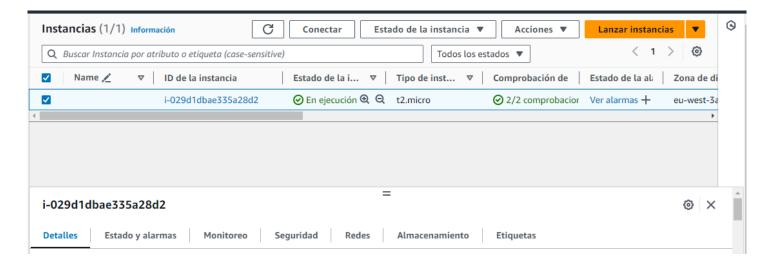
# Práctica Desarrollo de Software Seguro DVWA con GitLab CI

Por: Mario Cantero Shimizu

# **Entorno de Despliegue**

Para el despliegue he decidido usar AWS y hostearlo en una instancia EC2 con sistema Ubuntu Server.

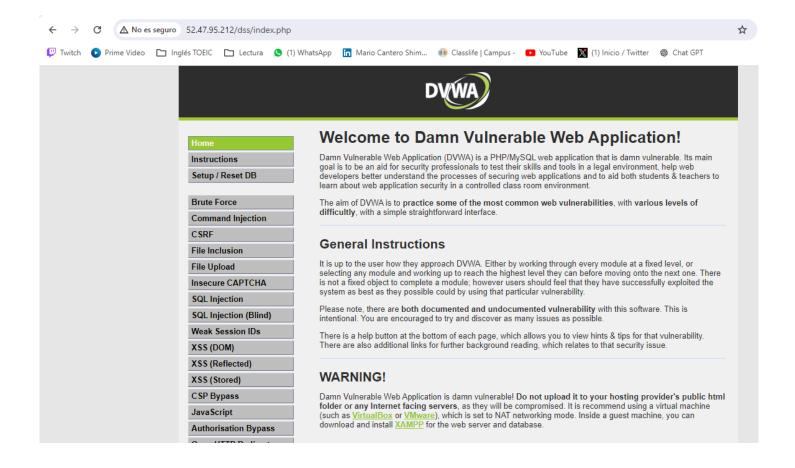


Tras esto decidí subir el proyecto de DSS mediante la terminal lo cuál lo hizo complicado no por la ejecución de comandos sino por los permisos a la hora de subir el Repositorio de dss al mio personal donde realizó las pruebas de integración continua por tema de permisos.

Además de la acomodación correspondiente de la base de datos MySQL / MariaDB.

Soy consciente de que AWS ya cuenta con un CI para sus propios proyectos pero he decidido no implementarlos en este proyecto con el fin de seguir el guión.

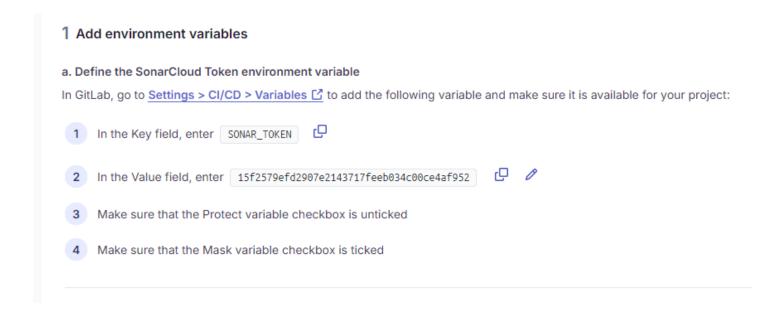
Accesible desde la IP pública mostrada en la segunda captura habilitando los puertos correspondientes.



