

测绘技能

报告文档

第三次模拟

2024-7-17

一、程序优化性说明

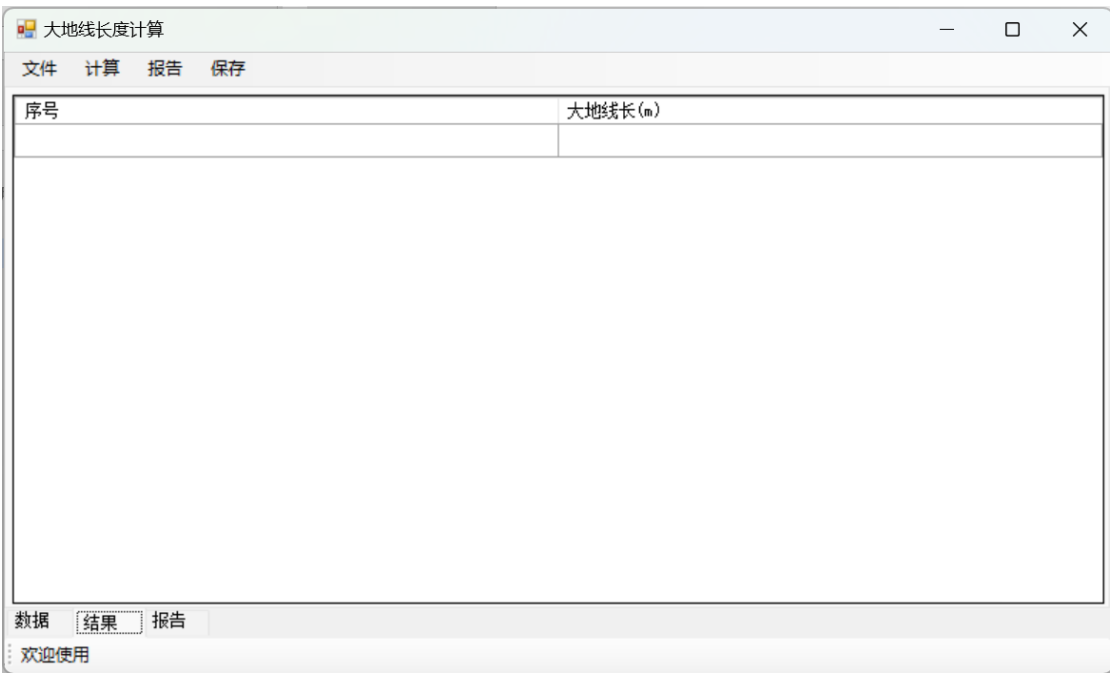
1. 用户交互界面说明

1.1 初始界面

软件运行后, 初始界面如下图, 包括功能区, 显示区, 页面切换区和状态区, 共同构成本次软件的界面。



1.2 其他页面



首先是结果显示页面，页面通过使用表格将结果显示在其中，非常方便，同时增加可观行。

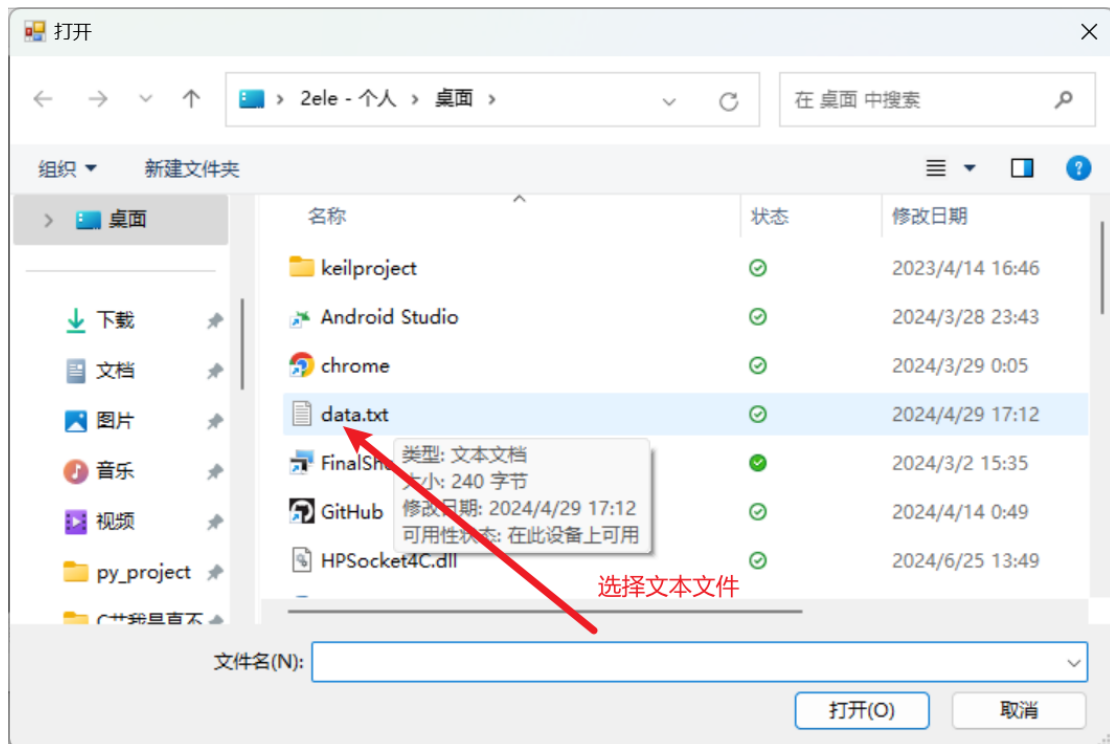
其次是报告页面，通过文本将信息显示出来。



2. 程序运行过程说明

2.1 打开文件





首先通过导入文件，可查看具体要算的大地线，然后即可在表格中查看具体信息，包括起点名称，纬度 B1，经度 L1,终点名称,纬度 B2,经度 L2。

大地线长度计算					
文件 计算 报告 保存					
起点名称	纬度B1	经度L1	终点名称	纬度B2	经度L2
1	P1	31.23315	121.45376	P2	31.31134
2	P3	30.59261	114.30172	P4	30.46012
3	P5	34.48273	135.51368	P6	35.08387
4	P7	51.51118	0.18061	P8	48.18380
5	P9	40.21376	73.59442	P10	42.37429
数据 结果 报告					
欢迎使用					

