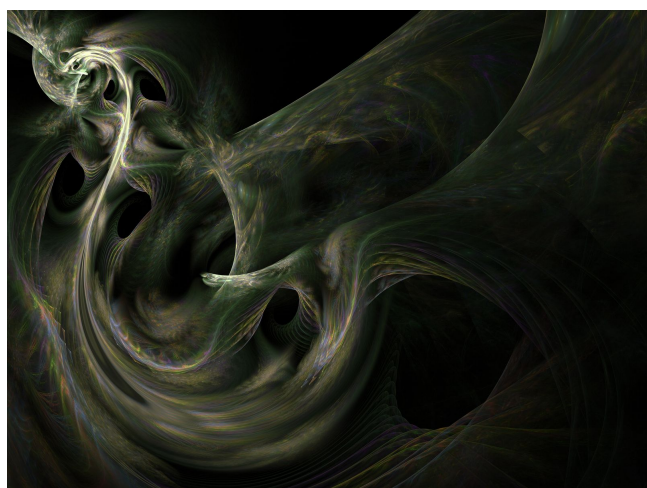


憂鬱詭屋

調查員認識的NPC在偶然之間接觸了神話生物『羅伊格爾』而導致憂鬱且虛弱，『羅伊格爾』是種神秘的生物，平常他是一種能量般的存在，肉眼不可見。與『羅伊格爾』聯結的人會被它影響而變的憂鬱虛弱，甚至有自殺傾向。『羅伊格爾』可以發動靈動能力，移動屋內的物體，但這些力量需要魔力。而『羅伊格爾』的魔力來源則是睡眠中的人類，他們可以吸收1D6的魔力被吸收魔力的人會處於精神不濟的狀態。如果被吸收至0還可能會昏迷不醒。需要一整天都骰CON*5來抵抗吸收，抵抗成功可以恢復1點魔力醒來。



導入：

以探視病情為理由接觸被『羅伊格爾』聯結的NPC。可以是之前遇過的友好NPC。也或者是其他調查員。也可以是重要的政府官員，也可以是委託來調查房子裡的神秘靈騷現象。當到達時可以看到房仲業者在附近街道徘徊待客，感覺是對NPC的房子有興趣。

NPC的遭遇：

在一次渡假後回來就感覺屋子裡有東西，去的地方是個海島（普吉島、夏威夷）住的是當地的飯店（谷稜飯店），去的時間是夏天，玩水把妹（？）沒有去看當地的古蹟或是景點都沒有。

NPC住家：

主臥室，廚房，客房2間，廁所2間，大廳，小庭院（牡丹花，NPC自己心血來潮種的）。電影間。地下室（倉庫）書房，車庫。

飯店資料：（圖書館使用）

當地的一間有名飯店，不過有發生過強盜搶奪的凶殺案。但發生的房號是1408房也就是14樓的8號房。詢問NPC的話，他住的是1407號房。

房子的靈騷現象 當玩家進入後不定期發生，主要是想趕走玩家們
(可以用幸運判定或是強制發生)

房門撞人，杯子自動落地摔破，東西亂飛，玩家莫名被推倒(笑)，電視自己打開，窗戶被打開，房門打不開等等，刀子亂飛。桌子倒下，飛起，各種想的到的靈騷都可以。
目擊靈騷或是被靈騷攻擊，失去(0/1D6SAN值)

無論如何，第二天該NPC會處於昏迷不醒的狀態，其他調查員就算回家，晚上也會被『羅伊格爾』嘗試聯結，做個難度14的意志對抗(也就是POW-14後乘5再加50的判定)失敗的人忽然感受到一股強大的憂鬱『與羅伊格爾的精神連接完成』失去1/1d4的SAN值，當天晚上睡夢中每個聯結的人都會失去1D6的魔力值。並也開始憂鬱。(人類的魔力值每天都會補滿，補滿後再失去1D6的魔力。)成功連結者不會被『羅伊格爾』使用靈騷攻擊。

第三天之後NPC有80%的機率醒過來。

房仲業者(誤導用NPC)

溫妮(女性)APP15努力工作的女房仲，由於最近有客戶想買附近的房子，正在到處打聽有沒有人要賣房子，甚至會登門拜訪詢問有沒有要賣房子

凱斯(男性)APP11溫妮的工作夥伴，努力的幫助溫妮一起衝業績。

除靈師梅卡梅姆(神棍)(女性)

玩家可以在電視上或是路上看到除靈師梅卡梅姆的廣告。進而接觸他，但他基本上是個神棍，不會有什麼實質的幫助。但他有許多去過靈異場所的照片等等。而且非常有名，上過克種靈異節目，甚至有錢到自己的靈異電視台。

持有技能 話術80 說服70 心理學70 神秘學30
HP9 MP9 APP11

是一位高傲愛錢的女神棍，有自己的攝影團隊，還有保鏢甚至樂手。排場高而華麗。盡可能做到讓玩家覺得她很煩又死要錢。但說話又無懈可擊(話術高)

