

# 死亡铭刻

著 内山靖二郎 译 艾德琳

## 1. 写在开头

本模组出自“CoCTRPG CoC2010”。

本模组是对应“COCTRPG”和“COCTRPG COC2010”的模组。

本模组面向刚作成的 3~4 名探索者团队，除去创造探索者所用时间，游戏时间大致为 4~5 小时。

模组的时代设定为现代日本的几年前的时代，以与外部隔离的研究所为舞台。

探索者们在闭锁空间中畏惧着未知的病毒还有研究所里隐藏的陷阱，寻找生存下去的方法。

若要创造新的探索者的话，KP 应对模组舞台的研究所设定进行说明，引导探索者们创建跟研究所有关联的职业和立场为便。

## 2.剧本概略

本模组发生在综合企业 SERa 组的医疗部门旗下小规模的研究所，这里非常机密的进行着关于加塔诺托亚（Ghatanothoa）的研究。他们正在研究因为认识到加塔诺托亚的存在，而产生的人体变异——也就是加塔诺托亚的诅咒。

研究所成员大多数并不知道加塔诺托亚的事情，只是研究着受到加塔诺托亚诅咒的动物。研究所表面上声称是在研究如何防止伴随老化造成的肌肉组织的弱化。

但是急切寻求结果的所长濂良正马接触了米·戈(Mi=go)，米·戈将研究所内的电脑全部染上了 G 病毒（加塔诺托亚病毒）。G 病毒完全不同于电脑病毒，就连生物体也会被感染，是一种神话现象。

G 病毒使电脑软件内部潜藏有加塔诺托亚的诅咒，所有接触它的生物都会肌肉硬化，最后变成有生命的石像。

所幸研究所人员机智的将研究所隔离，没有让 G 病毒扩散到研究所外，但是到访研究所的探索者们却因为 G 病毒的蔓延被困在了建筑物中。

为了从 G 病毒的魔爪中逃脱，仅存的研究所员和从研究资料中获得的情报，会成为本次故事的主线。然后最终，探索者们需要和与地下主电脑化为一体的米·戈进行对峙。

## 3.NPC 介绍

濂良正马，研究所所长，41 岁

STR10 CON12 SIZ16 INT18 POW15

DEX11 APP16 EDU23 理智 25 HP14 移动 8

伤害加值+1D4

武器：拳击 50%，伤害 1D3+1D4

技能：经理 70%，信用 80%，说服 60%，图书馆 55%，法律 45%，其他语言（英语）51%

濂良正马出生于经营着综合企业 SERa 组的濂良一族。

他拥有作为企业家的优秀才能，但是正对民族纷争，金融恶化，环境问题等阻挠四散的这个世界感到厌烦的时候，热爱的妻子濂良琴里却因为加塔诺托亚的诅咒而离去，这个打击使濂良正马陷入了完全的绝望。

之后他将 SERa 组中一个弱小医科研究所私有化，成天研究着加塔诺托亚。他被加塔诺托亚远远超出人类认知范围的力量所迷。

但是现在因为大金额的公款用处不明，他被组织内人员弹劾，也许明天就会有人来交替，情况十分严峻。

因为如此，将要失去帮助妻子方法的濑良正马，把希望寄托在了保管在地下室中的米·戈的标本上。

#### 系数驱留，电脑技师，33岁

STR7 CON16 SIZ16 INT17 POW7

DEX5 APP5 EDU21 理智 35 HP16 移动 8

伤害加值 0

武器：拳击 50%，伤害 1D3

技能：机械修理 50%，电脑 96%，电器修理 40%，电子工学 51%，图书馆 55%

系数身材很矮，也很肥，从不打点外形，是个难看的男人。他掌握的关于电脑的知识和技术异于常人，但是对人的态度却很居高临下，因为他的自大，在研究所内一直被人们忽视。他自大的态度也来源于对自己丑陋的外貌的自卑感。

系数十分喜欢由里，但他不懂氛围，过分亲昵的对待由里，使由里像讨厌毛毛虫一样讨厌他。系数管由里叫做“小粗腿”或是“可爱的小脚丫”，只有系数才会使用如此下流的昵称。系数非常喜欢粗点心中的美味棒还有芬达，他甚至说过只要给他这些他就能活下去。

#### 由里·弥卡米，德日混血，19岁

STR8 CON11 SIZ12 INT14 POW12

DEX12 APP16 EDU13 理智 60 HP1 移动 8

伤害加值 0

武器：拳击 50%，伤害 1D3

技能：图书馆 65%，搜索 40%，其他语言（日语）61%，母语（德语）65%，历史 50%

由里是混血，爸爸是德国人，妈妈是日本人。她从小在德国长大，现在在日本的大学专攻古典德语文学，是个精通日语德语英语的才女。虽然由里还是大学生，但是被委托在濑良正马手下打工，翻译“无名祭祀书”，在模组开始前一个月进入了研究所。

由里基本上属于所外人员，所以完全不知道研究所正在进行什么研究，几乎同探索者们是同样的立场。

由里生性倔强，十分认真，讨厌软弱的男人，但是她很容易喜欢上年长的男性，因为一直很努力的反作用，不由得就会开始撒娇。要说为什么，是因为由里总是会把自己杰出的爸爸拿出来和别人比较，稍微有些父控。这样的她，对濑良正马抱着微微的好感。

#### 金久保琢郎，副所长，51岁

STR9 CON15 SIZ14 INT13 POW6

DEX10 APP8 EDU22 理智 12 HP15 移动 8

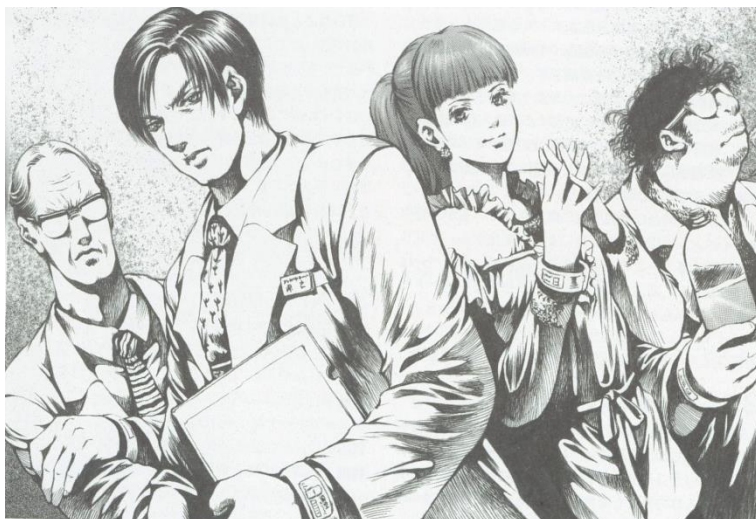
伤害加值 0

武器：拳击 50%，伤害 1D3

技能：医学 65%，化学 71%，信用 65%，说服 65%，搜索 60%

金久保是一个什么都要斤斤计较不懂变通的死脑筋。他负责代替没有专美知识的濑良，决定现场级别的研究方案。他虽然有能力，但是抗压力差，为了隐藏起来，他十分唠叨不考虑他人想法，所以所员里没什么人喜欢他，但就算如此，他无比挚爱着部下和职场。

告发濑良正马挪用公款的就是金久保，然后已经内定金久保成为下一位所长。



## 腕标 (Tag)

腕标所示内容分为“级别”和“进度”。

腕标的级别最高为 5，装备其他人的腕标也可以用他人的级别打开钥匙或者支付。

进度则是表明加塔诺托亚诅咒的进度，这个数字每上升一次就会造成各种各样的效果。进度的计数器仅代表现在带着腕标的人的进度，如果佩戴别的腕标，进度立马变为佩戴者的数值。

进度 1：出现地震和加塔诺托亚的幻觉，具体效果参照【6.会议室和被隔绝的探索者】。

进度 2：皮肤硬化，触碰的话会龟裂，从那里冒出血液。耐久力受到 1D3 的伤害。

进度 3：全身感到发硬的违和感，能够自我察觉到肉体的变化，因此精神变得不安定起来，此后失去理智度时都多失去 1 点。

进度 4：因为诅咒的影响，接近加塔诺托亚的宇宙真理。通过“IDEA”的话，增加 5% 的“克苏鲁知识”。

进度 5：每次弯曲关节都会感到一股剧痛，STR 暂时性失去 1D3 点（恢复需要几个月的时间）。

进度 6：关节的动作变得迟钝，DEX 暂时性失去 1D3 点（恢复需要几个月的时间）。

进度 7：加塔诺托亚的诅咒发作，[CON×5]的判定失败的话，永久性失去 DEX1D6 点，当 DEX 变为 0，则拥有不能动弹，变为有生命的石像（此后每次进行判定失败都会触发诅咒，关于加塔诺托亚的诅咒请参考克苏鲁神话 TRPG211 页或附加资料栏）。

请将印有本腕标的剧本“玩家资料 1”复印并分配给每位玩家，为使他们管理自己的进度。如果将复印的腕标贴在橡胶圈上，戴在手腕，会让游戏气氛更浓厚吧。

## 4.剧本导入

探索者们因为某种理由来到了 SERa 医学研究所。

不管什么理由都好，但是不可以从一开始就是研究所的所员。通过探索者的职业和设定，有可能一开始就知道关于研究所的一些事情。KP 应该和玩家一一讨论，决定前来研究所的理由和目的。

### 受到了 SERa 小组的委托

探索者受到了 SERa 小组的委托，来到研究所参观或是调查一个尚未公开的事件。他应该对濂良正马在组织中的立场，还有背后的纠纷比较清楚吧。也可以设定为为了调查濂良正马公款用处

不明事件而来。因为濂良正马私吞公款而感到愤怒的是金久保，他会协助探索者。

推荐职业：私家侦探，职员，律师

### 参加了研究所的招聘

探索者在就职于这家研究所之前来到了所内进行参观。他至少清楚一些关于研究所表面上进行什么研究，有什么设备。也可以设定为，为了在研究所人员交替后构建新体制，金久保把作为医生或教授的探索者挖了过来，金久保想要有能力的人才

