

# 付强

15926895173 | 1650260734@qq.com | 男 | 生日：1994.03  
上海 | 工作经验：6年 | 求职意向：前端开发工程师 | 期望薪资：25-40K

## 个人优势

本人拥有六年的前端开发经验，可独立完成前端项目的架构、开发和部署；  
熟练使用 Javascript、Html5、Css3、Typescript、Angular、React、Antd；  
熟悉 Vue、Element、Bootstrap、Jquery、微信小程序、webpack、Ajax 等前端技术；  
熟悉前端工程化、网络、安全、性能优化等相关知识；  
本人性格开朗，适应能力强，为人诚实，对待工作认真负责，有较强的责任心；

## 工作经历

上海微盟企业发展有限公司      高级前端开发工程师      2021.08-2022.10

- 内容：
- 1、根据产品需求、UI 设计稿完成前端开发任务；
  - 2、根据接口文档，完成前后端的联调；
  - 3、完成测试、验收过程中的 bug 修复；
  - 4、参与需求评审；
  - 5、维护项目公用组件；
- 业绩：
- 1、参与新老涅槃、wms、阿尔法等项目的开发；
  - 2、参与老涅槃的重构；
  - 3、参与新涅槃基础库的维护；
  - 4、改造新涅槃的推送系统，使用 WebSocket 跟后端推送服务对接；

上海宝尊电子商务有限公司      高级前端开发工程师      2018.08-2021.08

- 内容：
- 1、负责 oms 4前端全链路需求评估以及对应开发方案的落地
  - 2、与基础架构组共同搭建 oms 4全渠道中台系统前端架构体系
  - 3、负责前端架构基础模块的设计封装
  - 4、搭建前端自动化部署平台
  - 5、负责 oms 4项目的改造配合公司统一框架接入方案的评估和落地
  - 6、使用 sentry 搭建前端监控平台
- 业绩：
- 1、为公司搭建中台系统解决方案基础库
  - 2、为公司搭建前端项目线上监控平台
  - 3、跟运维团队合作制作前端项目打包服务的 docker 镜像

上海微企信息技术股份有限公司      前端工程师      2015.09-2018.07

- 内容：
- 主要负责公司的前端开发相关的工作，包含前端页面渲染，ajax 接口调用，项目发布等等
- 业绩：
- 进入公司实习了大半年，毕业之后被公司留任，后面的几个项目，都是担任项目的前端负责人，带领一到两个人一起开发

## 项目经历

### 涅槃 前端工程师

2021.08-2022.10

#### 内容:

客户关系管理系统（CRM 系统）是管理公司当前以及未来潜在客户的系统，其主要目的是通过优化客户关系实现公司销售业绩的长期增长，是基于管理理念和信息技术的软硬件系统与解决方案的集成。

#### 相关技术：

- 1、因为项目存在老项目，暂时不能下线，所以使用 qiankun 做项目的基础架构，新版本的在新项目里面开发，新老项目共存；
- 2、新版本使用 react 全家桶 + antd-pro 做项目的基础架构，并在此基础上搭建新的业务组件如：表单、表格、查询页等等，用以统一新版本 UI 的风格；

#### 业绩:

- 1、负责新涅槃的开发；
- 2、负责老涅槃的重构；
- 3、参与 wms 、阿尔法系统等项目的开发；
- 4、参与新涅槃组件库的维护；

### 宝尊电商全渠道中台系统4.0 前端开发

2018.08-2021.08

#### 内容:

oms4.0主要包含路由服务，订单服务，基础服务，权限服务，仓储服务，全渠道接入平台，内部流程服务，发票服务等 组成的全渠道中台系统。

#### 相关技术：

在项目中使用 angular 框架搭建项目，使用 ng-zorro 组件库作为基础库，使用 devexpress 组件库中的 data-grid 表格组件做列表的数据渲染