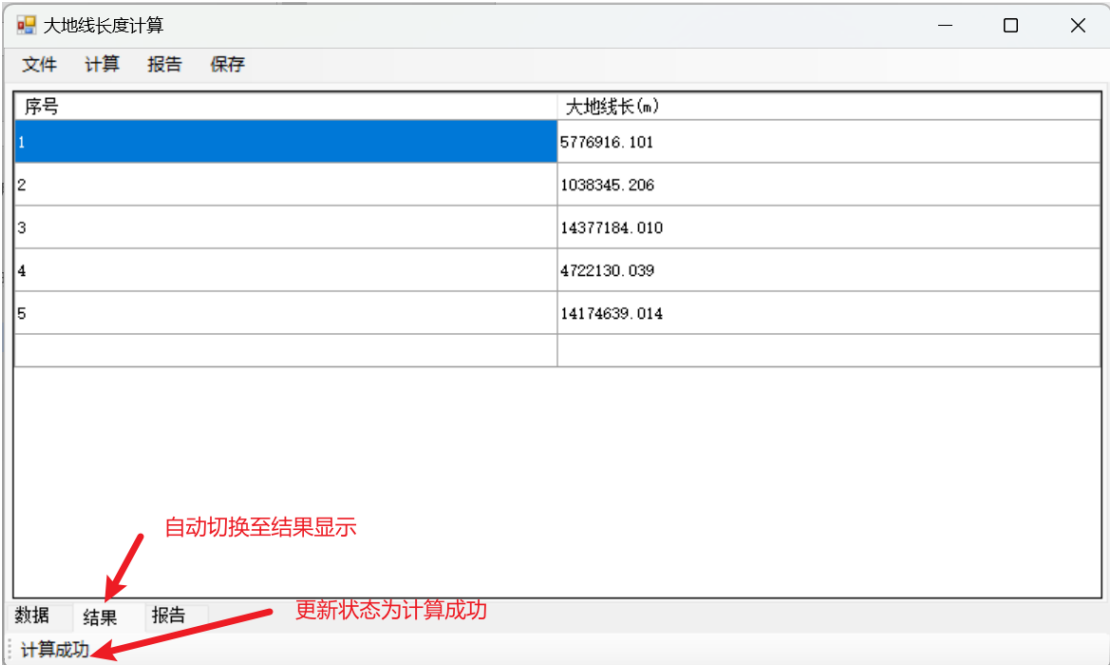
2.2 计算大地线长



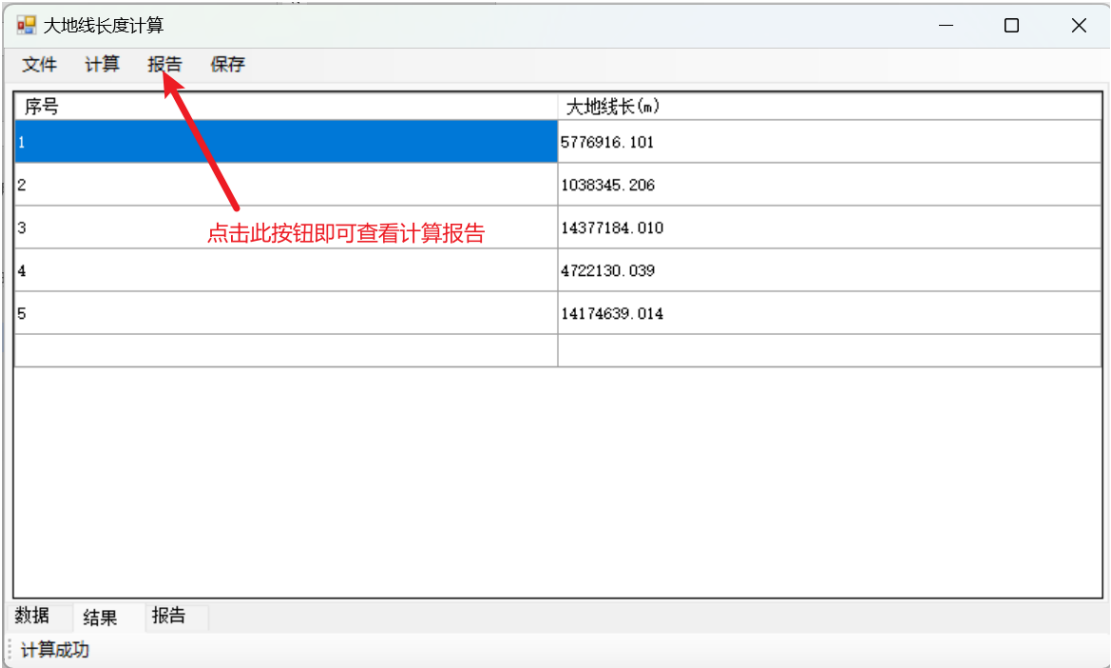
