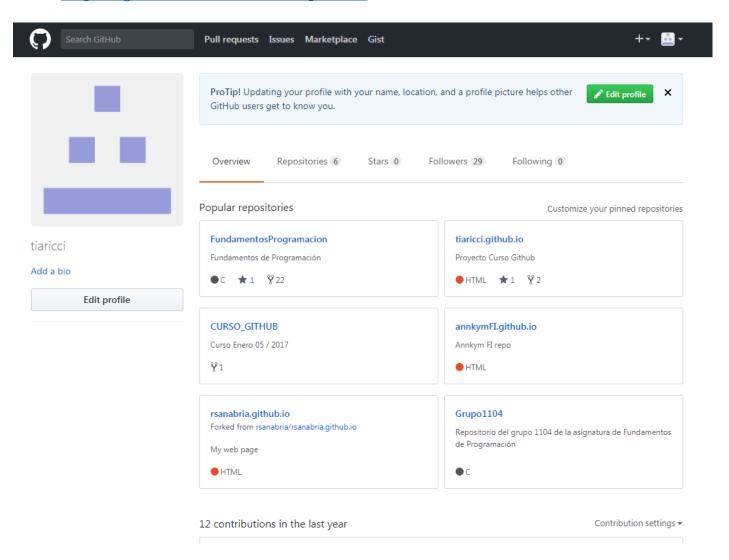
Realice las siguientes actividades e incluya una impresión de pantalla por cada una.

- 1. Cree una cuenta propia en *GitHub* https://github.com/join?source=header-home
- 2. Cree un nuevo proyecto en *GitHub*



3. Busque al usuario *tiaricci* y agregue el código que dice *HolaMundo* a su propio repositorio

https://github.com/tiaricci/Grupo1104



4. Agregue una línea de código extra al código *HolaMundo* y coloque su nombre:

Ej. printf("\nPONER EL NOMBRE AQUI\n");

5. Cree un nuevo código y compártalo con el compañero que este a su derecha o izquierda y agregue también la misma línea de código del punto 4. Puede utilizar el código siguiente para tal efecto.

```
#include<stdio.h>
int main(){
    printf("Este es mi segundo codigo");
    printf("Programar es facil");
    printf("Voy a compartir con mi compañero el codigo");
    return 0;
}
```

6. Agregue la impresión de pantalla seleccionado la opción de *History*

Responda las siguientes preguntas según corresponda

- 1. ¿Cuál es la diferencia entre un navegador y un buscador?
- 2. ¿Qué es un metabuscador?
- 3. Coloque la imagen de por lo menos 7 buscadores diferentes con el año de su lanzamiento.
- 4. Coloque la imagen de por lo menos 7 navegadores diferentes con el año de su lanzamiento.
- 5. Para usted, ¿Cuál es el mejor navegador y por qué?
- 6. Para usted, ¿Cuál es el mejor buscador y por qué?

7. Mediante el buscador de google (*google search*) haga una búsqueda de la siguiente imagen:



Escriba el tamaño de la imagen: Significado: Año en el que se fundó: Director Ejecutivo: Fundadores: Página oficial:

- 8. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.
- $5 + (-sqrt(1-x^2-(y-abs(x))^2))*cos(30*((1-x^2-(y-abs(x))^2))), x is from -1 to 1, y is from -1 to 1.5, z is from 1 to 6$
 - 9. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$$100-3/(sqrt(x^2+y^2))+sin(sqrt(x^2+y^2))+sqrt(200-(x^2+y^2))+10*sin(x)+10sin(y))/1000$$
, x is from -15 to 15, y is from -15 to 15, z is from 90 to 101

10. Utilizando las gráficas en 2D que Google ha introducido para generar gráficas de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

 $(sqrt(.7cos(x))*cos(2011 x)+sqrt(.7abs(x))-0.7)*(4-x*x)\land.001$

- 11.Utilizando el buscador de google (*google search*) busque la siguiente palabra: *askew*. Copie y pegue el resultado.
- 12. Utilizando el buscador de google (*google search*) busque la siguiente palabra: recursión. Copie y pegue el resultado.

Si en el resultado aparece lo siguiente:

Quizás quisiste decir: recursión

Vuelva a intentarlo hasta que no aparezca la "sugerencia". ¿Qué ha sucedido?

- 13. ¿Cuál es la definición de easter egg?
- 14. Mediante *Google Location History*. ¿Cuántos lugares ha registrado *google* que ha estado?

Escriba sus conclusiones y detalles importantes al realizar esta práctica			