

人机交互与用户体验设计_南京大学中国大学 mooc 课后章节答案期末 考试题库 2023 年

1. 人机交互是交叉学科，作为交叉学科团队的主要缺点是：

答案：

相互沟通不容易

2. 以下哪个领域不会对人机交互学科产生影响？

答案：

上述学科均对人机交互学科有影响

3. 以下论述正确的是：

答案：

原型既可以帮助发现设计问题，也可以用来帮助用户明确需求

4. 对于主流用户很少使用，但自身需要更新的功能，可使用何种策略进行简化。

答案：

隐藏

5. 假设需要判断某应用程序的配色方案是否恰当。对于该测试任务，您将使用：

答案：

高保真模型

6. 关于启发式评估，以下论述正确的是：

答案:

启发式评估是一种基于专家的评估方法

7. 以下哪一条不属于用户测试前的准备步骤:

答案:

观察参与者

8. 以下关于 Fitts 定律描述不正确的是:

答案:

Fitts 定律可以预测任意交互操作的完成时间

9. 为探索孩子们在一起是如何交谈的，并调查一种新型产品是否能帮助他们更积极地参与其中，可使用如下哪种技术:

答案:

实地研究

10. 以下关于击键层次模型描述不正确的是:

答案:

使用击键层次模型预测的难点在于对操作路径的分析

11. 提供加速器（如键盘快捷键等）的目的是为了提高系统的:

答案:

效率

12. GOMS 的全称是什么？

答案:

Goals, operation, methods and selection rules

13. 以下关于交互评估描述错误的是：

答案:

评估是设计过程中一个独立的阶段

14. 以下描述正确的是：

答案:

“以用户为中心”是交互设计的主要方法

15. 在人机交互领域，计算机可能指的是：

答案:

以上都对

16. 以下关于短时记忆描述正确的是：

答案:

短时记忆的容量是有限的

17. 以下哪一条是针对专家用户的设计原则：

答案:

确保快速的响应时间

18. 关于交互设计模式，以下说法错误的是：

答案：

交互设计模式可以拿来即用，不需要修改

19. 原型阶段跟在哪一个开发阶段的后面？

答案：

理解用户需要

20. 以下关于预测模型描述正确的是：

答案：

预测模型可用于比较不同的应用软件和设备

21. 以下关于任务分析描述错误的是：

答案：

只要肯花时间，总是可以实现完善的任务分析

22. 能够帮助设计人员了解用户特定交互行为发生的原因的可用性工程方法是：

答案：

边做边说

23. 以下两个网页的主要区别在于：【图片】【图片】

答案：

第二个网站只包含必要的 UI 组件

24. 以下哪一种情况不会在优秀产品中出现:

答案:

使用一长串命令来完成一个特定功能

25. 以下关于 Allan Cooper 提出的交互设计框架描述正确的是:

答案:

关键线路情景剧本必须在细节上严谨地描述每个主要交互的精确行为

26. 关于交互设计原则, 以下描述正确的是:

答案:

设计应该使用用户容易理解的语言来表示错误信息

27. 以下关于“人物角色”描述正确的是:

答案:

人物角色能够帮助克服当前数字产品开发中的很多问题

28. 在进行界面设计时要注意对组件进行对齐, 这是由于格式塔心理学中哪一条原则的影响:

答案:

连续性

29. 在 EEC 模型中, 用户为达目标而制定的动作与系统允许的动作之间的差别被称作:

答案:

执行隔阂
