

# 小程序的架构和配置

王红元 coderwhy

# 目录

## content



**1 小程序的双线程模型**

**2 不同配置文件的区分**

**3 全局配置文件app.json**

**4 页面配置文件page.json**

**5 注册App实例的操作**

**6 注册Page实例的操作**

# 小程序的架构模型

## ■ 谁是小程序的宿主环境呢？微信客户端

□ 宿主环境为了执行小程序的各种文件：wxml文件、wxss文件、js文件

■ 当小程序基于 WebView 环境下时，WebView 的 JS 逻辑、DOM 树创建、CSS 解析、样式计算、Layout、Paint (Composite) 都发生在同一线程，在 WebView 上执行过多的 JS 逻辑可能阻塞渲染，导致界面卡顿。

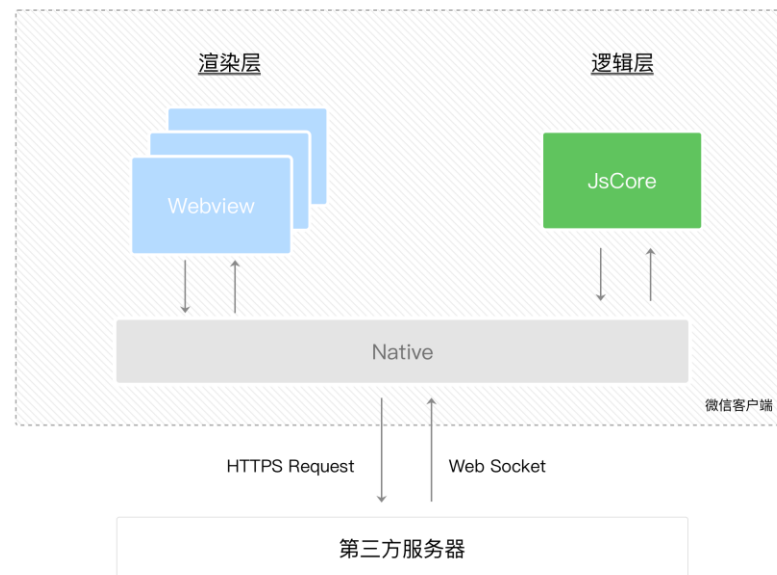
■ 以此为前提，小程序同时考虑了性能与安全，采用了目前称为「双线程模型」的架构。

## ■ 双线程模型：

□ WXML模块和WXSS样式运行于 渲染层，渲染层使用 WebView线程渲染（一个程序有多个页面，会使用多个WebView的线程）。

□ JS脚本（app.js/home.js等）运行于 逻辑层，逻辑层使用JsCore运行JS脚本。

□ 这两个线程都会经由微信客户端（Native）进行中转交互。



# 小程序的配置文件

- 小程序的很多**开发需求**被规定在了**配置文件中**。
- 为什么这样做呢？
  - 这样做可以更有利于我们的**开发效率**；
  - 并且可以保证开发出来的小程序的某些**风格是比较一致**的；
  - 比如导航栏 – 顶部TabBar，以及页面路由等等。
- 常见的配置文件有哪些呢？
  - **project.config.json**：项目配置文件, 比如项目名称、appid等；
    - <https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/devtools/projectconfig.html>
  - **sitemap.json**：小程序搜索相关的；
    - <https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/sitemap.html>
  - **app.json**：全局配置；
  - **page.json**：页面配置；

# 全局app配置文件

- 全局配置比较多, 我们这里将几个比较重要的. 完整的查看官方文档.

- <https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/reference/configuration/app.html>

属性	类型	必填	描述
<u>pages</u>	String[]	是	页面路径列表
<u>window</u>	Object	否	全局的默认窗口表现
<u>tabBar</u>	Object	否	底部 tab 栏的表现