# **Sonar Cloud**

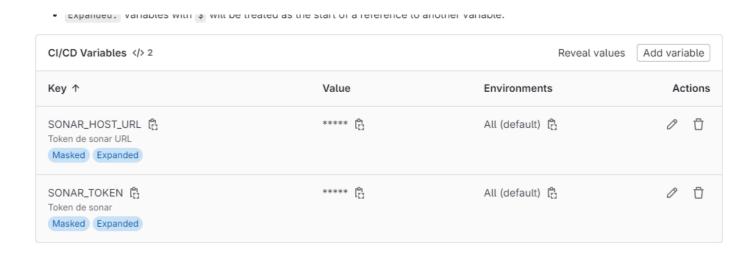
Para empezar me creo una cuenta en sonar cloud, y la enlazo a mi proyecto de GitLab para poder trabajar y analizar con ello.

Tras eso configuro tal y como me dice sonar las variables de GitLab.



# b. Define the SonarCloud URL environment variable Still in Settings > CI/CD > Variables 2 add a new variable and make sure it is available for your project: 1 In the Key field, enter SONAR\_HOST\_URL 2 In the Value field, enter https://sonarcloud.io 3 Make sure that the Protect variable checkbox is unticked 4 No need to tick the Mask variable checkbox this time

# Y las pongo como me dice en su respectivo sitio



# A continuación configuro el respectivo apartado del archivo yaml de GitLab para poder usar Sonar

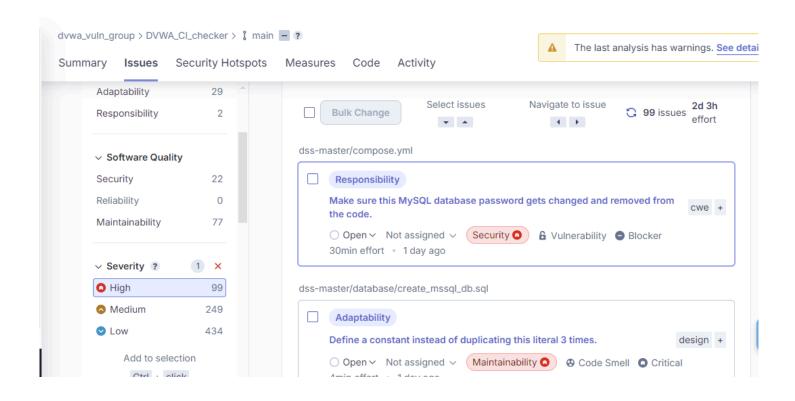
```
СОру
    SONAR_USER_HOME: "${CI_PROJECT_DIR}/.sonar" # Defines the location of the analysis task cache
    GIT_DEPTH: "0" # Tells git to fetch all the branches of the project, required by the analysis task
  sonarcloud-check:
    image:
     name: sonarsource/sonar-scanner-cli:latest
     entrypoint: [""]
     key: "${CI_JOB_NAME}"
     paths:
       - .sonar/cache
    script:
      - sonar-scanner
     - merge_requests
      - master
      - develop
```

```
variables:
55 | SONAR_USER_HOME: "${CI_PROJECT_DIR}/.sonar" # Defines the location of the analysis task cache
56 GIT_DEPTH: "O" # Tells git to fetch all the branches of the project, required by the analysis task
57 sonarcloud-check:
59
      name: sonarsource/sonar-scanner-cli:latest
60
     entrypoint: [""]
    cache:
key: "${CI_JOB_NAME}"
61
62
63
    paths:
- .sonar/cache
64
65
    script:
66
    - sonar-scanner
67
     only:
68
      - merge_requests
69
       - master
      - develop
```

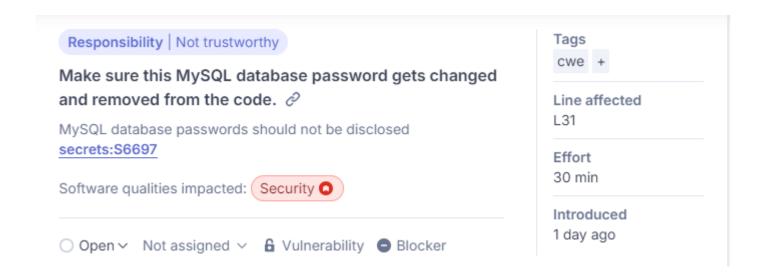
Y el archivo de configuración correspondiente en la raíz del proyecto