点击功能区的计算按钮即可计算

同时会切换界面至结果显示界面，可清晰看到计算结果

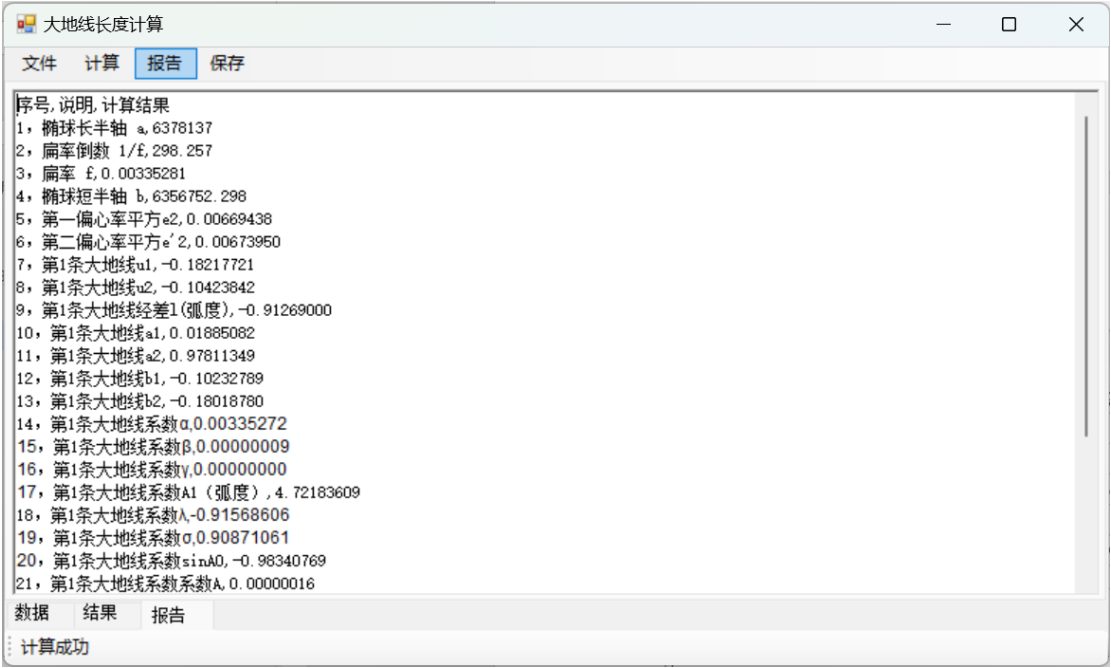
左下角的状态区也会改变，显示“计算成功”