- **pages: 页面路径列表**

- 用于指定小程序由哪些页面组成, 每一项都对应一个页面的 路径 (含文件名) 信息。
  - 小程序中所有的页面都是必须在pages中进行注册的。

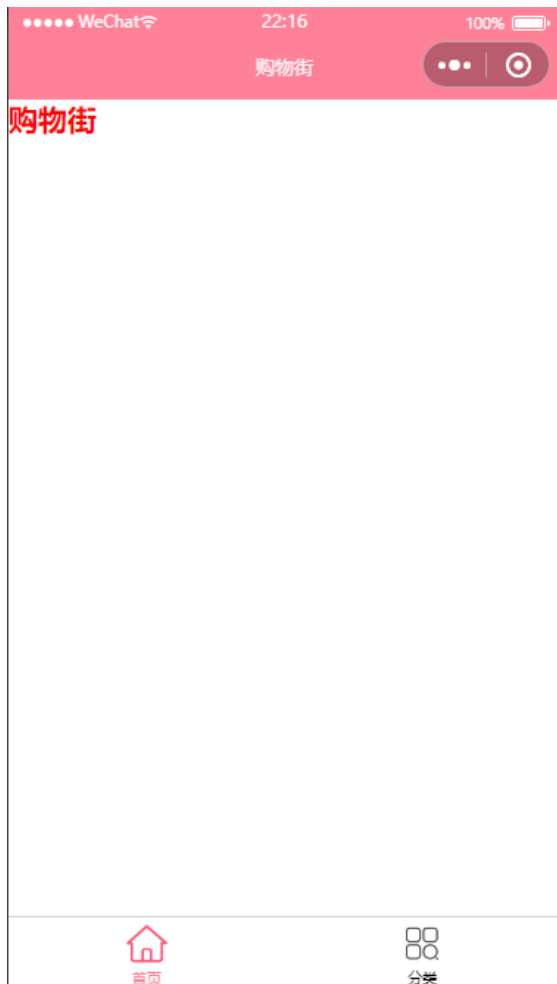
- **window: 全局的默认窗口展示**

- 用户指定窗口如何展示, 其中还包含了很多其他的属性

- **tabBar: 顶部tab栏的展示**

- 具体属性稍后我们进行演示

## ■ 我们来做如下的效果:



```
"tabBar": {
  "selectedColor": "#ff8198",
  "list": [
    {
      "pagePath": "pages/home/home",
      "text": "首页",
      "iconPath": "assets/tabbar/home.png",
      "selectedIconPath": "assets/tabbar/home_active.png"
    },
    {
      "pagePath": "pages/category/category",
      "text": "分类",
      "iconPath": "assets/tabbar/category.png",
      "selectedIconPath": "assets/tabbar/category_active.png"
    }
  ]
},
```

# 页面page配置文件

- 每一个小程序页面也可以使用 .json 文件来对本页面的窗口表现进行配置。
  - 页面中配置项在当前页面会覆盖 app.json 的 window 中相同的配置项。
  - <https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/reference/configuration/page.html>

## 配置项

属性	类型	默认值	描述	最低版本
navigationBarBackgroundColor	HexColor	#000000	导航栏背景颜色，如 #000000	
navigationBarTextStyle	string	white	导航栏标题颜色，仅支持 black / white	
navigationBarTitleText	string		导航栏标题文字内容	
navigationStyle	string	default	导航栏样式，仅支持以下值： default 默认样式 custom 自定义导航栏，只保留右上角胶囊按钮。	iOS/Android 微信客户端 7.0.0，Windows 微信客户端不支持

```
{  
  "usingComponents": {},  
  "navigationBarTitleText": "哈哈",  
  "enablePullDownRefresh": true,  
  "backgroundTextStyle": "dark"  
}
```

# 注册小程序 – App函数

## ■ 每个小程序都需要在 app.js 中调用 **App 函数** 注册小程序示例

- 在注册时, 可以绑定对应的**生命周期函数**;
- 在生命周期函数中, 执行对应的代码;
- <https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/reference/api/App.html>

## ■ 我们来思考: 注册App时, 我们一般会做什么呢?

- 1. **判断小程序的进入场景**
- 2. **监听生命周期函数**, 在生命周期中执行对应的业务逻辑, 比如在某个生命周期函数中进行登录操作或者请求网络数据;
- 3. **因为App()实例只有一个**, 并且是全局共享的 (单例对象), 所以我们可以将一些共享数据放在这里;



