# Практика: Класс LibraryCard — Карточка читателя библиотеки

**Цель**: Закрепить ООП — создать класс с атрибутами, методами и простой логикой. Научиться работать с объектами, списками и форматированным выводом.

- **Время выполнения**: 60 минут
- **© Сложность**: средняя (упрощённая) подходит после 1–2 лекций
- **Темы**: классы, объекты, атрибуты, методы, списки, строки, циклы, условные операторы

## Что делаем?

Вы создадите класс LibraryCard, который представляет читательскую карточку. Карточка хранит:

- Имя читателя
- Номер карточки
- Список книг, которые читатель взял (и не вернул)
- Лимит книг (по умолчанию 3 книги)

Класс должен уметь:

- Брать книгу (если не превышен лимит)
- Возвращать книгу
- Показывать список книг на руках
- Выводить красивый отчёт о состоянии карточки

# **©** Часть 1: Создание класса LibraryCard (25 минут)

- ✓ Атрибуты (в \_\_init\_\_):
  - reader\_name строка (например, "Анна Петрова")
  - card number строка (например, "LC-1001")
  - book\_limit целое число (по умолчанию 3)
  - borrowed\_books список строк (названия книг, например: ["1984", "Мастер и Маргарита"])
- 🖈 Пример создания объекта:

```
card = LibraryCard("Анна Петрова", "LC-1001")
```

Методы:

Метод

Описание

Метод	Описание
borrow_book(title)	Добавляет книгу в список, если не превышен лимит. Возвращает True, если удалось, иначе False.
return_book(title)	Удаляет книгу из списка (если она там есть). Возвращает True, если книга найдена и удалена, иначе False.
<pre>get_borrowed_books()</pre>	Возвращает <b>список</b> всех книг на руках (не возвращённых).
<pre>get_status_report()</pre>	Возвращает <b>форматированную строку</b> с отчётом о карточке (см. пример ниже).

#### 🖈 Пример отчёта:

```
=== КАРТОЧКА LC-1001 ===
Читатель: Анна Петрова
Лимит: 3 книги
На руках: 2 книги

Список книг:
- 1984
- Мастер и Маргарита
```

# 🕎 Часть 2: Интерактивный симулятор (25 минут)

Напишите программу, которая:

- 1. Создаёт объект LibraryCard с именем "Анна Петрова" и номером "LC-1001".
- 2. Показывает меню:

```
=== Управление карточкой ===

1. Взять книгу

2. Вернуть книгу

3. Показать книги на руках

4. Показать полный отчёт

0. Выход
```

- 3. При выборе:
- 1 запрашивает название книги → вызывает borrow\_book().
- 2 запрашивает название книги → вызывает return\_book().
- 3 выводит список книг через get\_borrowed\_books().
- 4 выводит отчёт через get\_status\_report().

#### 🖈 Пример сессии:

```
Выберите действие: 1
Название книги: Гарри Поттер
→ Книга успешно взята!
Выберите действие: 1
Название книги: Властелин Колец
→ Книга успешно взята!
Выберите действие: 4
=== KAPTO4KA LC-1001 ===
Читатель: Анна Петрова
Лимит: 3 книги
На руках: 2 книги
Список книг:
- Гарри Поттер
- Властелин Колец
Выберите действие: 0
До свидания!
```

## 🞇 Часть 3: Бонусные задания (10 минут)

✓ Бонус 1: Автоматическая нумерация карточек

Добавьте **статический атрибут класса** next\_id = 1001.

Eсли при создании карточки card\_number не указан — генерируйте автоматически: "LC-" + str(next\_id), и увеличивайте next\_id на 1.

🖈 Пример:

```
card1 = LibraryCard("Анна") # → LC-1001
card2 = LibraryCard("Борис") # → LC-1002
```

Бонус 2: Подсчёт общего количества карточек

Добавьте статический атрибут total\_cards, который увеличивается при создании каждой карточки.

Добавьте **метод класса** get\_total\_cards(), который возвращает это число.

✓ Бонус 3: Meтод has\_book(title)

Возвращает True, если книга с таким названием есть в списке borrowed\_books, иначе False.

## 🚣 Примеры входных и выходных данных

### 掛 Вход:

- 1. Взять книгу: "Гарри Поттер"
- 2. Взять книгу: "Властелин Колец"
- 3. Показать отчёт

#### 📤 Выход:

```
=== КАРТОЧКА LC-1001 ===
Читатель: Анна Петрова
Лимит: 3 книги
На руках: 2 книг

Список книг:
- Гарри Поттер
- Властелин Колец
```

## **Д**ополнительно (если закончили раньше)

- Добавьте метод clear\_books(), который удаляет все книги.
- Реализуйте \_\_str\_\_() для краткого вывода: Анна Петрова (LC-1001): 2/3 книг
- Добавьте поддержку жанров: храните книги как словари {"title": "...", "genre": "..."}.