

怕黑 Afraid of Darkness

Coc 原创模组 人数：1

作者：Shame

联系方式：1012558742@qq.com

- PC 需要向 KP 告知个人设定，并包括其家庭背景，父母以及可能存在的兄弟姐妹、朋友的大概信息。

守密人信息:

由于某次事件，PC 作为旧日支配者哈斯塔化身的人选被教徒抓上祭坛，在药物以及潮水般恐惧的蚀骨摄魂下陷入某种类似梦境的意识空间。然而继续沉睡便会迎来被哈斯塔吞噬灵魂变为傀儡的命运，此时 PC 的潜意识做出最后的垂死挣扎。

• 普通的疯狂症状表在本模组中并不适用。然而随着恐惧层层深入，PC 会因为 San 值的流逝变得行动越发缓慢，相应的判定难度也会逐渐攀升。但如果 san 值归零，PC 也将丧失仅存的自我与意识，成为旧日化身的容器。

+Start+

【某处的一间客房】

睁开眼，是因为耳边从某处传来的手机（或者座机）铃声。蛛网般的黑暗在瞬间织满你的眼眶，在跌撞撞的找寻到铃声的来源后，一个稚嫩的嗓音从听筒中幽幽传出，带着来电特有的沙哑回音。

“你能过来么？”男孩说（如果 PC 是女性，则是女孩），他的声音很小却很急促。“衣柜里...好像有什么东西...要出来了...求求你，来陪陪我，我不敢睡...这里好黑...”

你能想象那是一个瑟瑟发抖的孩子，在床上用毛毯把自己裹成小小的茧，伸出纤细颤抖的手臂，用仅仅攥在手里的手电筒照射卧室另一角沉默的衣柜。

此时的 PC 并不记得自己身在何处，也不知道自己身在此地的原因，身上也没有任何个人用品。任何试图回忆起这些信息的举动都只能换来汹涌的头疼。

电话中求助的孩童实则是 PC 儿时的自己，但此时的 PC 并无法将对方与自己联系在一起。如果调查员拒绝孩童的请求，ta 会再次哭着哀求：“就只剩下你了..求求你...我给他们所有人都打过电话...可是他们...”这里的“他们”指的是 PC 其他年龄层次的自我，然而这些自我都已经在成为邪神替身的仪式中被击碎、被分解。如果 PC 一意孤行的拒绝，ta 仍有可能在游荡中找到浓雾中孩童的所在地。

一旦 PC 答应男孩的请求，对方会匆匆留下某个地址后挂断电话。PC 对于这个地址略感耳熟。

如果 PC 试图探索该间房间，ta 会发现这里某家无人旅馆的单人间。墙上挂着扁平的电子钟，分别显示

Afraid of Darkness

两个闪烁的时间，11:30、5:30。11:30 是梦中 PC 所处的时间，而 5:30 则是“日出时间”，但如果 PC 没有在此之前醒来，那么 ta 的意识将被哈斯塔取代。房间内没有照明设施，墙壁上冰冷的点灯开关在按下后除了发出干哑咔嚓声外毫无用处。窗外夜色浓郁欲滴，灯光在或近或远的地方闪烁，被冷冷的浓雾包裹成绒毛的球。

【某个城市】

午夜的寒意穿过衣物的纤维贴上你的皮肤，接着是骨髓，在五脏六腑安家。雾中朦胧的，找不到出处的光线似乎将道路融化，却总有些人影与你擦身而过。他们中的一些会停下，有些却不会，但无论是男是女，年长还是稚嫩，你都能感觉到一种毛骨悚然的熟悉，然而，除了这种搔挠你咽喉的生冷的亲切感外，你什么都想不起来。刹那间你觉得自己身处一座幽灵之城，与某些磨灭在记忆深处的亡魂相遇又分别（San Check 1/1d3）。

如果 PC 向路人问路，他们将一言不发的为 PC 指明方向——不远处一栋原本黯淡的房屋在刹那间变得分明却又立即变得模糊。即便 PC 不向路人求助，ta 仍旧可以通过摸索很快找到目的地。路人不会回答其他任何问题，亦不会开口说话。他们面无表情，眼底除了麻木的钝感外，还有丝丝绝望的怜悯。

如果 PC 停滞不前，那么 ta 会发现这些来往的路人越发的模糊。他们会顶着一张张仿佛融化的蜡般的脸用肢体动作催促 PC 继续行动（San check 1/1d3）。

