项目搭建规范

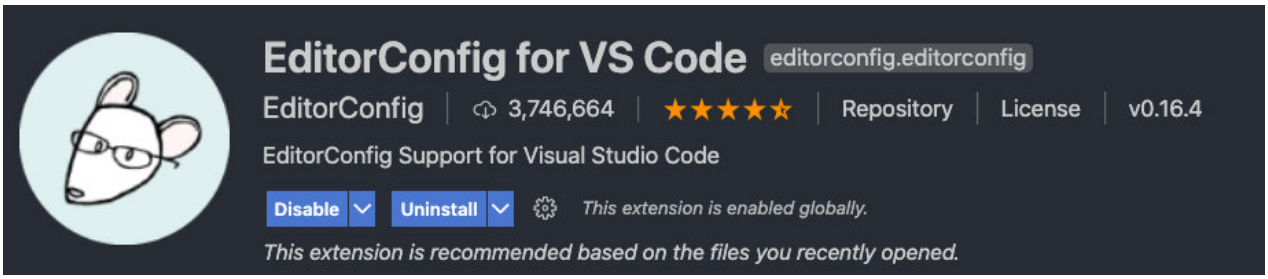
一. 代码规范

1.1. 集成editorconfig配置

EditorConfig 有助于为不同 IDE 编辑器上处理同一项目的多个开发人员维护一致的编码风格。

```
# http://editorconfig.org

root = true

[*] # 表示所有文件适用
charset = utf-8 # 设置文件字符集为 utf-8
indent_style = space # 缩进风格（tab | space）
indent_size = 2 # 缩进大小
end_of_line = lf # 控制换行类型(lf | cr | crlf)
trim_trailing_whitespace = true # 去除行尾的任意空白字符
insert_final_newline = true # 始终在文件末尾插入一个新行

[*.md] # 表示仅 md 文件适用以下规则
max_line_length = off
trim_trailing_whitespace = false
```

VSCode需要安装一个插件：EditorConfig for VS Code



1.2. 使用prettier工具

Prettier 是一款强大的代码格式化工具，支持 JavaScript、TypeScript、CSS、SCSS、Less、JSX、Angular、Vue、GraphQL、JSON、Markdown 等语言，基本上前端能用到的文件格式它都可以搞定，是当下最流行的代码格式化工具。

1.安装prettier

```
npm install prettier -D
```

2.配置.prettierrc文件：

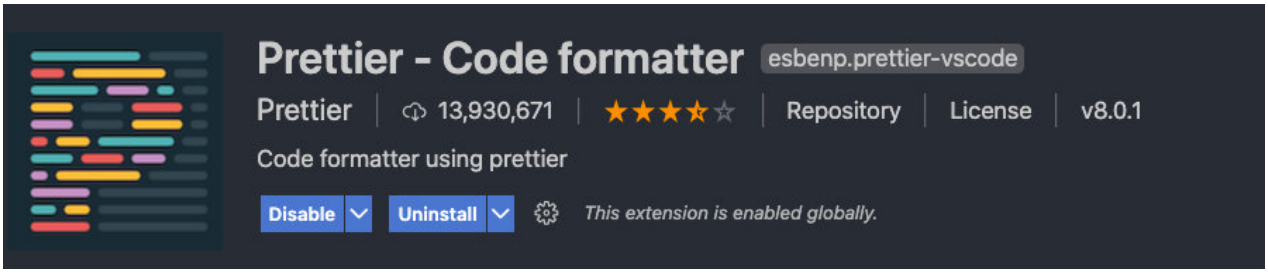
- useTabs：使用tab缩进还是空格缩进，选择false；
- tabWidth：tab是空格的情况下，是几个空格，选择2个；
- printWidth：当行字符的长度，推荐80，也有人喜欢100或者120；
- singleQuote：使用单引号还是双引号，选择true，使用单引号；
- trailingComma：在多行输入的尾逗号是否添加，设置为 `none`，比如对象类型的最后一个属性后面是否加一个，；
- semi：语句末尾是否要加分号，默认值true，选择false表示不加；

```
{
  "useTabs": false,
  "tabWidth": 2,
  "printWidth": 80,
  "singleQuote": true,
  "trailingComma": "none",
  "semi": false
}
```