如果找了梅卡梅姆來幫忙，他會說一切都交給我吧，但需要收高額的錢做報酬
1D6萬的價錢才能請他來，她會使用對NPC自動成功的話術來說服NPC出這筆錢。
會帶除靈儀式的道具前來家中除靈，如果神秘學鑑定可以發現根本是錯的無用儀式。
她攜帶的除靈道具：雞蛋，聖水(河水)，木劍，白蠟燭，檀香，狐狸面具。
她會用很中二的話語：邪靈退散！！上天之名！！天靈靈地靈靈等等的話語。

除靈儀式持續2小時。途中『羅伊格爾』不會發動靈動來攻擊她。牠想看好戲。
除靈完之後，當天晚上還是一樣會有靈異現象。睡不好憂鬱等等的事情發生。

第二次的除靈。

N P C會想要再找梅卡梅姆來除靈。相信再一次就能成功。由於上次無效，梅卡梅姆有特別回去做準備，除靈時她會使用不明的話語來除靈。並激怒『羅伊格爾』

在除靈 1 小時候『羅伊格爾』將會發動『漩渦攻擊』將除靈祭壇整個炸掉，該10碼區域失去1d100點耐久。一個機警的調查員可能會留意到攻擊效果產生的徵兆——數條打著旋的線條出現在空氣中，並隱約聽到某種顫動的、如雷鳴般的聲音穿透他的身體。

如果沒有人去幫助梅卡梅姆，則她有 1 0 0 %的機率被炸中，(目擊爆炸會失去0/1D4SAN值)(目擊屍體失去1/1D6SAN值)之後『羅伊格爾』將會從爆炸中現型。

你們看到祭壇爆炸處出現了一道道綠色的光芒，並快速的凝聚變成一個醜陋扭曲又嘔心的大蟲子：見到爬蟲狀態0/1d8；

此時地上所有東西都會開始亂飛亂串，甚至攻擊玩家們(傷害1D3)。並會用25點的力量擋住大門與門窗。不讓玩家們逃出去。但玩家還是可以用多人蠻力一起打開門窗，或是直接破壞。

羅伊格爾，觸手之主 (年幼版)

能力值 擲骰 平均值

(力量)： 3d6+5 15~16

(體質)： 4d6 14

(體型)： 2d4×5 25

智力： 4d6+6 20

意志： 4d6 14

敏捷： 3d6 10~11

移動：7／無形狀態穿越岩石3 (HP)：19

(平均傷害加權)：+1d6

(武器)：鉤爪30% (1d6+傷害加權)

齧咬50% (2d6)

(裝甲)：3(爬蟲皮)。在無形狀態下，羅伊格爾不會被任何物理武器傷害，不論該武器是否附魔

咒文：1D4個

當玩家擊敗它，或是全體逃離它後，它都會迅速的分解消失。並不會死亡，只是離開。之後玩家與N P C將會脫離它的精神聯結。

遊戲結束全部人恢復1D10SAN值。

成攻擊敗『羅伊格爾』恢復1D10SAN值。

除靈師梅卡梅姆沒有死的話，她會表示在也不會當靈媒了，要好好去工作。玩家恢復1D10SAN值做為報酬，並將收取的錢還給玩家們。

目擊『羅伊格爾』者增加2%克蘇魯神話。

遊戲到此結束了 BY瑪莉安

羅伊格爾(Lloigor)

“‘來自群星的無形之物’。在這之後，他所說的東西完全不同於我們地球上的任何生物；這些東西的領袖被稱為‘加塔諾托亞，黑暗之物’，有些時候，它們會顯現出一種形態，就像這石板上所刻的怪物——這是加塔諾托亞的象徵。但當它們處於自然的狀態時，則只是一種能量的漩渦。”——科林·威爾遜，《羅伊格爾歸來》

※請不要將這個種族同割爾(Zhar)雙子中的羅伊格爾、或羅伊格爾諾斯(Lloigornos)混淆起來。

在自然的狀態下，羅伊格爾是一種能量漩渦，肉眼完全無法捕捉它們的形象。只有在相當罕見的場合，它們才會為自己創造出一個有形、可見的軀體。這些軀體巨大而怪異，有點像巨型的爬行動物；但仔細觀察後就會發現，它們與地球上曾出現過的任何爬行動物都完全不同。

羅伊格爾的精神世界沒有意識分層。它們不會遺忘，也沒有想像力和潛意識來誤導、擾亂它們的思維。它們純粹的悲觀主義觀點導致它們總是沉浸在一種憂傷的氣氛中，這使得人類完全無法理解它們的思想和行為。當人類與羅伊格爾的精神連接時，會導致人類產生一種有自殺傾向的消沉與抑鬱。

據信，羅伊格爾自仙女座(Andromeda)星雲來到地球，它們的第一塊殖民地是印度洋上的一片失落大陸——可能就是承載著古城拉萊耶與其中的克蘇魯一族的那塊沉沒大陸。羅伊格爾驅使人類奴隸來實現它們的意願，並使用殘酷的手段控制那些反抗的奴隸，例如截去肢體，或是令他們的身體上長出某些類似癌症的、觸手般的腫瘤。但是，居住在地球上的羅伊格爾不斷衰落、退化，最後不得不撤退到地表和海洋之下。在這些地方，它們仍精打細算地使用著它們已經衰減的力量。