【某个称为家的地方】

雾气如同葬礼上的纱蒙在眼前二层小屋的外墙上（该地点可以按照 PC 的背景不同而进行相应调整）。橙色的光从二楼某个窗口中溢出，跳动如同一颗小小的心脏。

<门口·门厅>

虽然门把冰冷却没有上锁，你踩着脚下吱呀作响的地板进入了这间屋子。你在阴影中摸索，借着屋外残喘的光线找到墙壁上吊灯的开关，按下。灯亮了，却仅仅是一小会儿，炸裂开的灯泡碎片在你面前摔得更碎。

=====

<一楼·客厅>

这里空无一人，只有墙壁上显示着时间的电子钟滴答作响，餐桌上却还有没来得及彻底凉透的餐点，让你意外的是还都是一些你所喜爱的食物。而这些餐点尝起来要比看上去更好，无论你吃掉了什么，都会有新的出现在餐盘中。一种莫名的冲动在此时爬上你的脊椎，仿佛在催促你坐下，不断将这些美味塞入口中咀嚼吞咽。

然而一旦 PC 吃下了一定量的食物，ta 将遭受腹痛之苦。刚开始痛觉还很微妙，但很快就变成锐利的钻头在 PC 身体中肆虐，最终化作无数条触手撕开 PC 的血肉骨骼。然而这种惨状仅仅是一闪而过的幻觉，然而幻痛却异常的逼真清晰（san check 1/1d3）。

仅仅一两口的进食，会让 PC 隐约想起某个曾经为 ta 准备美食的存在（母亲），又或者是某个曾经与 ta 共享美餐与欢笑亲密存在（爱人），前提是该 PC 有相关的背景。然而即便绞尽脑汁也只能在脑海中浮现朦胧的影子，惆怅与不安一次次在你的心头肆虐，你却无法得到答案。

<一楼·厨房>

PC 能在厨房橱柜的抽屉里找到打火机、厨刀等一系列厨房用品。

橱柜中上锁的抽屉：第一层的抽屉放着刀叉，第二层则是没有用过的排派对盘，而到了第三层小巧却

Afraid of Darkness

又坚固的锁让你无法抽出眼前的抽屉。

即便 PC 通过成功的钳工判定也无法在此时打开。

你没有料到自己会在这间狭窄的厨房里找到这一家人。他们一个挨一个坐在小小的圆桌旁，把手在膝盖上摊平。他们死气沉沉的看着你，睁圆的眼睛里是门外路人共有的目光，麻木又叫人心碎。他们一动不动看着你，当你用手在他们眼前挥舞时，这些男人还有女人，都没有丝毫的反应。

直到其中类似“母亲”的女性对你开口。“他在等你。”她对你说，“他很害怕。”

“害怕什么？”你问道。

“怕黑。”

如果 PC 对厨房中的“一家人”进行成功的侦查，ta 会发现那些冷若冰霜的面孔上似乎真的存在薄薄的浮冰与冰花。ta 几乎能看到菲薄的皮肤下的贴着肌肉的青色血管，而刚才开口的女人似乎因为嘴唇开合的动作，双唇撕扯出一条条纤细的血丝。此时的 PC 会体会到一丝深入骨髓的严寒。

=====

<二楼>

通过一架木质的楼梯，PC 将抵达二楼。在这里有三间房间。

<二楼·主卧室>

主卧室是距离二楼楼梯口最近的房间，上着锁。成功的钳工技能将把一件空旷的房间展现在 PC 眼前，偌大的房间里仅有一只立式的大钟行走着，在钟柜两侧的是两张空荡荡的椅子。

<二楼·那个房间>

这个同样上锁的房间实际位于二楼走廊的尽头，PC 必须经过男孩的卧室才能抵达此处。

然而钳工在此时并无作用，唯一的钥匙实际上就放在 PC 衣装的口袋中，如果 PC 试图在身上寻找钥匙，ta 便能找到。

这同样是一个没有光源的房间，仅仅有狭窄小窗外透出的绒毛般的光束。一具具面容相似但年龄不同的尸体直挺挺的躺在黑色的地板上，他们有的被夺去四肢，有的则被拦腰斩断，而另一些则以更加残忍的手段被亵渎摧毁，仅留下薄薄的皮，蜷缩在一起。

