实验五. 异常处理+模块

【实验目标】熟悉Python异常处理和模块。

【实验要求】编写代码，写明异常处理过程。使用内置模块。

【实验内容】

1. 猜数游戏，编写程序模拟猜数游戏。程序运行时，系统生成一个100以内的随机数，然后提示用户进行猜测，并根据用户输入进行必要的提示（猜对了、太大了、太小了），如果猜对则提前结束程序，如果次数用完仍没有猜对，提示游戏结束并给出正确答案。要求用到异常处理，处理输入不是数字的情况。
2. 编写代码，读取文本文件内容并统计其中每个英文字母的出现次数，如果文件不存在则给出友好提示，使用异常处理结构实现。
3. 学习fileinput模块，编写代码在一个文件的每一行文本的前面添加 ‘#行号’字样。 编写代码，同时处理多个文件，在每一个文件的每一行文本的前面添加 ‘#行号’字样。