3.创建.prettierignore忽略文件

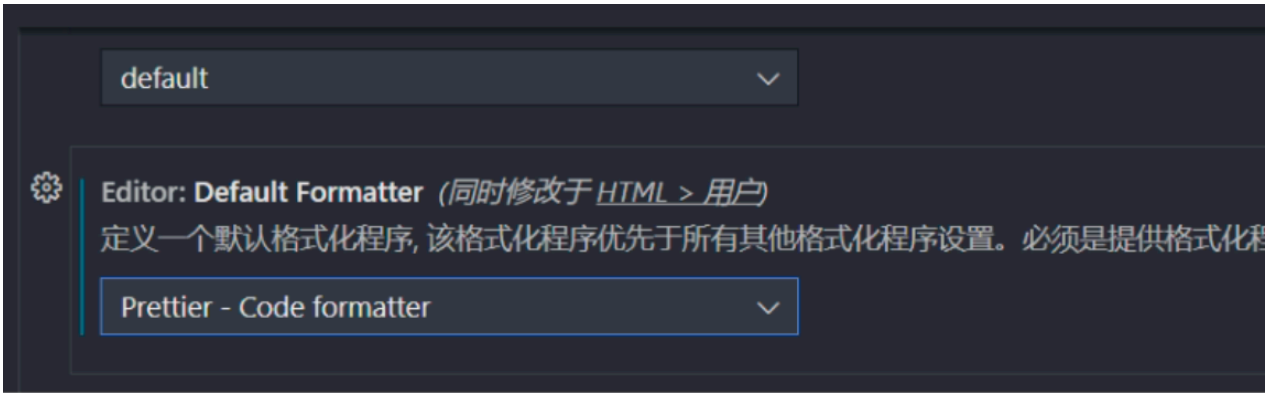
```
/dist/*
.local
.output.js
/node_modules/**

**/*.svg
**/*.sh

/public/*
```

4.VSCode需要安装prettier的插件



5.VSCod中的配置

- settings =>format on save => 勾选上
- settings => editor default format => 选择 prettier



6.测试prettier是否生效

- 测试一：在代码中保存代码；
- 测试二：配置一次性修改的命令；

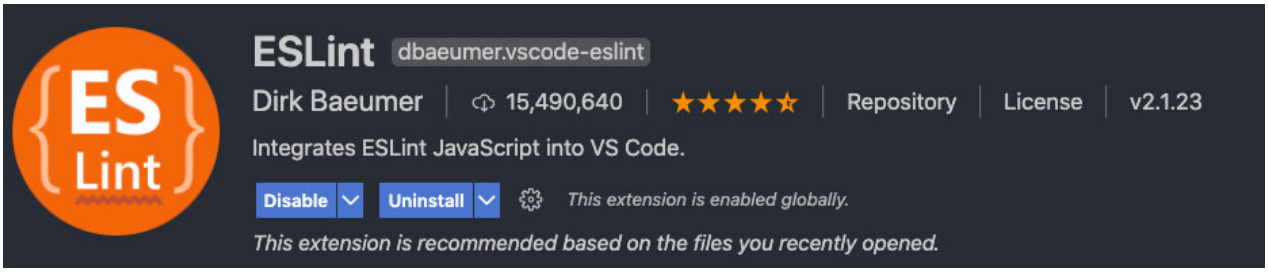
在package.json中配置一个scripts：

```
    "prettier": "prettier --write ."
```

1.3. 使用ESLint检测

1.在前面创建项目的时候，我们就选择了ESLint，所以Vue会默认帮助我们配置需要的ESLint环境。

2.VSCode需要安装ESLint插件：



3.解决eslint和prettier冲突的问题：

安装插件：（vue在创建项目时，如果选择prettier，那么这两个插件会自动安装）

```
npm install eslint-plugin-prettier eslint-config-prettier -D
```

添加prettier插件：

```
  extends: [
    "plugin:vue/vue3-essential",
    "eslint:recommended",
    "@vue/typescript/recommended",
    "@vue/prettier",
    "@vue/prettier/@typescript-eslint",
    'plugin:prettier/recommended'
  ],
```