这些尸体实际上都是 PC 各个年龄段的自我（其数量以及年龄的多寡由 PC 的具体情况决定），他们已经被邪神摧毁吞噬，仅剩下残骸。然而 PC 对地板上的尸体并不会感受到丝毫的熟悉，并不会将自己与他们联系在一起。

除了这些尸体，房间里还有一些盖着布单的家具，其中包括无人使用的书桌、玩具箱、婴儿床以及一架穿衣镜。如果 PC 拉下布单查看穿衣镜，他会惊讶又毫无头绪的发现自己有一张与尸体们相似的脸。被死亡的恐惧感压迫的 PC 也会陷入恐慌与无助（san check 1/1d4）。

<二楼·儿童房>

当你进入这间门缝中透着微弱灯光的房间时，你看见一个嗅着鼻子的男孩卷着单薄的被单，一侧微弱的壁灯在他被冻得通红的面颊上留下模糊的阴影。他紧咬着发白的嘴唇，目光一刻不停的盯着房门口右侧的衣柜；他甚至不敢去看你——不敢将目光从那个据他所说藏着怪物的衣柜上移开，但他最终鼓足了勇气，当他看向你的那一刹那他哇的一声哭了出来。

如果调查员在此时试着开灯，ta 会发现与一楼的情况一致，这间房间除了那盏小小的夜灯，没有其他可以工作的光源。

如果 PC 在此时调查阴影中衣柜，ta 会发现这不过是寻常的木质家具，闻起来有着陈年木料特有的美味。如果 ta 将衣柜打开，看到的也不过是一些孩童的服装用品以及玩具。

Afraid of Darkness

男孩会对 PC 毫不保留的表现出亲切感，他会破涕为笑感谢 PC 的到来，但 PC 仍旧能感觉到他因为恐惧发抖。男孩只敢蜷缩在夜灯下，他眼神颤抖除了希望 PC 可以与他待在一起外说不出其他的台词。他将紧紧抓住 PC 的手臂将 PC 拉到床边，前一秒还在微笑的脸变得僵硬，PC 能够注意到他的目光又一次落在了阴影中的衣柜，而此时的衣柜似乎回应般的开始轻轻的震颤。

此时一个成功的聆听会让 PC 听到木门的吱呀声中有一种指尖轻轻刮擦物体表面的噪音。

分支 A:PC 此时选择在此前往衣柜一探究竟，那么男孩将会试着阻止 ta。

-男孩阻止无果的情况下

PC 走得越近，令人恐惧的刮擦声便更加清晰，一种有什么东西刮擦 PC 背脊的错觉亦油然而在 PC 的注视下衣柜会开启细细的一条缝便保持静止，而那种刮擦声也在同时停息。如果此时的调查员试图从那条细缝中窥探，那么有一瞬间 ta 会看到无数浸泡在肉泥中的裸眼在于 ta 对视（san check 1/1d4）。但这种“错觉”很快就消失了，如果调查员开启衣柜的门扉，他会看见在原本的衣物之上多了一只人类的手臂，而这只手臂很快就开始肿胀爆裂，喷出一团蜷缩在一起的触手向 PC 袭击而来（san check 1/1d4）。

-PC 顺从男孩的请求，原地观察。

参见分支 B

分支 B:PC 此时选择原地等待。

衣柜仍旧发出让人胆寒的吱呀声，刮挠的噪音愈演愈烈仿佛要将整座衣柜撕成碎片。也却在这时，调查员感觉到肩膀以及头顶有某种湿滑的触感，而当 ta 抬起头观察时将看到从天花板一角的黑暗处垂下来一束彼此纠缠的触手正攀上 ta 的肩膀，粘稠恶臭的分泌物正顺着 ta 的发丝滑进 ta 的脖颈（san check 1/1d4）。

PC 会注意到这些污物的触手刻意避开朦胧的夜灯，然而从天花板上不断坠落的粘液碎肉一层层包裹住小小的夜灯，最终，在一阵带着电花的噼啪声后，房间里唯一的光源便熄灭了。

如果调查员被不断增生的触手擒获，此时的男孩会不顾一切将 PC 救下。他将拼尽全力用小刀截入一段蠕动的触手中，在触手没来得及反应之前死命拉着 PC，将 PC 带出房间。然而一旦离开这间房间，男孩像是一瞬间没了主意，门外影影幢幢的黑暗让他整个人都吓得瘫软。如果此时 PC 与男孩继续待在门口，将双双遭到房间内不断涌出的触手的袭击，将眼睁睁的看着自己的胸口被洞穿，肋骨被翻出，血淋淋的脏器挂在扭曲的触手前端摆动。

