

來自星星的光芒

此劇本是開放式劇本，沒有所謂的主線劇情。一切以神話生物星之彩的習性為核心
劇本提供星之彩出現之原因，其它請KP自行想像需要的NPC或是建築，
此劇本隨時都可以結束。需要KP發揮臨場亂掰功力將整個故事補足

在一個鄉間田園中，有個星之彩的卵核，被當地的小孩子撿到並帶往了離村子有段距離的山洞裡，該山洞是連結地下水的洞穴，山洞的深處是一片大約30公分深的淺水池，而正上方有個過去居民開的古井，山洞內沒有光的話是完全伸手不見五指的。恰好是星之彩適合生長的环境，於是在某一天星之彩孵化了，將其中一個小孩子給吃了，並在這陰冷潮濕山洞中持續生長。PC們是在星之彩誕生後的1個月才來此村莊。



在星之彩附近每居住一天，每個PC都要用自己的智力值對抗星之彩的意志值，如果失敗，則會損失1d6點魔力值和1d6點理智值。因此而喪失的魔力值無法自然恢復，除非離開這片區域。這種影響還能強有力地迫使PC待在自己的家裡，當受害者的意志力不斷削弱時，這種影響將會變得更加難以抵抗。如果受害者決定要離開這片區域，他必須擲d100，結果若低於自己的[魔力值×5]，對抗才能成功。如果失敗，他還會繼續留在家裡。但PC可以用只消耗SAN值來替代防止全部人都變阿宅。

鄉間的居民們每個人都足不出戶，出門的人也都看起來精神不濟，但他們自己都不知道原因

附近的植物都長的異常巨大，果實都很難吃，昆蟲和動物都生出畸形胎。可以用馬殿或是家中生小狗等等方式，還有稻米長超大，有奇怪的蟲子等等來表達

夜晚時有人目擊在古井看到奇怪的七彩光芒。古井位在其中一個田野旁。古井已沒有在使用因為開了一條河。

此村莊附近有河流，山洞在河流上游處，河流有經過古井所在的田野。山洞內有許多融化開的通道。

如果進入山洞，通過一個[智力值×5]的判定，來偵察到它發出的微光或留意到突然出現的臭氧氣味來警告玩家，裡面有怪東西

玩家的導入

可以用調查奇怪的光芒或是稻米生產異常等方式，或是用遊玩的名義到達此村莊，主要是看玩家角色的背景。此劇本沒有脅迫玩家一定要解決事件，任何理由都可以到達這裡。

可能會用到的NPC：

小朋友：心情沉悶的小孩。在山洞目擊朋友發出七彩光芒後再也沒見過朋友了，但也不敢再去山洞找他。也不敢跟其他人說，

警備隊員：免疫星之彩影響可以出門的NPC。主要帶領玩家推動劇情。任何導入都可以用到他。

各式村民：心情很差，足不出戶。但他們也不知道為什麼

意外村民：目睹親人在田野工作時身體發出七彩光芒，當天工作到很晚太陽已下山。親人變得瘦弱蒼白昏迷不醒。

其他遊客：到處去玩的遊客，可以告知山洞，河流，田野，古井，這些事情的相關位置情報，但有50%的機率也變的足不出戶。

地點：

星之彩所在的山洞，比想像中的大

星之彩所在的古井至少要有可以摔死人的深度15尺。摔一下3D6

住宿購買東西此村莊該有的都會有。

收場：

任何時候都可以讓星之彩成熟，吸收附近農田與植物的養分離開地球。此區域永遠不會復原

可以讓玩家目擊七彩的光芒從古井中往天空飛去

玩家可以在山洞內看到許多野生動物的乾枯屍體，還有當地小孩的屍體。

可以看到小孩手中有一顆七彩的石頭，但看得出來正再緩慢崩解（孵化過的星之卵）

星之彩(Colors Out of Space)

上級獨立種族

“那一道自井中浮現的磷光不禁使人們產生一種異樣的感覺，一種厄運降臨的感覺。這種感覺已遠超他們的意識所能構想的任何景象；那種色彩不再只是閃閃發光，而是自井口噴湧而出。當這股由無法辨認的色彩組成的無形洪流離開井口之時，它就仿佛直接流向了天空。”

——H. P. 洛夫克拉夫特，《來自群星的色彩》

星之彩是一種有知覺的生物，但它表現出來的樣子，卻像是一種純粹的顏色。它不是氣體，也根本沒有物質化的實體；當它移動時，看起來就像是一塊閃閃發光的、無定形的顏色在四處流動，在它淡色遮蔽的陰影中閃閃發光。它發出的色彩與已知光譜中的任何顏色都不同；這塊特殊的顏色能在地面上流動，也能像生物一樣在空中飛翔。當它進食時，其獵物的皮膚與面部都會散發出和星之彩顏色相同的微光。

