



async函数的含义

async函数的基本用法

async函数的语法应用

async函数的实现原理

async函数的其他问题



async函数的含义

async 函数是什么?一句话,它就是 Generator 函数的语法糖。

```
const fs = require('fs');
const readFile = function (fileName) {
 return new Promise(function (resolve, reject) {
   fs.readFile(fileName, function(error, data) {
     if (error) return reject(error);
     resolve(data);
   });
 });
const gen = function* () {
 const f1 = yield readFile('/etc/fstab');
 const f2 = yield readFile('/etc/shells');
 console.log(f1.toString());
 console.log(f2.toString());
```

```
const asyncReadFile = async function () {
  const f1 = await readFile('/etc/fstab');
  const f2 = await readFile('/etc/shells');
  console.log(f1.toString());
  console.log(f2.toString());
};
```

上面代码的函数gen可以写成async函数,就是下面这样

一比较就会发现,async函数就是将 Generator 函数的星号(*)替换成async,将yield替换成await,仅此而已。

前文有一个 Generator 函数, 依次读取两个文件。

async函数的改进之处

(1) 内置执行器。

Generator 函数的执行必须靠执行器,而async函数自带执行器。也就是说,async函数的执行,与普通函数一模一样,只要一行。

```
const asyncReadFile = async function () {
    await console.log("hello");
    await console.log("world");
};
```

上面的代码调用了asyncReadFile函数,然后它就会自动执行,输出最后结果。这完全不像 Generator 函数,需要调用next方法才能真正执行,得到最后结果。

async函数的改进之处

(2) 更好的语义。

async和await,比起星号和yield,语义更清楚了。**async表示函数里有异步操作,await表示** 紧跟在后面的表达式需要等待结果。

(3) 更广的适用性。

async函数的await命令后面,可以是 Promise 对象和原始类型的值(数值、字符串和布尔值,但这时会自动转成立即 resolved 的 Promise 对象)。

(4) 返回值是 Promise。

async函数的返回值是 Promise 对象,这比 Generator 函数的返回值是 Iterator 对象方便 多了。你可以用then方法指定下一步的操作。



async函数的基本用法

async函数返回一个 Promise 对象,可以使用then方法添加回调函数。当函数执行的时候,一旦遇到await就会先返回,等到异步操作完成,再接着执行函数体内后面的语句。

```
> function timeout(ms) {
    return new Promise((resolve) => {
        setTimeout(resolve, ms);
    });
}

async function asyncPrint(value, ms) {
    await timeout(ms);
    console.log(value);
}

asyncPrint('hello world', 5000);

Promise {<pending>} {
    proto_: Promise
        [[PromiseStatus]]: "resolved"
        [[PromiseValue]]: undefined

hello world
}
```

从上面的代码可以看出,async函数会先输出一个promise对象,然后会监听await后面promise对象的返回状态,当这状态为resolved的时候再往下执行其他的代码

async函数的基本用法

由于async函数返回的是 Promise 对象,可以作为await命令的参数。所以,上一页的

例子也可以写成下面的形式。

```
async function timeout(ms) {
  await new Promise((resolve) => {
    setTimeout(resolve, ms);
  });
async function asyncPrint(value, ms) {
  await timeout(ms);
  console.log(value);
asyncPrint('hello world', 50);
```

```
async function foo() {}
const foo = async function () {};
let obj = { async foo() {} };
obj.foo().then(...)
class Storage {
 constructor() {
   this.cachePromise = caches.open('avatars');
  async getAvatar(name) {
    const cache = await this.cachePromise;
    return cache.match(`/avatars/${name}.jpg`);
const storage = new Storage();
storage.getAvatar('jake').then(...);
const foo = async () => {};
```

async 函数有多种使用形式。



async函数的语法规则总体上比较简单,难点是错误处理机制。

1. async函数的返回值

async函数返回一个 Promise 对象

async函数内部return语句返回的值,会成为then方法回调函数的参数

```
async function f() {
  return 'hello world';
}

f().then(v => console.log(v))
// "hello world"
```

左侧代码中,函数f内部return命令返回的值,会被then 方法回调函数接收到。

async函数内部抛出错误,会导致返回的 Promise 对象变为reject状态。抛出的错误对象会被catch方法回调函数接收到。

```
async function f() {
  throw new Error('出错了');
}

f().then(
  v => console.log(v),
  e => console.log(e)
)
// Error: 出错了
```

async函数的语法规则总体上比较简单,难点是错误处理机制。

2. Promise 对象的状态变化

async函数返回的 Promise 对象,必须等到内部所有await命令后面的 Promise 对象执行完,才会发生状态改变,除非遇到return语句或者抛出错误。也就是说,只有async函数内部的异步操作执行完,才会执行then方法指定的回调函数。

```
async function getTitle(url) {
  let response = await fetch(url);
  let html = await response.text();
  return html.match(/<title>([\s\S]+)<\/title>/i)[1];
}
getTitle('https://tc39.github.io/ecma262/').then(console.log)
// "ECMAScript 2017 Language Specification"
```

