VISUAL CODE

Tambien llamado VSCode es un IDE ( Herramientas diseñadas para

facilitar la creación y desarrollo de los programas o aplicacionesque deseemos crear.)

desarrollado por Microsoft.

NOTA: Visual code Studio es compatible con los sistemas operativos Windows, Mac y Linux

En Visual podemos organizar por carpetas tal cual estan en el explorador, tambien permite organizar los archivos segun la carpeta en la que estemos trabajando.

LA TERMINAL

se conoce tambien con el nombre de "Interfaz de linea de comandos" Es un programa presente en todos los sistemas operativos. La terminal nos permite darle ordenes al sistema segun lo que se quiera realizar

Cada vez que a la terminal se le da una orden esta abre tres interfases las cuales son:

1- Entrada: Es por el medio por el cual se le da la orden a un archivo, por defecto es atraves del teclado.

2- Salida: Es el medio por el que se presenta los resultados de la orden ejecutada, por lo general es atraves de l ventana emergente donde se desarrolla la orden.

3- Error: Es cuando se presenta algun errore y esto es mostrado por medio de un mensaje en la pantalla.

Existen comandos que permiten la navegación e interaccion con ficheros

1- Tipo Informativo: \*pwd: Mostar el nombre de la carpeta donde se encuentra uno.

\*cd: Cambiar de carpeta de trabajo.

\*ls: Mirar los archivos dentro de la carpeta.

\*ls-t: Ordenar los archivos.

2- Crear o eliminar carpetras: \*gedit: Crear archivo de texto.

\*rm: Eliminar una carpeta.

3- Copiar archivos y directorios: \*cp:Copiar un archivo o carpeta en un directorio especificado.

\*cp -r: Copiar carpetas.

\*Lmv:Mover un archivo o carpeta

COMANDOS

Son una orden o instrucción capaz de ser interpretada y ejecutada por la computadora.

Algunos de los comandos son los siguientes:

\*ls: Ver los archivos de una carpeta.

\*dir: Funciona en windows y muestra los archivos de la csrpeta en la que estemos.

\*cd: retrocede una carpeta.

\*rm "nombreArchivo": Elimina el archivo que se le indique.

\*clear

\*mv "nombreAnteriorDelArchivo" "NombreNuevoDelArchivo"

\*mkdir: crea una carpeta con el nombre que se le indique.

\*touch: Crea un archivo.