推荐职业：医生，工程师，电脑操作者，大学教授

### 前来取材

探索者为了写一篇关于研究所或者研究所所长濂良正马的报道，前来取材。他事先调查过取材对象，所以会比较了解。也可以设

定为想要写一条关于濑良正马挪用公款的丑闻。

推荐职业：作家，自由撰稿人

### 修理设备

探索者作为外人，为了修理研究所的电子机器，配管，空调等而来，但他应该对所内内部构造很详细。因为研究所是他熟悉的地方，在进行熟悉领域的判定时，应该会有修正值。

推荐职业：工程师，电脑技师

### 员工的家属

探索者的家人在研究所就职，前来迎接刚值完夜班的家人。他可能会从家人那里听到一些所内的事情，比如濑良正马在组织内立场不佳，或是研究内容，但是看到家人残酷的身姿的时候，会失去更多点数的理智度。

想要更接近事件的话，探索者可以跟濑良琴里拥有一些关联（亲戚或朋友），因为她的失踪而对濑良正马抱有戒备之心。

推荐职业：无

探索者们偶然间在同一时机来到了研究所的接待处。

研究所入口处的接待处占地面积很大，也有好几把椅子，所以可以坐在椅子上相互简单的打招呼等。接待处里面有除了研究员外的事务职员们使用的事务所。

想要进入研究所里面的话，为了保护所内机密，必须要交出手机，如果有摄像机等也要交出来。

而且包括所员，进入研究所的人们手上都带着塑料腕环(所员称其为“腕标”)，因为是简易物品，所以能简单的戴上和摘下。

腕标里藏有 IC 磁条，可以当作开门用的钥匙。

来客用的腕标上印刷着“级别 1”的字样，无法打开机密级别 2 以上的门。内测刻着“宾客”的字样。

腕标上还有一个叫做“进度”的计数器，但是并不知道是什么意思。接待处的所员说这个在所内普通的漫步所不需要的机能，所以不用在意。想要调查腕标的话，需通过“电子工学”或“医学”，成功的话会发现进度的计数器是一种测定表皮血液流量等的装

置。虽然不清楚它的意义，但是大概可以推测出是用来检查所员的健康状态的机能。

所有人戴上腕标后，探索者们可以根据自己的各种目的，在研究所内进行行动。

因为所长濑良有急事不在所内，所以接待外来人员的是副所长金久保。

首先为了掌握研究所内的气氛，可以让探索者们根据自己的目的，在所内参观，或是和所员对话等，简单的进行行动。这时可以告诉探索者们研究所的布局，还有关于所长濑良正马的情报。

但是在探索者们进入所内不久后，就发生了神话事件。

## 5.SERa 医学研究所

### 关于 SERa 医学研究所

SERa 医学研究所建在郊外，周围只有田野。SERa 医学研究所隶属于 SERa 组的医疗部门，作为一个研究设施，拥有中等规模。SERa 组虽然是个小规模组织，但是历史悠久，前身的濑良研究所在战前就已经建立。

对外，研究所宣称是在开发人类使用的新型药剂，但自开设以来，就没有获得什么大的成就，甚至有人开玩笑说这里就是濑良正马用来隐居的地方，SERa 组的股东总会上也多次提出为什么要让这种研究所继续存在的问题。

其实在研究所的地下保管着濑良家在战前得到的米·戈生物标本，这个研究所原本就是为了研究并藏匿外太空生物而设立的设施。

但是现在因为所长濑良的独断专行，研究所内极度机密的研究着窥探铜镜引起的，加塔诺托亚的诅咒。

大部分所员并不知道有这样的铜镜，研究着受到加塔诺托亚诅咒的实验动物。所员们以为自己在研究防止伴随老化带来的肌肉组织弱化的新药开发。

### 关于综合企业 SERa 组

SERa 组的前身是收录在“克苏鲁和帝国”中的模组，《银座漩涡》中登场的濑良铁工，是日本的一个大型企业。

SERa 组是一个以炼钢业为中心，同时拥有造船，重机械，医疗器件，药品等制造工序的综合企业。掌管公司的人，一直都是创业者濑良一族，推行着保守封闭而稳重踏实的经营方针。

但是因为业务性质，尽管拥有一定规模，但并不被一般人所熟识。

### 关于濑良正马

濑良正马是综合企业 SERa 组，本家一脉的长男，他本应成为一族之长。他拥有和家族企业相配的才华和人格，被称为商业界的年轻麒麟儿，连媒体都采访过他。

但是自从五年前妻子濑良琴里神秘失踪以后，濑良正马就从商界前线退了下来，成为了组内研究机关“SERa 医学研究所”所长，被贬到了闲职。但是也有一部分情报表明，这是濑良正马本人强烈要求的。

实际上，濑良琴里被濑良正马房间里的加塔诺托亚的铜镜石化，濑良正马的目的正是要让妻子苏醒。

### 关于濑良琴里

濑良琴里是濑良正马非常挚爱的妻子，自从五年前失踪后，她就再也没有过消息。就连警察也出动，记者也被引来，但是最终没有找出任何线索。

那之后大概一年时间，濑良正马就放下了手上的工作，被贬到了 SERa 医学研究所的所长这个闲职上。

其实濑良琴里就在濑良正马的屋子里，她因为加塔诺托亚的铜镜而被石化，濑良正马的目的正是要让妻子苏醒。

### 关于研究所设施

研究所本身是一栋没有什么特色的建筑，但是仔细看的话，窗户和门各处都设置着紧急上锁构造和百叶窗，用来和外界隔离，让人感到大题小作。

每个房间门扉的一边，都设立着一个一般比较小的液晶显示屏，一直播放着新闻，天气预报还有研究所内的联络信息等，所员们称其为信息屏。

信息屏同时是触屏的，可以查询各种信息。

打开钥匙的时候，只要将腕标靠近信息屏就可以了，但是无法打开比腕标等级高的门。没有腕标但又想打开门的话，需要花费 30 分钟进行“开锁”和“电脑”的判定，同时成功便可以打开，门的级别会产生减值。具体来说就是成功率变为技能成功率除以级别数，也就是说想要打开级别 3 的锁需要通过[“开锁”÷3]和[“电脑”÷3]的判定。

## 6.会议室和被隔离的探索者

探索者因为各自的目的进入所内后，忽然有所员前来，他说所内发生了一些问题，所以希望你们能暂时在会议室待机。

就算怎么问他，他也会严肃的说这是机密事项所以不能告诉探索者们。就算探索者抵抗，多个所员也会竭尽全力把他们带去会议室。

探索者们进入的房间中有巨大的桌子和椅子，还有电视，热水器，内线电话，是个能让十个人悠闲度过的大会议室。

由里已经提前进入了会议室，正在用携带电脑进行翻译的工作。但是携带电脑并没有跟外部网络连接。



探索者全员到齐后，所员就会离开，门扉的钥匙级别是 2，所以探索者的腕标无法出去，而且由里的腕标也是级别 1。

这时候可以让探索者们做一下自我介绍吧，但是濂良特意叮嘱由里不能泄露她翻译的《无名祭祀书》，所以由里会说明踏实为了给研究所翻译医学资料，才被长期雇佣来打工。实际上她也再帮忙翻译一些德国医疗相关人士的邮件，所以也不能说全部在撒谎。

所员离开房间后过了一会，从地上传来了一阵“嘣当”的小型爆炸声。这其实是发动了物理性切断和外界的通信电缆的紧急用爆炸装置。爆炸声就像信号一样，忽然外面骚乱了起来，能够听到来回走动的脚步声，怒吼声，悲鸣声等。

但是就算拨打内线电话也没有人接，手机也被没收了，所以没有和外界联系的方法。

那之后不管怎么等，探索者也没有被解放，经过了一个小时，终于探索者们也开始不耐烦了吧，但这时候开始，除了由里以外探索者们都会遇到一些奇怪的体验。

这是因为受到研究所蔓延的 G 病毒的影响，看到了幻觉。

由 KP 取决什么时候引起了幻觉。

比如说想要看电视节目，画面忽然放映了奇怪的东西，拨打内线电话，会听到奇怪的声音，竖起耳朵听外面的声音，会听到不可思议的声音——等，取决于探索者的行动。

幻觉共同的画面就是昏暗的地下，喷火的火山，地震的震动，会有让人不快的呢喃声。经历幻觉的探索者失去 0/1D4 的理智度。

体验了幻觉后，通过“IDEA”判定的探索者会发现自己的腕标增加为了“进度 1”，而且除了由里大家的腕标进度全部增加了。

然后没有任何预兆，会议室的大门被打开了。

进入房间的是带探索者们进入会议室的所员（或者是探索者在研究所内的熟人），他的样子明显很奇怪。皮肤变色成了灰色，举手投足十分别扭，他用细微得难以听到的声音说道：“快逃……G 病毒……”，直直地倒了下去。

他没有用手撑住身体，而是一头栽了下去，脑袋猛的撞到了桌子上，然后令人吃惊的，他的脑袋像石像一样邦当一下折断了。只是从断面哗啦啦的流出大量血液，目击到所员惨烈的死亡的探索者失去 1/1D4 的理智度。

调查他的遗体的话，会发现他的嘎嘣嘎嘣就像石头一样，但是仔细看脖子断面，血管和食道，气管都还是柔软正常的。

通过“医学”或“生物学”，可以由他流淌出大量血液这点上发现他的心脏机能还是正常的，也就是说除了内脏以外，似乎只有肌肉硬化了。

如果探索者确认的话，所员的腕标进度已经达到了 7，而级别是 2，所以只要摘下拿着就可以在开门时使用。

探索者们会意识到这个进度跟 G 病毒有一定关系吧，应该也会怀疑为什么只有由里的进度不增加。原因就是她电脑里放有“特尤格（Tyog）的卷轴”（详见 13.图书馆和由里的秘密），这时候 KP 也可以告诉探索者们，由里在事件发生前跟某个研究员要了头疼药，也许探索者们会误以为是因为头疼药而没有让进度增加。

这样的话探索者们应该会到处寻找拿着头疼药的研究员，这对不愿意从会议室里出去的消极探索者来说应该能起个引导作用。

KP 可以在探索者们获得一些研究所发生的事情的情报后，发现和其他牺牲者一样石化了的所员，当然那个头疼药是普通的药，跟进度没有任何关系，探索者获得以后只会感到绝望。