2.3 查看计算报告



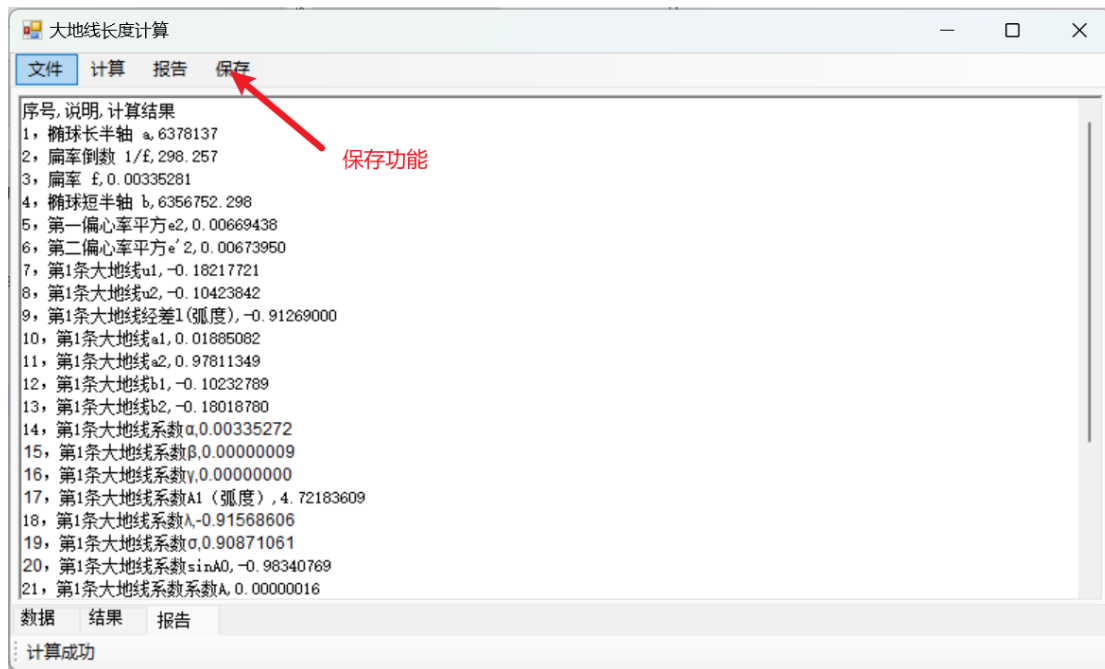
点击此按钮即可查看计算报告，会自动切换页面至报告显示界面



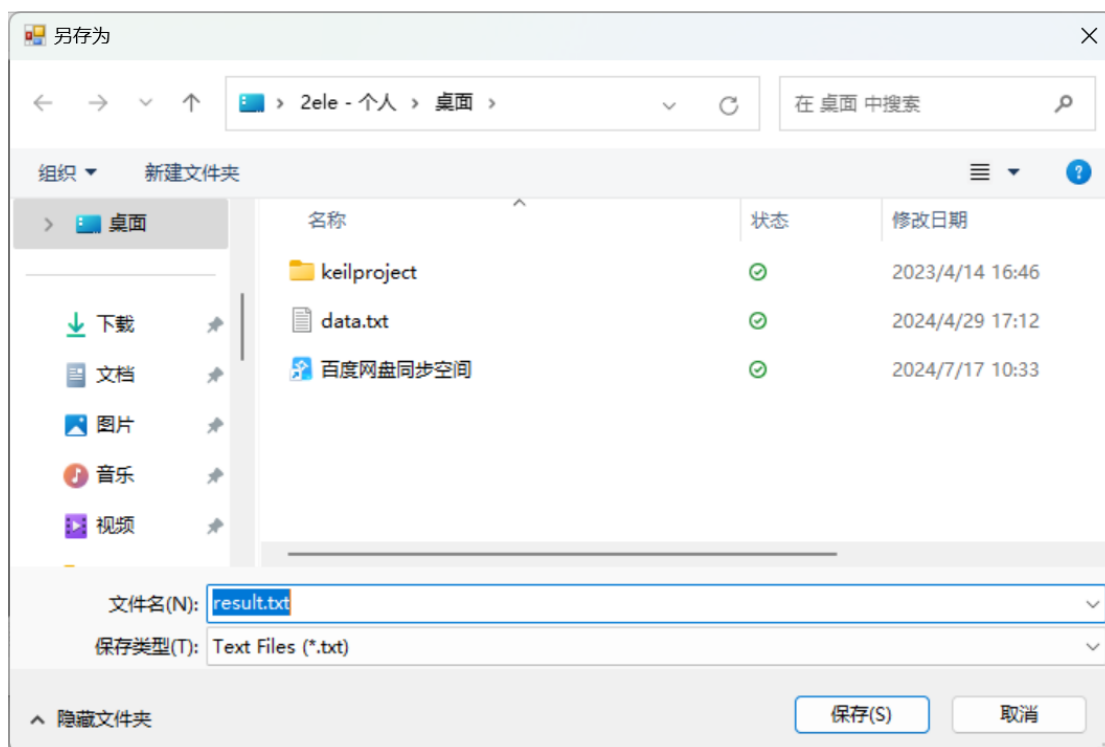
如图示，按住 Ctrl+滚轮即可实时放大缩小

2.4 保存计算报告

点击功能区按钮“保存键”即可实现保存当前报告内容



同时会弹出运行框，自由选择保存位置，保存为“result.txt”文件



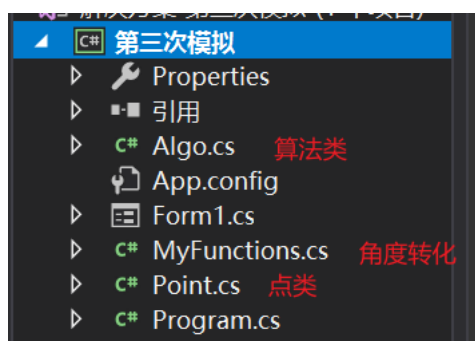
3. 程序运行结果

程序运行结果如下:

序号, 说明, 计算结果
1, 椭球长半轴 a, 6378137
2, 扁率倒数 1/f, 298.257
3, 扁率 f, 0.00335281

4, 椭球短半轴 b, 6356752.298
5, 第一偏心率平方e2, 0.00669438
6, 第二偏心率平方e'2, 0.00673950
7, 第1条大地线u1, -0.18217721
8, 第1条大地线u2, -0.10423842
9, 第1条大地线经差1(弧度), -0.91269000
10, 第1条大地线a1, 0.01885082
11, 第1条大地线a2, 0.97811349
12, 第1条大地线b1, -0.10232789
13, 第1条大地线b2, -0.18018780
14, 第1条大地线系数?, 0.00335272
15, 第1条大地线系数?, 0.00000009
16, 第1条大地线系数?, 0.00000000
17, 第1条大地线系数A1(弧度), 4.72183609
18, 第1条大地线系数?, -0.91568606
19, 第1条大地线系数?, 0.90871061
20, 第1条大地线系数sinA0, -0.98340769
21, 第1条大地线系数系数A, 0.00000016
22, 第1条大地线系数系数B, 0.00005544
23, 第1条大地线系数系数C, 0.00000000
24, 第1条大地线系数?1, -1.51956024
25, 第1条大地线系数S , 5776916.101
26, 第2条大地线系数S , 1038345.206
27, 第3条大地线系数S , 14377184.010
28, 第4条大地线系数S , 4722130.039
29, 第5条大地线系数S , 14174639.014