近年來，已確知在威爾士、羅德島、伊拉克等地有羅伊格爾的活動，而在海地、波利尼西亞及麻塞諸塞州的民間傳說中，也都暗示了它們的存在。人們有時會把羅伊格爾與舊日支配者加塔諾托亞聯繫起來，後者如今正沉寂在太平洋的洶湧波濤之下；此外，它們與伊塔庫也有一定關連。

人類對羅伊格爾的價值：

羅伊格爾的人類奴僕大多來自於有著精神錯亂病史的家族。羅伊格爾必須依靠人類才能生存下去：這些無形的存在需要吸取智慧生命的精力來完成必要的工作。每消耗自己的一點魔力值，羅伊格爾就能從睡著的人類身上吸取1d6點魔力值，以供其用於一些魔法活動。一隻羅伊格爾能同時從幾個熟睡的人身上吸取魔力值，即便這些目標相距數英里、其間還有眾多障礙阻隔，它依然能夠順利吸取。第二天早晨，當這些受害者們醒來後，總是會抱怨自己頭痛或沒睡好覺。

魔力值攻擊：

羅伊格爾能從一個特定的熟睡目標身上吸取魔力值，將這個人的魔力值保持在0、或者接近0的位置。這種不自然的狀態會嚴重削弱受害者的身體和精神健康，導致其生病甚至死亡。在因魔力值為0而不省人事的情況下，受害者每一整天都需要通過一個[體質值×5]的檢定，如果成功，那麼受害者就會擋開這次攻擊，並恢復1點魔力值，從不省人事中清醒過來。如果失敗，則會損失1點耐久，並繼續不省人事。而如果擲出了96~00，受害者不僅不會醒來，還會損失1點體質值。

靈能效果：

羅伊格爾能用它的靈能推擠一個人或控制一些事物，例如一隻指南針或一個門門。在使用這項能力時，羅伊格爾（很可能處於非物質狀態下）必須身在現場，並位於距該效果數碼的範圍之內。在地面上，羅伊格爾每消耗10點魔力值，就能創造出1點靈能力量（相當於1點力量值）；如果是在某

些低於地表的開闊區域，例如溪穀或河床中，則羅伊格爾每消耗6點魔力值就能創造出1點靈能力量。如果是在一條隧道或洞穴中，則羅伊格爾只需消耗3點魔力值，就能創造出1點靈能力量。一群羅伊格爾能將它們創造出的靈能力量聯合起來，以實現某些強有力的效果。

漩渦攻擊：

羅伊格爾最可怕的武器是一種特殊的內爆。這種攻擊聽起來像是遠方有雷聲在滾動；爆炸區域內的事物通常會被撕成碎片，地面會被炸裂、變色。製造直徑十碼的爆炸區域，需要消耗至少100點魔力值；在這個圓形區域內的所有物體都要損失1d100點耐久。一個機警的調查員可能會留意到攻擊效果產生的徵兆——數條打著旋的線條出現在空氣中，並隱約聽到某種顫動的、如雷鳴般的聲音穿透他的身體。

爬蟲形態：

為了塑造一個巨大而扭曲的爬蟲外形，羅伊格爾需要花費等同於它爬蟲形態體型值的魔力值。一旦這個外形被塑造完成，它就可以一直保持下去，也可以隨意地分解掉。如果羅伊格爾在爬蟲狀態中被殺死，那它就永遠地死去了；幾隻羅伊格爾能集合它們的魔力值，以協助其中一隻迅速塑造出物質形態。處於爬蟲形態的羅伊格爾擁有它在非物質形態下的所有能力，不過它不能穿過牆壁，也不是隱形的。

當處於爬蟲形態時，羅伊格爾擁有下表的所有屬性；但在處於非物質的無形狀態時，它會失去屬性與技能中帶括弧的項目，只保留智力、意志和敏捷值。

羅伊格爾，觸手之主

能力值	擲骰	平均值
-----	----	-----

(力量)：	3d6+30	40~41
-------	--------	-------

(體質)：	8d6	28
-------	-----	----

(體型)：	2d4×10	50
-------	--------	----

智力：	4d6+6	20
-----	-------	----

意志：	4d6	14
-----	-----	----

敏捷：	3d6	10~11
-----	-----	-------

移動：7／無形狀態穿越岩石3 (HP)：39

(平均傷害加權)：+5d6

(武器)：鉤爪30% (1d6+傷害加權)

齧咬50% (2d6)

(裝甲)：8(爬蟲皮)。在無形狀態下，羅伊格爾不會被任何物理武器傷害，不論該武器是否附魔

咒文：每一個個體都至少知曉1d4種咒文

理智值喪失：見到爬蟲狀態0/1d8；見到無形狀態不會喪失理智值；與羅伊格爾的精神連接，1/1d4