

Voici le source de la classe *Livre* :

```
public class Livre {
    // Variables
    private String titre, auteur;
    private int nbPages

    // Constructeur
    public Livre(String unAuteur, String unTitre) {
        auteur = unAuteur;
        titre = unTitre;
    }

    // Accesseur
    public String getAuteur() {
        return auteur;
    }

    // Modificateur
    public void setNbPages(int n) {
        nbPages = nb;
    }
}
```

Corrigez quelques petites erreurs et ajoutez une méthode `main` pour

- Créer 2 livres,
- Faire afficher les auteurs de ces 2 livres.

Lancez l'exécution de la classe *Livre*.

Modifiez la classe *Livre* :

- Ajoutez un accesseur pour la variable `titre` et la variable `nbPages`.
- Ajouter un modificateur pour les variables `auteur` et `titre`.
- Changez le modificateur de `nbPages` : il ne devra changer le nombre de pages que si on lui passe en paramètre un nombre positif, et ne rien faire sinon, en affichant un message d'erreur. On remarquera l'intérêt des variables `private` : on peut contrôler leur modification dans les éventuelles méthodes qui permettent de les modifier.
- Dans la méthode `main`,
  - donnez le nombre de pages de chacun des 2 livres,
  - faites afficher ces nombres de pages,
  - calculez le nombre de pages total de ces 2 livres et affichez-le.

Lancez l'exécution de la classe *Livre*.