二、程序规范性说明



通过定义多个类来实现功能封装, 通过全局变量来实现各个按钮之间的联系。其中 **Algo** 类负责大地线长计算的相关算法及公式的实现。**Point** 类这个记录初始点的信息和结束点的信息, **Myfunctions** 类实

现角度的转化。

```
private void 打开ToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)...
```

1 个引用

```
private void 计算ToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)...
```

1 个引用

```
private void 报告ToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)...
```

1 个引用

```
private void 保存ToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)...
```

一、功能说明

1. 文件读取：程序支持打开并读取包含地理坐标信息的文本文件。
2. 数据展示：将读取的坐标数据展示在表格中，方便用户查看。
3. 大地测量距离计算：根据给定的椭球参数和坐标点，计算两点之间的大地测量距离。
4. 结果展示：将计算结果展示在另一个表格中，并支持导出报告。
5. 报告生成与保存：生成包含椭球参数、计算过程及结果的报告，并提供保存功能。

二、结构设计

1. 主窗体（Form1）：程序的主界面，包含菜单栏、状态栏、标签页控件等。
2. Algo 类：封装大地测量距离计算算法，包括 Bessal_P 方法。
3. MyFunctions 类：提供辅助功能，如将度分秒格式转换为弧度。
4. Input 结构体：用于存储输入参数，包括椭球参数和坐标点。
5. Point 类：用于存储地理坐标点信息。

通过以上设计，程序实现了从文件读取坐标数据、计算大地测量距离、展示结果以及生成报告的功能，为大地测量工作提供了便捷的

工具。

2. 核心算法源码

Form1.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.IO;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using static 第三次模拟.Algo;

namespace 第三次模拟
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        string[] all_lines;
        Input input = new Input();
        Algo algo = new Algo();
        MyFunctions my = new MyFunctions();
        List<Input> list = new List<Input>();
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void 打开ToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            OpenFileDialog op = new OpenFileDialog();
            if (op.ShowDialog() == DialogResult.OK)
            {
                all_lines = File.ReadAllLines(op.FileName, Encoding.Default);
            }
            else
            {
                return;
            }
            try
            {
                string firstLine = all_lines[0];
                string[] firstLineParts = firstLine.Split(',');
                input.a = int.Parse(firstLineParts[0]); // "6378137"
                input.fdao = double.Parse(firstLineParts[1]); // "298.257222"
                input.fdao = Math.Round(input.fdao, 3);
                for (int i = 2; i < all_lines.Length; i++)
                {
                    string line = all_lines[i];
                    string[] parts = line.Split(',');
```

```

        if (parts.Length == 6)
        {
            Input inp = new Input
            {
                a = input.a,
                fdao = input.fdao,
                B1 = double.Parse(parts[1]),
                L1 = double.Parse(parts[2]),
                B2 = double.Parse(parts[4]),
                L2 = double.Parse(parts[5]),
            };
            list.Add(inp);
            dataGridView1.Rows.Add(i - 1, parts[0], parts[1], parts[2],
parts[3], parts[4], parts[5]);
        }
    }

    catch
    {
        MessageBox.Show("文件格式错误!");
        toolStripLabel1.Text = "文件格式错误!";
        return;
    }
}

private void 计算ToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    for (int i = 0; i < list.Count; i++)
    {
        Input item = list[i];
        double S = algo.Bessal_P(item);
        toolStripLabel1.Text = "计算成功";
        dataGridView2.Rows.Add(i + 1, S.ToString("F3"));
    }
    tabControl1.SelectedTab = tabPage2;
}

private void 报告ToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    StringBuilder report = new StringBuilder();
    report.AppendLine("序号, 说明, 计算结果");
    foreach (var entry in GlobalVariables.Variables)
    {
        report.AppendLine(entry.Key + ',' + entry.Value.ToString());
    }

    int currentLine = 25;

    for (int i = 0; i < dataGridView2.Rows.Count - 1; i++)
    {
        string coefficientS =
dataGridView2.Rows[i].Cells[1].Value?.ToString() ?? "数据无效";
        currentLine++;
        report.AppendFormat("{0}, 第{1}条大地线系数S , {2}\n", currentLine++,

```