4.VSCode中eslint的配置

```
  "eslint.lintTask.enable": true,
  "eslint.alwaysShowStatus": true,
  "eslint.validate": [
    "javascript",
    "javascriptreact",
    "typescript",
    "typescriptreact"
  ],
  "editor.codeActionsOnSave": {
    "source.fixAll.eslint": true
  },
```

1.4. git Husky和eslint（后续）

虽然我们已经要求项目使用eslint了，但是不能保证组员提交代码之前都将eslint中的问题解决掉了：

- 也就是我们希望保证代码仓库中的代码都是符合eslint规范的；
- 那么我们需要在组员执行 `git commit` 命令的时候对其进行校验，如果不符合eslint规范，那么自动通过规范进行修复；

那么如何做到这一点呢？可以通过Husky工具：

- husky是一个git hook工具，可以帮助我们触发git提交的各个阶段：pre-commit、commit-msg、pre-push

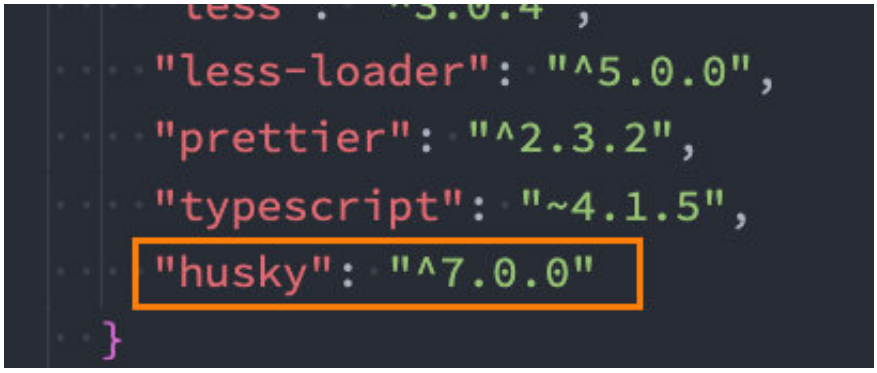
如何使用husky呢?

