ASW算法实现了使用任意的大小和形状的窗口的效果。||因此，ASW算法已经在传统的基于窗口的局部立体匹配方法中被频繁采用。然而，由于ASW算法的计算密集性，它需要比传统的基于窗口的局部立体匹配算法更多的硬件资源。

在双边滤波原理的基础上提出，能够使局部匹配算法在不依赖图像分割技术的情况下获得与全局算法相媲美的匹配结果，是局部双目立体匹配算法发展中的一个里程碑式的算法。可惜的是匹配算法复杂的计算过程不能满足实时双目立体视觉系统的需求。[武科大 陈彬还有扩展]