# 敏捷软件工程实训

三周时间学生完成自学 + 软件工程完整周期

教材：《构建之法》第三版

# 实训计划：

预计学生每天有 4 小时时间花在这个项目上。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 时间点 | 内容 | 自学教材章节 | 学生作业 | 老师/助教 |
| 第一周周一  （7/7） | 软件工程概论，团队，流程， | 1，5，8，16 | 每个同学建立个人 github 账户  决定团队的组成（3人为一个团队）看网上的教案和以前同学的作业：[现代软件工程讲义 目录 《构建之法》 - SoftwareTeacher - 博客园](https://www.cnblogs.com/xinz/archive/2011/11/27/2265425.html)  告诉老师每个团队的成员姓名和github ID，团队的github 地址 (团队的github 账户不同于个人账户)。团队的第一篇 GitHub 报告。这个报告就可以是团队 github 的一个 issue。 | 答疑，根据学生提供的 |
| 第一周周三 （7/9） | 源代码控制，两人合作 | 2，3，4 | 每个同学练习源代码操作，签入，代码复审，合并冲突，等，并发表 GitHub 文章描述（我和我的同伴是如何用具体的代码例子，说明源代码管理的基本操作）  每个同学下载两个 AI-coding 工具（vs code copilot，cursor，trae …），描述自己的 AI-coding 的经验。  把上面的练习体验都写成一个 GitHub 文章（issue）发表。 | 根据每个同学发表的GitHub 文章打分。 |
| 第一周周五（7/11） | 计划，估计，敏捷流程，测试，质量保障，用户体验 | 9，10，12，13，14 | 发布项目计划，要完成什么功能，具体团队分工。 发布在团队的github issue 上。  功能在这里选择：www.github.com/xinase/pq |  |
| 第一周周六 | （可选） | 《构建之法》教材 | （可选）附加作业：提出你对《构建之法》的问题。  参考：[第一周个人作业，提出问题（可选）](https://www.cnblogs.com/xinz/p/9660404.html) 不能用AI 写作工具 |  |
| 第二周周一 | 敏捷开发，冲刺 | 11 章 | 按照后面描述的【每日冲刺报告】发表在团队 GitHub 的 issue 上 |  |
| 第二周周二 | 冲刺 |  | 按照后面描述的【每日冲刺报告】发表在团队 GitHub 的 issue 上 |  |
| 第二周周三 | 冲刺 |  | 按照后面描述的【每日冲刺报告】发表在团队 GitHub 的 issue 上 |  |
| 第二周周四 | 冲刺 |  | 按照后面描述的【每日冲刺报告】发表在团队 GitHub 的 issue 上 |  |
| 第二周周五 | 项目中期总结 | 15.3 事后诸葛亮会议 | 写团队总结，发表在团队 GitHub 上。 | 给项目中期总结打分 |
| 第三周周一 | 冲刺 |  | 按照后面描述的【每日冲刺报告】发表在团队 GitHub 的 issue 上 |  |
| 第三周周二 | 冲刺 |  |  |  |
| 第三周周三 | 冲刺 |  |  |  |
| 第三周周四 | 冲刺 |  |  |  |
| 第三周周五 | 发布项目 |  | 录制视频，让几个典型用户（非团队成员）使用你们产品的功能，并给出评价。 发布产品，并附上演示视频。  给出每个团队成员在这次项目中的 “个人贡献分”，发布在产品博客上。 |  |
| 第三周周六 | （可选） |  | （可选）回答你在第一周周六提出的对《构建之法》的问题，并可以提出新的问题。 不能用AI 写作工具 | （这个作业获得附加分数）老师和助教回答这些问题 |
| 第四周（项目汇报） |  |  |  | 参加项目汇报和最终评审 |
|  |  |  |  |  |

## 详细规则

规则1： 每日冲刺报告。在冲刺阶段的每一天，重复下面的活动，并写 【每日冲刺报告】。

【每日冲刺报告】的格式要求：

* 会议的照片 （有每个人的面孔在同一个场地上）
* 今天的最终结果
  + 自从上次会议后的新功能的截屏
  + 自从上次会议后的PR的列表
  + 迄今为止github总的代码量（行数），文件的个数
* 每人的进展（看下表）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 人员姓名/代号 | 昨天的工作（昨天花了多少时间在这个项目上，做了什么） | 今天的工作 | 源代码库的签入 (github 签入) | 碰到什么困难 |
|  |  |  |  |  |

规则2：个人贡献分

把团队的每个人对这个项目的贡献排一个名次，简单地列出第一，第二，第三… 贡献的同学，没有并列。

## 参考资料：

[现代软件工程讲义 目录 《构建之法》 - SoftwareTeacher](https://www.cnblogs.com/xinz/archive/2011/11/27/2265425.html) （包含所有 《构建之法》 的核心内容和问答）

[现代软件工程 作业 第一周博客作业 - SoftwareTeacher - 博客园](https://www.cnblogs.com/xinz/p/9660404.html)

[现代软件工程 作业汇总 - SoftwareTeacher - 博客园](https://www.cnblogs.com/xinz/p/9654949.html) （作业汇总）

[工具(4): Git自助手册 - ffl - 博客园](https://www.cnblogs.com/math/p/git.html) （包含很多工具使用的建议和软件工程的思考）

[[第二届构建之法论坛] 预培训文档(C++版) - SivilTaram - 博客园](https://www.cnblogs.com/SivilTaram/p/software_pretraining_cpp.html) （git 和 简单程序的入门）

[[第二届构建之法论坛] 预培训文档(Java版) - SivilTaram - 博客园](https://www.cnblogs.com/SivilTaram/p/software_pretraining_java.html) （java 编程和效能分析）