这里我们可以使用自动配置命令：

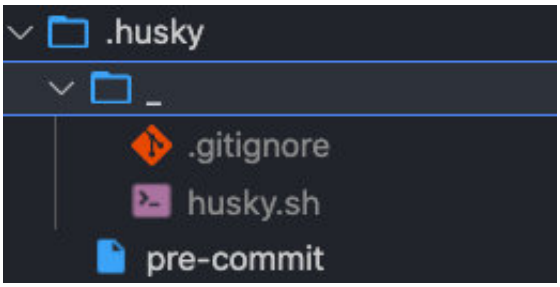
```
npx husky-init && npm install
```

这里会做三件事：

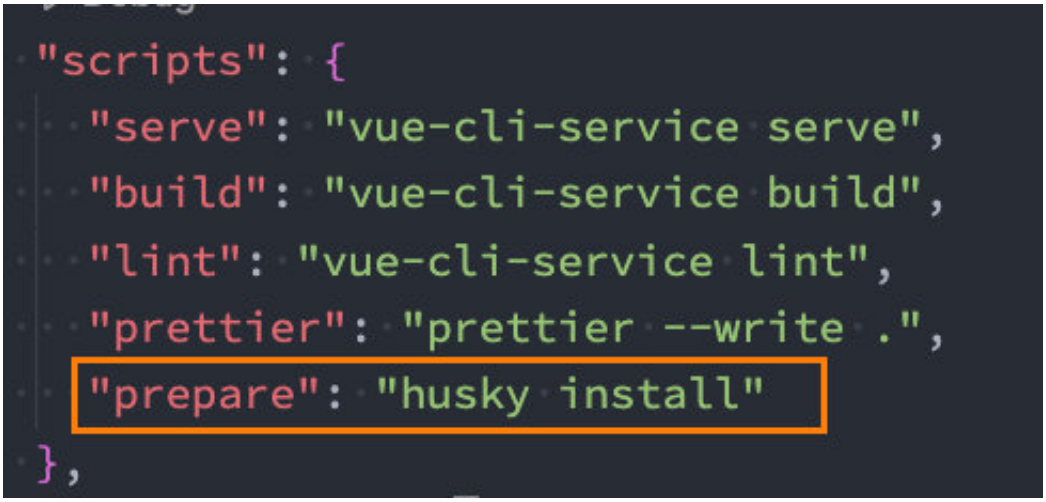
1.安装husky相关的依赖：



2.在项目目录下创建 `.husky` 文件夹：



3.在package.json中添加一个脚本：



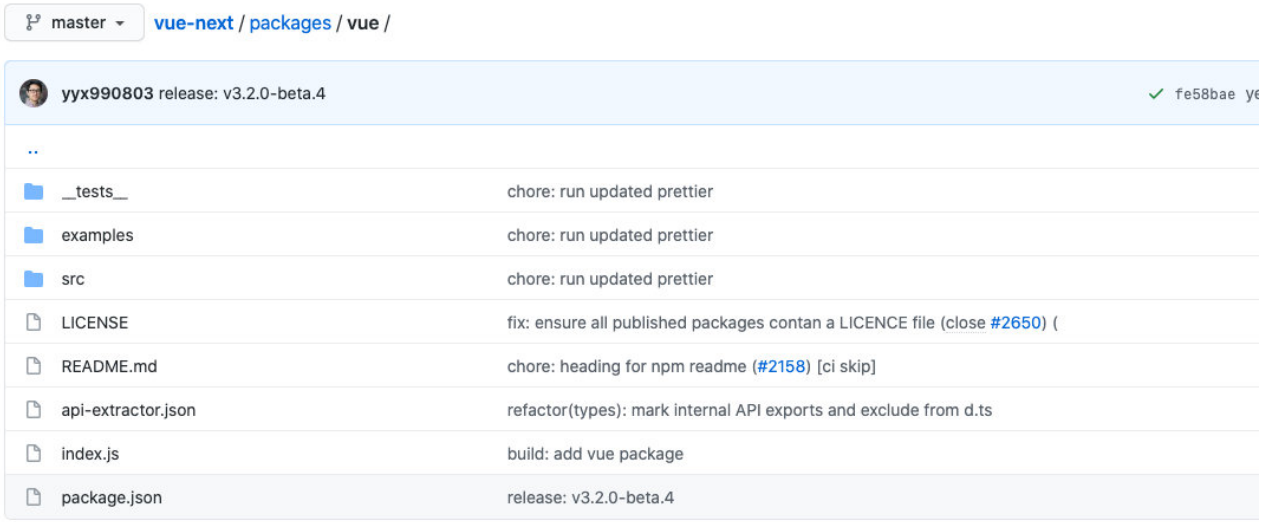
接下来，我们需要去完成一个操作：在进行commit时，执行lint脚本：

这个时候我们执行git commit的时候会自动对代码进行lint校验。

1.5. git commit规范（后续）

1.5.1. 代码提交风格

通常我们的git commit会按照统一的风格来提交，这样可以快速定位每次提交的内容，方便之后对版本进行控制。



但是如果每次手动来编写这些是比较麻烦的事情，我们可以使用一个工具：Commitizen

- Commitizen 是一个帮助我们编写规范 commit message 的工具；

1.安装Commitizen

```
npm install commitizen -D
```

2.安装cz-conventional-changelog，并且初始化cz-conventional-changelog：

```
npx commitizen init cz-conventional-changelog --save-dev --save-exact
```