## 7.G 病毒的蔓延

在此对 KP 说明一下研究所发生了些什么。

在探索者们到访的同时，研究迟迟没有进展，濂良正马感到身心疲惫，而且本社对研究所的态度咄咄逼人。所以他采取了最终手段，将幽禁在地下冷藏库的米·戈放了出来。

米·戈为了回收大量的人类大脑，实行了可怕的计划，它把加塔诺托亚的诅咒通过电子机械传了出去，因此造成了所员的石化。

这个现象十分不符合常识，但是本来这家研究所就在研究让生物肌肉组织变化成石头一般的症状，为了方便，整个整个症状的原因被称为 G 病毒。知道研究所内部情报的所员认为这次的事件因为某种理由导致了生物事故，G 病毒的感染力增强蔓延到了所内。因此为了不让被害扩散到所外，所员将研究所完全封闭了起来。

但是 G 病毒完全不同于普通意义上被人们所认知的生物病毒（这里也是为了使 PC 混乱）。

G 病毒更像是电脑病毒，传播到所有连接电脑的电子器械。所内几乎所有的机器（电脑末端，信息屏，电话，电视，测量仪等）都连接着主电脑，所以除了完全独立的电脑（由里的笔记本等）以外都感染了 G 病毒。

越接触被 G 病毒感染的机器，石化的症状越加明显，感染的进度可以通过腕标的进度数值进行确认，当进度达到“7”的时候，加塔诺托亚的诅咒就会发动，那个人会石化。

电脑和电视等能够呈现鲜明图像的机器传染速度很快，没有显示屏的机器传播速度较慢。探索者操作这些机器时，请 KP 通过判断执行“进度判定”。

下面是进度判定的方针。

进度判定	
“CON×1”的判定	操作主电脑
“CON×2”的判定	骇客所内电脑，手机，钥匙
“CON×5”的判定	操纵信息屏，电视，监视仪，测定仪器，医疗仪器

探索者操纵机器后，KP 斟酌时机让探索者进行判定。如果管理很麻烦的话，也不需要过于严密，最爱用电脑的探索者进度增加最快。

为了不过早暴露电脑和诅咒进行速度的因果关系，请在 PC 忘记他操作过电脑以后判定，然后判定失败会发现在不知不觉间腕标的进度增加了。

探索者推测是什么让腕标进度增加才是本模组的重点。

8.研究所的状况

等待着从会议室走出来的探索着的是满目的惨状。

走廊和房间里有无数石化的所员。他们的皮肤失去了血色变得灰白。触碰的话十分冰冷，像是石头一样坚硬。当然他们的关节也无法扭动，非要扭动石化所员的手腕之类的话，就会像扭断石像一样扭断他们的身体。

他们的进度全部到了 7。见到这副场面的探索者失去 0/1D3 的理智度。

其中也有还没有完全被石化的所员，但是他们已经无法对话，在探索者的面前渐渐完全被石化。

通过“医学”判定，可以发现所员们除了连接内脏的肌肉全部硬化，但是他们虽然像石像一样，带还是有生命的。发觉这个恐怖的事实的探索者丧失 0/1D4 点理智度。

来回调查石化的所员的腕标的话，能够发现级别 3 的所员，但是要进行卷起一个一个身形异样的所员们的袖子，检查腕标，是个对精神非常严峻的工作，所以会丧失 0/1D3 点理智度，而且需要在所内花费较多时间所以需要进行“CON×5”的进度判定。

通向接待处的门，窗户，后门，通风管等都被气密性良好的铁百叶拦了下来，并不知道外面是什么样子。这里的研究设施不同于一般研究所，非常严密，就像是在戒备核设施或是生物事故一般。通往外界的大门的级别，是本应不该存在的“8”，用一般的手段，包括骇客都无法打开大门。

而且电话还有网络等都已经切断了和外界的连接，通过“电脑”或“机械修理”会发现这是因为研究和外部的通信电缆被切断了原因。为了修复电缆，必须前往研究所地下，再次连接上通信电缆。

如果想不到什么特殊的方法，就无法和外部取得联系，由里会提案总之先寻找和外部联络的方法吧。KP 应当利用由里等人引导探索者，比起离开这里该应该努力查明研究所里到底发生了什么。

位于研究所内部人员并不知道，但是研究所周边已经禁止进入，外面的人员正在等待全副武装应付生物事故的救援队的到来，但是因为还不清楚内部状况，需要花费时间判断是否可以闯入研究所。

## 9.存活者们

研究所内还有少数所员没有被石化。

存活下来的所员大家都没有积极的接触电脑，这也是推理 G 病毒特性的一个线索。

他们只是用来补全不足的情报，或者是闯下事端，并不是剧本展开的必要因素，所以当 KP 判断他们的出场不利于故事顺利进行，也可以不让他们出场。

可以他们用来当作研究所的各种陷阱和暴走机器的牺牲品。

无为研究员：管原喜平 64 岁

研究所里最有资历的人。因为他不会操纵电脑，所以到了这个岁数还在做管理资料等杂活。也可以在导入部分，让他来为前来视察或取材的探索者们介绍研究所。

他很固执，不会允许探索者触碰研究所的机密资料，但是他喜欢依赖比自己有能力的人，所以当探索者拥有专业知识，或领导才能，他会马上变得顺从。

他知道关于存放在地下的“sahime sample#2”的传言。而且他的进度只有 1，因为他不会使用电脑，所以不会自己操纵。这件事情会是探索者发现进度跟电脑有关的一个线索吧。

受伤的兽医：今田佐里奈 32 岁

她是生物实验室的负责人，被暴走的黑猩猩攻击受了伤。她因为一直晕倒所以进度并没有增加。而且如果黑猩猩的事件还没发生，过早知道了它的真正身份，就不会那么兴奋了，所以让她暂晕倒一段时间比较好。

因为她在进行实验动物的健康管理，所以并不清楚 G 病毒，但是她发现了一家奇怪的事，就算不给予石化动物营养补给，它们依然能保持那个身姿继续生存下去。因此她深深了解到石化之人将保持石化之姿直到永劫。

如果进度增加，出现石化症状，那么她会无法忍受恐怖，想要给自己注射毒药自杀。

濂良组社员：真锅义晴 26 岁

为了濂良正马的所长交换顺利进行，这位年轻的职员被组织派来作为候补。真锅属于组织的中枢机构，所以精英意识很强。但是他处理问题的能力低下，只会指挥周围的人进行一些不可能的事。

他听了 G 病毒的名字，误以为加塔诺托亚的诅咒通过接触石化了的所员感染。所以直到说服他为止，他就会怀疑探索者也是感染者，接近他的话他就会拼命逃跑。

而且他固执的想要恢复通信，听从上级指示，变得有轻度强迫症的症状。如果让他前往地下机械室的话，一定会把 G 病毒传播出去吧。

他对濂良组的历史，还有濂良正马的不良传言很熟悉。



## 10.休闲区和食堂

休闲区和食堂之间只用一道矮矮的观赏植物做间隔，这里是一片能一眼环顾四周的广阔地方。

休闲区设置有免费喝茶喝咖啡的热水器，还有几个圆圆的桌子。

食堂只有吃饭的地方，并没有厨房，但是还是有果汁自动贩卖器，和面包甜点等的自动贩卖机，就算暂时被关在研究所也不用担心事物的事情。

自动贩卖机有信息屏，将所员的腕标按上去的话，就会自动从工资里扣除金额。当然也可以使用现金。

## 11.警卫室和监视器

警卫室的门级别为 2。

这家研究所值班的警卫只有一人，实行交班制。但是穿着制服的警卫员保持看摄像头监视器的样子，被石化了。警卫员拥有级别 2 的腕标，还拥有警棒和强大的手电筒等等。

警卫室设有 4 个摄像头监视器，定期切换为研究所各处设置的摄像头的画面。

但是画像模糊，摄像头也是固定的，所以只能从监视器获得极少的情报。而且地下室等处没有开灯的房间一片漆黑，什么也看不到。

从这个监视器上可以看到在所内徘徊的金久保的存在和暴走的黑猩猩的黑影，但是并不能清楚地显示。摄像头切换的话，没有动静的所员的脑袋可能已经被凶暴的击碎，或者黑影一扫，所员一瞬间在摄像头面前横倒了过来。KP 在这里只需要给予探索者们一些不安的情报。

冷藏库里有一个摄像头没有开启，通过“电器修理”或“电脑”的判定检查过去的画像的话，会发现这一台摄像头从几年前开始就一直故障，没有被修理。其他的摄像头都会定期检查，所以很

奇怪。这个摄像头设立在冷藏库的红门里面，濑良琴里就被保管在那里，摄像头被故意切断了连接。

长时间检查监视器是危险的，检查了几个房间后请让位于警卫室的探索者进行“CON×2”的判定。

## 12.休息室里的人

通过两间休息室前面的时候，通过“听力”判定可以从一边的房间听到呼噜声。休息室的门级别为 2。

电脑技师系数驱留正带着眼罩在房间里打盹，系数一直没有因为外面的吵闹而醒来，所以腕标的进度还是 1。

他似乎擅自将休息室当作了自己的房间，房间里放着好几台自己组装的电脑，硬盘，电脑专用杂志，漫画杂志，游戏机，只放了芬达的小型冰箱，乱放着各种味道的美味棒，很杂乱。

系数看到了所员们石化的惨状后，一开始虽然很震惊，但是并没有失去理智的样子。

因为他一直以来偷偷骇客了很多资料，从中发现研究所正在研究使肌肉硬化的 G 病毒，所以他推测道大概是因为某种原因，这种病毒在所员里蔓延开来，他认为只要不呆着这个房间不被感染，就可以等到外面的救援队。

系数不会自己提供情报，或是帮助探索者，但是露出技不如人的样子询问他的话，他就会一副伟大的样子帮忙不需要力量的工作。而且系数对女性（特别是由里）特别感冒，所以使用色诱术会非常有效果。通过“心理学”判定的话会发现他这种性格。如果探索者是女性，系数就会一见钟情，该探索者可以代替由里完成任务。

系数知道的情报如下。如果用巧妙的方法询问系数，他就会告诉探索者，即使没有的话也会自己泄露出来，因为系数有在使用电脑时自言自语的习惯。

系数对 G 病毒和所内设施很详细，但是对人际关系没有什么兴趣。但是他对身世好又擅长社交的濑良正马怀有自卑感，单方面的讨厌他。

---

### 系数的自言自语

“虽然对外是保密的，但是研究所里苏护在研究叫做 G 病毒的新型病种。”

“只要使用地下的主电脑，研究所就会按照我的命令运转。”

“悄悄看了人士情报，由里居然是所长个人雇佣的，那个色老头。”

