

# 小故事

## 为什么是计算机科学？

在上大学之前，在读IB的时候我特别喜欢经济学；所以在申请的时候英国的学校都投了数学/经济学。不过由于Carleton不到一个月就给了我录取通知书，就去了Carleton（太懒，懒得写其他申请文章了）。

在一开始，，我以为我大概是会向化学或者是经济学的方向学习下去；但是，我参加的第一个Hackathon让我走上了CS的道路。当时还是刚大一不久（刚体验了一个月的大学生活），在新鲜的环境里对什么都兴致勃勃。偶然间听说了有这么一个叫Hackathon的活动，不由得有些好奇。Google了一会发现是个很奇怪的比赛；虽然是个比赛，却不管是不是学计算机的都可以报名，code能力如何也无所谓。而且这个比赛很不一样，3~5人一个小队，时长达36个小时。36个小时里就是吃饭，睡觉和编程，最后将有3轮presentation来展示成果以及决定优胜者。在这36个小时里，我和两个完全不认识的陌生人人（一个美国人一个印度人）一起开发了一个Target超市自动寻路的app；全程只睡了不到4个小时，最后进了决赛前一轮，拿到了前20的成绩（一共100个队伍）。虽然只有前五名才有奖品，虽然这36个小时后还得补觉补作业，它令我感受到了CS的快乐，感受到了全身心地投入到一个项目里的不知疲倦，感受debug4个多小时的绝望，并且让我开始走上了CS的道路。

然后便报了一节计算机导论课程，发现计算机科学很符合我的兴趣和性格。我从小就喜欢创作（写推理小故事，涂鸦，编写桌游）和科学；CS是能将我这两个主要兴趣有机结合在一起的专业。我可以将我的想法转化为实际可见,有趣的作品。CS提供了一个我向世界展现我想法的平台。并且互联网有很多我崇尚的概念和哲学，比如Creative Commons, Open Source等等。

## 关于我

我兴趣比较广泛；由于是文理学院，所以我可以在大三宣布专业前上各种各样不同的课程，体验各个领域的知识。所以在大一的时候基本没有学什么和目前专业有关的课程，而是学了文革历史，地质学，电子音乐，日语，世界艺术电影，宗教导论等一系列其他课程。

我另一个特质是很强的行动力，如果我想到要去做什么就会放手去做。比如大一的时候看到B站上做鬼畜和虚拟歌姬的作品，感觉很有意思也想试试；就在课余时间学习了简单的编曲和软件应用。感到不适很满足又上了卡村所有关于电子音乐的课。今年年初春假的时候心血来潮想画画表情包，结果发现出乎意料得难；于是就开始了素描和板绘学习。