这个命令会帮助我们安装cz-conventional-changelog：

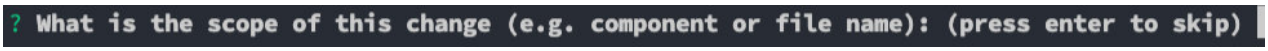
并且在package.json中进行配置：

这个时候我们提交代码需要使用 `npx cz`：

- 第一步是选择type，本次更新的类型

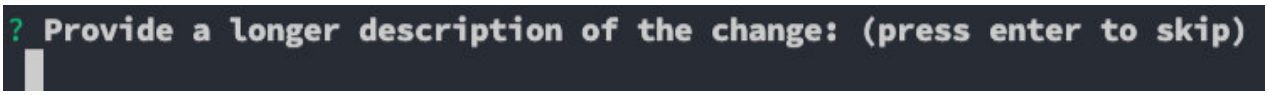
Type	作用
feat	新增特性 (feature)
fix	修复 Bug(bug fix)
docs	修改文档 (documentation)
style	代码格式修改(white-space, formatting, missing semi colons, etc)
refactor	代码重构(refactor)
perf	改善性能(A code change that improves performance)
test	测试(when adding missing tests)
build	变更项目构建或外部依赖（例如 scopes: webpack、gulp、npm 等）
ci	更改持续集成软件的配置文件和 package 中的 scripts 命令，例如 scopes: Travis, Circle 等
chore	变更构建流程或辅助工具(比如更改测试环境)
revert	代码回退

- 第二步选择本次修改的范围（作用域）



- 第三步选择提交的信息

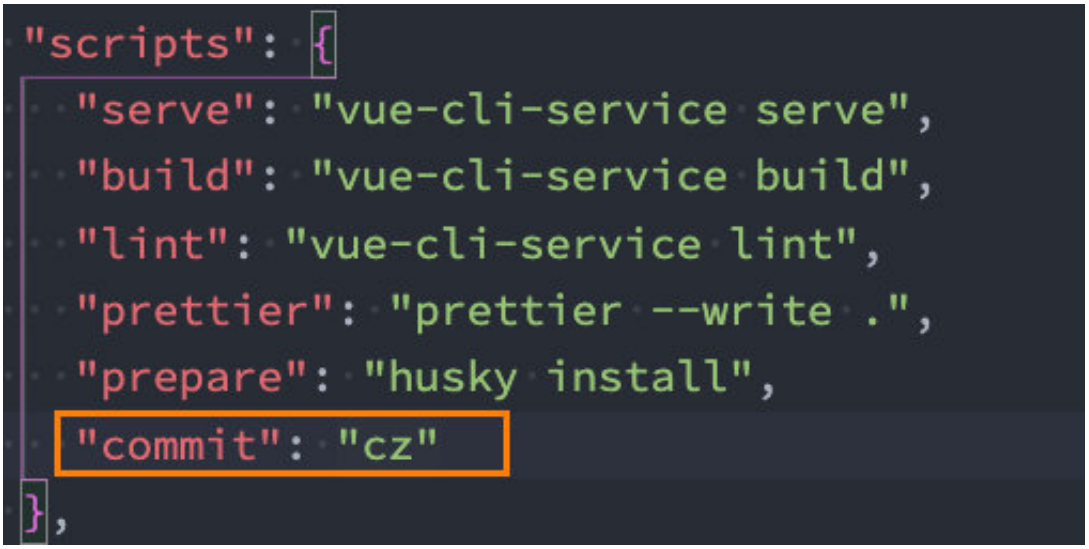
- 第四步提交详细的描述信息



- 第五步是否是一次重大的更改

- 第六步是否影响某个open issue

我们也可以在scripts中构建一个命令来执行 cz：



1.5.2. 代码提交验证

如果我们按照cz来规范了提交风格，但是依然有同事通过 `git commit` 按照不规范的格式提交应该怎么办呢?

- 我们可以通过commitlint来限制提交；

1.安装 @commitlint/config-conventional 和 @commitlint/cli

```
npm i @commitlint/config-conventional @commitlint/cli -D
```

2.在根目录创建commitlint.config.js文件，配置commitlint

```
module.exports = {
  extends: ['@commitlint/config-conventional']
}
```

3.使用husky生成commit-msg文件，验证提交信息：

```
npx husky add .husky/commit-msg "npx --no-install commitlint --edit $1"
```

二. 接口文档

接口文档v1版本：

https://documenter.getpostman.com/view/12387168/TzsfmQvw

baseURL的值：

```
http://152.136.185.210:5000
http://152.136.185.210:4000
```

设置全局token的方法：

```
const res = pm.response.json();
pm.globals.set("token", res.data.token);
```

接口文档v2版本：（有部分更新）

https://documenter.getpostman.com/view/12387168/TzzDKb12