雖然星之彩是無形的，但它從人體上經過時仍然能被察覺。那感覺就像是觸碰了粘濕、有害的蒸汽；在蓋革計量器上，它的存在表現為一種獨特的輻射爆發現象。在使用20世紀90年代開發的光源強化設備監視時，它表現為一塊明亮的發光體。但紅外線監視器對其無效。

星之彩來自宇宙深空，那裡有著完全不同的自然法則。成熟的星之彩能產生胚芽，它是一個三英寸大小的球體，看上去像是中空的；當被放在營養豐富的土壤或淺水窪中時，胚芽就會開始發育。數天后，胚芽的外殼就會分解，並出現一個我們可以稱之為幼蟲的新生物。

這些像果凍一樣的幼蟲能長得非常大。當它開始滲入生態系統時，當地的植物就會開始病態地瘋長；果實的味道會變苦，昆蟲和動物會產下畸形的後代。到了夜間，所有的植物都會散發出星之彩的微光，草木會扭曲、纏結在一起，像被強風吹打一樣猛烈搖晃，甚至連人類都會發出幽靈般的光輝。數月後，幼蟲就會轉化成年期的星之彩。

幼年期的星之彩會離開自己的巢穴，在附近覓食，並開始消耗在它身為幼蟲時曾影響過的地區中所蘊含的生命力。當它吸取了足夠的能量後，就會離開這顆行星、前往太空，並最終成熟。在這一過程中，如果此區域擁有大量生物，星之彩能吸幹大約五英畝範圍內的所有生命力；如果是一片荒野或草原，星之彩能吸幹十到二十英畝內所有的生命力。土地一旦被吸幹，就會從此荒廢，沒有任何植物能繼續生長。

明亮的光線能抑制星之彩的活動。在白天，它會待在陰暗、涼爽的藏身處，最好是某種水底：池塘、井、湖、蓄水池甚至海洋，都是理想的地點。

攻擊及特殊效果：

星之彩是相當高效的攻擊者。如果守秘人想警告他的調查員，可通過一個[智力值×5]的判定，來偵察到它發出的微光或留意到突然出現的臭氧氣味。

一旦星之彩開始進食，則需以它的意志值與受害者當前的魔力值做對抗檢定。當星之彩的意志值每超過受害者的魔力值10點，它就能從受害者身上永久吸取1點力量值、耐久值、意志值、敏捷值及外貌值，並對其造成1d6點傷害。每吸取受害者的1點意志值，就能增加星之彩的1點意志值。受害者會意識到自己正被吮吸，並有一種灼燒的感覺，甚至會漸漸變得枯萎和蒼白；他的面部和皮膚也會隨著醜陋的皺紋和裂縫的出現而迅速老化。一旦星之彩吸取完畢，受害者就會死亡。

意志值較低的星之彩在獵食人類時，會使用它的精神攻擊。星之彩能削弱附近有知覺的生物的精神，在星之彩附近每居住一天，這片區域上的每個人就都必須以自己的智力值對抗星之彩的意志值，如果失敗，則會損失1d6點魔力值和1d6點理智值。因此而喪失的魔力值無法自然恢復，除非受害者離開這片區域。這種影響還能強有力地迫使受害者待在自己的家裡，當受害者的意志力不斷削弱時，這種影響將會變得更加難以抵抗。如果受害者決定要離開這片區域，他必須擲d100，結果若低於自己的[魔力值×5]，對抗才能成功。如果失敗，他還會繼續留在家裡。

星之彩能將它的能量聚焦在幾乎任何物質上，從而瓦解出一個洞穴來。這一能力主要用於挖掘它位於地下的巢穴；但同樣的能力也可以熔化一立方英尺的鈦，或者分解數立方碼的松木。洞的邊壁看起來像是被熔化的，但不會有任何熱量產生。

最後，星之彩可以集中並固化它身體的一部分，這一部分將會變成半透明的。這時，它可以使用自己的力量值抓住人類、拿起武器，或使用其它物品。

星之彩，生命獵食者

能力值	擲骰	平均值
力量：	1d6/每10點意志值	7
體質：	無	——
體型：	與意志值相等	10~11
智力：	4d6	14
意志：	2d6(*)	10~11+
敏捷：	2d6+12	19

(*)基礎數值，該數值會隨星之彩的獵食而增加。

移動：流動12／飛行20 HP：N/A

平均傷害加權：+0

武器：吸取85% (1d6+屬性喪失)

精神攻擊100% (1d6魔力值+1d6理智值)

瓦解100% (物質瓦解)

抓握85% (無傷害)

裝甲：無。物理攻擊無法對星之彩造成傷害，但強磁場可以禁錮它。它也會受到魔法的影響

咒文：無

技能：無

理智值喪失：見到星之彩0/1d4。見到被星之彩獵食的受害者1/1d8

由於沒有主線，變成臨場吃很重，要使用的K P們請加油喔。

瑪莉安