

实验一: 拆炸弹实验

山东大学网络空间安全学院 <u>计算机组成与设计</u>实验报告

21 级 唐诗 202100460120

21 级 于洁 202100460119

21级 李昕 202100460065

1. 实验任务:

调试环境并完成 linux 虚拟机 QEMU环境下的经典实验"拆炸弹"。程序共计5个关卡,每一关需要用户在终端上输入特定的字符或者数字才能通关,否则会引爆炸弹。每一关的答案藏在对应关卡函数的汇编代码中,所以需要将二进制可执行文件 lab1 反汇编,生成汇编代码,通过分析汇编代码来找到每一关需要输入的正确内容

2. 实验过程:

首先,我们分析反编译出的main函数,以第一关为例:

```
ra, 10df4 <printf>
10176:
         47f000ef
                              jal
1017a:
         fe843503
                              1d
                                     a0, -24(s0)
1017e:
         0c0000ef
                                     ra, 1023e <read line>
                              jal
10182:
        fe843503
                                     a0, -24(s0)
                              1d
10186:
         140000ef
                              jal
                                     ra, 102c6 <phase 1>
1018a:
         000247b7
                              lui
                                     a5, 0x24
1018e:
         79078513
                              addi
                                     a0, a5, 1936 # 24790 < c1zdi2+0x6a>
10192:
         463000ef
                              jal
                                     ra, 10df4 <printf>
```

通过分析该部分代码可以得出,每一关都是先输出指令,然后读取n个输入的字符串或数字,最后将输入的字符串或数字带入相应的关卡函数中(此处为phase_1)。下面我们将具体分析各关代码的具体作用。

