

在海边的时光比起其他的地方都要复杂，除了太阳的升落与季节的交替外，海浪在流逝的时光中于拍打着岩石，伴随着涨潮就像个水钟似的起起落落。(P4)(我到底翻了什么)

技能(P33)

BRAWL:格斗

Dodge:闪避

莎拉:克苏鲁神话 20%、聆听 50%、导航 40%、说服 60%、驾驶(船)60%、侦查 50%、隐秘行动 40%、游泳 70%。

凯瑟琳:克苏鲁神话 30%、聆听 40%、导航 35%、侦查 45%、隐秘行动 60%、游泳 35%。

克莱尔:克苏鲁神话 25%、聆听 60%、导航 40%、侦查 50%、隐秘行动 45%、游泳 40%。

纳萨尼尔:克苏鲁神话 15%、聆听 50%、导航 25%、侦查 45%、隐秘行动 40%、游泳 60%。

塔昆

每回合攻击次数:1，以天生武器攻击(爪击，鹰爪，啃咬等等)

格斗 50%(25/10)，伤害 1d4+1(取决于它的型态)
闪避 70%(35/14)

护甲:2 点隐藏着的革质皮肤。

SL:意识到它的欺骗性时失去 0/1d3 点 SAN 值。

(P34)

威廉姆:信誉 80%、聆听 40%、说服 60%、侦查 40%。

拉尔夫:恐吓 40%、聆听 45%、侦查 45%。

约瑟夫:聆听 40%、说服 40%、侦查 40%。

(P35)

神父群:聆听 45%、侦查 45%。

卫兵群:聆听 45%、侦查 45%。

(P36)

PC1 技能:估价 25%、信誉 60%、快速交谈 70%、历史 40%、跳跃 40%、导航 30%、说服 50%、心

理学 50%、妙手 30%、侦查 60%、隐秘行动 50%。

格斗 40%(20/08)，伤害 1d3

闪避 40%(20/08)

(P37)

PC2 技能:攀爬 60%、信誉 40%、急救 50%、历史 25%、恐吓 40%、聆听 70%、神秘学 25%、驾驶(船)50%、骑乘 40%、野外求生 30%、游泳 60%、投掷 50%。

格斗 50%(25/10)，伤害 1d3

闪避 35%(17/07)

(P38)

PC3 技能:估价 25%、攀爬 40%、信誉 15%、快速交谈 40%、恐吓 70%、聆听 60%、驾驶(船)40%、骑乘 50%、妙手 30%、隐秘行动 40%、游泳 50%、投掷 40%。

格斗 60%(30/12)，伤害 1d3

闪避 40%(20/08)

(P39)

PC4 技能:攀爬 50%、信誉 25%、急救 50%、恐吓 60%、聆听 50%、导航 30%、驾驶(船)50%、骑乘 40%、野外求生 30%、游泳 40%、投掷 60%、追踪 30%。

格斗 70%(35/14)，伤害 1d3+1d4

闪避 30%(15/06)

(P40)

PC5 技能:信誉 50%、快速交谈 40%、恐吓 35%、语言(英文)40%、导航 30%、说服 60%、驾驶(船)40%、心理学 30%、妙手 30%、侦查 50%、隐秘行动 50%。

格斗 60%(30/12)，伤害 1d3

闪避 70%(35/14)

(P41)

PC6 技能:魅惑 35%、信誉 70%、快速交谈 50%、历史 60%、语言(拉丁文)25%、神秘学 25%、说服 40%、驾驶(船)21%、心理学 60%、现侦查 50%、隐秘行动 50%。

格斗 40%(20/08)，伤害 1d3

闪避 40%(20/08)