模组名称：Connect23 ~山与海的恋歌~

模组规则：6版COC规则

模组时代：1990年

推荐玩家人数：2到5人 ，建议4人

建卡建议：以探索调查为主，战斗技能用处不大，上限80

模组时长：面团3H左右

给守密人的秘密资料

游戏的核心就是把玩家分成两组，仅能通过不稳定的电话互相交换线索

处在山的一方，会经历雪怪（古革巨人改编，体型极大，绝对不可能战胜的对象）的3-4次攻击，由于食物缺少而产生的绝望和内讧，在几种求生方式中选择最正确的一种

处在海的一方，则会进入一个充满精神病人的安全小屋，并且在第一天晚上管理员就会死去，对凶手的猜疑使得病人的病情激化，在这过程中需要找到开门的密码

**正确的脱出方法：**

**山组需要避免在外战斗，利用小屋、戈夫和地下室来争取调查线索的时间，合理分配食物并且安抚好南希的情绪避免她的暴走，通过戈夫或者别的方式知道索菲亚中姐妹身份的互换，从姐姐心的吊坠中获得逃脱线路。不要听南希关于使用求救设备的错误建议，带好墨镜出门防止雪盲症。**

**海组主要是在玛丽死后与其他人保持和平的关系，知道瑞恩的梦游症并做好应对方法，探索每个房间的隐藏隔间收集情报，用祝福法术祝福双胞胎的刀来击退钻地魔虫，或者直接从山组的心的吊坠中获取密码开门逃脱。**

面团的情况下，可以在双方都在场的情况下轮流开始两边的场景，因为对方的场景里有自己需要的线索，所以并不会走神，切换场景的时机可以自己把握

网团我没有试过，但是如果能够真的把玩家分开，然后同时处理两边的情况，再用一个唯一的联系方式让两边沟通，那一定很刺激

**对照线索图和流程图同时看可以更好的理解**

导入

首先将玩家分成人数接近的两组，倾向于把没有战斗能力的放到海组，有战斗能力的分到山组。

山：在山组的角色需要由于某种原因乘坐同一个航班，随身携带的只有允许通过安检的物品，飞机在某处山脉处失事，角色们在一个有着暴风雪的山中醒来，举目望去都是白色一片，不远处有一个亮着灯的小木屋，为了避寒，角色们开始前往小木屋，也就是山中小屋。

海：海组的角色会发现自己在一个陌生的房间醒来，随身物品通通遗失了，躺在床上，有些虚弱，然后听到了敲门声和一句「我进来咯」，管理员玛丽会进来说明情况，角色们会被告知由于自身患有的一些“病”，所以被送来这里治疗，这里很安全不用担心，这里是安全小屋索菲亚。

如果问及其他人的情况，则会说等会儿晚餐的时候会认识，如果提到离开的方法则不会正面回答

正文

正文内容可以对照图片中的流程图顺序来看，具体的切分顺序kp可以现场自由决定

NPC的资料请参见NPC卡，每个npc间都有联系，戈夫是双胞胎的父亲，雪山心和玛丽是学校的前后辈，南希和瑞恩是未婚夫妻，玛丽跟南希小时候也认识

关于线索请对照图片中的圆圈来看，其中绿色圆圈代表无需侦察即可发现的线索，黄色代表需要通过一定的检定才能发现的，橘黄色代表不知道相关情报的话很难得到的线索

山中小屋1（进门-自由探索）

角色们来到了小屋门口，此时可以过一个聆听，判断玩家是否听到了狗肉（老猎人戈夫的狗）的叫声，之后狗肉会迅速的冲向玩家，但是会在扑向玩家之前被戈夫喝止，戈夫之后会推开门，跟玩家开始交涉。

在玩家表明没有武器，只是来避难的情况下，戈夫会慷慨的邀请玩家进入小屋，看到坐在床上的两名女性角色，心会开心的跟玩家们打招呼，南希则会小声抱怨又来个几个分食物的。

之后玩家就可以在屋子里进行自由探索了，花园钥匙、地下室由于不知道相关的情报很难发现，两名女性npc所在的床需要玩家好好说服后才能调查（南希很难被说服），玩家一定会奇怪自己找到的都是些奇怪的线索吧

