# 互联网教育平台系统软件开发技术合同

甲方: 无锡瑞美达国际贸易有限公司

乙方: 多星

## 互联网教育平台系统软件开发技术合同

甲方: 无锡瑞美达国际贸易有限公司

乙方: 宋星

一、双方的权利和义务

(一)甲方的权利和义务:

- 1、根据本合同项目的实际需要和乙方的要求提供协助并提供有关的材料及\_代码,同路營業
- 2、甲方全权拥有该网的归属权及该软件所发布内容的知识产权。
- 3、甲方应按照正常的操作规程操作软件,如因违规操作(包括但不限于密码泄露、非正常删除文件、数据等),造成的损失甲方自行承担责任。

(二)乙方的权利和义务:

- 1、按照甲方提供的材料(包括需求文档、UI 设计要求、部署要求)按时、保质完成本合同规定的技术开发工作。
- 2、乙方应保证甲方软件系统(仅限于乙方所承担技术开发工作的部分) 的稳定及安全,并制定相应措施,确保甲方相关数据不丢失,不泄露。 否则乙方应对此造成的后果承担相应责任。在运行过程中如因程序本 身编码缺陷,应及时进行相应的修改和升级,如因其他问题引起软件 故障,应及时响应并处理。在制作过程中,对甲方提出的修改要求, 乙方应尽力协助实现,并交甲方验收通过。对有可能影响双方约定的 完成时间的要求,乙方有权提出延期请求,由双方协商确定具体时间。

## 二、开发项目及服务内容

(一)项目名称: HAND BY HAND 互联网教育平台及管理系统

## (二)软件设计制作:

- 1、甲方提供软件的功能需求、性能需求以及设计需求。
- 2、乙方根据甲方设计、功能和性能要求,完成所需功能设计、开发、 测试。
- 3、乙方配合甲方完成软件的部署、上线。

#### (三)软件维护和技术支持:

- 1、验收通过后,乙方须向甲方提交成果文件(仅限于乙方所承担技术开发工作的部分),包括源代码、相关文档等,提交的源代码正常编译通过无错误。
- 2、软件技术支持,包括 BUG 修改、故障修复、软件重新部署等工作 (仅限于乙方所承担技术开发工作的部分)。
- 三、合同金额及付款方式

## (二)金额组成表:

- 1、系统软件 1.0 开发阶段, 技术开发工程师工资, 8000 元/月
- 2、系统软件 2.0 开发阶段, 技术开发工程师工资, 8000 元/月
- ,前端 UI 设计/SEO 市场运营工程师工资,5000 元/月
- 3、系统软件 3.0 开发阶段... (待定)

## (三)付款方式

银行账号: 6212264100033142476

## (三)付款说明:

· I

1914

四、完成及验收时间

- (一), 2023 年 11月 1日, 启动软件开发工作。
- (二), 2024 年 04 月 1日, 完成系统 1.0 测试与上线工作。
- (三), ンン4年 06月 1日, 完成系统 2.0 测试与上线工作。
- (四), 204年 11月1日, 完成系统 3.0 测试与上线工作。

五、验收标准和验收后修改补充

(一)软件通过各项功能、性能测试,没有明显的错误、警告、故及 BUG (以甲方提供的材料为标准)。

(二)软件已经完整包含本合同中双方所确认的功能。验收合格,甲方应以书面方式签收,但甲方在乙方交付工作成果后\_\_周内未书面签收也未提出异议的,视为甲方验收合格。

(三)验收合格后,如果甲方在使用过程中需要对工作成果进行大幅修改乙方可根据改动情况酌情优惠收取相应研发费用。此修改是指:非程序本身缺陷;整体软件框架修改,增加新的功能模块,其他重大升级。

六、合同期限本合同有效期为:自\_2023年\_11月\_1日至\_2024年11月 日止。



## 七、不可抗力

(一)因不可抗力或者其他意外事件,使得本服务履行不可能、不必要或者无意义的,遭受不可抗力、意外事件的一方不承担责任。

(二)甲方同意鉴于互联网的特殊性,黑客攻击、互联网连通中断等原 因给甲方造成的损失不应由乙方承担。但乙方有责任及时将软件功能 恢复。

八、违约责任双方除不可抗力之原因,任何一方如单方违约,均应承 担全部违约责任,并应向另一方赔偿由此违约所造成的损失。

九、商业保密约定双方在合同过程中,共同保守软件开发过程中涉及到的各类资料,软件承包公司不得将客户的各类数据、信息、行业经验向第三方透露,客户未经开发方许可,不得向任何第三方透露软件开发费用。

十、本合同如有未尽事宜,双方协商解决。本合同一式之份,双方各执一份,经双方签字、盖章后生效,每份合同具有同等法律效力。双方在履行合同过程中若发生争议,应友好协商解决,协商不成,任何一方均可向甲方当地人民共废提起诉讼。

甲方(签字盖章)

联系电话:

签署日期:\_\_\_\_年

乙方(签字盖章):一字 星

联系电话: 18559212359

签署日期: 242年11月1日