

会议流程

自我接受

背景介绍

关于我们的项目：

项目背景：

1. 本项目的定为为面向所有的编程初学者的初级编程教学软件。我们希望可以改变编程给人一贯的刻板画风，使用更加beautiful, colorful的画风来让初学更轻松地了解编程世界，了解编程思想。（了解apple最新的swift编程软件）
2. 本项目的编程者基本都是属于初学者，没有实际参与项目的经验，而且关于IOS的开发，也仅为入门水平，所以很有可能因为我们的能力不足而导致项目的夭折。但我希望我们能够保持热情和互相信任，按时按质地完成相应的工作安排，不断学习新的知识。如果有人希望离开，请一开始就告诉我，如果半途退出，对我们来说伤害太大。
3. 对于设计师，我并不担心，我们所拥有设计师成员水平都相当高，但仍然需要了解apple一贯的设计理念，例如如何搭配颜色的RGB值…
4. 我不知道这个这个项目对大家而言意味着什么，但对我来说意味着一个很艰难的挑战，很有可能会失败而且一事无成。但我仍然愿意去冒这个风险，因为这是我所热爱的东西，而且我乐在其中，希望你们也如此。

注意事项：

1. 本项目使用github来做项目管理，包括设计图和代码。希望各位提前了解。
2. 我们每周都会有一次视频会议，分享工作进度，以及安排下一周的计划。我们的每周计划会根据我们具体的进度来安排，前期慢，后期快。目标是希望在8月份完成初步构架。
3. 希望大家抱着愉快的心情、充足的准备迎接挑战吧！

Github地址：[项目Github](#)

