# Lab8: file system

• 2351289周慧星

## 目录

- Lab8: file system
  - 目录
  - 。 实验跑分
  - 。 实验概述
    - 实验准备
  - 实验1: Large files (moderate)
    - 一、实验目的
    - 二、实验步骤
    - 三、实验结果
    - 四、实验遇到的问题及解决方法
    - 五、实验心得
  - 。 实验2: Symbolic links (moderate)
    - 一、实验目的
    - 二、实验步骤
    - 三、实验结果
    - 四、实验遇到的问题及解决方法
    - 五、实验心得

## 实验跑分

• 最终在fs分支下跑分:

make grade

• 得分:

```
== Test running bigfile ==
$ make qemu-gdb
running bigfile: OK (382.9s)
== Test running symlinktest ==
$ make qemu-gdb
(2.8s)
== Test symlinktest: symlinks ==
  symlinktest: symlinks: OK
== Test symlinktest: concurrent symlinks ==
  symlinktest: concurrent symlinks: OK
== Test usertests ==
$ make qemu-gdb
usertests: OK (67.5s)
== Test time ==
time: OK
Score: 100/100
```

### 实验概述

在本实验中,将为 xv6 文件系统添加大文件和符号链接。

#### 实验准备

#### 切换到实验分支:

```
git fetch
git checkout fs
make clean # 清除旧编译产物
```

#### 阅读材料:

Before writing code, you should read "Chapter 8: File system" from the xv6 book and study the corresponding code.

## 实验1: Large files (moderate)

#### 一、实验目的

扩展 XV6 文件系统的文件大小限制,从原来的 268 块 (268KB) 提升到 65,803 块 (约 65MB)。通过实现双重间接块 (double-indirect block) 机制,解决原文件系统只能使用 12 个直接块和 1 个单间接块的限制。

#### 二、实验步骤

1. 实验前测试

在实验开始之前,运行 bigfile 测试:

```
$ bigfile
...
wrote 268 blocks
bigfile: file is too small
```

可以看到,原系统只能处理最大 268 块的文件,无法满足大文件需求。

- 2. 修改 inode 结构 (fs.h)
- 将直接块数量从 12 减少到 11, 为双重间接块腾出空间:

```
#define NDIRECT 11
#define NDINDIRECT (NINDIRECT * NINDIRECT) // 256 * 256 = 65,536
#define MAXFILE (NDIRECT + NINDIRECT + NDINDIRECT)
```

• 调整 fs.h的struct dinode 和 file.h的struct inode 中的 addrs 数组大小:

```
uint addrs[NDIRECT + <mark>2</mark>]; // 11 直接块 + 1 单间接块 + 1 双间接块
```

- 3. **实现双重间接块映射 (fs.c/bmap)**
- 添加双重间接块处理逻辑:

```
bn -= NINDIRECT;
// 双重间接块处理
if(bn < NDINDIRECT) {
    // 第一级间接块
    if((addr = ip->addrs[NDIRECT+1]) == 0)
        ip->addrs[NDIRECT+1] = addr = balloc(ip->dev);
    bp = bread(ip->dev, addr);
    a = (uint*)bp->data;
    // 第二级间接块
    if((addr = a[bn/NINDIRECT]) == 0) {
        a[bn/NINDIRECT] = addr = balloc(ip->dev);
        log_write(bp);
```

```
brelse(bp);

// 数据块

bp = bread(ip->dev, addr);

a = (uint*)bp->data;

if((addr = a[bn%NINDIRECT]) == 0) {
    a[bn%NINDIRECT] = addr = balloc(ip->dev);
    log_write(bp);
}

brelse(bp);
return addr;
}
```

#### 4. 修改文件截断函数 (fs.c/itrunc)

• 添加双重间接块释放逻辑:

```
if(ip->addrs[NDIRECT+1]) {
    bp = bread(ip->dev, ip->addrs[NDIRECT+1]);
    a = (uint*)bp->data;
   for(int i = 0; i < NINDIRECT; i++) {</pre>
     if(a[i]) {
       // 释放第二级间接块指向的所有数据块
        struct buf *bp2 = bread(ip->dev, a[i]);
        uint *a2 = (uint*)bp2->data;
       for(int j = 0; j < NINDIRECT; j++) {</pre>
         if(a2[j])
           bfree(ip->dev, a2[j]);
       brelse(bp2);
        bfree(ip->dev, a[i]); // 释放第二级间接块
     }
    }
    brelse(bp);
    bfree(ip->dev, ip->addrs[NDIRECT+1]); // 释放双重间接块
   ip->addrs[NDIRECT+1] = 0;
  }
```

### 三、实验结果

1. 大文件测试:

```
$ bigfile
```

结果显示成功创建了一个65803个块的大文件,验证了双重间接块的正确实现:

									_		_																											
\$																																						
• •																																						
• •																																						
• •																																						
• •	•		• •		• •	• •		• •		• •		• •		•	• •		•	• •	• •		•		•	• •		•		• •		• •	• •	•	•	• •	•	• •	• •	
• •																																						
wr								< 5																														
re																																						
• •																																						
• •																																						
• •																																						
	 ig					• •																																