Name	Last commit	Last update
□ dss-master	Añadir archivos desde el arc	1 day ago
	Update .gitlab-ci.yml file	just now
M+ README.md	Initial commit	2 days ago
sonar-project.proper	Add new file	1 minute ago

Tras ejecutar la pipeline y el job de Sonar ha arrojado estos resultados



# Triaje de los resultados de Sonar



# Solución según sonar

# Revocar el secreto

Revoca cualquier secreto filtrado y elimínalo del código fuente de la aplicación.

Antes de revocar el secreto, asegúrate de que ninguna otra aplicación o proceso lo esté utilizando. Otras utilizaciones del secreto también se verán afectadas cuando el secreto sea revocado.

Analizar el uso reciente del secreto

Cuando esté disponible, analiza los registros de autenticación para identificar cualquier uso no intencionado o malicioso del secreto desde su fecha de divulgación. Hacer esto permitirá determinar si un atacante ha aprovechado el secreto filtrado y hasta qué punto.

Esta operación debería formar parte de un proceso global de respuesta ante incidentes.

Los archivos de registro generales de MySQL contienen información sobre la autenticación de usuarios. Estos pueden ser utilizados para auditar el uso malicioso de las cuentas afectadas por la filtración de contraseñas.

Usar una bóveda de secretos

Se debe utilizar una bóveda de secretos para generar y almacenar el nuevo secreto. Esto garantizará la seguridad del secreto y evitará cualquier divulgación inesperada adicional.

Dependiendo de la plataforma de desarrollo y del tipo de secreto filtrado, actualmente existen múltiples soluciones disponibles.

Nunca codifiques secretos directamente, ni siquiera los valores predeterminados

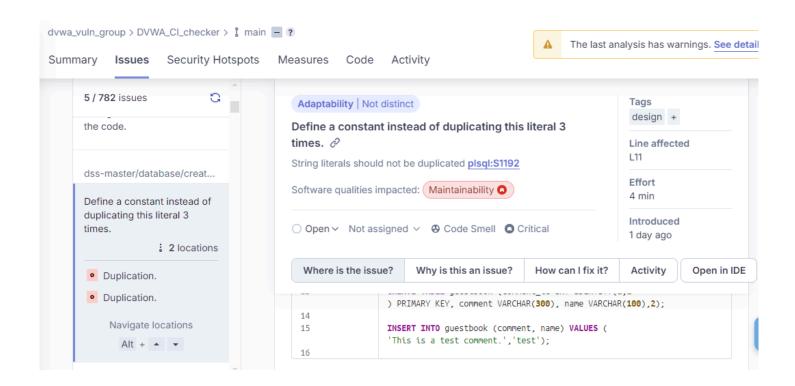
Es importante que no codifiques secretos directamente, ni siquiera los valores predeterminados.

Primero, los secretos predeterminados codificados directamente a menudo son cortos y pueden ser fácilmente comprometidos incluso por atacantes que no tienen acceso a la base de código.

En segundo lugar, los secretos predeterminados codificados directamente pueden causar problemas si necesitan ser cambiados o reemplazados.

Y lo más importante, siempre existe la posibilidad de establecer accidentalmente secretos predeterminados para servicios de producción, lo que puede llevar a vulnerabilidades de seguridad y hacer que la producción sea insegura por defecto.