上面代码中,函数getTitle内部有三个操作:抓取网页、取出文本、匹配页面标题。 只有这三个操作全部完成,才会执行then方 法里面的console.log。

async函数的语法规则总体上比较简单,难点是错误处理机制。

3. await 命令

正常情况下, await命令后面是一个 Promise 对象, 返回该对象的结果。如果不是

Promise 对象,就直接返回对应的值。

```
async function f() {
    // 等同于
    // return 123;
    return await 123;
}

f().then(v => console.log(v))
// 123
```

上面代码中, await命令的参数是数值123, 这时等同于return 123。

另一种情况是,await命令后面是一个thenable对象(即定义then方法的对象),那么await会将其等同于

async函数的语法规则总体上比较简单,难点是错误处理机制。

3. await 命令

```
async function f() {
   await Promise.reject('出错了');
}

f()
.then(v => console.log(v))
.catch(e => console.log(e))
// 出错了
```

await命令后面的 Promise 对象如果变为reject状态,则reject的参数会被catch方法的回调函数接收到。

```
async function f() {
   await Promise.reject('出错了');
   await Promise.resolve('hello world'); // 不会执行
}
```

上面代码中,第二个await语句是不会执行的,因为第一个await语句状态变成了reject。

async函数的语法规则总体上比较简单,难点是错误处理机制。

3. await 命令

```
async function f() {
  try {
    await Promise.reject('出错了');
  } catch(e) {
  }
  return await Promise.resolve('hello world');
}

f()
.then(v => console.log(v))
// hello world
```

另一种方法是await后面的 Promise 对象再跟一个catch方法,处理前面可能出现的错误。

有时,我们希望即使前一个异步操作失败,也不要中断后面的异步操作。这时可以将第一个await放在try...catch结构里面,这样不管这个异步操作是否成功,第二个await都会执行。

```
async function f() {
   await Promise.reject('出错了')
    .catch(e => console.log(e));
   return await Promise.resolve('hello world');
}

f()
.then(v => console.log(v))
// 出错了
// hello world
```

async函数的语法规则总体上比较简单,难点是错误处理机制。

4. 使用注意点

```
async function myFunction() {
  try {
    await somethingThatReturnsAPromise();
  } catch (err) {
    console.log(err);
  }
}

// 另一种写法

async function myFunction() {
  await somethingThatReturnsAPromise()
  .catch(function (err) {
    console.log(err);
  });
}
```

第一点,前面已经说过,await命令后面的Promise对象,运行结果可能是rejected,所以最好把await命令放在try...catch代码块中。

async函数的语法规则总体上比较简单,难点是错误处理机制。

4. 使用注意点

第二点,多个await命令后面的异步操作,如果不存在继发关系,最好让它们同时触发。

```
let foo = await getFoo();
let bar = await getBar();
```

上面代码中,getFoo和getBar是两个独立的异步操作(即互不依赖),被写成继发关系。这样比较耗时,因为只有getFoo完成以后,才会执行getBar,完全可以让它们同时触发

```
// 写法一
let [foo, bar] = await Promise.all([getFoo(), getBar()]);

// 写法二
let fooPromise = getFoo();
let barPromise = getBar();
let foo = await fooPromise;
let bar = await barPromise;
```

上面两种写法, getFoo和getBar都是同时触发, 这样就会缩短程序的执行时间。

async函数的语法规则总体上比较简单,难点是错误处理机制。

4. 使用注意点

```
async function dbFuc(db) {
  let docs = [{}, {}, {}];

  // 报错
  docs.forEach(function (doc) {
    await db.post(doc);
  });
}
```

第三点,await命令只能用在async函数之中,如果用在普通函数,就会报错。

async函数的语法规则总体上比较简单,难点是错误处理机制。

4. 使用注意点

```
function dbFuc(db) { //这里不需要 async
  let docs = [{}, {}, {}];

// 可能得到错误结果
  docs.forEach(async function (doc) {
    await db.post(doc);
  });
}
```