在项目中负责整个项目核心架构的搭建、基础模块的搭建、基础组件的封装以及业务模块的开发

在项目中通过封装表单组件来实现表单的快速开发，减轻开发人员的代码负担

通过封装布局组件来对整体布局的把控，方便后期 UED 布局的变更

通过封装 http 拦截器来处理全局请求消息的处理以及会话验证

#### 业绩:

1. 为公司搭建中台系统解决方案基础库；
2. 为公司搭建前端项目线上监控平台；
3. 跟运维团队合作制作前端项目打包服务的 docker 镜像；

### 上邮汇电商项目 前端工程师

2017.08-2018.05

#### 内容:

该项目主要就是一个邮票的网上销售平台，属于电商系统的业务场景。其中包括玩家 PC端（类似淘宝等电商平台的 PC浏览器版）、玩家手机版（可在手机浏览器访问的页面）、平台管理端、商家管理端，后续可能还会有小程序的版本。平台管理端主要包括系统的用户权限角色管理、周边资源的管理和商品的审核等等；商家管理端主要是对自己商品的管理 和商品周边资源管理，类似淘宝店家；玩家端（PC 版和手机版）主要是商品的展示购买等等流程，跟某某电商平台类似。总之是一个以邮票销售为中心的电商平台。

#### 相关技术：

- 1、使用 angularjs 作为开发框架，用 directive 编写公共组件和引入外部插件，用 filter 去做数据的格式化，用 factory\* 抽离公共服务；
- 2、用 angular-ui-router 去做整个页面框架的搭建以及页面路由的设计；
- 3、用 angular-resource 去处理 Ajax 请求；
- 4、使用 sass 语法去编写样式文件，配合 bootstrap 快速编写精美的页面；

- 5、 使用 gulp 去打包构建整个项目；
- 6、 使用 js-sdk 调用微信的方法，实现分享等功能；

**业绩：**  
我主要负责玩家端（PC版、手机版）框架的搭建和具体业务的实现，因为 PC 版和手机版功能基本一样，所以两个版本都 是我一个人实现，其中有部分逻辑代码是重复代码，我们采用 git 里面子模块的方式把公共代码抽离，可加快开发进度。

**小蜂修工单系统**      前端工程师      2016.09-2017.03

**内容：**  
该项目是上海环进使用网上的方式取代之前维修各种设备填写纸质工单的繁琐而设计的系统，该系统分为 web 页面和手机移动端软件，其中 web 页面分为平台系统、服务商系统、客户系统。平台系统主要负责围绕工单而衍生的基础数据，包含设备和零件等等，并且可以对工单进行增删改查，可以将客户系统提交的工单分配个入住平台的服务商；服务商系统主要负责平台分配过来的工单以及自己创建的工单，可以对工单进行增删改查，审核和结算等等功能；客户系统主要是客户自己报修工单去到平台等待平台分配到服务商，再由服务商分配到下属服务商或者直接分配给他的工程师。不管什么渠道来的工单最终都是由服务商分配到工程师，一旦分配后，该工程师的软件上就会有工单推送，可以选择接单或者不接单，类似滴滴打车一样，接到单子就上门去维修，维修完后提交工单再交由服务商审核等等一些操作；

- 相关技术：
- 1、使用 angularJs 作为开发框架，用 directive 编写公共组件和引入外部插件，用 filter 去做数据的格式化，用 factory 去抽离公共服务；
  - 2、用 angular-ui-router 去做整个页面框架的搭建以及页面路由的设计；
  - 3、用 angular-resource 去处理 Ajax 请求；
  - 4、使用 sass 语法去编写样式文件，配合 bootstrap 快速编写精美的页面；
  - 5、使用 gulp 去打包构建整个项目；
  - 6、使用 lodash 做一些数据的快速格式化；

**业绩：**  
主要负责整个前端页面架构搭建，web 端工单功能实现，web 端三大系统的菜单、权限、角色功能实现等等。

**教育经历**

湖南文理学院	本科	物联网工程	2021-至今
武汉工程职业技术学院	大专	计算机应用技术	2013-2016
全国计算机专业人才证书			
全国计算机信息高新技术考试合格证书			
普通话水平测试等级证书			