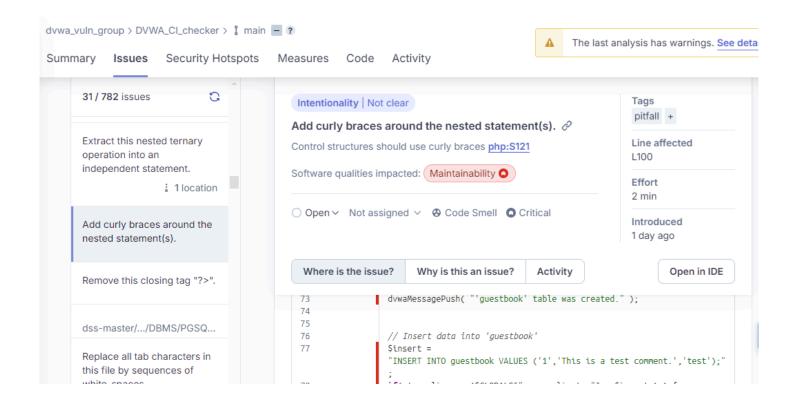
Para minimizar estos riesgos, se recomienda aplicar las estrategias anteriores, incluso para la configuración predeterminada.



# Solución según sonar

Usar constantes para reemplazar los literales de cadena duplicados.

Las constantes pueden ser referenciadas desde muchos lugares, pero solo necesitan ser actualizadas en un solo lugar.



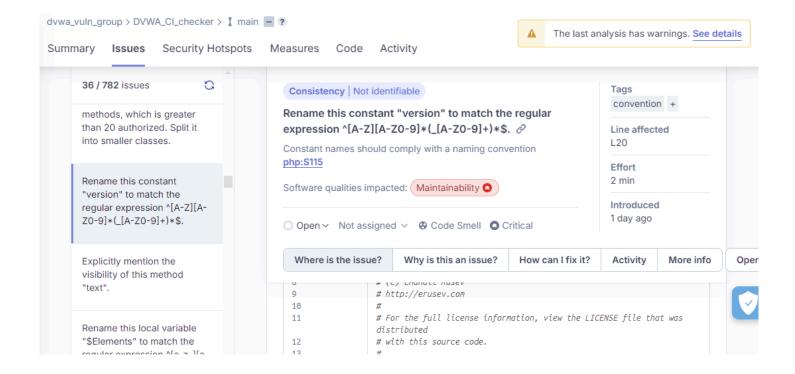
# Indicaciones para el desarrollador a partir del origen del error

**Omisión de las llaves:** Aunque no es técnicamente incorrecto, la omisión de las llaves en una estructura de control puede resultar engañosa y llevar a la introducción de errores durante el mantenimiento del código.

En el ejemplo dado, las dos llamadas a funciones parecen estar vinculadas a la instrucción if, pero en realidad solo la primera está vinculada, mientras que la segunda (checkSomething) siempre se ejecutará. Esto puede llevar a confusión y errores si no se percibe correctamente la intención del código.

**Uso de llaves:** Agregar llaves mejora la legibilidad del código y su robustez. Las llaves delimitan claramente el bloque de código que está condicionado por la estructura de control, asegurando que todas las instrucciones dentro del bloque se ejecuten de acuerdo con la condición especificada. Esto evita malentendidos y errores potenciales al mantener o modificar el código.

En resumen, siempre es recomendable utilizar llaves incluso en estructuras de control simples para garantizar que el código sea claro y menos propenso a errores.



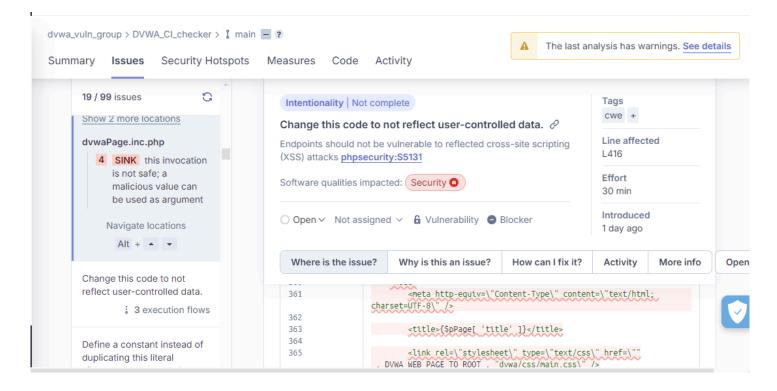
# Solución según sonar

Primero, familiarízate con la convención de nombres particular del proyecto en cuestión. Luego, actualiza el nombre de la constante para que coincida con dicha convención, así como todos los usos del nombre. En muchos entornos de desarrollo integrados (IDE), puedes utilizar las funciones integradas de cambio de nombre y refactorización para actualizar todos los usos de una constante a la vez.