“这个研究所地下似乎有不得了的秘密标本。”

“所长刚前来赴任的时候搬来了巨大的个人行李，那一定藏着他的弱点。”

“所长那家伙，居然从主电脑干扰我。”

“这个破系统，总有一天我要用诺查丹姆斯揍飞你！”

---

系数的电脑跟所内所有的电脑都私自连接在一起，所以通过“电脑”判定，就能阅览各种各样的数据。虽然花费时间，但是也可以尝试打开离开研究所的出口和主电脑以外房间的门锁。

但是操纵电脑会让腕标的进度快速增加，而且就算不操作电脑，呆在满是电脑的房间内，只要每过 30 分钟，就要通过“CON×5”的判定。如果帮忙操作电脑的话，需要进行更多进度判定。

系数是一位非常便利的 NPC，不久以后他就会急速石化，时机由 KP 决定。

结束了几次骇客，探索者正抱有便轻松的想法的时候让系数石化，就会把探索者们再次扔进绝望的深渊。

探索者发现一直自言自语的系数变得很安静。看向他的他的话，会发现他双眼睁大，紧紧的凝视着显示屏，一动不动。斜长椭圆形的显示器画面一片黑暗，悠悠的倒映着系数的脸孔。系数像是在看着显示器里的自己一样，全身硬直，从四肢到身体，终于他的脖子也在你们的面前石化了。

看向黑色椭圆形显示器的探索者发现显示器里显示的系数的脸，不知为何渐渐变成了自己的脸。显示屏就像镜子一样，但是显示屏里的镜子并没有显示着自己的脸。看到显示屏的探索者失去 0/1D3 的理智度，而且要进行“CON×2”的进度判定。

当系数的脸孔渐渐石化，他又笑又哭的神情拜托探索者，“对不起，留下这么难看的石像，你们一定要亲手把我打碎……”，然后完全石化。听不听他的愿望是探索者的自由，打碎系数身体的探索者失去 1/1D4 点理智度。

系数生前，探索者没有又怎么触碰过他的房间，但是这里留有很多便利的东西。

系数的个人电脑设定了可以自由阅览所内数据的模式，所以想要调查所内资料或是电脑的话，需要通过“图书馆”或“电脑”的+20%判定。KP 可以允许探索者用各种想法利用各种技能判定。但是这其实是模组的圈套，每获得一次这种奖励修正的使用者需要进行“CON×2”的进度判定（在 PC 使用笔记本电脑过后，忘记这件事的时候进行）。

如果通过了“搜索”判定的话，可以在乱七八糟的桌子一角，发现一个写着“遗言·送给爱着我的大家”的 USB 卡。调查 USB 内容的话，会发现里面只放着一个叫做《诺查丹姆斯》的程序。如果想在启动前调查这是什么软件的话，需要通过“电脑×2”的判定。成功则发现，这是一个启动后会引发电脑故障的，非常恶劣的电脑病毒。

### 13.图书室和由里的秘密

不管经过多久时间，由里的腕标进度都不会增加。这是因为由里的笔记本电脑里放着防止加塔诺托亚诅咒的“特尤格卷轴”的数据。

KP 瞄准时机，让由里的电脑和研究所电脑连接，自然而然的发生事件。

比如说在系数的房间里复制数据，或是为了潜入研究所数系统而连接所内电脑。

一旦连接，由里的电脑数据就不知道被谁黑了，完全死机。如果系数看到了就会小声感慨道“跟我的诺查丹姆斯有一拼。”但是不管怎么问他诺查丹姆斯的意思，他也只会绕圈子。这时通过“心理学”判定，会发现系数瞥了瞥放有 USB 卡的乱七八糟的桌子。

笔记本电脑关闭的话，由里至今为止完全没有变化过的腕标进度上升了一个。注意到这件事的探索者会思考她的电脑里藏有神秘秘密吧。

由里因为自己的腕标进度增加，而陷入半狂乱状态，她想要逃离研究所四处狂跑，她至今为止没有任何根据的相信着自己因为什么原因不受 G 病毒影响，所以这件事让她心中的恐惧一触即发。想要让由里平静下来需要“精神分析”或是 1D10 分钟的休息。

就算由里恢复了正常，她也不相信神秘学，而是坚信现实，所以不会将这件事联想到自己翻译的充满让人不快文字的书的事情。但是探索者顺利的引导她的话，她会告诉探索者濑良正马不让她说出口的《无名祭祀书》。

没有神秘学知识的由里无法理解这本书，书中写满了令人不快的未开文明的宗教仪式内容，所以就算问她书中的内容，她也无法做出能够派上用场的回答。探索者们需要用自己的眼睛确认。

由里的书桌位于图书馆一角。图书馆的门级别 3，但是经过特别设定，由里的腕标可以打开门。

资料室有一个装在墙壁里的小型金库。这里保管着《无名祭祀书》。但是金库的电子锁暗号在由里不知道的时候经过濑良正马的腕标权限的更改（实际上是戒备着《无名祭祀书》的米·戈变更的。）

想要打开金库，需要使用级别 4 的腕标，或是“开锁÷4”和“电脑÷4”的同时成功。企图撬开米·戈戒备的金库非常危险，尝试者的腕标自动上升一个进度。系数前往的话，自动进入他的死亡事件。让系数撬开金库导致其死亡的探索者会感到罪恶感，失去 0/1D3 的理智度。

金库中放着黑色的真皮装订的古旧大型书籍，这就是德语版的《无名祭祀书》。金库中还放着由里在翻译过程中记下摘要和笔记等等。翻译只进行了 1/3 左右。

如果要阅读由里散文形式的摘要的话，需要花费 1D3 小时，通过“母语”判定。成功可发现最近翻译的一部分关于咒语的内容，该内容便是“玩家资料 2”的“特尤格卷轴”。

快速阅读《无名祭祀书》，并通过“其他语言<德语>”的时候，也可以获得如上情报，KP 也可以自己给予 PC 们一些神话情报。

由里的摘要里并没有“特尤格卷轴”中的咒语，也找不到翻译了的《无名祭祀书》里的咒语。咒语是无法解读的神圣文字一样，通过“知识”判定会发现这些文字和地球上任何文明的文字都不一样。

拥有咒语的人，腕标的进度不再增加，但是依然承受惩罚修正。实际上咒语有缓慢减缓诅咒的效果，但是需要花费一周才有效果，所以在模组中并无意义。

只要持有记载了“特尤格卷轴”的《无名祭祀书》就受到效果影响，复印咒语还有用手机拍下咒语，都是有效的。

有手正确抄写咒语需要花费 1 小时左右。还要消费 4 点魔法点数和 1D3 的理智度，且需通过“INT×3”的判定。KP 应该背着玩家进行“INT×3”的判定。

打倒地底的米·戈，阻止了 G 病毒的扩散后，将《无名祭祀书》或正确抄写的“特尤格卷轴”交给石化了的牺牲者，他们就会缓缓从睫毛开始恢复柔软，但是完全康复需要 6 个月左右。

14.生物实验室

可以从走廊的窗户看到房间里面，但是玻璃是非常厚的强化玻璃。们的级别是 3。

房间的笼子和箱子里，保管着和所员们一样石化的老鼠和兔子等实验动物。阅读实验动物的标签等，会发现上面记录的从数年前到数日前十分分散，然后会意识到这些实验动物并不是因为这回实验而被石化的。调查记录会发现这些动物中甚至有在石化状态下存活五年的实验动物。

看到这些记录的探索者，联想到所内到处的石化了的人就算被石化还是存活着的事实，失去 0/1D4 点理智度。

箱子和架子，还是实验道具受到了破坏，散落在房间各处。房间里一角有一个狗大小的笼子倒了下来，墙壁上有螺丝被拔掉留下的痕迹。通过“IDEA”可以推测到被锁在这里的生物挣脱了枷锁，逃了出去。

不知是不是那个生物干的，有所员因为某种强大的力量硬化的肌肤被撕裂，流出了大量的血液。

从笼子里逃出来的是狂暴化的猩猩。

遭遇到猩猩的时间可以根据玩家的样子，自由调整。比较适当的时机是在游戏中段，玩家集中力地下的时候，或者是触发了什

[特尤格卷轴]的一节（玩家资料 2）

在原始姆大陆的雅迪斯·戈山（Mount Yaddith-Gho）上有一名恐怖的火山之神，名为加塔诺托亚。

目睹其容者，肉体化为石头，灵魂永远束缚。

大神官特尤格为了与加塔诺托亚对抗，写下了记载着魔法语言的卷轴。

持有本卷轴之人，可挣脱加塔诺托亚的诅咒。

么陷阱，想给玩家带来进一步的混乱时。

当探索者还没有意识到对手是猩猩的时候，可以描写有未知生物在研究所内游荡的，恐怖演出。猩猩在走廊里四处乱转，脖子上的枷锁咣当咣当的响着，有时猩猩会兴奋得使劲撞击敲打墙壁和地板，发出巨大的声音。虽然无法看到猩猩，但是光是进行声音的描述，也会让探索者感到不安。

而且当听到某处传来的悲鸣并跑过去的话，黑影逃跑，所员石化的尸体不知被什么撕裂，倒在地上。让这样的事件发生，一定会使熟悉“克苏鲁神话 TRPG”的玩家想象到研究所里有恐怖的怪物在游荡。在最后关头才说明猩猩的真实身份才会引发探索者们的恐怖感。

猩猩体长 1m 左右。毛皮已经石化，每跨出一步挥一次拳头，猩猩身上的表皮就像附在身的水泥剥落了一样掉落。表皮下面的肌肉和血管裸露了出来，猩猩剧痛难忍更加发狂起来。现在猩猩因为石化受到了伤害，所以生命力只有 5。