第一关

```
00000000000102c6 <phase 1>:
   102c6:
          7179
                                                   // 开辟48的空间, sp==48
                                  addi sp, sp, -48
                                                   //将ra存于sp (40)
   102c8:
          f406
                                        ra, 40 (sp)
                                  sd
   102ca:
                                        s0, 32 (sp)
                                                          //将s0存于sp(32)
          f022
                                  sd
   102cc: 1800
                                  addi s0, sp, 48
                                                      //s0的值=栈顶+48【栈尾】
   102ce:
          fca43c23
                                  sd
                                        a0, -40 (s0)
                                                      //把a0存在s0(-40)
   102d2:
                                                      //a5=s0-24
                                                                     存一个地址
          fe840793
                                  addi a5, s0, -24
   102d6:
          863e
                                       a2, a5
                                                    //把a5付给a2
                                  mv
                                                  //把十六进制25付给a5
   102d8:
          000257b7
                                        a5, 0x25
                                  lui
                                  addi a1, a5, -1880 # 248a8 < c1zdi2+0x182>
   102dc: 8a878593
   102e0:
          fd843503
                                        a0,-40(s0) //把s0 (-40) 付给a0
                                  1d
                                        ra, 10f66 <sscanf>
   102e4:
          483000ef
                                  jal
//跳转到读取函数,此函数将读入的数字数量付给a0,此时是1(返回读入数字个数)
                                                             //a5=a0=1
   102e8: 87aa
                                        a5, a0
                                  mv
   102ea: fef42623
                                        a5, -20 (s0)
                                  SW
                                       a5, -20 (s0)
   102ee: fec42783
                                  1 \mathrm{w}
   102f2: 0007871b
                                                        // a4=a5=1;
                                  sext.w
                                             a4, a5
                                                         //设a5=1
   102f6: 4785
                                  li
                                       a5, 1
```

```
102f8: 00f70463
                                      a4, a5, 10300 <phase 1+0x3a> //判断a5==a4=1
                                beq
   102fc:
          f29ff0ef
                                jal
                                      ra, 10224 <explode bomb>
                                                             //爆炸
                                      a5, -24(s0)
   10300: fe842783
                                1 \mathrm{w}
//取出是s0(-24)付给a5,这是读入数字本体; (a2)
                                                   //把a5付给a4
   10304:
         873e
                                      a4, a5
                                mv
   10306:
          3e400793
                                      a5, 996
                                                     //设a5=996
                                1i
          00f70463
   1030a:
                                beq
                                      a4, a5, 10312 < phase 1+0x4c >
//判断是否相等,相等则第一关过。
   1030e: f17ff0ef
                                     ra, 10224 <explode bomb>
                                jal
   10312:
          000257b7
                                      a5, 0x25
                                lui
   10316:
          8b078513
                                addi
                                     a0, a5, -1872 # 248b0 <__c1zdi2+0x18a>
   1031e:
          0001
                                nop
                                      s0, 32(sp)
   10322:
          7402
                                1d
   10324:
          6145
                                addi
                                     sp, sp, 48
   10326: 8082
                                ret
   关键点:
   102ce: 把a0存在s0(-40)
   102e4、102e8、102f2: a4表示输入的数字数目
   102f6: a5赋值为1
   102f8: 判断a4和a5是否相等
   1030a:将输入的数字与996相比较,若相等则拆弹成功,若不相等,则炸弹爆炸
   流程分析:
   102c6--102e4: 开辟栈空间并且读入数字
   102e8--102f8:判断读入的数字个数是否等于1
   102fc--10326:判断数字是否相等, 若相等则拆弹成功, 若不相等, 则炸弹爆炸
第二关
   0000000000010328 <phase 2>:
   10328:
                                                   // 开辟48的空间, sp-=48
          7179
                                addi
                                     sp, sp, -48
   1032a:
          f406
                                sd
                                      ra, 40 (sp)
                                                   //将ra存于sp (40)
                                      s0, 32 (sp)
                                                  //将s0存于sp(32)
   1032c:
          f022
                                sd
                                                   //s0的值=栈顶+48
   1032e:
          1800
                                addi s0, sp, 48
   10330:
          fca43c23
                                      a0, -40 (s0)
                                                 //把a0存在s0(-40)
                                sd
                                     a4, s0, -28
   10334:
          fe440713
                                addi
                                                 //a4=s0-28, 存一个地址
                                                 //a5=s0-24, 存一个地址
   10338:
          fe840793
                                addi
                                     a5, s0, -24
                                                   //把a4付给a3
   1033c:
          86ba
                                      a3, a4
                                mv
   1033e:
          863e
                                      a2, a5
                                                   //把a5付给a2
                                mv
                                      a5, 0x25
          000257b7
                                                 //把十六进制25付给a5
   10340:
                                lui
                                addi a1, a5, -1832 # 248d8 < c1zdi2+0x1b2>
   10344:
          8d878593
          fd843503
   10348:
                                     a0, -40 (s0)
                                                 //把a0存在s0(-40)
                                1d
   1034c: 41b000ef
                                jal
                                     ra, 10f66 (sscanf)
                                                       //跳转到读取函数,此函
数将读入的数字数量付给a0,此时是2(返回读入数字个数)
```

a5, a0

a5, -20 (s0)

mv

SW

//a5=a0=2

10350:

10352:

87aa

fef42623

```
10356: fec42783
                              1 \mathrm{w}
                                   a5, -20 (s0)
   1035a: 0007871b
                              sext.w
                                        a4, a5
                                                 //a4=a5=2
   1035e: 4789
                              1i
                                   a5, 2
                                            //设a5=2
   10360: 00f70463
                                   a4, a5, 10368 < phase 2+0x40 >
                              beq
   // 与第一关同理,判断a4和a5是否相等
   10364: ec1ff0ef
                              jal ra, 10224 (explode bomb)
   10368:
         fe842703
                                            //与第一关同理,取出存下数字
                              1 \mathrm{w}
                                   a4, -24(s0)
                                   a5,-28(s0) //与第一关同理,取出存下的数字
   1036c: fe442783
   10370: 9fb9
                              addw a5, a5, a4
   10372: 2781
                                         a5, a5
                              sext.w
   10374: 873e
                              mv
                                   a4, a5
                                   a5, 996
                                            //进过操作, a4为输入两数字之和
   10376: 3e400793
                              1i
   1037a: 00f70463
                              beq
                                   a4, a5, 10382 <phase 2+0x5a>
//判断输入两数字是否和为996, 若是,则第二关通过
   1037e: ea7ff0ef
                                  ra,10224 <explode bomb> //爆炸
                              jal
   10382: 000257b7
                                  a5,0x25
                                                 //把十六进制付给a5
                              lui
                              addi a0, a5, -1824 # 248e0 < c1zdi2+0x1ba>
   10386: 8e078513
   1038a: 317000ef
                              jal ra, 10ea0 <puts>
   1038e: 0001
                              nop
   10390: 70a2
                              1d
                                  ra, 40 (sp)
   10392: 7402
                              1d
                                   s0, 32(sp)
   10394: 6145
                              addi sp, sp, 48
   10396: 8082
                              ret
   关键点:
   1032a: 把a0存在s0(-40)
   1034c、10350、1035a: a4表示输入的数字数目
   1035e: a5赋值为2
   102f8: 判断a4和a5是否相等
   10360:判断a4和a5是否相等
   10376: 进过操作, a4为输入两数字之和
   1037a:判断输入两数字是否和为996
   1037a: 判断输入两数字是否和为996, 若是,则第二关通过,若不相等,则炸弹爆炸
   流程分析:
   10328--1034c: 开辟栈空间并且读入数字
   10350--1037a:判断读入的数字个数是否等于2
   1037e--10396:判断输入两数字是否和为996,若是,则第二关通过,若不相等,则炸弹爆炸
第三关
   下面分析第三关的内容:
   输入两个数,第一个数为第二个数的二倍。
   000000000010398 <phase 3>:
   10398: 7179
                              addi sp, sp, -48//sp=sp-48指针开辟空间
   1039a: f406
                                   ra, 40 (sp)
                              sd
```

1039e: 1800 addi s0, sp, 48//s0可以表示原来指针sp的位置

sd

s0, 32(sp)

1039c: f022

```
103a0:
          fca43c23
                                 sd
                                       a0, -40 (s0)
   103a4:
          fe440713
                                 addi
                                       a4, s0, -28//第一个输入存储在s0-28
                                       a5, s0, -24//第二个输入存储在s0-24
   103a8:
          fe840793
                                 addi
   103ac:
          86ba
                                       a3, a4//存储输入数字的地址
                                 mv
   103ae:
           863e
                                       a2, a5//存储输入数字的地址
                                 mv
   103b0:
           000257b7
                                       a5, 0x25
                                 lui
           8d878593
                                 addi a1, a5, -1832 # 248d8 < c1zdi2+0x1b2>
   103b4:
   103b8:
          fd843503
                                 1d
                                       a0,-40(s0)//输入数字的个数
   103bc:
           3ab000ef
                                 jal
                                       ra, 10f66 〈sscanf〉//sscanf函数
   103c0:
           87aa
                                       a5, a0
                                 mv
   103c2:
          fef42623
                                       a5, -20(s0)
                                 SW
                                       a5, -20(s0)
   103c6:
          fec42783
                                 1 \mathrm{w}
                                            a4, a5//a4=a5
   103ca:
          0007871b
                                 sext.w
   103ce:
          4789
                                 1 i
                                       a5, 2//a5=2
   103d0:
           00f70463
                                       a4, a5, 103d8 < phase 3+0x40>//判断输入是否是
                                 beg
两个数字
   103d4:
           e51ff0ef
                                 ia1
                                       ra, 10224 <explode bomb>
                                       a5,-24(s0)//存储第一个输入的数字
   103d8:
          fe842783
                                 1 \mathrm{w}
                                 slliw a5, a5, 0x2//执行a5乘4操作
   103dc:
          0027979b
   103e0:
          0007871b
                                 sext.w
                                            a4, a5
   103e4: fe442783
                                 1 \mathrm{w}
                                       a5,-28(s0)//存储第二个输入的数字
   103e8: 00f70463
                                       a4, a5, 103f0 < phase 3+0x58>//判断第二个数字
                                 beg
是否是第一个数字的四倍
                                       ra, 10224 <explode bomb>
   103ec: e39ff0ef
                                 jal
   103f0: 000257b7
                                 lui
                                       a5, 0x25
                                      a0, a5, -1784 # 24908 < c1zdi2+0x1e2>
   103f4: 90878513
                                 addi
   103f8:
          2a9000ef
                                 jal
                                       ra, 10ea0 <puts>
   103fc: 0001
                                 nop
                                       ra, 40 (sp)
   103fe: 70a2
                                 1d
                                       s0, 32 (sp)
   10400:
          7402
                                 1d
   10402: 6145
                                 addi sp, sp, 48
   10404: 8082
                                 ret
   关键点:
   103e8可知:比较a4和a5是否相等
   103e4可知: a5取自-28(s0)
   103e0和103dc和103d8可知: a4是二倍的存储在-24(s0)的数值
   103d0可知:比较a4和a5是否相等
   103ce可知: a5赋值为2
   103b8和103c0和103ca结合scanf可知: a4表示为输入的数字数目
   解题流程:
   10398-103bc: 开辟栈空间并且读入数字
   103c0-103d0: 判断读入的数字个数是否等于2
```