# Explicación:

- Familiarización con la convención de nombres: Cada proyecto puede tener sus propias reglas para nombrar constantes, variables, funciones, etc. Es importante conocer y seguir estas reglas para mantener la coherencia y la claridad en el código.
- Actualización del nombre de la constante: Cambiar el nombre de la constante para que siga la convención del proyecto no solo mejora la legibilidad, sino que también facilita la colaboración entre los desarrolladores que trabajan en el mismo código.

- 3. Actualización de todos los usos del nombre: Asegúrate de que todos los lugares donde se usa la constante se actualicen para reflejar el nuevo nombre. Esto evita errores de referencia y garantiza que el código funcione correctamente después del cambio de nombre.
- 4. Uso de características del IDE: Muchos IDEs modernos tienen características que permiten renombrar y refactorizar elementos del código de manera automática y segura. Utilizar estas herramientas puede ahorrar tiempo y reducir la posibilidad de errores manuales al cambiar nombres en el código.



# Solución según sonar

El siguiente código es vulnerable a ataques de cross-site scripting (XSS) porque devuelve una respuesta HTML que contiene datos ingresados por el usuario.

La entrada del usuario incrustada en el código HTML debe ser codificada en HTML para prevenir la inyección de código adicional. PHP proporciona la función incorporada htmlspecialchars para hacer esto.

# **GitLab**

Para trabajar correctamente en GitLab he necesitado de la versión ultimate con el fin de poder usar todas sus funcionalidades.

El propio GitLab te pide que crees un grupo con propiedades premium ya que sino no te deja usar las funcionalidades completas del CI y más tarde en el repositorio creado para ello meterlo dentro de este grupo.

Para que GitLab pueda tener una hoja de instrucciones, usa un archivo yaml en el que vienen las instrucciones al completo de las pipelines.

# Pipeline y justificación de stages

# **Stages**

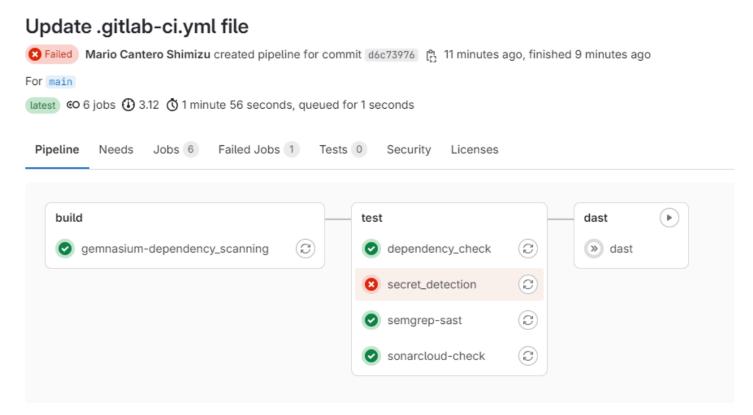
- **Dependency Scanning (build)**: Se coloca en la fase build porque el análisis de dependencias debe hacerse al inicio del ciclo para identificar y resolver problemas con las dependencias antes de proceder con el desarrollo y pruebas adicionales.
- **SAST** (**test**): El análisis estático de seguridad (SAST) se realiza en la fase test porque es parte del análisis estático de código que debe ejecutarse antes de las pruebas dinámicas y el despliegue.
- Secret Detection (test): La detección de secretos también se realiza en la fase test para identificar cualquier información sensible que se haya comprometido en el código antes de que avance a fases posteriores.
- DAST (dast): El análisis dinámico de seguridad (DAST) se ejecuta en su propia fase dast después de que el código se haya construido y probado estáticamente para identificar vulnerabilidades en la aplicación en ejecución.
- SonarCloud Check (test): Se ejecuta en la fase test para realizar un análisis estático de calidad del código y problemas de seguridad antes de proceder con el despliegue.