```

i + 1, coefficientS);
    }

    // 更新富文本框的内容
    richTextBox1.Text = report.ToString();
    tabControl1.SelectedTab = tabPage3;
}

private void 保存ToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    SaveFileDialog saveFileDialog = new SaveFileDialog();
    saveFileDialog.Filter = "Text Files (*.txt)|*.txt|All Files (*.*)|*.*";
    saveFileDialog.FileName = "result";

    if (saveFileDialog.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        string filePath = saveFileDialog.FileName;
        using (StreamWriter writer = new StreamWriter(filePath))
        {
            writer.Write(richTextBox1.Text);
        }
    }
}
}
}

```

Algo.cs

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace 第三次模拟
{
    class Algo
    {
        private static bool isFirstCall = true;
        public struct Input
        {
            public double a;
            public double fdao;
            public double b;
            public double e2;
            public double epie2;
            public double L1;
            public double B1;
            public double L2;
            public double B2;
        }

        public static class GlobalVariables
        {
            public static Dictionary<string, string> Variables { get; set; }
        }
    }
}

```

```

    }

    public double Bessal_P(Input input)
    {
        #region 变量
        double u1;
        double u2;
        double L;
        double a1;
        double a2;
        double b1;
        double b2;
        double p;
        double q;
        double lamda;
        double sigema;
        double A1;
        double Sin_sigema;
        double Cos_sigema;
        double sin_A0;
        double signal;
        double alpha = 0;
        double beta;
        double gamma;
        double epsilon;
        double k2;
        double A = 0;
        double B = 0;
        double C = 0;
        double xs;
        double S;
        double temp;
        #endregion

        input.b = input.a * (1 - 1 / input.fdao);
        input.e2 = ((input.a * input.a) - (input.b * input.b)) / (input.a *
input.a);
        input.epie2 = (input.a * input.a - input.b * input.b) / (input.b *
input.b);

        //辅助计算
        u1 = Math.Atan(Math.Sqrt(1 - input.e2) * Math.Tan(input.B1));
        u2 = Math.Atan(Math.Sqrt(1 - input.e2) * Math.Tan(input.B2));
        L = input.L2 - input.L1;
        a1 = Math.Sin(u1) * Math.Sin(u2);
        a2 = Math.Cos(u1) * Math.Cos(u2);
        b1 = Math.Cos(u1) * Math.Sin(u2);
        b2 = Math.Sin(u1) * Math.Cos(u2);

        //逐次趋近法
        lamda = L;
        temp = 0;
        while (true)
        {
            p = Math.Cos(u2) * Math.Sin(lamda);
            q = b1 - b2 * Math.Cos(lamda);
            A1 = Math.Atan(p / q);
            if (p > 0 && q > 0)

```

```

        A1 = Math.Abs(A1);
    else if (p > 0 && q < 0)
        A1 = Math.PI - Math.Abs(A1);
    else if (p < 0 && q < 0)
        A1 = Math.Abs(A1) + Math.PI;
    else
        A1 = 2 * Math.PI - Math.Abs(A1);
    if (A1 < 0)
    {
        A1 = A1 + 2 * Math.PI;
    }
    else if (A1 > 2 * Math.PI)
    {
        A1 = A1 - 2 * Math.PI;
    }
    Sin_sigema = p * Math.Sin(A1) + q * Math.Cos(A1);
    Cos_sigema = a1 + a2 * Math.Cos(lamda);
    sigema = Math.Atan(Sin_sigema / Cos_sigema);
    if (Cos_sigema > 0)
    {
        sigema = Math.Abs(sigema);
    }
    else if (Cos_sigema < 0)
    {
        sigema = Math.PI - Math.Abs(sigema);
    }
    sin_A0 = Math.Cos(u1) * Math.Sin(A1);

    alpha = (input.e2 / 2 + input.e2 * input.e2 / 8 + input.e2 * input.e2 *
input.e2 / 16) -
            (input.e2 * input.e2 / 16 + input.e2 * input.e2 * input.e2 /
16) * (1 - Math.Pow(sin_A0, 2)) +
            (3 * Math.Pow(input.e2, 3) / 128) * (1 - Math.Pow(sin_A0, 2)) *
(1 - Math.Pow(sin_A0, 2));

    beta = (Math.Pow(input.e2, 2) / 16 + Math.Pow(input.e2, 3) / 16) * (1 -
Math.Pow(sin_A0, 2)) -
            (Math.Pow(input.e2, 3) / 32) * (1 - Math.Pow(sin_A0, 2)) * (1 -
Math.Pow(sin_A0, 2));

    gamma = Math.Pow(input.e2, 3) / 256 * (1 - Math.Pow(sin_A0, 2)) * (1 -
Math.Pow(sin_A0, 2));

    signal = Math.Atan(Math.Tan(u1) / Math.Cos(A1));

    epsilon = ((alpha * sigema) + (beta * Math.Cos(2 * signal + sigema) *
Math.Sin(sigema)) +
            (gamma * Math.Sin(2 * sigema) * Math.Cos(4 * signal + 2 *
sigema))) * sin_A0;
    lamda = L + epsilon;
    if (Math.Abs(epsilon - temp) <= 1e-10)
    {
        temp = epsilon;
        break;
    }
    temp = epsilon;

