**Web前端Vue3阶段测试考试试卷**

**总分100分 考试时间：120分钟 考试形式：闭卷**

**一、选择题（每题1分，共20分）**

1.在Vue实例中可以定义方法的是（ ）选项。

A. el B. methods C. data D. computed

2.下列指令中，不能实现条件判断的是（ ）。

A. v-if B. v-else

C. v-show D. v-bind

3.下列指令中，可以对表单元素进行双向数据绑定的是（ ）。

A．v-model B．v-on

C．v-bind D．v-show

4.Vue子组件中触发自定义事件的方法是（ ）。

A．this.$emit B．this.$event C．$this D．this.$on

5.在元素显示与隐藏的过渡中，用于定义元素离开过渡结束状态的class类名是（ ）。

A．v-enter-from B．v-enter-active

C．v-leave-to D．v-leave-active

6.下列哪个不是webpack配置文件中的配置选项？（ ）。

A．mode B．entry

C．module D．input

7.下列关于Vue生命周期钩子函数的说法错误的是（ ）。

A．beforeCreate钩子在Vue实例创建之前调用

B．created钩子在Vue实例创建完成后进行调用

C．mounted钩子在DOM文档挂载完毕后调用

D．destroyed钩子在实例被销毁之前调用

8.Vue定义number=1; str=‘hykj’; boo=true,下面双大括号中，哪个是无效的表达式？（ ）

A．{{number + 10}} B．{{str.toUpperCase()}}

C．{{boo ? '真' : '假'}} D．{{if(boo) return 1}}

9.Vue使用 v-for 指令不能遍历下列哪种数据类型？（ ）。

A．字符串 B．布尔 C．数组 D．对象

10.Vue如果要阻止浏览器的默认行为，需要使用（ ）事件修饰符。

A..stop B.prevent C.self D.once

11.在Vue中，调用下面数组的方法，哪个不会触发视图的更新？（ ）。

A.push B.unshift C.splice D.filter

12.下列关于Vue3组件的描述错误的是（ ）。

A. 局部注册的组件只能在当前组件中使用，无法在其它组件中使用

B．组件选项对象中data，methods,computed,watch中this都指向Vue实例

C．SFC组件的模板只能有一个根元素

D．注册的全局组件可以全局直接使用。

13.下列关于组件 Prop 的描述错误的是（ ）。

A. Prop 是父组件向子组件传递数据的，需在子组件定义Props属性接收 。

B．使用 Prop 传递数据除了可以是数值和字符串类型之外，还可以是数组或对象类型。

C．使用 Prop 验证的时候，Prop 接收的参数是一个数组 。

D．如果 Prop 传递的是一个对象或数组，那么它是按引用传递的。

14.下列关于路由的描述错误的是（ ）。

A. 通过router-link组件的 to 属性可以设置目标地址来切换路由。

B．在组件的template中支持路由的嵌套。

C．使用 router 的 to()方法也可以实现导航的功能

D．如果为要访问的路径设置了重定向规则，则访问该路径时会被重定向到指定的路径

15.下列关于Options API的描述错误的是（ ）。

A．在Vue3中data必须是一个函数, 函数会返回一个对象。

B．data选项中定义的数据最终会放到响应式系统中。

C．methods属性是一个函数，可以在该函数中定义多个方法。

D．watch选项可以用来侦听数据的变化，并支持deep深度侦听。

16.下列关于computed和methods选项描述错误的是（ ）。

A．计算属性和方法都可以通过this来访问到data中定义的数据。

B．计算属性会基于它们的依赖关系进行缓存，而方法不会。

C．在方法中使用箭头函数定义，可以通过this来拿到Vue的实例。

D．计算属性中的依赖的数据发生变化，会重新进行计算。

17.下列关于setup函数描述错误的是（ ）。

A．在Vue3中可以在setup函数的第一个参数中拿到组件的props属性。

B．在Vue3中可以在setup函数的第二个参数中拿到组件的context对象。

C．setup函数可定义响应式数据、方法和计算属性，并在该函数中return给模板用。

D．setup中可以通过this来拿到Vue的实例。

18.下列哪一项不是 Vue 的生命周期函数？（ ）

A．beforeCreate B．methods C．beforeMount D．Mounted

19.下列哪一项不是 Vuex 的组成部分？（ ）

A．getters B．setters C．mutations D．actions

20.下列关于Vuex的描述错误的是（ ）。

A．state函数返回一个包含定义状态的对象，在该对象定义的数据是响应式的。

B．mutations 定义改变state的方法， 在组件中通过commit调用。

C．actions可定义同步和异步的函数，在组件中通过 dispatch方法调用。

D．getters 可定义一些对state数据操作的函数，这些函数相当于组件中的methods。

**二、填空题（每空1分，共20分）**

1.Vue中MVVM框架主要由哪3部分组成（1）。

2.Vue的哪个指令可以将某个属性绑定到元素上？（2）。

3.小程序如何给View组件绑定事件并给事件对象传递数据？（3）。

4.Vue事件传递有冒泡和捕获(默认是冒泡)，那Vue中如何阻止事件的冒泡（4）。

5.在Vue3中获取组件的实例和元素的实例的API是（5）。

6.在script setup语法中需用哪些API来定义props和emit（6）。

7.Vue中注册组件有哪几种？（7）。

8.Vue3中是使用哪个API来安装插件的？（8）。

9.Vue3中响应式API有哪些（9）。

10.小程序中响应式的单位是?（10）。

11.Vue中的那个内置组件可以将组件缓存起来？（11）。

12.Vue3组件可以使用哪个API来向部暴露属性和方法？（12）。

13.安装Vue Router插件时，会注册哪两个全局组件？（13）。

14.Vue3中可通过useRouter()拿到路由对象，该对象有哪些常用的方法？（14）。

15.请写出Vue Router中常用的路由守卫的API，至少2个？（15）。

16.Pinia状态管理的Store有哪几个核心功能?（16）。

17.Vue项可以通过哪些脚手架来创建？（17）。

18.如何解构reactive对象而不丢失响应？（18）。

1. Vue中给元素绑定click事件时如何获取event参数？（19）。
2. Vue Router4中支持哪几种路由模式？（20）。

**三、简答题（60分）**

1.说出Vue中v-if 和 v-show 的区别? (5分)

2.Vue中v-for循环中的key有什么作用？(5分)

3.Vue组件之间的通信有几种方案？至少写出4种。(5分)

4.写出学过的Options API, 并说出每个选项的作用？至少写出5个。(5分)

5.写出Vue3 中Composition API, 并说出每个API的作用，至少写5个。 (5分)

6.什么是Vuex？Vuex包含哪些核心模块？(5分)

7.Vue3如何获取router和route对象，它们有什么区别？(10分)

8.Vue3增加了哪些新特性？(10分)

9.小程序有哪些传递数据的方法？(10分)