 Dependency Check (test): Se realiza en la fase test para asegurarse de que las dependencias están seguras antes de pasar a la fase de despliegue, similar al análisis estático de seguridad y la detección de secretos.

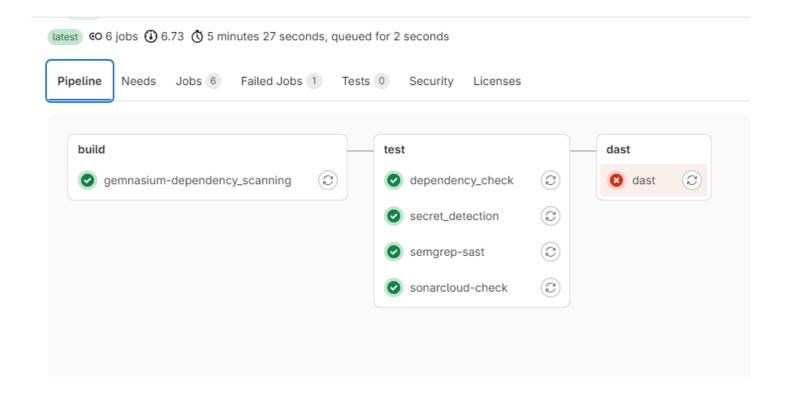
# **Pipeline**

Para este apartado he considerado varias opciones y casos:

 En este primero he llevado al error a drede al stage secret\_detection con el fin de ver que al poner la variable allow\_failure no continua con la ejecución de la pipeline.



2. Y así se vería el stage en correcto funcionamiento



# Problemas con DAST

Enable DAST to automatically test for vulnerabilities in your project's running application, website, or API, in the CI/CD pipeline. Configuration changes must be applied to your .gitlab-ci.yml file to take effect. For details of all configuration options, see the GitLab DAST documentation.

0 **DVWA\_AWS** In use Scan mode: active Crawl timeout: 1 minute Target timeout: 60 seconds Debug messages: Show debug messages Change scanner profile Site profile A site profile defines the attributes and configuration details of your deployed application, website, or API. Learn more. DVWA\_AWS On use 0 Target URL: http://52.47.95.212/dss/ Website Site type: Authentication URL: http://52.47.95.212/dss/login.php Username: admin

A scanner profile defines the configuration details of a security scanner. Learn more.

A pesar de haber configurado correctamente DAST desde el code snippet de gitlab no he podido averiguar el error que no me permite el análisis de mi página.

# Triaje de Vulnerabilidades relacionadas con DAST, SCA y Detección de **Secretos**

Needs triage Detected · 22 hours ago in pipeline 1395420612

# RSA private key

# Description

RSA private key

Severity: Oritical

Project: dvwa\_vuln\_group / DVWA\_CI\_checker

Tool: Secret Detection

Scanner: Gitleaks

# Location

File: dss-master/id\_rsa:1

1

----BEGIN RSA PRIVATE KEY-----

# Triaje de Vulnerabilidades Detectadas

# 1. RSA Private Key

- **Descripción**: Se ha encontrado una clave privada RSA expuesta en el archivo dss-master/id rsa:1.
- Severidad: Crítica.
- Herramienta: Detección de Secretos (Gitleaks).
- Recomendación: Debes eliminar la clave privada expuesta y generar una nueva. Además, revoca cualquier acceso asociado a la clave comprometida.



# Prototype Pollution in minimist

# Description

Minimist <=1.2.5 is vulnerable to Prototype Pollution via file index.js, function setKey() (lines 69-95).