此时的 PC 已经无法调查藏有尸体的房间，没有灯光的走廊尽头已经成为触手的巢穴。PC 只有带着男孩一起朝一楼跑去才能寻得生还的可能。

=====

<一楼·楼梯口>

木质的楼梯在你激烈的步伐下摇摇欲坠，然而踏上最后一节阶梯时迎接你的只有或深或浅的黑暗。男孩仍旧紧紧的拉住你的衣角，仿佛你是唯一救命的稻草，然而黑暗中涌动的触手也正是看准了这一刻对你发起袭击。

如果 PC 试图观察一楼，那么 ta 会注意到漂浮的黑暗中，某种橙黄色的灯光从厨房的方向弹出。

一个成功的敏捷判定能够让 PC 暂时躲开此次袭击，然而触手的攻势愈演愈烈（但会避开男孩），将试图把 PC 困在狭窄的楼梯口区域。如果当残酷的袭击变得无法回避，之前在厨房中出现的“母亲”将会为 PC 挡下致命的一击。一旦她被袭击，周围的触手便会一拥而上，PC 将眼睁睁的看着她被撕裂成小块的带着血水的冰渣（san check 1/1d6）。此时一个成功的侦查/聆听，会让 PC 注意到“母亲”在“临死”嘴唇颤动出“快醒来”的词语。即便如此，PC 仍旧无法自发的醒来，任何以伤害自己为手段催促自己苏醒的方式只能在真正意义上将 PC 的意识存在抹杀。

Afraid of Darkness

此时的 PC 将在短时间内不收袭击，然而无论 ta 有没有目睹“母亲”（其代表 PC 内心某个作为母亲存在的记忆对象）的“死亡”，ta 都会体会到一种无法忽视的失落与痛苦，总觉得心中少了些无可或缺的东西，而造成的空洞永远无法填补。如果 PC 能够成功苏醒，ta 也将失去所有现实生活中“母亲”的记忆。

从此时起男孩将于 PC 一同行动。

如果此时的 PC 选择冲向大门，ta 会发现大门紧闭，虽然没有锁，却很无法打开。此时一个大成功的力量对抗（门力量：12）能够让 PC 破门而出，然而一旦 ta 离开小屋，就将永远迷失在潜藏着触手的夜色中，直到生命终点。

<一楼·厨房>

此时的厨房笼罩在一层橙黄色的灯光下，来自天花板上没有灯罩的嘶嘶作响的灯泡。原本坐在圆桌上的一家人只剩下一人。眼前这个陌生的女性（或者男性）安静的坐在原处，灯光下结冰的皮肤还有青色的血管更加清晰，她似乎注意到了你，嘴角因为浅浅的笑意裂开带血的裂痕，然后你的注意力落在了她面前的一根蜡烛与一把钥匙上。

这个存在代表着除了父母以外 PC 在现实生活中最亲密的人。

进入厨房后男孩有 60%的几率提醒 PC 关上门。

蜡烛：这是一根普通的白色蜡烛，洁白的蜡芯未经火焰的熏燎，摸在手中有丝丝凉意。

PC 可以在厨房的橱柜中找到点火器。

钥匙：这似乎只是一把普通的金属钥匙。

PC 可以通过这把钥匙打开橱柜中上锁的抽屉。在抽屉里 PC 将找到另外几根纯白的蜡烛（数量=围坐在圆桌边的人数-1），如果之前“母亲”被摧毁，那么其中一根在被 PC 拿起时将碎成粉尘状的冰渣。

如果 PC 观察厨房的小窗，ta 仍旧能看见夜色中朦胧的灯光。

如果 PC 将陌生女性面前的蜡烛点燃，温暖的烛光将安抚 ta 的心（恢复 1d5 san，其他蜡烛同理），而陌生女人却会随着燃烧开始融化，暴露出肌肉、神经、内脏以及骨骼（san check 1/1d6）。即便如此，这位女性在彻底融化前都保持着微笑，并尽其所能的鼓励 PC 使用这根蜡烛。然而一旦蜡烛全部燃尽，PC 也会将她对应的亲密存在彻底遗忘，失落感与无法言说的绝望接踵而至。