人员分工

工作	人员
UI设计	徐良 赵思颖

框架与完成代码	颜泽鑫 李佳仕 麦熙铭
app内容	肖雨蓓 颜泽鑫

工作要求与细节

UI设计

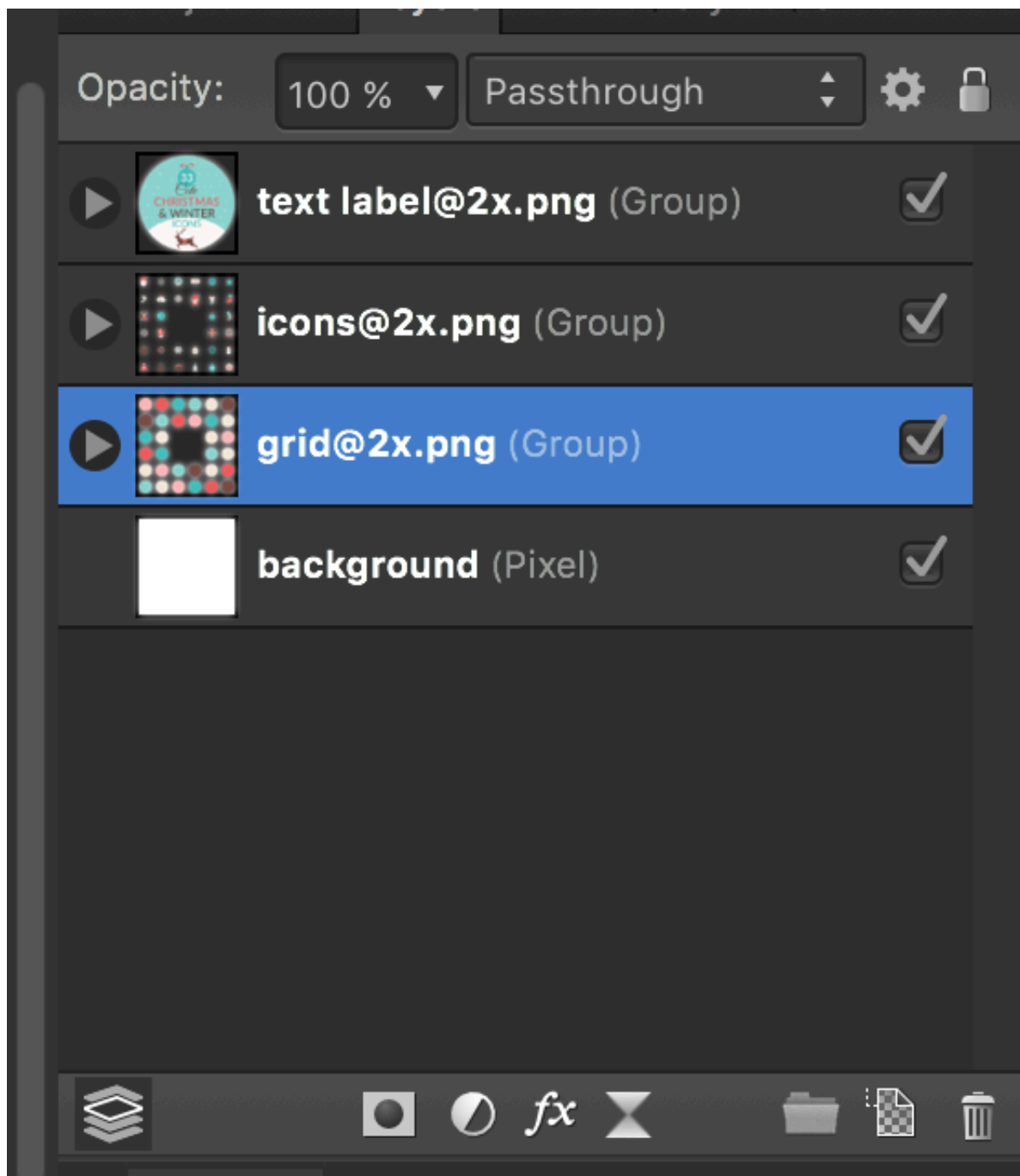
1. 确定统一的UI风格

在整个app中统一使用同一种设计风格，保存色彩、图标icon、字体颜色、字体大小和字形等。

2. 使用统一准确的命名习惯

设计图上传 psd 格式，并且给出准确的命名风格。(使用后缀@2x.png，如下图所示)（设计师不需要裁切，由颜泽鑫裁切）

[Slicy 裁切工具说明](#)



3. 尽可能使用鲜明的颜色

使用的颜色不需要给出准确RGB值，只需要考虑如何搭配就好。

4. 给出必要的大小坐标

对于一些需要明确坐标位置和大小控件要给出必要的信息提示，例如：

对于以下这个简单的TableView，要给出NavigationBar的宽度和高度。
每个Cell的宽度和高度，以及内部控件的坐标布局。

Cilly

Label One



Label Two



Label Three



每个Cell的布局。

Position	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="65"/>
	X	Y
Size	<input type="text" value="375"/>	<input type="text" value="44"/>
	Width	Height
Transform	<input type="text" value="0°"/>	<input type="text" value="Flip"/>
	Rotate	

5. 尽量使用Apple原生态的控件

这一条是为了符合apple的设计风格。此次设计框架完成按照 `iphone 6` 的大小来设计。

6. 多发issue，提出讨论

Designer直接把关了整个app的精细程度，最好多发issue，与Programmer多交流。

框架与代码设计

1. 使用Github进行项目管理

每一次提交代码到Github，都一定要通过测试，至少要能够运行成功，不崩溃，否则不能提交！

2. 在工作表中领取任务

在工作表中领取任务，并且明确完成的时间，确保不会出现重复劳动。

3. 命名习惯

使用驼峰命名法，不使用无法理解的变量名。注释量不低于代码量的30%（英文注释）。

4. 每一个View用一个class对应

显而易见，在寻找错误时更方便定位。

app内容

1. 内容用Markdown格式编写。
2. 内容要求简单明了，每个View都要有示例。

会议需确定的内容

第二次会议时间：

第一周目标：

设计

1. 图标
2. 启动页（一张图）
3. 设计根视图

框架和代码

1. 设计通用文件结构。（用来持久化数据）
2. 完成根视图代码

app内容

1. 完善Lesson 1 和Lesson 2。

总结

本项目难度其实不算大，只是一次非常有趣的尝试，不会浪费大家非常多的时间，但可以让大家学到很多东西，例如如何参与一个项目、如何完成一个app等等.....

可以预计到第一个阶段会非常的辛苦。主要是完成第一个Lesson的内容。剩下的Lesson只是简单的重复，难度会小很多。我们预计使用2周的时间来完成第一个Lesson。（当然如果非常不幸，两周时间内完成不了，这个项目可能会因此而夭折。）

本人未曾担任过一个项目的负责人，也没有学习过管理项目的知识，所以必然会犯很多的错误。在这个项目中，处于一种黑暗中摸索的状态，希望与大家一起学习，成为更强大的Developer！