Severity: Oritical

Project: dvwa\_vuln\_group / DVWA\_CI\_checker

Tool: Dependency Scanning

Scanner: Gemnasium

# 2. Prototype Pollution en Minimist

- **Descripción**: La versión 1.2.5 o anterior de la biblioteca minimist es vulnerable a un ataque de contaminación de prototipos.
- Severidad: Crítica.
- Herramienta: Dependency Scanning (Gemnasium).
- Recomendación: Actualiza la biblioteca minimist a la versión 1.2.6 o una más reciente para resolver esta vulnerabilidad.

Needs triage Detected · 22 hours ago in pipeline 1395376533

Status Needs triage v

# Improper Neutralization of Special Elements used in an SQL Command ('SQL Injection')

### Description

Due to improper type validation in attachment parsing the Socket.io js library, it is possible to overwrite the \_placeholder object which allows an attacker to place references to functions at arbitrary places in the resulting query object.

Severity: Oritical

Project: dvwa\_vuln\_group / DVWA\_CI\_checker

Tool: Dependency Scanning

Scanner: Gemnasium

Location

File: dss-master/package-lock.json

# 3. SQL Injection en Socket.io

• Descripción: La biblioteca Socket.io tiene una vulnerabilidad que permite inyección SQL debido a una validación inadecuada.

- Severidad: Crítica.
- Herramienta: Dependency Scanning (Gemnasium).
- **Recomendación**: Actualiza Socket.io a la versión más reciente que corrija esta vulnerabilidad.

Needs triage Detected · 22 hours ago in pipeline 1395376533

Status Needs triage ~

# decode-uri-component vulnerable to Denial of Service (DoS)

## Description

decode-uri-component 0.2.0 is vulnerable to Improper Input Validation resulting in DoS.

Severity: 
High

Project: dvwa\_vuln\_group / DVWA\_CI\_checker

Tool: Dependency Scanning

Scanner: Gemnasium

Location

File: dss-master/package-lock.json

Links

# 4. Denial of Service en decode-uri-component

**Descripción**: La biblioteca decode-uri-component versión 0.2.0 es vulnerable a una validación incorrecta de entradas que puede llevar a un ataque de denegación de servicio.

Severidad: Alta.

Herramienta: Dependency Scanning (Gemnasium).

**Recomendación**: Debes actualizar decode-uri-component a una versión más reciente que haya solucionado esta vulnerabilidad.

# crypto-js PBKDF2 1,000 times weaker than specified in 1993 and 1.3M times weaker than current standard

## Description

crypto-js is a JavaScript library of crypto standards. Prior to version 4.2.0, crypto-js PBKDF2 is 1,000 times weaker than originally specified in 1993, and at least 1,300,000 times weaker than current industry standard. This is because it both defaults to SHA1, a cryptographic hash algorithm considered insecure since at least 2005, and defaults to one single iteration, a 'strength' or 'difficulty' value specified at 1,000 when specified in 1993. PBKDF2 relies on iteration count as a countermeasure to preimage and collision attacks. If used to protect passwords, the impact is high. If used to generate signatures, the impact is high. Version 4.2.0 contains a patch for this issue. As a workaround, configure crypto-js to use SHA256 with at least 250,000 iterations.

Severity: 
Critical

Project: dvwa\_vuln\_group / DVWA\_CI\_checker

Tool: Dependency Scanning

Scanner: Gemnasium

Location

File: dss-master/package-lock.json

# 5. Criptografía Débil en crypto-js PBKDF2

- **Descripción**: La biblioteca crypto-js antes de la versión 4.2.0 utiliza un algoritmo de derivación de clave mucho más débil de lo esperado, lo que compromete su seguridad.
- Severidad: Crítica.
- Herramienta: Dependency Scanning (Gemnasium).
- **Recomendación**: Actualiza crypto-js a la versión 4.2.0 o superior. Si no puedes actualizar de inmediato, configura crypto-js para que use SHA256 con al menos 250,000 iteraciones.