玩家也可以跟NPC进行互动， NPC也会根据好感度提供由绿到黄到橘黄色的不同难度的情报

安全小屋索菲亚1（醒来-晚餐）

玛丽说明情况之后就会离去，玩家可以调查一下房间，互相了解一下，之后如果玩家不出门的话玛丽会来告知晚餐已经准备好了，请玩家出去一起吃饭。

出了房间之后玩家就能看到其他NPC在餐桌边准备用餐，玛丽会笑眯眯的说今晚是拿手的海军咖喱，瑞恩跟双胞胎都不会跟玩家主动打招呼，如果玩家去的话，瑞恩会礼貌的聊几句，双胞胎不会搭理玩家，在玩家准备吃的时候可以过一个心理学相关检定，成功的话会发现，双胞胎跟瑞恩似乎都不是很想吃，但最后还是吃了

实际上咖喱里有玛丽放入的安眠药，玛丽只是希望玩家好好休息，没有恶意，其他npc的饭里则放了相应的药物，这也是npc有些抵触的原因。

如果玩家吃了，那么今晚的玛丽锁门事件就会只有模模糊糊的记忆。

如果不吃，玛丽会来询问玩家，饿肚子的玩家明天的检定需要受到惩罚

晚餐后，玛丽回来询问玩家打算怎么睡，空房间只有一间，所以需要有一个人睡客厅的沙发。尽量引导玩家有一个人睡沙发，不然会错过一些剧情。

之后可以有一些自由探索时间，直到夜幕来临玩家准备休息。

山中小屋2（雪怪来袭！-电话接通）

在玩家调查的差不多的时候，心会发现外面的暴风雪越来越大了，之后通过一个聆听检定会听到远方有沉重的脚步声，之后会发觉脚底的地板有轻微的震动，好像有什么庞然大物在靠近

之后会听到狗肉的嚎叫声，狗肉之后会冲出去，戈夫会拿起猎枪站到前窗前做好战斗准备，如果玩家去看的话会发现在暴风雨中有一个巨大的，形状奇异的生物在缓缓靠近，由于暴风雪看不清具体的样子，Sancheck0/1d3.

之后会听到猎犬狗肉的惨叫声，毫无疑问这只可怜的狗狗并不是对手，但是巨人似乎也因此转移了目标，逐渐远去了。

之后山中小屋的女孩子们会陷入恐惧，戈夫会冷静的要求玩家搜索武器和逃脱方法（RP的时候到了！）

如果玩家此时还没有发现电话的话，NPC会提醒，提前发现就打也没用，打不通~

在玩家拨打了电话之后，场景切换

安全小屋索菲亚2（电话接通-玛丽锁门-玛丽之死）

准备在客厅睡觉的那个玩家，正在准备休息的时候，会听到电话铃声，接起电话后，双方第一次的沟通就开始了。

在电话一段时间后，信号会变的不稳定（提醒玩家时间快到了），然后电话被强制切断，双方都听到了「电话预言」（线索具体内容看图）

挂断电话之后，玩家陷入了沉睡。

夜里玩家通过一个成功的聆听检定可以听到玛丽的房门似乎开了，然后传来了钥匙转动的声音，如果吃了安眠药或者聆听失败，就只能听到钥匙转动的声音

之后玩家会再次陷入沉睡。

第二天玩家醒来后会发现玛丽的尸体（说是尸体实际上是衣物，肉体被钻地魔虫吸干了），尸体上可以找到玛丽的房间钥匙。

之后玩家可能会去探索，和把这个消息告诉其他人吧，NPC会怀疑是玩家做的，RP的时候又到了！

实际上发生的是，瑞恩患有梦游症，夜里可能会有危险的举动，玛丽总是不放心所以会夜里悄悄的反锁好瑞恩的房门，然后凌晨再去解开，但是这次凌晨解锁后，遭到了钻地魔虫的攻击，死了。

山中小屋3（讨论&分配食物）

在击退雪怪后，众人都会对刚才的袭击进行讨论，南希大概会嘲讽是你们引来的雪怪云云，需要玩家们安抚一下角色情绪，之后南希会提议大家把食物集中起来由他保管。拒绝这个提议的话需要好好说服南希，不然她暴走的概率会大幅升高。

但是如果真的交给她保管的话她就会趁你们不注意偷偷全部吃掉w（也可以让附近的玩家过个侦察一类发现这件事来降低点难度）

安全小屋索菲亚3（玛丽之死的讨论-玛丽房间调查-瑞恩夜袭）

发现玛丽死亡后玩家的态度和行为将会极大的影响其他几个npc的看法，如果第一时间通知其他人，合理的把自己排除在嫌疑外（没有武器等等理由），并且不去随意怀疑其他人的话，npc就不会怀疑玩家们是凶手。在最坏的情况下，npc可能会掏出武器试图制服你（绑起来之类的），这里的调查就会陷入僵局。