# App函数的参数

## Object object

属性	类型	默认值	必填	说明	最低版本
onLaunch	function		否	生命周期回调——监听小程序初始化。	
onShow	function		否	生命周期回调——监听小程序启动或切前台。	
onHide	function		否	生命周期回调——监听小程序切后台。	
onError	function		否	错误监听函数。	
onPageNotFound	function		否	页面不存在监听函数。	1.9.90
onUnhandledRejection	function		否	未处理的 Promise 拒绝事件监听函数。	2.10.0
onThemeChange	function		否	监听系统主题变化	2.11.0
其他	any		否	开发者可以添加任意的函数或数据变量到 <code>Object</code> 参数中，用 <code>this</code> 可以访问	

# 作用一：判断打开场景

## ■ 小程序的打开场景较多：

- 常见的打开场景：群聊会话中打开、小程序列表中打开、微信扫一扫打开、另一个小程序打开
- <https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/reference/scene-list.html>

## ■ 如何确定场景？

- 在onLaunch和onShow生命周期回调函数中，会有options参数，其中有scene值；

场景值ID	说明	图例
1000	其他	/
1001	发现栏小程序主入口，「最近使用」列表（基础库2.2.4版本起包含「我的小程序」列表）	/
1005	微信首页顶部搜索框的搜索结果页	<a href="#">查看</a>
1006	发现栏小程序主入口搜索框的搜索结果页	<a href="#">查看</a>
1007	单人聊天会话中的小程序消息卡片	<a href="#">查看</a>
1008	群聊会话中的小程序消息卡片	<a href="#">查看</a>

## 作用二：定义全局App的数据

- 作用二：可以在Object中定义全局App的数据

```
globalData: {  
  token: "",  
  userInfo: {}  
}
```

- 定义的数据可以在其他任何页面中访问：

```
onLoad() {  
  const app = getApp()  
  console.log(app.globalData.token);  
  console.log(app.globalData.user);  
},
```

# 作用三 – 生命周期函数

## ■ 作用二：在生命周期函数中，完成应用程序启动后的初始化操作

- 比如登录操作（这个后续会详细讲解）；
- 比如读取本地数据（类似于token，然后保存在全局方便使用）
- 比如请求整个应用程序需要的数据；

```
onLaunch() {  
  // 1.读取本地数据  
  const token = wx.getStorageSync('token')  
  const user = wx.getStorageSync('user')  
  this.globalData.token = token  
  this.globalData.user = user  
  
  // 2.登录逻辑  
  wx.login({ success: res => {} })  
  
  // 3.请求数据  
  wx.request({ url: 'url' })  
},
```

# 注册页面 – Page函数

## ■ 小程序中的每个页面, 都有一个对应的js文件, 其中调用**Page函数**注册页面示例

□ 在注册时, 可以**绑定初始化数据**、**生命周期回调**、**事件处理函数**等。

□ <https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/reference/api/Page.html>