#### 2. 文件系统完整性测试:

\$ usertests -q

结果显示所有测试通过,确保文件系统功能正常:

test sbrklast: OK
test sbrk8000: OK
test badarg: OK
ALL TESTS PASSED
\$ [

#### 四、实验遇到的问题及解决方法

#### 1. 块计算错误

。 **问题**:初始实现中双重间接块的偏移计算错误,导致文件末尾数据损坏。

○ 解决: 仔细验证 bn 的计算公式 bn -=NINDIRECT, 确保正确跳过直接块和单间接块区域。

#### 2. 内存泄漏

○ 问题:在 bmap()中未及时 brelse()中间缓冲区,导致缓冲区缓存耗尽。

○ 解决: 为每个 bread()添加配对的 brelse(),确保每次分配后释放缓冲区。

#### 3. 文件系统崩溃

• **问题**: 测试失败后 fs.img 损坏。

○ 解决: 删除损坏的 fs.img 并运行 make clean 重新生成干净的磁盘镜像。

#### 五、实验心得

通过修改 inode 和块分配逻辑,清晰理解了文件系统中直接块、单间接块和双间接块的三级存储结构。

学习到文件系统必须精确管理磁盘块的分配和释放,避免内存泄漏和资源耗尽。

使用 printf 跟踪块分配过程,帮助定位复杂的逻辑错误。

## 实验2: Symbolic links (moderate)

#### 一、实验目的

在 XV6 文件系统中实现符号链接(软链接)功能,支持创建指向文件或目录的路径引用。解决原系统只支持硬链接的限制,实现跨文件系统的链接能力。

#### 二、实验步骤

- 1. 新增系统调用和类型定义等等
- 在 syscall.h 添加系统调用号:

```
#define SYS_symlink 22
```

• 在 usys.pl 添加用户态入口:

```
entry("symlink");
```

• 在user.h中添加:

```
int symlink(const char *target, const char *path);
```

• 在 stat.h 定义符号链接类型:

```
#define T_SYMLINK 4
```

• 在 syscall.c 中添加:

```
extern uint64 sys_symlink(void);
[SYS_symlink] sys_symlink,
```

• 在 fcntl.h 中添加O\_NOFOLLOW 标志:

```
#define O_NOFOLLOW 0x004
```

• 在 makefile 中添加 symlinktest来创建测试程序:

```
UPROGS=\
$U/_symlinktest\
```

#### 2. 实现 symlink 系统调用 (sysfile.c)

```
uint64
sys_symlink(void)
 char target[MAXPATH], path[MAXPATH];
  struct inode *ip;
  if(argstr(0, target, MAXPATH) < 0 || argstr(1, path, MAXPATH) < 0)</pre>
    return -1;
  begin_op();
  ip = create(path, T_SYMLINK, ∅, ∅);
 if(ip == 0){
    end_op();
    return -1;
  if(writei(ip, ∅, (uint64)target, ∅, MAXPATH) < MAXPATH) {
    iunlockput(ip);
    end_op();
   return -1;
  iunlockput(ip);
  end_op();
  return 0;
```

#### 3. 修改 open 支持链接解析 (sysfile.c)

```
char target[MAXPATH]; // 用于存储符号链接的目标路径
if(ip->type == T_SYMLINK && !(omode & O_NOFOLLOW)) {
  for(int i = 0; i < 10; i++) {
    if(readi(ip, 0, (uint64)target, 0, MAXPATH) != MAXPATH) {
      iunlockput(ip);
      end_op();
      return -1;
    }
    iunlockput(ip);
    ip = namei(target);
    if(ip == 0) {
      end_op();
    }
}</pre>
```

```
return -1;
}
ilock(ip);
if(ip->type != T_SYMLINK) {
    break;
}
if(ip->type == T_SYMLINK) {
    iunlockput(ip);
    end_op();
    return -1;
}
```

#### 三、实验结果

1. 符号链接功能测试:

```
$ symlinktest
```

```
$ symlinktest
Start: test symlinks
test symlinks: ok
Start: test concurrent symlinks
test concurrent symlinks: ok
```

2. 完整系统测试:

```
$ usertests -q
```

```
test sbrklast: OK
test sbrk8000: OK
test badarg: OK
ALL TESTS PASSED
```

#### 四、实验遇到的问题及解决方法

1. 链接解析死循环

问题:初始实现未限制解析深度,导致循环链接时系统卡死。解决:添加最大解析深度限制(10层),超过时返回错误。

#### 2. 路径缓冲区溢出

。 问题: readi() 读取路径时未检查边界,可能溢出缓冲区。

。 解决: 使用 MAXPATH 限制读写长度,确保路径不超过 512 字节。

#### 3. 并发访问问题

• 问题: 多进程同时解析符号链接时可能引发竞争条件。

○ 解决: 通过 ilock() 和 iunlock() 确保 inode 操作的原子性。

#### 五、实验心得

1. 文件系统扩展性: 学习到如何通过新增系统调用扩展文件系统功能, 同时保持向后兼容。

- 2. 安全设计意识:实现中必须考虑边界条件(如路径长度、解析深度)和错误处理。
- 3. 链接机制理解:通过实现符号链接,深入理解了软链接与硬链接在实现和功能上的关键区别。
- 4. **跨组件协作**: 符号链接功能涉及系统调用、文件操作和路径解析等多个模块的协作,加深了对系统整体架构的理解。