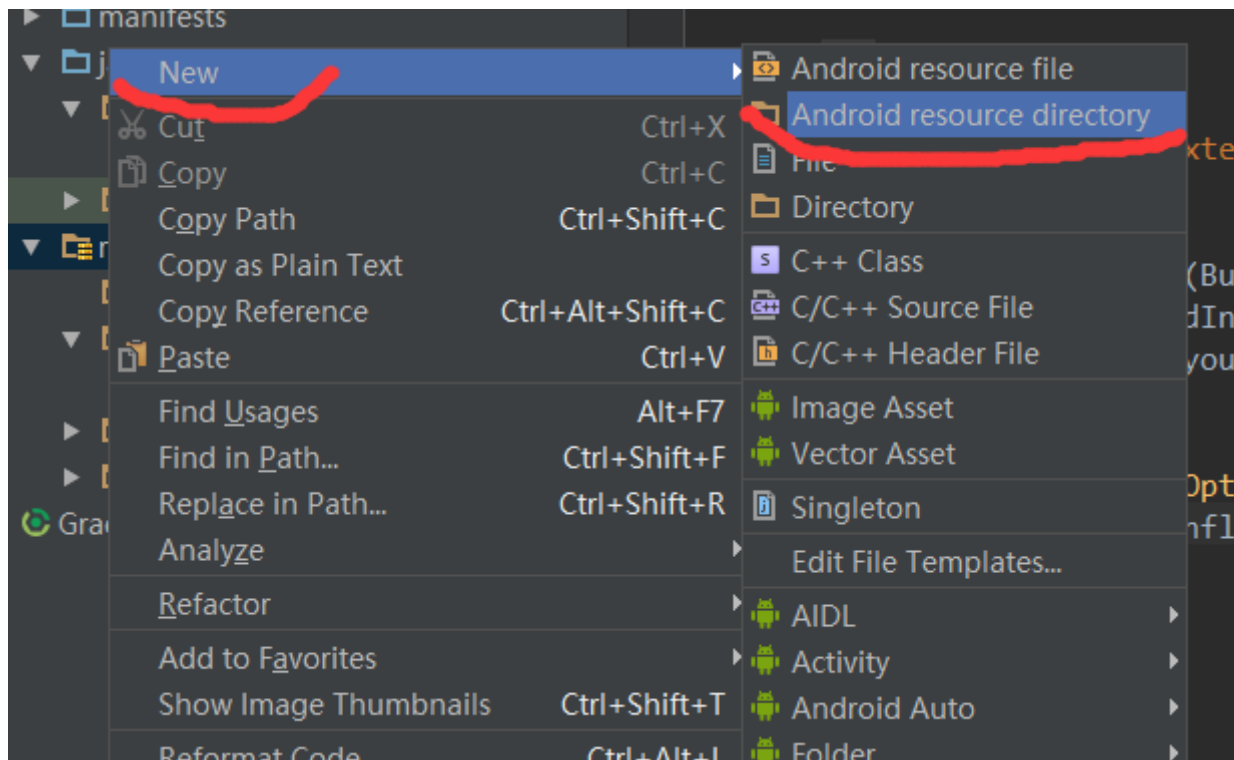


Android菜单

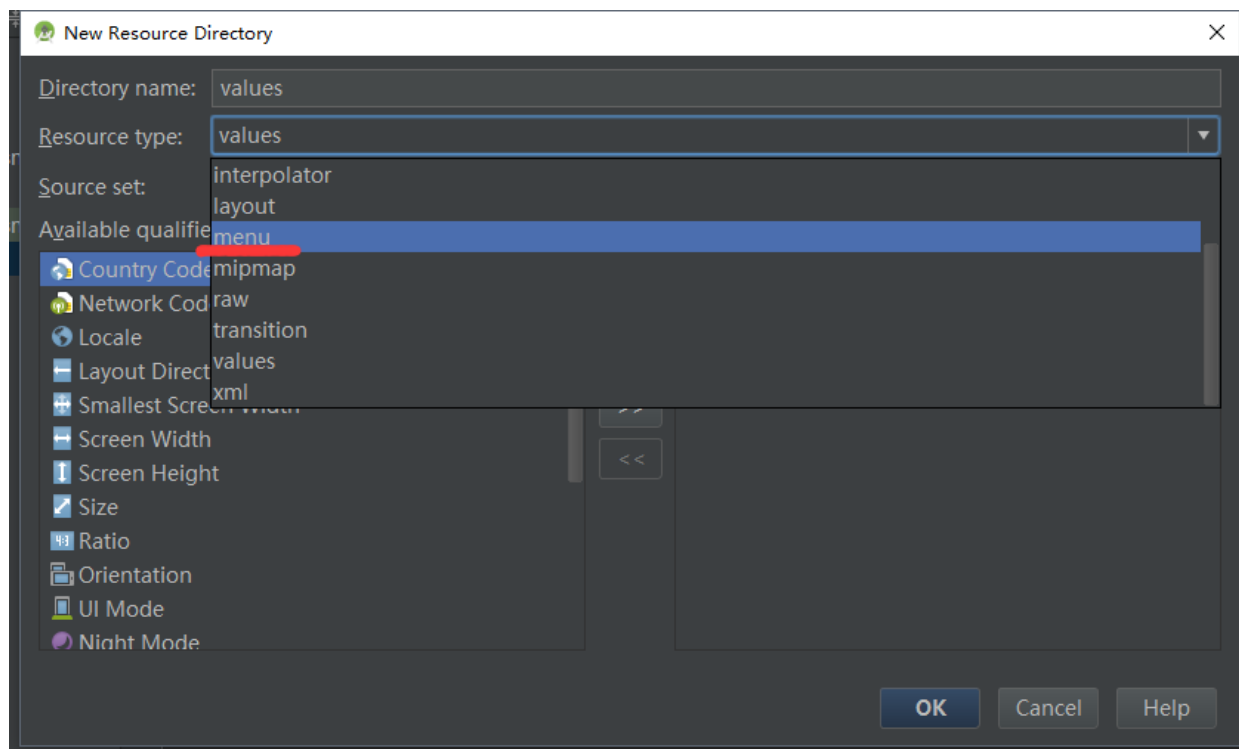
入门

1.创建资源文件

(1) 先在res文件夹右键，然后如下图选择：

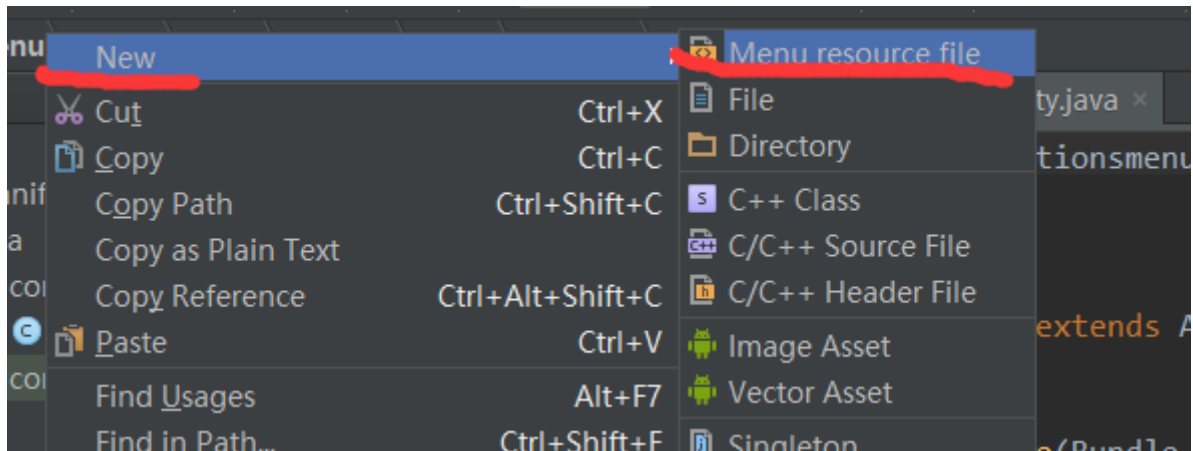


然后会出现下面的页面，在Resource type下拉栏选择menu，如下图：

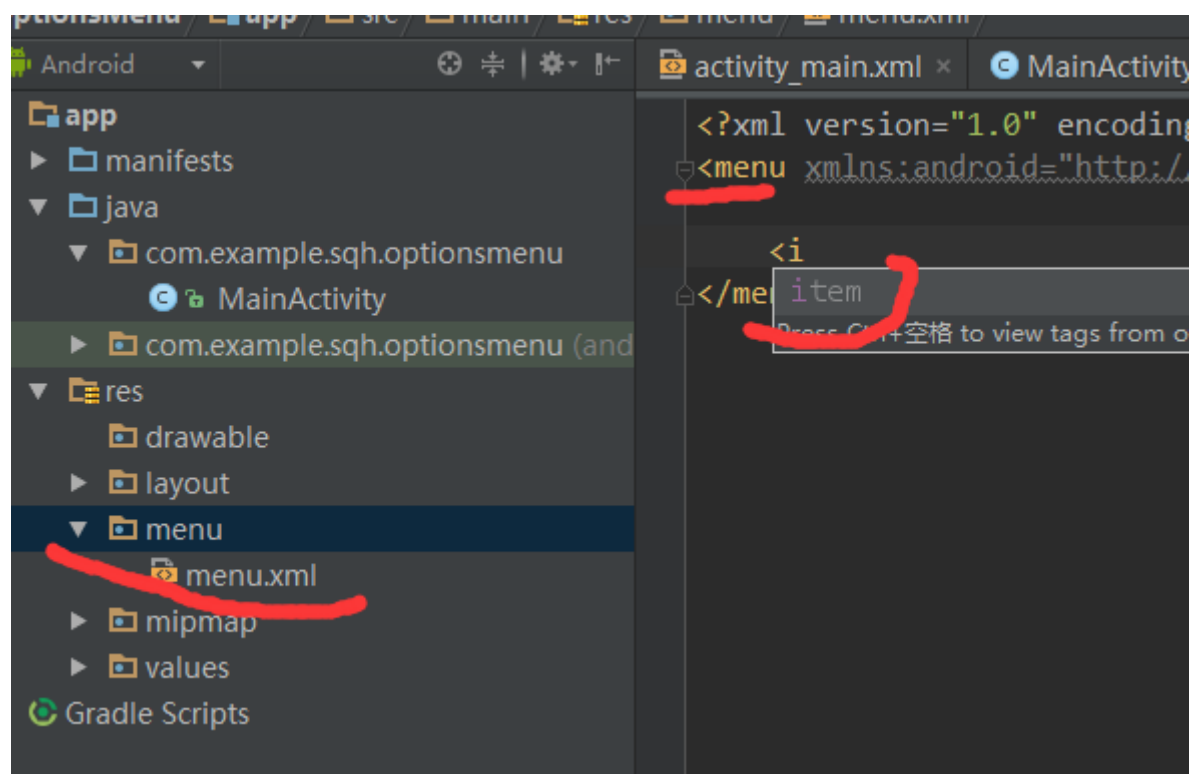
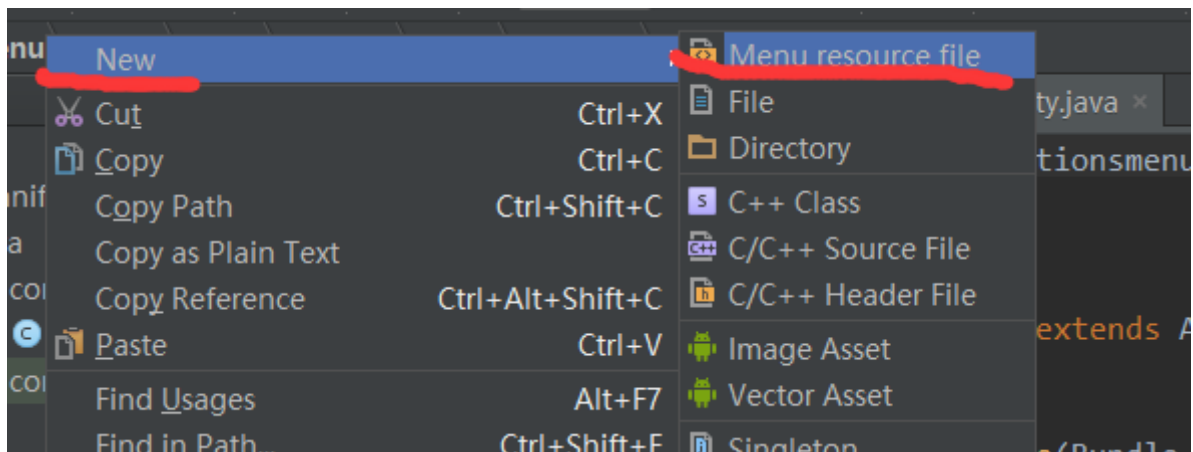


最后点击OK就行了，这时候可以看到menu文件夹已经出来了；

(2) 接着在menu文件夹下右键，选择如下：



输入文件名点击OK即可：



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <item android:id="@+id/item1" android:title="选项1"/>
    <item android:id="@+id/item2" android:title="选项2"/>
    <item android:id="@+id/item3" android:title="选项3"/>
</menu>
```

在Activity中

@Override

```
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    getMenuInflater().inflate(R.menu.test, menu);
    return super.onCreateOptionsMenu(menu);
}
```

@Override

```
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
    switch (item.getItemId()) {
        case R.id.item1:
            Toast.makeText(this, "选项一", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            break;
        case R.id.item2:
            Toast.makeText(this, "选项二", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            break;
        case R.id.item3:
            Toast.makeText(this, "选项三", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            break;
    }
    super.onOptionsItemSelected(item)
}
```

在Activity中动态添加Menu

@Override

```
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    menu.add(1, 1, 0, "选项一");
    menu.add(1, 2, 0, "选项二");
    menu.add(1, 3, 0, "选项三");
    return super.onCreateOptionsMenu(menu);
}
```

@Override

```
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
    switch (item.getItemId()) {
        case 1:
            Toast.makeText(this, "选项一", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            break;
    }
}
```

```
        case 2:
            Toast.makeText(this, "选项二", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            break;
        case 3:
            Toast.makeText(this, "选项三", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            break;
    }
    super.onOptionsItemSelected(item)
}
```

自定义菜单弹出

```
@Override
//在菜单打开前被调用
public boolean onMenuOpened(int featureId, Menu menu) {
    .....
    return false;//不执行系统菜单逻辑
}
```

需要哪个Activity有菜单，就需要重写那个Activity中的这些方法
现在Menu已经用的少了