## ■ 我们来思考: 注册一个Page页面时, 我们一般需要做些什么呢?

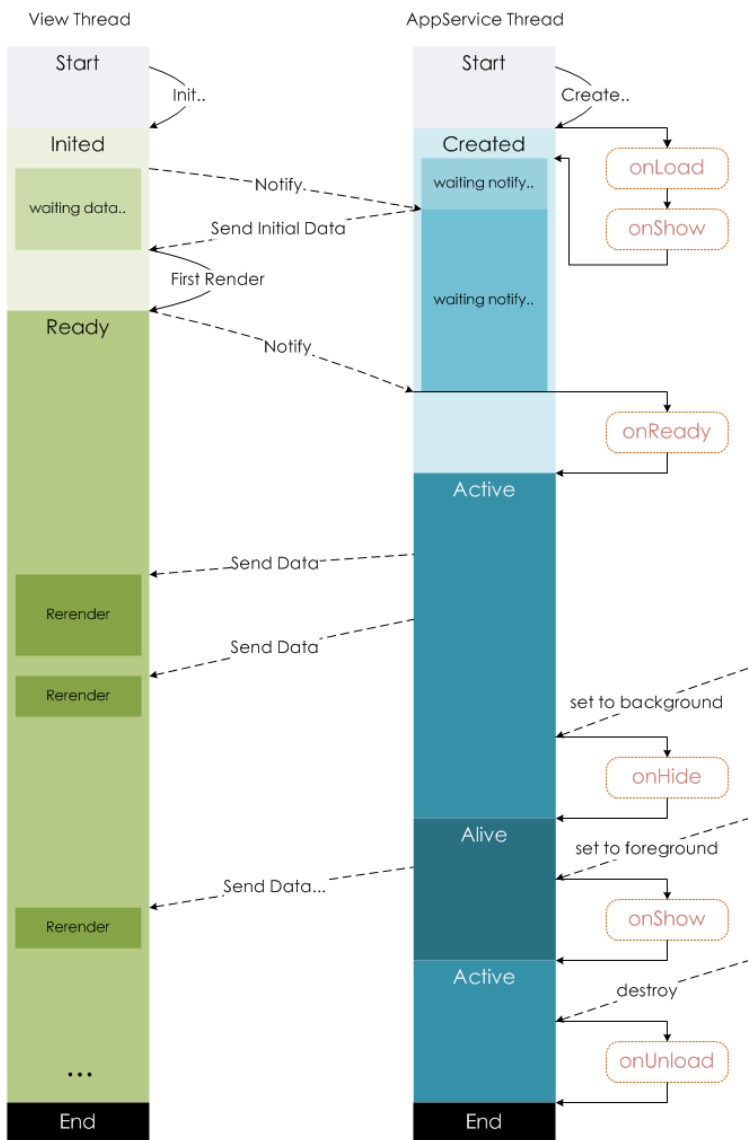
- 1.在**生命周期函数**中发送网络请求, 从服务器获取数据;
- 2.**初始化一些数据**, 以方便被wxml引用展示;
- 3.**监听wxml中的事件**, 绑定对应的事件函数;
- 4.其他一些**监听** (比如页面滚动、上拉刷新、下拉加载更多等) ;

# 注册Page时做什么呢？

## Object object

属性	类型	默认值	必填	说明
data	Object			页面的初始数据
options	Object			页面的组件选项，同 <code>Component</code> 构造器 中的 <code>options</code> ，需要基础库版本 2.10.1
behaviors	String Array			类似于 mixins 和 traits 的组件间代码复用机制，参见 behaviors，需要基础库版本 2.9.2
onLoad	function			生命周期回调—监听页面加载
onShow	function			生命周期回调—监听页面显示
onReady	function			生命周期回调—监听页面初次渲染完成
onHide	function			生命周期回调—监听页面隐藏
onUnload	function			生命周期回调—监听页面卸载

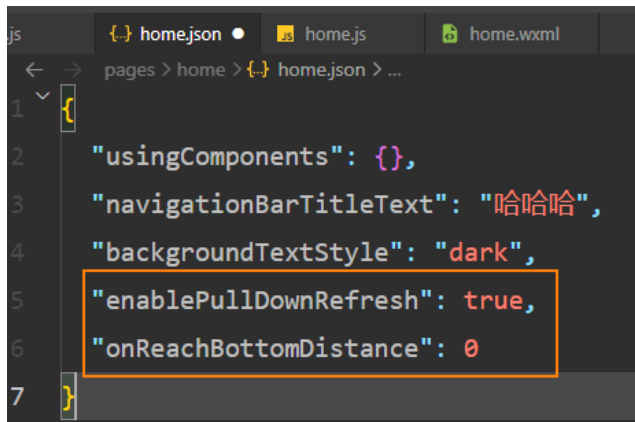
# Page页面的生命周期



# 上拉和下拉的监听

## ■ 监听页面的下拉刷新和上拉加载更多：

- 步骤一：配置页面的json文件；
- 步骤二：代码中进行监听；



```
onPullDownRefresh() {
  console.log("监听到下拉刷新");
  setTimeout(() => {
    console.log('----');
    wx.stopPullDownRefresh({
      success: (res) => {
        console.log(res);
      },
      fail: (err) => {
        console.log(err);
      }
    })
  }, 1000);
},
```

```
onReachBottom() {
  console.log("onReachBottom");
  this.setData({
    listCount: this.data.listCount + 30
  })
},
```