```

```

    }
    //计算S
    k2 = input.epie2 * (1 - Math.Pow(sin_A0, 2));
    A = (1 - k2 / 4 + 7 * k2 * k2 / 64 - 15 * k2 * k2 * k2 / 256) / input.b;
    B = k2 / 4 - k2 * k2 / 8 + 37 * k2 * k2 * k2 / 512;
    C = k2 * k2 / 128 - k2 * k2 * k2 / 128;
    signal = Math.Atan(Math.Tan(u1) / Math.Cos(A1));
    xs = C * Math.Sin(2 * sigema) * Math.Cos(4 * signal + 2 * sigema);
    S = (sigema - B * Math.Sin(sigema) * Math.Cos(2 * signal + sigema) - xs) /
A;

    if (isFirstCall)
    {
        GlobalVariables.Variables = new Dictionary<string, string>
        {
            { "1, 椭圆球长半轴 a", input.a.ToString("F0") },
            { "2, 扁率倒数 1/f", input.fdao.ToString("F3") },
            { "3, 扁率 f", (1 / input.fdao).ToString("F8") },
            { "4, 椭圆球短半轴 b", input.b.ToString("F3") },
            { "5, 第一偏心率平方e2", input.e2.ToString("F8") },
            { "6, 第二偏心率平方e' 2", input.epie2.ToString("F8") },
            { "7, 第1条大地线u1", u1.ToString("F8") },
            { "8, 第1条大地线u2", u2.ToString("F8") },
            { "9, 第1条大地线经差l(弧度)", L.ToString("F8") },
            { "10, 第1条大地线a1", a1.ToString("F8") },
            { "11, 第1条大地线a2", a2.ToString("F8") },
            { "12, 第1条大地线b1", b1.ToString("F8") },
            { "13, 第1条大地线b2", b2.ToString("F8") },
            { "14, 第1条大地线系数α", alpha.ToString("F8") },
            { "15, 第1条大地线系数β", beta.ToString("F8") },
            { "16, 第1条大地线系数γ", gamma.ToString("F8") },
            { "17, 第1条大地线系数A1(弧度)", A1.ToString("F8") },
            { "18, 第1条大地线系数λ", lamda.ToString("F8") },
            { "19, 第1条大地线系数σ", sigema.ToString("F8") },
            { "20, 第1条大地线系数sinA0", sin_A0.ToString("F8") },
            { "21, 第1条大地线系数系数A", A.ToString("F8") },
            { "22, 第1条大地线系数系数B", B.ToString("F8") },
            { "23, 第1条大地线系数系数C", C.ToString("F8") },
            { "24, 第1条大地线系数σ 1", signal.ToString("F8") },
        };
        isFirstCall = false;
    }

    return S;
}
}
}

```

MyFunctions.cs

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

```

```

namespace 第三次模拟
{
    class MyFunctions
    {
        public double ddmssTorad(double ddmss)
        {
            double degrees;
            double minutes;
            double seconds;

            degrees = Math.Floor(ddmss);
            minutes = Math.Floor((ddmss - degrees) * 100);
            seconds = (ddmss - degrees - minutes / 100) * 10000;

            double rad = (degrees + minutes / 60.0 + seconds / 3600.0) * (Math.PI /
180.0);

            return rad;
        }
    }
}

```

Point.cs

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace 第三次模拟
{
    public class Point
    {
        public string name1;
        public double B1;
        public double B2;
        public string name2;
        public double L1;
        public double L2;
    }
}

```