在厨房内逗留一定时间后（1d3X10 分钟后），门外将传来触手蠕动的诡异声响，紧接着则是一些重物倒下的闷响。一个成功的聆听也将让 PC 辨析出其中隐藏着的类似咀嚼啃食的声音（san check 1/1d4），而即便 PC 没有听到，之前发现的抽屉中的蜡烛也会有若干根相继破碎，而那种永恒的缺失感会有一次烙印在 PC 心头（失去了其他亲友的记忆）。

如果 PC 继续等待很快门外的异响将归为死一般的沉寂，原本安放于抽屉中的蜡烛将全部粉碎，头顶的灯泡也会在下一秒炸碎，门外涌动的触手将在瞬间撞击厨房的门（如果之前没有关门将会直接涌入）。

此时 PC 在此时没有点燃蜡烛，那么 ta 将被数不清的触手顷刻淹没撕碎。但如果 ta 点燃蜡烛，闯入厨房的触手将会刻意躲闪蜡烛的火光，PC 可以借此将其驱赶，清出一条路。

然而蜡烛的燃烧时长有限（2d4x10 分钟）。

<一楼·大门>

之前无法打开的大门将在此时开启。如果 PC 执意在房间中浪费时间，便只能徒劳无功，无数的触手将在蜡烛燃尽的下一面将 ta 卷起碾碎其内脏与骨骼。

如果大门被 PC 遗忘，一个成功的灵感能让 KP 注意到原本紧闭的门浅浅的开启，门外的光线小心翼翼的闪烁。

【又一次·某个城市】

Afraid of Darkness

又一次，你将疲倦不堪的身体抛入这片夜色。

此时的夜色中的雾气已经渐渐消退，PC 会发现自己身处一个非常熟悉的街道，微弱的烛光将自己和男孩包裹，而更多的潜藏在黑暗中的触手异形却在伺机而动。如果 PC 在此时试图寻找原先绒毛状光线的来源，ta 会注意到那并非是什么街灯霓虹，而是悬浮在半空中的一只只巨大的眼睛。这些眼睛饱含泪光，时不时地眨动，眼泪在坠落中途消失。

这些眼睛属于 PC 记忆中最重要的人（亲友家人）最后的一点记忆碎片，在这场梦的尽头为 ta 做出最后的守护。

然而 PC 无法在此处找到任何可以进入的建筑，眼前的道路看似没有尽头。

没有出路的奔跑只能消耗你的体力，手中蜡烛的火光也因颠簸而残喘不定，眼看就要泯灭。而就在这时，远处汹涌的黑暗开始躁动起伏，而所有闪着泪光的眼睛像是被一只看不见的刀刃刺穿。男孩下意识的将你抱紧，你仍旧能听见他强忍的呜咽声无助可怜，而下一秒你能感觉到黑暗以及藏在黑暗中的触手怪物涌向天边的某处，或者说被什么东西吸纳而去。

紧接着你看见在黑暗最为深厚的那一点，绽放出了一轮明亮的光晕，仿佛初生的太阳。然而在这轮光晕的中心涌出一个类人的黑影。

黑影：即便 PC 如何观察也无法分辨出细节，ta 只能意识到那是一个轮廓泛着微光的人类剪影，而这个剪影似乎穿着飘逸的长袍，头顶戴着某种高耸锋利的王冠，深处细长的手臂指了指男孩又指了指你，最终对你们摊平手掌。

“选择。”一个声音在你脑海深处响起。“留下的人将会醒来。”

◀ 结局分歧 ▶

分歧 A：将男孩交给黑影。

结局 • 祂的名字

一旦 PC 决定将男孩交给黑影，男孩表现出稍微的惊讶，却又很快接受了 PC 的选择。PC 将会目睹男孩被黑影内部窜出的触手肢解破坏的血腥惨状（san check 1/1d6），ta 会随即晕厥，醒来后则会发现自己身处仪式的关键点。然而此时被五花大绑躺在祭坛上的 PC 动弹不得，只能在绝望中体会被无数臃肿的触手包裹，灵魂被碾出身体时越老越狰狞的痛，直到就此灰飞烟灭，而旧日支配者哈斯塔将占有 ta 的身体。

分歧 B：拒绝将男孩交给黑影，但将自己交给黑影。

结局 • 无法抑制的泪

一旦 PC 决定牺牲自己保全男孩，男孩会在 ta 这么做之前抢在前面扑向黑影。男孩同样会遭到毁灭性的破坏（san check 1/1d6），却会对 PC 露出安详的微笑。PC 会随即晕厥，醒来时发现身处某间无人的卧室（房门紧闭），虽然双手双脚被束缚，却也能通过挣扎解脱。此时的 PC 没有任何记忆，连自己是谁都无法回忆。