和探索者进行战斗时，猩猩会挥舞从牺牲者手里拧下来的棍棒代替自己的胳膊，强迫自己四处来回攻击。

狂暴化猩猩

STR 17   CON 13   SIZ 10   INT 5   POW 10 DEX16

移动 8/树上 12            HP12（现在 5）

伤害加值：+1D4

武器：爪抓   30%，伤害 1D4+伤害加值

撕咬   30%，伤害 1D8

棍棒   30%，伤害 1D6+伤害加值

※猩猩的攻击是每轮爪抓 2 次或爪抓 1 次撕咬 1 次。第二个攻击 DEX 减半。使用棍棒时只能攻击一次。

装甲：无

技能：攀爬 90%，回避 40%，爬树 90%，躲藏 35%，搜索 25%

## 15.所长室和濑良正马的日记

所长室的门等级为 4。

房间里有黑檀木的办公桌，六人大小的厚重桌椅套，滑动式的

**濑良正马的日记（玩家资料 3）****五年前・就任后数日**

没想到这个世界真有那种东西。但是一想到发生在她身上的事情，我居然能够相信那么蠢的理由。不如说，它的存在本身就是在证明这个世界上有超越人类常识的东西。

**四年前**

研究内容的转换很顺利的再进行，也让她来研究所了，马上就可以了。

**三年前**

用了它以后，成功安全的再现了她的症状。马上就要正式开始研究了，从本家的公司获得了研究新药的许可。

**两年半**

研究迟迟没有进展。金久保知道得太多了，为了让他闭嘴，贿赂他反而产生了反效果。只要承诺让他做下一任所长就好了吧，反正跟我没关系。

**一年前**

完全没有可行方法了，所有的结论都引导出它不可逆转的结论，以人类之手无法办到吗。我从德国拿到了一本记载着类似症状的珍贵书籍，但是翻译似乎需要时间。

**一个月前**

本家公司开始责问我公款用途不明的事情，监察的到来只是时间的问题。必须要抓紧了。

**昨天的日期**

我明白了哈哈！我等无法办到的事情就借由我等以外之手办到吧！

大书柜。

办公桌整理的很干净，放着一张濑良正马和一位美丽的女性站在一起的照片。这就是突然失踪的濑良正马的照片。

办公桌的抽屉是锁着的，通过“开锁”判定，或者暴力打开的话，会发现里面放着他的日记和一个小盒子。

日记里只记载了几页笔记的内容，但是横跨濑良正马就任所长的五年间。快速阅读需要花费 1 小时，通过“母语”判定。快速阅读后再通过“精神分析”的判定则能推测到他对日记中频繁登场的“她”带有一种执念，而且近几年似乎更加恶化了。

“玩家资料 3”中摘录了日记中应该特别重要的提示。

木盒子里放着一个试管大小的透明玻璃棒，里面似乎有一片红黑色的组织装片，简直像是封在了琥珀里的昆虫一样。标签非常古旧变色，但是微微能看到[sahime sample#1 1930.5.18]的字样。通过“生物学”会发现组织装片里装的是一种不是动物也不是菌类的不可思议的东西。

通过“神秘学”的探索者会回忆起一件可以的事情，说到 1930 年 5 月 18 日的话，航行在横滨沿线的冰川丸川内，有奇怪的怪物袭击了乘客。有人说那个怪物像是昆虫一样，也有人说那个怪物跟个不可思议的巨大蘑菇一样。（详细事件参考 REPLAY《白无垢的假面》）

如果通过“历史”判定，听到“sahime”会想起在明治到昭和初期，日本的钢铁业界有一家互助会（使各个财团相互合作的组织）名为“佐比买党”（佐比买音同 sahime），然后也可以推断到 SERa 组的前身濑良铁工创业于明治时代，所以可能也会跟佐比买党有所关联。

再通过“神秘学”判定，会想起佐比买党拥有强烈的宗教色彩，虽然可信度低，但是据说他们让巫女通过天狗请求神谕，经营着组织。巫女请求神谕的地方就是现在银座的中心部。通过“克苏鲁知识”可以得知佐比买党的中枢有狂信者经由米·戈获得了宇宙的知识。（关于佐比买的详细说明请参考《白无垢的假面》）



这个肉片就是米·戈身体的一部分，是将死后马上会溶解掉的米·戈的尸体封在了玻璃中保存了下来。切开玻璃装片，想要拿出组织的话，肉片会立马溶解。

滑动式书柜的里面，放着几本奇怪的书，详细内容如下。

### 《炼金术的根源》

这本书是用英语写成的炼金术书籍，记载了改造物品的化学和魔术。跟克苏鲁神话没有关系，但是花费两周时间研究本书，可以使“神秘学”+2%。

其他也有几本书，内容也跟克苏鲁神话没有关系，但是对于神秘学爱好来说是非常宝贵的东西。

### 《希腊神话》

总结了希腊神话的一般书籍，但是有一处贴了便利贴，上面记载着美杜莎看向猎物就可以将其变为石像的神话部分。

### 《铜镜之美》

面向研究者出版的，有古代铜镜等照片的写真集。其他还有几本关于铜镜的专业书籍。

### 濑良的相册

这是一本厚重的相册，里面放有大量的濑良琴里的照片。照片按照时间顺序排列，但是在相册最后一页有一张濑良琴里没有活力的脸部特写照。通过“IDEA”的话，会发现这张是化过妆的精巧石像的照片。

相册的封面已经破破烂烂了，可以推测到经常有人翻看这本相册。

## 16. 研究办公室

研究办公室的门的级别为 2。

这里是研究所中央宽阔的房间，摆着很多隔开的办公桌。

这里是为了让研究员进行文书工作设置的房间，每人都有一个办公桌，在这里可以拿到能够携带的笔记本电脑。

房间最里面是金久保的办公桌，也放着笔记本电脑。

检查他收到的邮件等等的话，通过“母语”判定，可以发现告发濑良正马挪用公款的信件和被本家公司内定为下一任所长的告知信。

## 17. 计算机房的陷阱

研究所中央的电脑房房门的级别为 2。

这里摆放着新新旧旧的电脑，还保管着软盘的等古旧的记录硬件。这里的设施完好，所有在本房间操作电脑的话，“电脑”和“图书馆”等技能获得+20%的奖励修正。

根据探索者的创意，在这里能够获得研究所的各种信息。

操作电脑的话，会发现濑良正马的权限正在操作主电脑中，主电脑连接着研究所所有的电脑。

这个房间是非常危险的陷阱，当探索者用电脑调查本事件的核心内容（米·戈或者 G 病毒）的话，所有的接有电源的显示屏会突然播放画面。请 KP 读出以下描写

黑色狭长的椭圆显示器，在黑暗中像胎盘一般蠢蠢欲动。画面中的裂缝可以看到深处有红黑色岩浆。

终于黑色的画面中央膨胀了起来，像化脓一样裂开，里面迸发血肉一般的深红色岩浆。但是被岩浆融化的石头中混入了无数充满血丝的眼球像是蛇卵一样滚动，一起流淌了出来。

看到这个画面的探索者失去 1/1D4 的理智度，而且要进行“CON×2”的进度判定。

之后只要不通过“电脑”让电脑末端恢复正常，显示屏就会不断重复以上的画面，当然在这种情况下也不可能使用电脑。

## 18. 测量室和暴走机器

测量室的门的级别为 3。

测量室里放着最新的测量仪和试药。

这些测量仪都在米·戈的支配之下，探索者一靠近，测量仪的支臂等就会擅自运转，进行抓住探索者的手臂等攻击，“回避”判定失败则会被机器夹住，失去生命力 1D6 点，并且不通过“幸运”判定就无法拔出手臂，之后通过对抗 STR10 的抵抗表，或者通过适当的判定比如“电脑”“机械修理”“电器修理”等等，有可能会遭遇指头被切断的危险。且这时操作测量仪的探索者需要进行“CON×2”的进行判定。

通过以上的“电脑”“机械修理”“电器修理”判定，就可以得知发生这样的事并不是测量仪坏了，而是由主电脑进行的外部操作。

而且通过“IDEA”的探索者可以感到房间里飘荡着一股异味，这是因为试药进行了混合，产生了有毒气体。如果立马逃出去就不会遇害，但是有探索者被测量仪夹住，或是想要解救他人的时候，没有采取忍住呼吸等适当的解决方法，就会受到 POT8 的毒效果（关于毒，请参考“克苏鲁神話 TRPG”63 页）。

其他的测量仪都像要攻击探索者一样活动着，但是他们的测量臂过短探索者没有进入攻击范围却还是不停挥舞着，各种显示屏倒映着探索者们自己的模样，使探索者陷入不安，减少 0/1 点理智度。

这个房间里保管着硫酸等剧毒，酒精和剧毒等也许会成为探索者们的武器。

## 19. 实验室和资料柜

实验室的门级别为 3。

这里摆放着各种各样的试验器具和标本，有一种大型理科实验室的感觉。墙边的书架按照字母顺序整齐摆放着庞大的资料夹。

就算不使用电脑，也可以在这里通过资料文件调查研究所的研

### 关于 sahime sample#2 的总结

（玩家资料 5）

至今为止的研究表明本 sample 酷似菌类，但更于动物相近。

但是惊人的是，其执行■■■人类，能够比我等使用的实验机器还要快速完善的■■■构造。

本 sample 并非野生动物，有十足的理由可以考虑其和我等经过■■■的■■■，或者是■■■。

但是和这种生物进行■■■非常危险，接触与我等拥有不同■■■的生物，会招来思维的混乱，最糟糕的话，我等确认到那将会引起■■■的破坏。

很遗憾，现时点不可否认，该生物会为国家的利益带来困难。

究内容，但是不指定调查哪个资料夹的话，最少也要花费 3 小时进行“图书馆”判定。

资料架的“S”地方放着一个标题为“sahime sample#2”的古旧文件夹。

内容似乎是在进行菌类的研究，最后也没能得出结论，只是对于无数杂乱无章的资料。日期多为 1937 年到 1945 年，找不到 1950 以后的资料，资料中还有像是旧日本陆军提出的复印件一样的东西。

奇怪的是，这个资料夹里没有一张关于研究对象菌类的标本照片，所有都是用手绘的图片记录，简直就像是有不能拍照片的理由一样。通过“生物学”的判定，会推断出研究对象乍一看是菌类，但实际上也许更靠近动物。至少根据探索者的知识来说，并不知道有这样的生物。

而且这个资料夹里还夹着一个大信封，信封被严密的封糊着，上面盖着旧日本陆军的印章。信封中放着一篇叫做“关于 sahime

sample#2 的总结”（“玩家资料 5”）的文章，但是文章一部分被墨水涂黑。日期是 1942 年 5 月，进行总结的人事 SERa 医学研究所（当时的濑良研究所）的初代所长・皆川胜太郎。