只要避免这种最坏情况，就可以顺利进入玛丽的房间搜查，如果之前在电话中知道了隔间的情报，就可以顺利找到隔间，否则就要通过一个难度很高的侦察。

期间玩家可能想打电话，只要间隔一段时间就允许玩家通话，每次通话的时间由kp自行把握。

在这天玩家们睡觉前，必须要针对瑞恩的梦游症做出一定的对策，如用钥匙串反锁瑞恩的房间门，说服瑞恩吃梦游药或者混进晚饭里（安眠药是无效的），两人都睡房间并锁好门等等，否则夜里瑞恩将梦游并用手枪射击一个可能的玩家目标。枪声会使瑞恩醒来，其他角色也都会听到。

山中小屋4（第二次冲击&吃饭）

雪怪的第二次来袭，戈夫会到前门窗户边进行瞄准，如果玩家没有加固过后方的窗户，那么会有一只小型的雪兽破窗而入（面团是临时加的，没做，也不需要详细设定..）跟玩家角色进行2、3回合假模假样的战斗（实际的战斗性能弱于深潜者，单次攻击伤害在1d6左右），之后被戈夫用4发猎枪解决。如果玩家加固过窗户，则可以节省这4发子弹。

在解决屋内的问题后，南希会怂恿戈夫去屋外跟雪怪战斗，玩家可以通过获得的情报（雪怪无法被击败，枪声会引起雪崩）说服他不去，如果去的话就回不来了…会不会雪崩就过了幸运吧..

通过戈夫在窗边的2-4次威吓射击可以暂时击退雪怪，基本上弹药也所剩无几了，在下一次袭击开始前玩家们必须找到地下室才行。

袭击结束后心就会提议吃饭啦，这里是上次分配食物会议的延续，如果不是南希保管的话这里她会提出女生多一份（其实就是她自己想要啦），如果拒绝的话同样需要安抚，否则下回合南希酱就要暴走了！

另外值得一提的是，手电筒的电池在心的床上（她自己没有发现），如果试图调查女生们的床铺的话，是会被拒绝的，需要一次说服才可以。南希的话是无法说服的，毕竟床上藏着匕首..

安全小屋索菲亚4（双胞胎的敌意-钻地魔虫来袭）

如果瑞恩梦游开枪的话，会使双胞胎姐妹的不安全感再次上升，从而对索菲亚里的所有人抱有敌意，这使得调查她们的房间变得困难。

敌意的表现是她们不会理任何人，但凡有人试图对她们不友好，妹妹爱都会激烈的试图用日本刀来保护姐姐，但是如果实际发生战斗的话，会攻击的反而是姐姐心，她会用自己的手枪进行射击。

这是因为这两个人有性格错乱的症状，在平常的时候姐姐胆小，妹妹激动，在遇到危险或者突发事件的时候性格会颠倒，需要注意。

再之后，就是钻地魔虫来袭啦，如果此时还没有通过电话取得大门密码的话就必须跟他战斗啦，唯一有效的击退方法就是用催眠疗法暂时避免妹妹的性格倒转，再用祝福刀刃的法术buff妹妹的日本刀，这样便可以击退1次，可以赢得最后一点逃脱的时间。

山中小屋5（南希暴走-第三次冲击-选择逃生方式）

如果之前南希的要求都被拒绝并且没有被安抚的话，她在听到雪怪第三次靠近的声音时进入暴走，会选择用匕首来偷袭一个跟她关系最差的玩家角色，夺取他身上的食物和道具，并试图绑架他来要求全部屋子里的物资，如果戈夫的枪还有弹药的话戈夫会尝试射杀南希，如果南希获得了所有物资，她会释放被绑架者并独自离开小屋。之后玩家如果选择离开的话会看到她的尸体。

如果在雪怪第三次来袭前还没找到地下室的话就会被雪怪连屋子一起摧毁。

成功进入地下室的话会逃过这次攻击（可以把电话拿下来），然后就有了最后一次选择逃生机会的方式，南希会建议使用信号发生器来等待救援，当然这是错误的。

只有从安全小屋索菲亚中姐姐心的吊坠中才能获得正确的下山线路，最后别忘了带墨镜，不然会因为雪盲症暂时（幸运失败就永远吧）失去视力，墨镜在地下室有，我建议可以设置为所有人数-1的数量…

尾声

我自己带的团并没有走到这个地方，如果真的能两方都顺利脱出的话，不放安排一次奇妙的相遇吧，给各个角色认认亲，就像R11里一样~