103d8-103e8: 执行第一个数字四倍操作并且进行判断数字是否相等

第四关

```
主要内容为输入六个数,它们是一个公比为2的等比数列,以下是结合代码分析。
    0000000000010406 <phase 4>:
    10406:
            715d
                                          sp, sp, -80//开辟一个80的空间
                                    addi
    10408:
            e486
                                    sd
                                           ra, 72 (sp)
                                           s0,64(sp)
    1040a:
            e0a2
                                    sd
                                          s0, sp, 80
    1040c:
            0880
                                    addi
                                          a0, -72(s0)
    1040e:
           faa43c23
                                    sd
    10412:
            fc040793
                                    addi
                                          a5, s0, -64
    10416:
            85be
                                           a1, a5//a1=s0-64, 为接下来的read six numbers
                                    mv
做准备
                                          a0, -72(s0)
    10418:
            fb843503
                                    1d
    1041c:
           0e0000ef
                                    jal
                                          ra, 104fc < read six numbers > // 读入六个数字,
s0-64到s0-44之间
    10420: fc040793
                                          a5, s0, -64
                                    addi
    10424:
           fef43423
                                          a5, -24(s0)
                                    sd
    10428:
           fc040793
                                    addi
                                          a5, s0, -64
    1042c:
           07d1
                                    addi
                                          a5, a5, 20
    1042e:
            fef43023
                                    sd
                                          a5, -32(s0)
    10432:
            a805
                                    j
                                          10462 <phase_4+0x5c>//执行循环
    10434:
            fe843783
                                    1d
                                          a5, -24(s0)
    10438:
                                          a5,0(a5)//获得输入的第i个数字
            439c
                                    1 \mathrm{w}
                                    slliw a5, a5, 0x1//执行乘二的操作
    1043a:
            0017979b
           fcf42e23
                                          a5, -36(s0)
    1043e:
                                    SW
    10442:
           fe843783
                                    1d
                                          a5, -24(s0)
    10446:
           0791
                                          a5, a5, 4
                                    addi
    10448:
           4398
                                    1 \mathrm{w}
                                          a4,0(a5)//获得第i+1个数字
                                          a5, -36 (s0)
    1044a:
            fdc42783
                                    1 w
    1044e:
            2781
                                                 a5, a5
                                    sext.w
    10450:
            00e78463
                                          a5, a4, 10458 <phase 4+0x52>
                                    beq
    //判断第i+1个数字是不是第i个数字的两倍
    10454:
           dd1ff0ef
                                          ra, 10224 <explode_bomb>
                                     jal
    10458:
           fe843783
                                    1d
                                          a5, -24(s0)
    1045c:
           0791
                                    addi
                                          a5, a5, 4
    1045e:
           fef43423
                                    sd
                                          a5, -24(s0)
    10462:
           fe843703
                                    1d
                                          a4, -24(s0)
    10466:
           fe043783
                                    1d
                                          a5, -32 (s0)
           fcf765e3
                                    bltu a4, a5, 10434 <phase 4+0x2e>
    1046a:
    //判断循环是否完成,未完成则执行下一次循环
    1046e:
           000257b7
                                    lui
                                          a5,0x25
    10472:
            93078513
                                          a0, a5, -1744 # 24930 <__c1zdi2+0x20a>
                                    addi
    10476:
            22b000ef
                                          ra, 10ea0 <puts>
                                    jal
    1047a:
            0001
                                    nop
    1047c:
            60a6
                                    1d
                                          ra, 72 (sp)
```