房间：普通的卧室，有着宽大的双人床以及与床相对的落地衣柜，没有窗户，灯光昏暗。

此时将有 2d4 名邪教徒驻守在该房间外的区域中，他们将有可能注意到 PC 在房间内发出的过大声响。如果 PC 试图检查房间门锁会发现已经上锁，成功的钳工可以将其解锁，却将直面愤怒的邪教徒。如果 PC 想要最终存活，则必须牺牲至少一名亲友。

以下是范例剧情，请 KP 找到 PC 的相关信息来制定相应的剧情。

一个声音在你试图将扯断的电线插入锁孔时响起。那个声音如此微弱，混着沙哑的喉音与喘息，从不远处的落地衣柜内传来。而你靠得越近就越能分辨出那是一个女性的声音，像是收了伤奄奄一息。她开始呼唤你的名字，你并不知道她是谁。

你拉开衣柜的滑门，便看见一个全身是血的女孩被人捆绑着塞在狭窄的空间里。她的眼神黯淡，却在

Afraid of Darkness

看见你的一瞬间被点亮，然而那些生命火花转瞬即逝。你知道她快要死了，这是显而易见的事，更多的血随着她嘴唇的开合以及胸口的欺负压迫出遍布全身的伤口，将你面前的地毯染出一朵朵红色的花。

“没关系的。”她对你说。“我已经报了警了...他们想不到的...在他们抓到我之前...”她对你笑了笑，“我很聪明的呢...对不对...快..快夸夸我...我是不是....”

（实际情况是，作为 PC 女友的她在长时间无法联络到 PC 后前往 PC 的住处，恰好目睹了 PC 被邪教徒被绑架后带往别处。她在跟踪 PC 至献祭地点附近后打电话报警，并且传达了当时的地理坐标，却又很快被教徒发现。而 PC 此时没有关于女友的记忆，是因为再次之前燃烧掉了象征女友记忆的蜡烛。）

她没有说完，最后一点活力从苍白的双唇中滑走，去了你此时无法企及的地方。

她死了。

你并不知道她是谁，你甚至不知道自己是谁。很快，嘈杂的巨响从房门外传来，你听见有人在大喊，声称自己是警察，呼啸的枪弹声接踵而至。

然而不知为什么，你觉得门外的那一切都与你无关，你一动不动的注视着眼前不再温暖的尸体，当警察破门而入将你带走时，你的眼泪仍旧坠落，没有来由，无法止息。

通关奖励：

恢复 san1d10。

分歧 C：拒绝将男孩或者自己献给黑影。

结局 • 重逢

一旦 PC 拒绝了黑影所谓的选择，黑影将会发出刺耳恐怖的尖啸，无数的触手将在一瞬间喷涌而来（san check 1d4/1d20）。PC 将在被触手刺穿撕扯的痛觉中失去意识，在漫长的迷离后，ta 将在医院的病床上醒来，左右两侧是 ta 的家人亲友以及护士。此时的 PC 无法下床，仍旧在精神以及身体崩溃的边缘，但好在一切都在好转。PC 将被告知自己遭遇了一场绑架劫持，绑架者是一帮精神状态接近崩溃的无业人员，他们声称在废墟找找到了某种神秘的召唤法则，而 PC 恰好成为了他们众多受害者之一。所幸这货纨绔子弟形迹可疑，很快就成为了警方怀疑的目标，最终被一网打尽。

PC 则在被献祭的前一刻被救下，并且能完全记忆起梦境中发生的事，ta 也将意识到梦中的男孩就是年少时的自己。然而梦境中被破坏的记忆都已经无从弥补，PC 仅能回忆起模糊的影子，以及那些影子一次次为了 PC 被击碎、被摧毁。

然而就算被忘却，PC 的亲友仍旧簇拥在 ta 的床前，向 ta 再次展开自己的臂膀。

通关奖励：

恢复 san1d10+5。

黑暗中的触手

能力值

力量：18 体质：14 体型：15 智力：10 意志：NA 敏捷：12 移动：7 HP：15

武器：擒抱 60% 压制 60% （伤害 1d3 可以通过力量对抗挣脱） 收紧碾压 70% （伤害 1d6 可以通过力量对抗挣脱） 撕扯 70% （伤害 1d6）

装甲：无。

+Fin+