这是在战争中，研究所积极进行的关于米・戈的研究记录，因为米・戈的存在过于不可理解，所以中途停止了研究。

## 20.仓库的物品

仓库的门级别为 2。

仓库里除了燃料和药品，保管着各种各样的物品，也会有探索者需要的机械工具或电脑等。

根据 KP 的判断，利用在这里拿到的工具，在研究所内进行“机械修理”或“电脑”判定可以获得奖励修正。+10~+20%较为妥当。

使用杀虫剂等喷雾也许可以制作简单的火焰喷射器，KP 应尽可能的采用玩家的想法。

本仓库没有正在活动的电子器械，所以不需要进行进度判定，这里应该会成为探索者们进行作战会议的好地方吧。

## 21.可以从电脑等中获得的情报

调查研究所内的计算机或者资料可以发现以下的情报。

想要调查研究所的电脑，只要在最初通过“计算机”判定非法连接研究所的电脑，变为可以阅览所内数据的状态的话，之后只需要通过“图书馆”判定就可以获得任意的情报。

系数平时就非法连接着所内的电脑，所以让他帮忙的话，就不用判定“计算机”了。

最近的研究内容

可以发现这家研究所正在研究关于肌肉硬化引起的疾病。

问题是怎么准备的肌肉硬化的试验动物。资料里完全这件事的有关记录。

资料中有时还会使用“G”这个意义不明的记号，阅读资料并通过“IDEA”判定的话，会发现“G”代为指导引起肌肉硬化的原因。如果能找到诱发动物肌肉急速变化的原因，一定是个大发现。

濑良正马的滥用职权

调查所内的账簿并通过“经理”判定，可以发现就如流言一样，濑良正马挪用了研究资金，这作为告发濑良正马来说是非常充分的证据。

研究员的数据

这是在研究所工作的所员的个人数据，数据里明确记载了腕标的级别，濑良正马级别 5，金久保级别 4，其他的所员是 3 或 3 以下。而且其中记录了还发行了另一个级别 5 的腕标，但是并没有记载所有者的信息。

其他值得注意还有数据中并没有由里的名字，因为他是濑良正马以个人名义雇佣的小时工，获得这个情报的探索者可能会对由里心怀芥蒂。

没有数据化的资料

调查研究所内的资料目录的话，会发现几乎所有的资料都数据化了，只有一个叫做“sahime sample#2”的资料没有数据化。这个资料不搜寻实验室的资料柜就无法阅览。

主电脑

使用电脑想要进入主电脑的话，会发现濑良正马的权限现在正在阻拦从外部的操作。在这家研究所的系统构造上，及使用电脑成功判定“电脑”也无法黑进主电脑。

所内的监视摄像头

从电脑黑进警卫室可以偷看到警卫室监控的研究所摄像头录下的内容，获得的情报和“11.警卫室和监控器”一样。

而且这不是用“图书馆”而是用“电脑”得到的情报。

## 22.宅心仁厚的铁锤

本事件让探索者某种程度上调查过研究所后发生吧。

探索者在研究所内走动的话，会发现好几个石化的身体碎裂的所员尸体。从破碎的身体里流淌出温热的血，活生生的内脏溢出来。看到这些恐怖的尸体的探索者，失去 0/1D3 的理智度。

通过“搜索”可以发现尸体并不是因为倒下而碎裂，但是被破坏了。

犯人就是发疯了的副所长，金久保。他拿着像是撬棍的东西，在所内来回走动，打碎石化的所员。因为他知道石化的所员就算是这幅样子还是生存着的事情，感到极度悲哀而想要了结他们。

探索者会目击到金久保满脸是泪地喊着“对不起！原谅我！我只能这么做！我只能这么做啊！”，固执的打碎所员们的身体。看到了这幅奇异的画面的探索者失去 0/1D3 的理智度。

金久保因为精神错乱，注意力散漫，想要在所内移动不被他发现很简单。

如果探索者跟金久保说话，他不会听进去探索者们说的话，而会喋喋不休的念叨自己所做事情的意义和其正当性。

金久保知道这种超常现象是因为看到了映在铜镜里的加塔诺托亚的姿容而引起的，所以当看到它的身影映在研究所的显示屏是，金久保切换了和外界的通讯手段。

但是精神错乱的他无法说明整件事情，他只会说明石化的所员会继续存活，还有研究结果是没有治疗症状的手段等，让探索者们陷入恐怖的事实。

而且金久保腕标的进度已经达到 7，所以他的身体也渐渐硬化了起来。当探索者注意到时，他大喊着“不对！这不对！不是我！我不可能变成大家那样，我应该被解救！”，然后抄起撬棍一样的武器开始追赶探索者们。

应对金久保的方法根据不同的玩家有不同多种，马上开逃、进行战斗让金久保不能行动、通过“精神分析”让他冷静下来等等。不管怎么说，跟探索者相会没多久，金久保的身体就完全石化了，

他呢喃着对濑良正马说的话，“所长……夫人已经晚了……所以我才反对了这么危险的研究”。金久保拥有的腕标级别 4。

## 23.前往地下室的楼梯

前往地下室的楼梯被厚重的铁门关闭着。

在楼梯旁的显示信息屏前，有好几名所员受到石化倒在地上。

通过“幸运”判定的话，会在这附近感到一种不祥的气息。

这个显示信息屏是非常恶劣的陷阱。想要打开门操作触摸屏的话，像是看到屏幕另一端张开了一张恐怖的满是牙齿的大嘴，失去 1/1D6 点理智度，且无条件的进度上升一格，如果来回进行这个行为的话，会不断发生同一效果，所以不能操作这个显示信息屏。

这道门原本级别是 3，现在经过米·戈更改为了级别 4，因此所员们谁也无法打开铁门，操作显示信息屏的途中就石化了。

如果探索者拿着“特尤格卷轴”的咒语的话，会发现显示屏上加塔诺托亚的幻像稍微有些褪色，不用溜走也可以操作显示信息屏了。此时持有咒语的探索者既不失去理智度，也不增加进度。

无法通过骇客打开米·戈警戒着的楼梯铁门，进行尝试者，腕标自动增加一。如果系数前去的话，自动发生他的死亡事件。让系数骇客，导致他死亡，会使探索者心怀罪恶感，失去 0/1D3 的理智度。

进入楼梯间后，显示信息屏和广播、电脑等的所有音响里，都传来奇怪的声音。

那既不是人类的声音，也不能说是机械的声音，像是在说着某种意思的语言一般，但是声音中的感情等等完全不被人类理解，违背常识。读了由里翻译的《无名祭祀书》里的翻译笔记的探索者可以通过“IDEA”，明白到这是召唤加塔诺托亚的咒语。发现这件事的探索者身心绝望并感到焦急，失去 0/1D3 点理智度

## 24.机械室和通信电缆

机械室的门级别为 3。

这个房间里集中放置着研究所内的电表、汽锅、管道等，一进入房间会闻到一股焦味。

地板上铺着和外部联络的通信电缆，似乎发生了小规模爆炸，电缆烧焦，造成断裂。通过“机械修理”或“电器修理”之类的适当的判定，可以发现这是通过金久保的权限启动了紧急切断与外部联络的装置，导致的结果。注意到 G 病毒的蔓延，金久保启动了装置。

这个房间里的信息显示屏，会显示探索者们在所内的熟人（无关其生死，如果没有熟人的话就是系数或者濑良正马）希望探索者修复通信电缆的信息，信息是单方的，探索者们无法提问。显示屏上还显示着修理方法的指南，通过“机械修理×2”或“电器修理×5”，就可以修复和外界的联系。这样的话，就可以打电话和外界说明情况，要求快速救援。

但这其实时米·戈的策略，如果修复了通信电缆，G 病毒就可以同时蔓延到外部的电脑。这样的话，就算探索者活着离开研究所，也会发现外界一片惨烈。

就算切断这里的主电源，也只是停下所内重要度低的设备而已。门锁等只要转而使用紧急输电装置就可以继续运作。切断研究所内所有的电源，在建筑结构上来说非常困难，就算这样也要进行尝试的探索者会因为米·戈的陷阱触电之类的。

米·戈希望通过网络传播加塔诺托亚的姿容，所以想要复原这间房间里的通信电缆，但是它已经和主电脑同化，不能自己前往修理。

因此米·戈通过显示信息屏发送濑良正马的信息，诱使由里前往地下，信息中说道“探索者们才是引发这起事件的犯人，赶快修好地下的电缆向外界求助”。由里读了信息后，会背着探索者一个人前往地下。

注意到由里消失的探索者只要通过“电脑”判定，调查信息显示屏的数据就可以读到濑良正马发来的信息。

这在故事的后段，当探索者明白一切的真相都在地下的时候，想要让状况更加混乱就可以让此事件发生。由里对濑良正马抱有好感，比起探索者更信任濑良正马，但是看到“26.sahime sample 的房间”里的尸体后，就会明白濑良正马身上发生的悲剧，意识到自己被欺骗了。

## 25.地下冷冻保存库

地下冷冻保存库的门级别为 3。

并不是整个房间都是冷藏库，而是摆放着设定了各种温度的冷冻库和冷藏库，其中还保管着试验用样本等等。

房间里有冷冻血液、器官、死亡的实验动物，还有需要冷藏保存的药品等。

但是有几扇冷藏库的门敞开着，地面散落着药物，房间里有受到了破坏的痕迹。药物看似自然的撒在地板上，通过“医学”判定，会发现受到破坏的药物是冷冻血液等维持生命所必须的药物。

如果好好检查地板或者通过“搜索”，会发现地板上有几滴血迹，和沾上了地上的药物留下的奇怪脚印。检查脚印并通过“生物学”判定，则发现其似于甲壳类生物脚印，但是过于巨大。

保管库里面有一扇红色的门和一扇蓝色的门，两扇门都是铁门十分牢固，每扇门上都用大字写着“未获得所长许可不得进入”。

## 26.sahime sample 的房间

蓝色门的级别为 5。

房间里有一个十二叠大小的冷冻库，里面只在最中央放了一个不锈钢的棺材一般的箱子。箱子上的金属板上刻着“sahime sample#2 1934.7”的字样。

箱子似乎需要不同于腕标的钥匙才能打开，不过现在箱子已经打开了。



箱子里有一个穿着西服的男性尸体，尸体没有头部和右手腕。尸体似乎刚刚死亡，但是因为放入了冷冻库，所以完全冻了起来。调查尸体切口的切断面的话，会发现简直像是用巨大的剪刀一瞬间切出来的伤口。右手腕就放在箱子里，但是找不到尸体头部。看到这个残忍的尸体的探索者失去 0/1D3 的理智度。