1047e: 6406 1d s0, 64(sp) 10480: 6161 addi sp, sp, 80

10482: 8082 ret

下面分析第四关中的〈read_six_numbers〉函数,分析该函数可知道,该函数是读入六个字符串,每个字符串地址相差四个,读写完成后判断是否读入六个数字。

104fc:	7179	addi	sp, sp, -48
104fe:	f406	sd	ra, 40 (sp)
10500:	f022	sd	s0, 32 (sp)
10502:	1800	addi	s0, sp, 48
10504:	fca43c23	sd	a0, -40 (s0)
10508:	fcb43823	sd	a1, -48 (s0)
1050c:	fd043783	1d	a5, -48 (s0)
10510:	00478693	addi	a3, a5, 4
10514:	fd043783	1d	a5, -48 (s0)
10518:	00878713	addi	a4, a5, 8
1051c:	fd043783	1d	a5, -48 (s0)
10520:	00c78613	addi	a2, a5, 12
10524:	fd043783	1d	a5, -48 (s0)
10528:	01078593	addi	a1, a5, 16
1052c:	fd043783	1d	a5, -48 (s0)
10530:	07d1	addi	a5, a5, 20
10532:	88be	mv	a7, a5
10534:	882e	mv	a6, a1
10536:	87b2	mv	a5, a2
10538:	fd043603	1d	a2, -48 (s0)
1053c:	000255b7	lui	a1, 0x25
10540:	98058593	addi	a1, a1, -1664 # 24980 <clzdi2+0x25a></clzdi2+0x25a>
10544:	fd843503	1d	a0, -40 (s0)
10548:	21f000ef	jal	ra, 10f66 <sscanf></sscanf>
1054c:	87aa	mv	a5, a0
1054e:	fef42623	SW	a5, -20 (s0)
10552:	fec42783	1 w	a5, -20 (s0)
10556:	0007871b	sext.	w a4, a5
1055a:	4799	1i	a5, 6
1055c:	00f70463	beq	a4, a5, 10564 <read_six_numbers+0x68></read_six_numbers+0x68>
10560:	cc5ff0ef	jal	ra,10224 <explode_bomb></explode_bomb>
10564:	0001	nop	
10566:	70a2	1d	ra, 40 (sp)
10568:	7402	1d	s0, 32 (sp)
1056a:	6145	addi	sp, sp, 48
1056c:	8082	ret	
关键点:			

10416可知:将读入的六个数字存入开辟的栈中

10438和1043a和10448和10450可知: 判断第i+1个数字是否是第i个数字的两倍

10432和1046a可知:进行循环,不断读取输入的数字。

解题流程:

10406-1041c: 开辟空间并完成读入六个数字操作

10434-10450: 判断读入的前后两个数字是否是二倍关系

10458-1046a: 判断循环是否结束,如果未结束进行下一次循环

第五关

104e6:

000257b7

下面我们将分析第五关的解题流程,特别的,我们还需分析递归函数func4。下面是结合代码的分析。

```
000000000010484 <phase_5>:
   10484:
            7179
                                      addi
                                            sp, sp, -48
   10486:
            f406
                                      sd
                                             ra, 40 (sp)
   10488:
            f022
                                      sd
                                             s0, 32(sp)
            1800
                                      addi
                                             s0, sp, 48
   1048a:
   1048c:
            fca43c23
                                             a0, -40(s0)
                                      sd
                                            a4, s0, -28
   10490:
            fe440713
                                      addi
            fe840793
                                            a5, s0, -24
   10494:
                                      addi
                                             a3, a4
   10498:
            86ba
                                      mv
   1049a:
            863e
                                      mv
                                             a2, a5
   1049c:
            000257b7
                                      lui
                                             a5, 0x25
   104a0:
            8d878593
                                            a1, a5, -1832 # 248d8 < c1zdi2+0x1b2>
                                      addi
                                             a0, -40 (s0)
   104a4:
            fd843503
                                      1d
            2bf000ef
                                             ra, 10f66 <sscanf>
   104a8:
                                      ial
   104ac:
            87aa
                                      mv
                                             a5, a0
                                             a5, -20 (s0)
   104ae:
            fef42623
                                      SW
                                             a5, -20 (s0)
   104b2:
            fec42783
                                      1 \mathrm{w}
   104b6:
            0007871b
                                      sext.w
                                                   a4, a5
                                                   //与上面前三关相同,判断读取两个数字
   104ba:
            4789
                                      li
   104bc:
            00f70463
                                      beq
                                             a4, a5, 104c4 < phase 5+0x40>
   104c0:
            d65ff0ef
                                      jal
                                             ra, 10224 <explode bomb>
                                             a5, -24(s0)
   104c4:
            fe842783
                                      1 \mathrm{w}
                                                               //a5取出s0 (-24)
   104c8:
            853e
                                             a0, a5
                                                                 //a0=a5
                                      mv
   104ca:
            0a4000ef
                                      jal
                                             ra, 1056e 〈func4〉 //运行函数4, 获得阶乘
   104ce:
            87aa
                                             a5, a0
                                      mv
                                             a5, -20 (s0)
   104d0:
            fef42623
                                                               //把a5存在s0(-20)
                                      SW
   104d4:
            fe442703
                                             a4, -28 (s0)
                                                                  //把a4取出s0 (-28)
                                      1 \mathrm{w}
   104d8:
            fec42783
                                             a5, -20 (s0)
                                      1 \mathrm{w}
//把a5取出s0 (-20)
                                                     a5, a5
   104dc:
            2781
                                      sext.w
   104de:
            00e78463
                                             a5, a4, 104e6 <phase 5+0x62>
                                                                           //判断函数4得
                                      beq
到的阶乘,与自行输入的阶乘比较
   104e2:
            d43ff0ef
                                             ra, 10224 <explode bomb>
                                      jal
```

lui

a5,0x25

104ea: 95078513 addi a0, a5, -1712 # 24950 <__clzdi2+0x22a>

104ee: 1b3000ef jal ra, 10ea0 <puts>

104f2: 0001 nop

 104f4:
 70a2
 1d
 ra, 40 (sp)

 104f6:
 7402
 1d
 s0, 32 (sp)

 104f8:
 6145
 addi sp, sp, 48

104fa: 8082 ret

关键点:

104ba: 判断是否读入了两个数字 104ca: 进入递归函数,获得阶乘

104de: 判断第二个数是否为第一个数的阶乘

解题过程:

结合对func4的分析(具体分析在第五关分析之后),第六关的关卡函数分为判断输入和判断阶乘两步:

首先,验证输入的内容是否为六个数字,若是则进入第二步,若不是则炸弹爆炸。

其次,将输入的第一个数字的阶乘与输入的第二个数字相比较,若相等则拆弹成功,若出现 不相等则炸弹爆炸

所以推得第5关的密码为:输入整数n和n!。

下面单独分析递归函数func4的过程:

000000000001056e <func4>:

 1056e:
 1101
 addi sp, sp, -32

 10570:
 ec06
 sd ra, 24(sp)

 10572:
 e822
 sd s0, 16(sp)

 10574:
 1000
 addi s0, sp, 32

10576: 87aa mv a5, a0 //把n付给a5

10578: fef42623 sw a5, -20(s0)

//把n存储在-20这个位置

1057c: fec42783 lw a5, -20(s0) 10580: 2781 sext. w a5, a5

10582: e399 bnez a5,10588 〈func4+0x1a〉 //如果a5>0,调转到

10588 , 否则向下

10584: 4785 li a5, 1

//当a5=0,把它附1.