但是,如果将forEach方法的参数改成async函数,也有问题。

上面代码可能不会正常工作,原因是这时三个db.post操作将是并发执行,也就是同时执行,而不是继发执行(for each的特性)。正确的写法是采用for循环。

```
async function dbFuc(db) {
  let docs = [{}, {}, {}];

  for (let doc of docs) {
    await db.post(doc);
  }
}
```

async函数的语法规则总体上比较简单, 难点是错误处理机制。

4. 使用注意点

```
async function dbFuc(db) {
  let docs = [{}, {}, {}];
  let promises = docs.map((doc) => db.post(doc));
  let results = await Promise.all(promises);
  console.log(results);
   或者使用下面的写法
async function dbFuc(db) {
  let docs = [{}, {}, {}];
  let promises = docs.map((doc) => db.post(doc));
  let results = [];
  for (let promise of promises) {
    results.push(await promise);
  console.log(results);
```

如果确实希望多个请求并发执行,可以使用Promise.all 方法。当三个请求都会resolved时

async函数的语法规则总体上比较简单,难点是错误处理机制。

4. 使用注意点

第四点, async 函数可以保留运行堆栈。

```
const a = () => {
  b().then(() => c());
};
```

const a = async () => {
 await b();
 c();
};

上面代码中,函数a内部运行了一个异步任务b()。当b()运行的时候,函数a()不会中断,而是继续执行。等到b()运行结束,可能a()早就运行结束了,b()所在的上下文环境已经消失了。如果b()或c()报错,错误堆栈将不包括a()。

上面代码中, b()运行的时候, a()是暂停执行, 上下文环境都保存着。一旦b()或c()报错, 错误堆栈将包括a()。



async函数的实现原理

async 函数的实现原理,就是将 Generator 函数和自动执行器,包装在一个函数

里。

```
async function fn(args) {
    // ...
}

// 等同于

function fn(args) {
    return spawn(function* () {
        // ...
    });
}
```

```
function spawn(genF) {
  return new Promise(function(resolve, reject) {
    const gen = genF();
    function step(nextF) {
      let next;
      try {
        next = nextF();
      } catch(e) {
        return reject(e);
      if(next.done) {
        return resolve(next.value);
      Promise.resolve(next.value).then(function(v) {
        step(function() { return gen.next(v); });
      }, function(e) {
        step(function() { return gen.throw(e); });
      });
    step(function() { return gen.next(undefined); });
  });
```

所有的async函数都可以写成上面的第二种形式,其中的spawn函数就是自动执行器。



async函数与其他异步处理方法的比较

```
function chainAnimationsPromise(elem, animations) {
 // 变量ret用来保存上一个动画的返回值
 let ret = null;
 // 新建一个空的Promise
 let p = Promise.resolve();
 // 使用then方法,添加所有动画
 for(let anim of animations) {
   p = p.then(function(val) {
     ret = val:
     return anim(elem);
   });
 // 返回一个部署了错误捕捉机制的Promise
 return p.catch(function(e) {
   /* 忽略错误,继续执行 */
 }).then(function() {
   return ret;
 });
```

```
function chainAnimationsGenerator(elem, animations) {
   return spawn(function*() {
     let ret = null;
     try {
        for(let anim of animations) {
           ret = yield anim(elem);
        }
      } catch(e) {
        /* 忽略错误,继续执行 */
    }
    return ret;
   });
}
```

```
async function chainAnimationsAsync(elem, animations) {
   let ret = null;
   try {
     for(let anim of animations) {
       ret = await anim(elem);
     }
   } catch(e) {
     /* 忽略错误,继续执行 */
   }
   return ret;
}
```

Promise 的写法

Generator 函数的写法

async 函数的写法

假定某个 DOM 元素上面, 部署了一系列的动画, 前一个动画结束, 才能开始后一个。如果当中有一个动画出错, 就不再往下执行, 返回上一个成功执行的动画的返回值。

实例:按顺序完成异步操作

```
function logInOrder(urls) {
    // 远程读取所有URL
    const textPromises = urls.map(url => {
        return fetch(url).then(response => response.text());
    });

    // 按次序输出
    textPromises.reduce((chain, textPromise) => {
        return chain.then(() => textPromise)
            .then(text => console.log(text));
    }, Promise.resolve());
}
```

```
async function logInOrder(urls) {
  for (const url of urls) {
    const response = await fetch(url);
    console.log(await response.text());
  }
}
```

```
async function logInOrder(urls) {
    // 并发读取远程URL
    const textPromises = urls.map(async url => {
        const response = await fetch(url);
        return response.text();
    });

    // 按次序输出
    for (const textPromise of textPromises) {
        console.log(await textPromise);
    }
}
```

Promise 的写法

继发版async写法

并发版async写法

实际开发中,经常遇到一组异步操作,需要按照顺序完成。比如,依次远程读取一组 URL,然后按照读取的顺序输出结果。