调查尸体所持的物品的话，会发现尸体的钱包里放着濑良正马的驾照等。但是尸体没有带着腕标。

箱子的内侧留下很多划痕，这些划痕似乎是用坚硬锐利的东西一遍一遍划出来的，但是这牢固的箱子没有钥匙就无法打开。

箱子里还放着牢固的锁铐和打开锁铐的钥匙。检查锁铐的话会发现上面附着着和所长室发现的标本相似的组织，知道最近还在被使用。

从研究所设立开始，这个箱子里就囚禁这米·戈，但只有所长和副所长知道这件事。因为它的存在过于违反常识，所以很早以前研究就被放弃了，那之后就米·戈一直囚禁在黑箱里保管了起来。

濑良正马在加塔诺托亚的诅咒的研究中无路可走，为了帮助爱妻，就释放了囚禁在箱子里的米·戈，寻求它的帮助。但是米·戈无视了濑良正马的愿望，杀害了濑良正马并支配了整个研究所，企图将加塔诺托亚的姿容传达给全世界。

## 27. 濑良琴里的房间

红色的门等级是 5，但是沉重的横开式大门的门缝里夹了一个护目镜一样的东西，没有完全关起来，所以可以直接进入其中。

护目镜的镜片部分贴着铁板，但是中间有一个空隙，所以虽然视野十分狭小，但可以不受加塔诺托亚的影响。只要装备这个护目镜，就不会进行进度判定，但是如果是需要借由视力的技能判定，需要将全部目标值减半。

十二叠大小的房间里，铺着瓷砖地，设计地像是一个手术台。

房间里摆了两台电视台用的摄像机，墙壁上挂着各种型号的印象，而且各个地方设置了测量音波、温度、电磁波等的最新机器，让人感到不舒服，非常的凌乱。

但是所有的机器都靠在房间的墙角，房间中央一片空旷，在房间中央立着一块壮丽的杉木板，上面挂着一面直径 1m 左右的老铜镜。通过“幸运”的探索者，会发现铜镜并不只是单纯的金属板，里面有无穷深的洞穴，带给人一种眺望谷底时要被吸进去的奇妙感觉。如果通过“IDEA”的判定，会发现铜镜像是在等待猎物，张开血盆大口一样，然后失去 0/1D4 的理智度。

铜镜的面前有一把古董椅，椅背非常高。椅子背对着入口，似乎有人坐在椅子上面。

而且椅子周围还像家具一样，摆设了一些石化的小猫小狗等玩耍的宠物。

音响大音量的播放着召唤加塔诺托亚的咒语，这是从主电脑播放的声音，所以想要制止咒语必须切断所有音响的电线。

一旦进入房间，探索者们拿着的特尤格的咒语中，复印和照片，还有电子数据都会被破坏。复印的纸张燃烧了起来，电脑燃起火光发生故障。当然探索者们也会失去咒文的保护效果，G 病毒会发挥效果，腕标会突然上升一格进度。

但是《无名祭祀书》，还有正确抄写的咒语不会损坏，进入这个房间依然可以保护探索者。

跟莫娜丽莎一样的姿势坐在椅子上的是濑良正马的妻子濑良琴里，她乍看上去就像还活着一样，但是仔细看的话，会发现那是认真上的妆，她和其他的所员一样被石化了。她的表情十分安宁，像是睡着了一样，她的腕标级别为 5，里面写着“sera・kotori（濑良琴里）”的名字。

不慎看向铜镜的探索者的腕标会一下子到达级别 7，而且失去 1D10/1D100 的理智度，加塔诺托亚的诅咒发动。

### 加塔诺托亚的铜镜

这个铜镜是濑良铁工的第二代社长濑良正市的遗物，最后他自家中离奇死亡。

铜镜是在昭和初期，仿造古坟时代的铜镜度安葬的仿制品，直径有 1m 多大。

但铜镜是濑良正市制作出的假象，他怀有深切的洛依高尔（Lloigor）信仰。只要在铜镜前唱诵咒语，就可以和旧支配者的加塔诺托亚交流，但是这对普通人类来说是非常致命的愚蠢行为。

目击到映在镜子里的加塔诺托亚的姿容者损失 1D10/1D100 的理智度，并且会遭受加塔诺托亚的诅咒。无慈悲之神只会给予人类这些恩惠。

关于此铜镜的详细说明请参照“克苏鲁和帝国”收录的剧本“银座漩涡”。

## 28.主电脑室和米·戈

这个房间的级别为 5。钢铁的坚固大门无法被破坏。而且因为有米·戈的监视，所以不可能骇客门锁。

房间里开着冷气让人感到寒冷，大型电脑和服务器整齐的摆放着。粉色的什么东西从天花板上垂了下来，KP 念一下的描述。

附满了天花板的东西一开始会让人以为是粉色的绳子，但是仔细看的话，其中一部分覆盖着龙虾一般坚硬的表壳，一部分拥有发出黄色光芒的椭圆形器官。那个粉色的绳子缠绕融合了很多电缆，每次产脉搏，主电脑的硬盘都会发出小小的哔邦声。这间房间简直就像已经化为一体了。

然后濑良正马的头部倒挂在房间正中，上面插了大量的点滴输送管。他像是想要相信是自己看错了一样，双目空虚地睁开，嘴唇一张一合，像是在申诉什么事情一样。

对——这就是恶魔般的医学成果，那个头颅还活着！

它就是已经和主电脑同化的米·戈，还有经过这个怪物的脑外科技术活了下来了的濑良正马。目击整个画面的探索者损失 1/1D10 的理智度。

拍摄铜镜的录影通过各种数据加工在显示器上显示了出来，其中包括普通的录像、红外线摄像机、让人不舒服的流动波线图、

无限延续的“0”和“1”的罗列、各种商业文字符号等等。然后打印机里不断的飞出打印的纸张，纸张上面写满了“ことり・コトリ・KOTORI・琴里”的字样。

### 和电脑同化的米·戈

STR 17 CON 18 SIZ 20 INT 16 POW 15 DEX 6

移动 - HP 19

伤害加值：+1D6

武器：剪刀 40%、伤害 1D6+1D6

装甲：无。但是米·戈的身体并不是地球上的物质，所以所有的贯穿武器只能发挥最小的伤害。

失去理智度：看到和电脑同化的米·戈，失去理智度 1/1D10。

这个米·戈因为和电脑同化，所以无法移动，取而代之的是身体因为膨胀而巨大化。米·戈会挥动巨大的剪刀从天花板攻击下面的敌人。这把剪子十分强力，所以如果攻击贯通了探索者，那么探索者四肢的某一部分会被切断（由 KP 决定切断哪一部分）

不打倒米·戈就无法操作主电脑。

最好的方法是用系数特制的电脑病毒——诺查丹姆斯，感染主电脑。这样的话，只要将存有诺查丹姆斯的 USB 插入主电脑的接口就可以。因为电脑有较高安全性，所以为了不使人随便使用 USB 卡等，想要找到插口的探索者需要通过“电脑”或是“探索”判定。

米·戈会从拿着 USB 的探索者的动作判断出他要做出对自己不利的事情，所以会进行妨害。KP 可以选择让现场状况更加热闹的妨害方法。

以下举了一些例子。

### 破坏 USB 的插口

米·戈会用巨大的剪子攻击 USB 插口，进行破坏，如果比米·戈的行动更快就可以先一步插入 USB 卡，并启动诺查丹姆斯。如果想要成功需要通过 DEX6 的对抗表，失败的话，米·戈巨大的剪刀就会破坏掉 USB 插口。

可以承认其他探索者扑向剪刀妨碍米·戈攻击的行为。

### 破坏 USB 卡

米·戈带有高压电的体液从天花板滴了下来，将要破坏探索者手里的 USB 卡。回避体液需要通过“回避”判定。失败的话，USB 卡里的数据就会被破坏。当然也会有挺身保护 USB 卡的方法。

被瞄准的探索者以外的探索者没有通过“幸运”就会被体液浇灌，HP 受到 1D6 点触电伤害。

启动诺查丹姆斯后，主电脑会开始发生运行事故，同化的米·戈也会受到 1D100 的伤害。如果就算如此米·戈还是活了下来，它就会拿着剪刀，从天花板上跳下来，企图杀光所有探索者。因为米·戈的身体与主电脑分离后，构造并不完善，所以失去剪刀的追加伤害，四肢切断的效果也没有了。

虽然不是很推荐，但是也可以通过战斗打倒米·戈。

这种情况下，从研究所里得到的硫酸等等武器会很有效果吧。将装有硫酸的瓶子扔向米·戈，并通过“投掷”判定，则 4 回合中，每回合给予 1D4 伤害。但是火焰瓶等火焰攻击会因为所内安装的灭火设备而效果半减。

探索者也可以逃出房间再次讨论对抗方法，但是米·戈会用尽一切方法使逃走的探索者全灭。比如上室内的机器着火烧死探索者，或者放出过大电流使探索者触电身亡等等。而且米·戈还可以将所内的门的级别提到 5 以上，把探索者困起来，在所内的持久战米·戈一定占压倒性的一边。

## 29.研究所内的发狂

本故事给出几个关于不定时发狂的提案。

### 对腕标的偏执症

探索者变得十分在意腕标的进度，就像在意时间一样，一天到晚都要确认腕标的进度。然后每次腕标进度增加都要摘下腕标重新戴上，确认表示的进度有没有错误。

因为一直在确认腕标，所以进行“图书馆”“听力”“搜索”等需要集中精神的技能是，目标值变为 1/2。

### 牺牲者的幻觉

发狂者会看到一种幻像，石化的牺牲者们其实还活着，只是无法移动并向自己寻求解救（很悲伤但这是事实），并且发狂者会坚信唯一能拯救他们的只有杀死他们让他们解脱，变得想要打碎牺牲者的身体。金久保也是这个症状。

### 石化的强迫症

此症状不会立马显现，发狂者只会一直神经质的撕下自己的皮肤等。

但是当在测量室发现硫酸等剧毒时，发狂者会用硫酸浇灌全身，因为必须要溶解石化了的身体部分。被硫酸浇灌的探索者受到 HP1D6 点伤害，而且 APP 永远减少 1D3 点。