10586: a839 j 105a4 〈func4+0x36〉 //上一句完成后转到

105a4

10588: fec42783 lw a5, -20(s0)

1058c: 37fd addiw a5, a5, -1 //a5--并存储

1058e: 2781 sext. w a5, a5

10590: 853e mv a0, a5

10592: fddff0ef jal ra, 1056e 〈func4〉 //a5--后继续调用自身

(继续---)

10596: 87aa mv a5, a0 //这里是ret回溯的开始点

10598: 873e mv a4, a5

1059a: fec42783 $1 \mathrm{w}$ a5, -20(s0)//累乘 1059e: 02e787bb mulw a5, a5, a4 105a2: 2781 sext.w a5, a5 105a4: 853e //以下是存储操作 mv a0, a5 ra, 24 (sp) 105a6: 60e21d s0, 16(sp)105a8: 6442 1d105aa: 6105 addi sp, sp, 32 105ac: 8082 ret //递归回溯

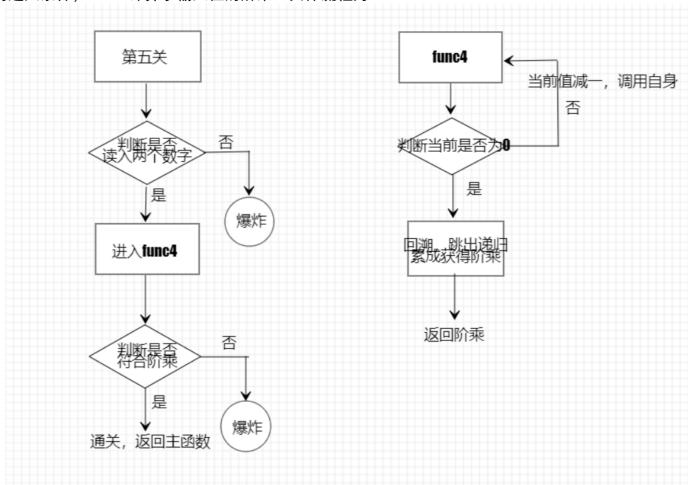
关键点:

10592: 调用func4自身实现递归 10582: 判断回溯条件(a5=0)

解题过程:

通过分析可知, func4函数通过递归实现了对输入的值求阶乘的功能。

其中 10582处对a5的判0是循环的回溯条件,10592处调用自身获得f(n-1)的递归。通过构造的递归条件,func4计算了输入值的阶乘。具体流程为:



最后将各关答案带入实验中,成功拆除炸弹:

```
/ # ./lab1
Bomb start, let's defuse the bomb.
Please input the password for the 1st level: 996
Well done, you have defused a bomb!
Please input the password for the 2nd level: 3 993
You are right, how about next one?
Please input the password for the 3rd level: 6 24
Ok, you have defused three bombs!
Please input the password for the 4th level: 1 2 4 8 16 32
come on, baby! One bombs left!
Please input the password for the 5th level: 3 6
Excellent!!! You have defused all bombs!!!
/ #
```

3. 实验总结:

通过本次实验,我们了解和熟悉了Linux系统,学会了基础的命令行操作,并学会了如何生成 反编汇代码,练习了risc-v语言的代码阅读。

同时,通过本次实验,我们学习了许多课上未涉及的risc-v指令,通过翻阅参考书和网络检索了解了它们的具体功能,从而加深了对rics-v的理解,也锻炼了小组合作的能力。

4. 小组分工:

唐诗:代码阅读分析;第3,4关代码解析和总结。

于洁: 代码阅读分析; main函数与第1, 2关代码解析和总结。

李昕: 代码阅读分析; 第5关及相关函数解析与总结; 实验报告撰写。