### 研究所的禁闭恐惧症

发狂者无法忍受被关在研究所。为了向外界寻求救援，他们会执拗的操纵电脑和信息显示屏，可能导致需要进行进度判定。然后会固执地想要修复机械室遭到破坏的通信电缆，最后可能导致 G 病毒的扩散。

## 30.诅咒的终结

只要用某种手段让米·戈的 HP 降为 0，米·戈对研究所的统治就结束了。

米·戈的肉体溶解，从天花板上滴了下来，插着点滴的濑良正马的头部也掉了下来。

因为米·戈的死，濑良正马的生命也停止了。

他会在弥留之际留下遗言。

如果探索者里有女性的话，他会把女性误认为自己的爱妻，“琴里……你治好了呢，他遵守了承诺啊”，然后开心的微笑起来。

如果探索者里没有女性的话，他会使劲睁开双目，请求探索者们“琴里……拜托你们救救琴里，他应该告诉了你们方法……”

濂良正马最后听到什么内容，由探索者决定。

只要防止米·戈在电脑里传播 G 病毒，进度就不会再增加。让石化的牺牲者持有《无名祭祀书》或是通过[INT×3]正确抄写的“特尤格卷轴”，就可以使其花费大约 6 个月恢复自由。

打倒米·戈几个小时后，完全武装的救援队就会打开隔离门冲进来，他们就算怀疑研究所内的惨状，也会保护生存下来的探索者。探索者们被强制带往隔离病院，接受严格的检查。如果有探索者受伤，伤势会被完全治愈。

探索者们会被医生和警察询问无数次关于研究所里发生的事件，而且如果意识到可以用“特尤格卷轴”回复所员们的石化状态的话，怎么把这件事告诉别人，也会让探索者们费尽脑筋吧。而且只要花费一段时间，琴里也可以恢复过来。

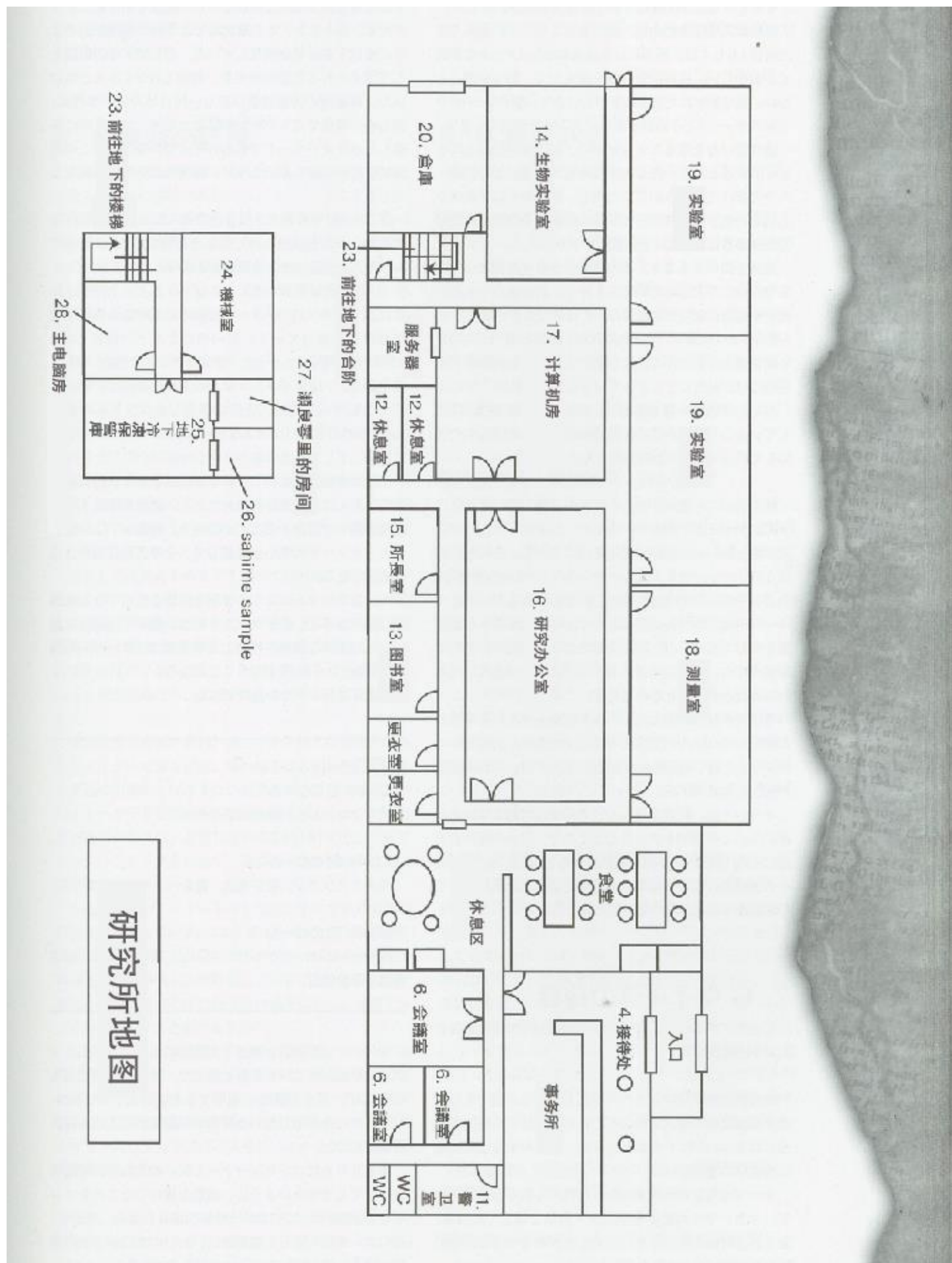
但是不管探索者留下什么证言，牺牲者人数过少，研究所内发生的病毒造成的生物事件只是登上了报纸。

然后当探索者退院后，铜镜也已经不在研究所了，所有的证据都消失了，因为 SERa 组收买了财政界和媒体。到底是揭示整个事件的真相，还是寻找恐怖的铜镜的所在，还是忘记一切回到现实生活中去——这些都取决于探索者。

总之，从加塔诺托亚的诅咒中逃脱，逃离研究所的探索者获得 1D10 的理智度。如果由里也生还了的话，再获得 1D6 的理智度。

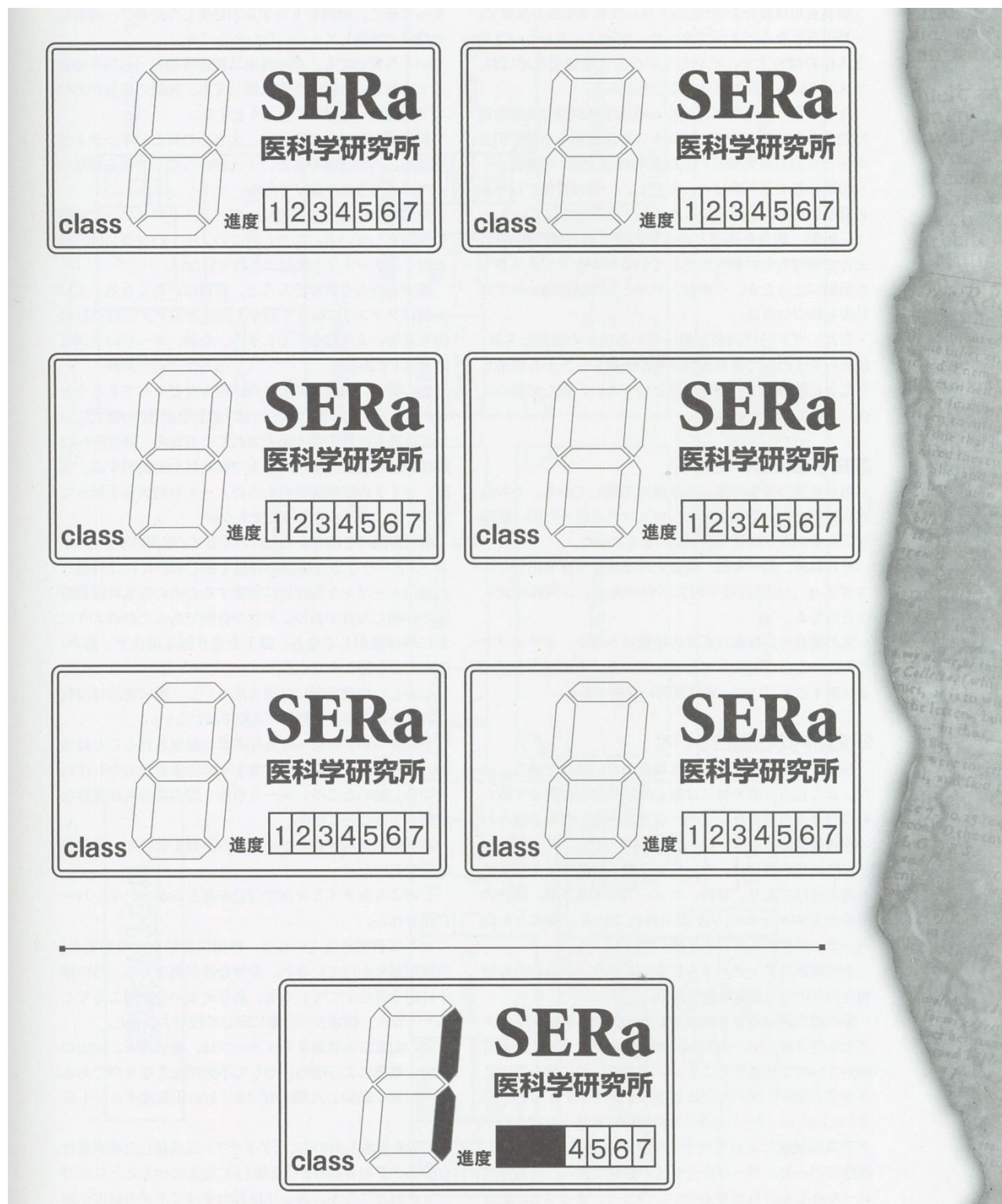
但是如果 G 病毒扩散到了研究所外的话，探索者会目击到研究所外的人们也渐渐石化了的地狱景象，然后失去 1D10/1D100 的理智度。

当然这时也无法获得理智度，加塔诺托亚的诅咒到底扩散到了何方，有多少无辜的人类被卷了进来——只有神知道。





## 腕标（玩家资料 1）



例：进度 3 的探索者腕标